

компьютерная графика домашнее задание №1

преп. Распопова Л.Н.

О программе CorelDRAW 2020

Программа урока будет содержать в себе файлы:

- Полезная информация
- Материалы для ДЗ
- План урока
- Пример итогового задания

Основные темы

CorelDRAW 2020

1. Инструменты и подходы в работе с векторной графикой
2. Основы композиции
3. Цветоведение

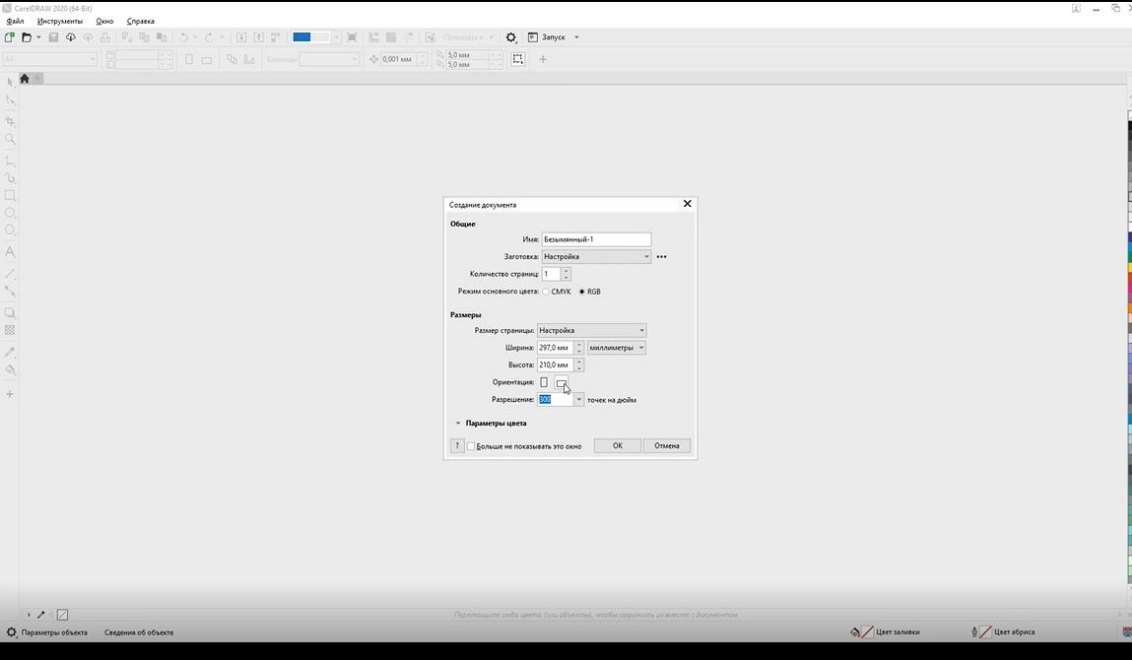
Урок №1

План урока №1

- Интерфейс векторной программы.
- Создание файла.
- Сохранение файла.
- Панель инструментов.
- Инструмент «Фигура».

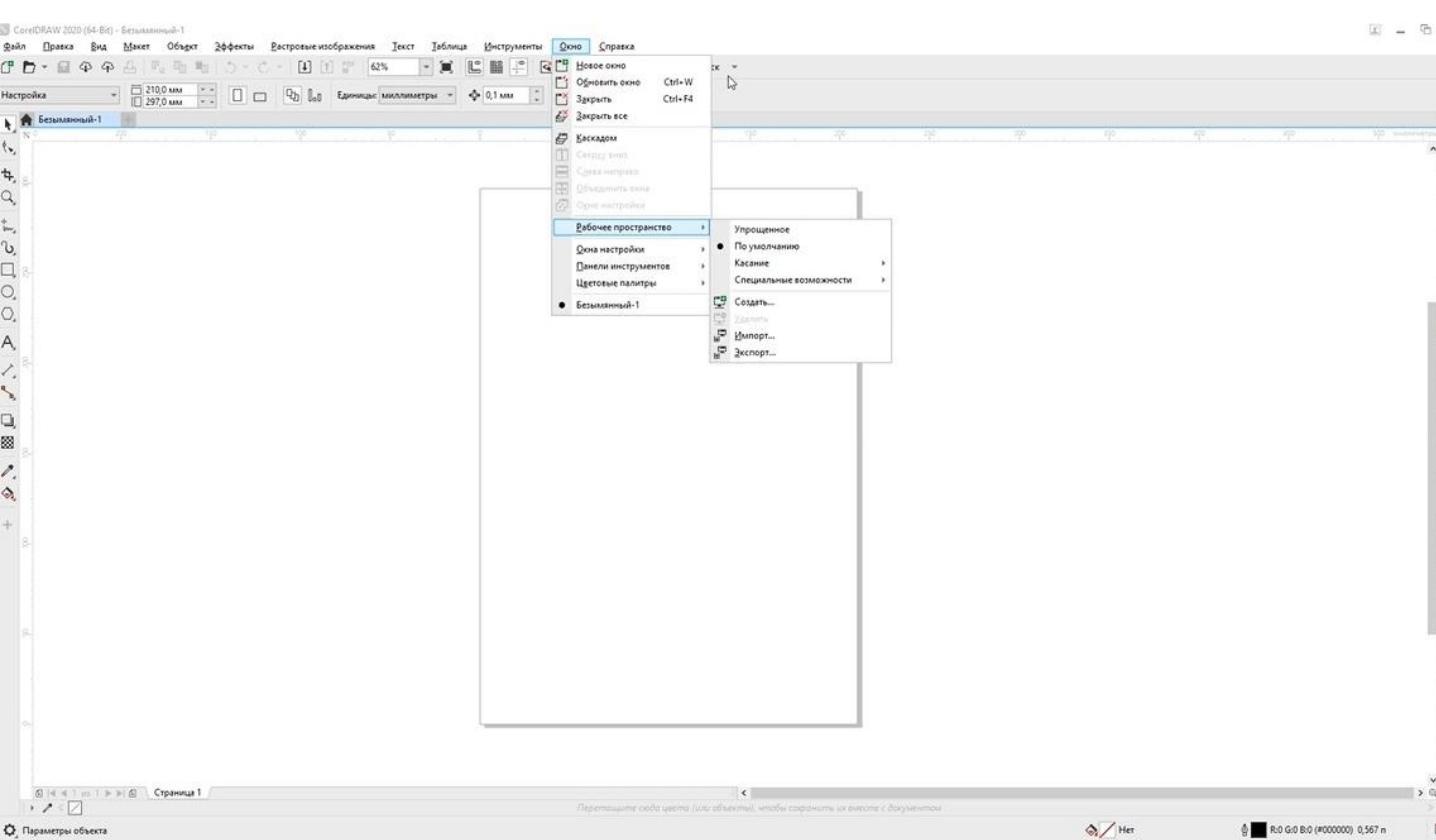
Редактирование формы графического объекта

- Создание своей мини работы на примере моей работы.
- Выполненное ДЗ №1- файл, необходимо сохранить (подписать ФИ, ДЗ №1) и скинуть мне на почту: Lara_Ras@mail.ru для проверки



Этап работы №1

1. Нажать – файл – создать
2. Имя- пока безымянный (потом переименуем)
3. Настройка – не трогаем
4. Количество копий- 1
5. Режим основного цвета: CMYK (для печати на принтер), **RGB** (для работы на мониторе)
6. Размер страницы - A4
7. Ориентация – вертикально (горизонтально)
8. Разрешение – 300 (это плотность пикселей, позволяющих напечатать этот документ, это стандарт)
9. Нажать – ок. Появится лист. Начинаем работать.



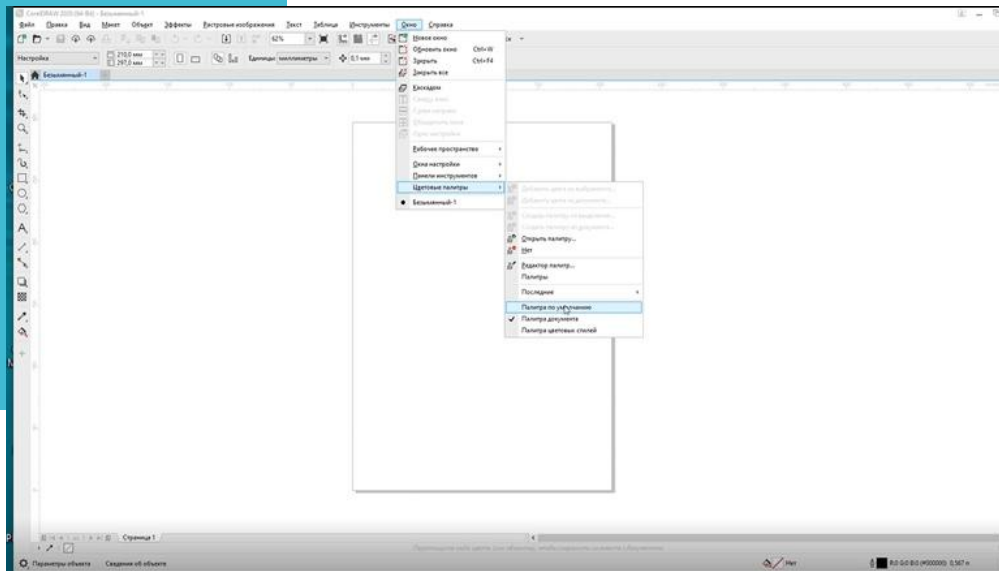
1. Работа с мышкой:

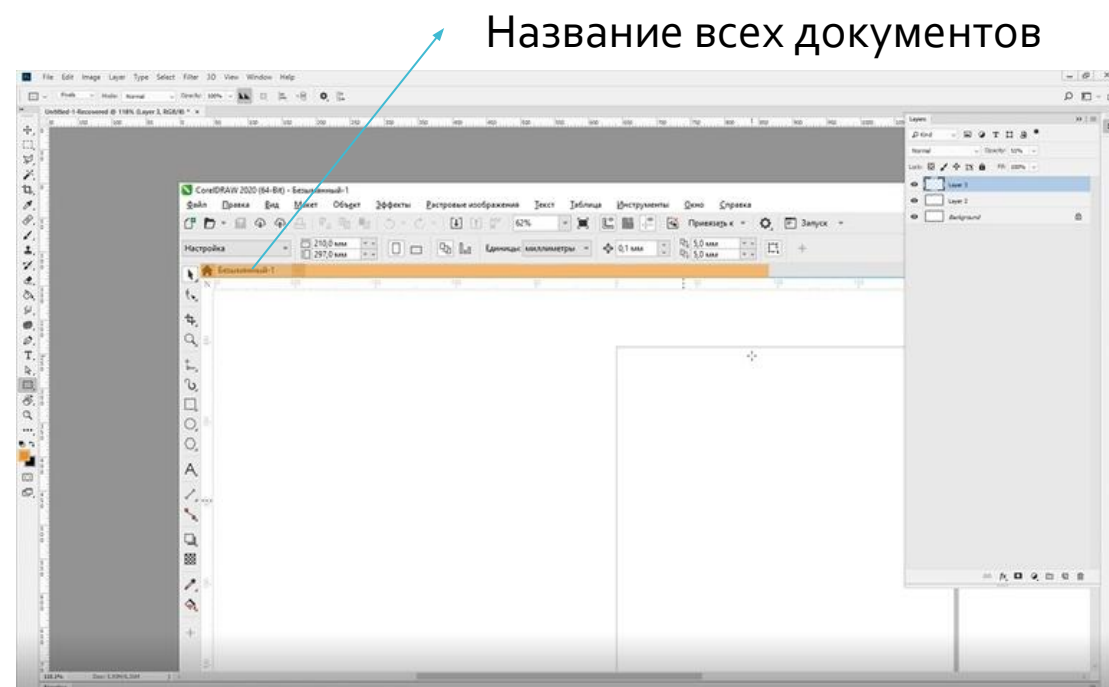
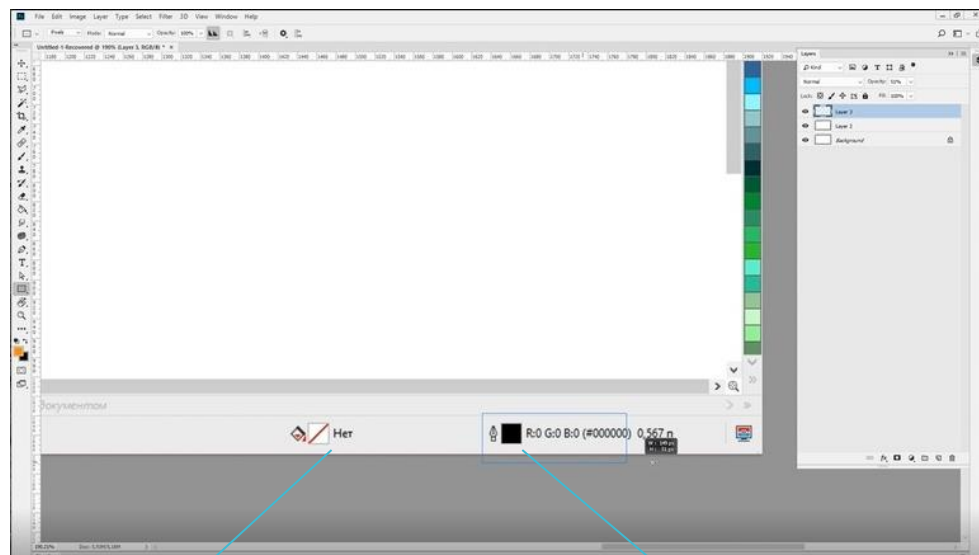
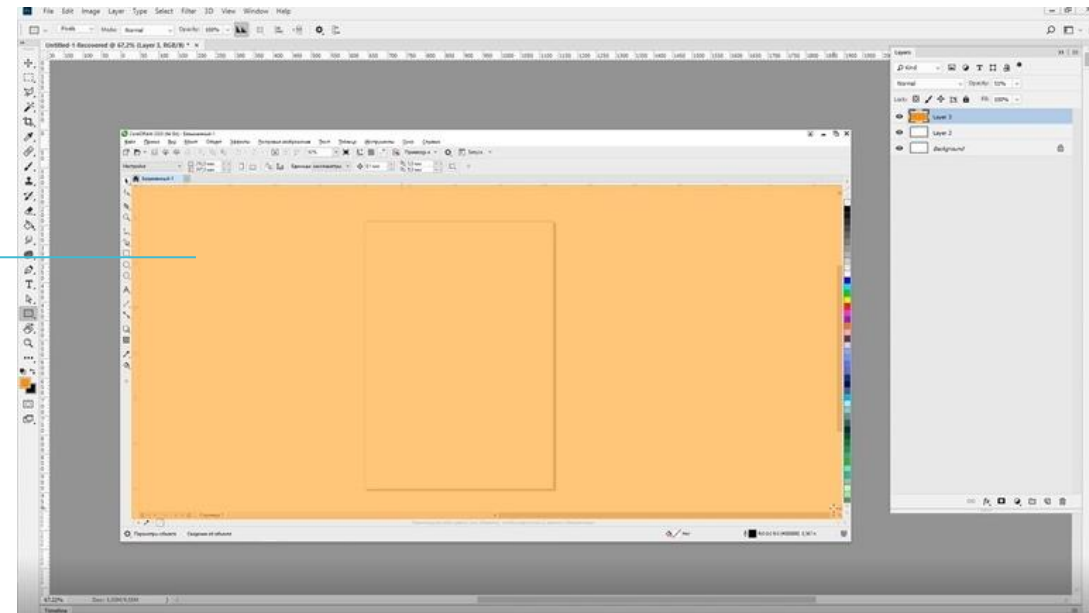
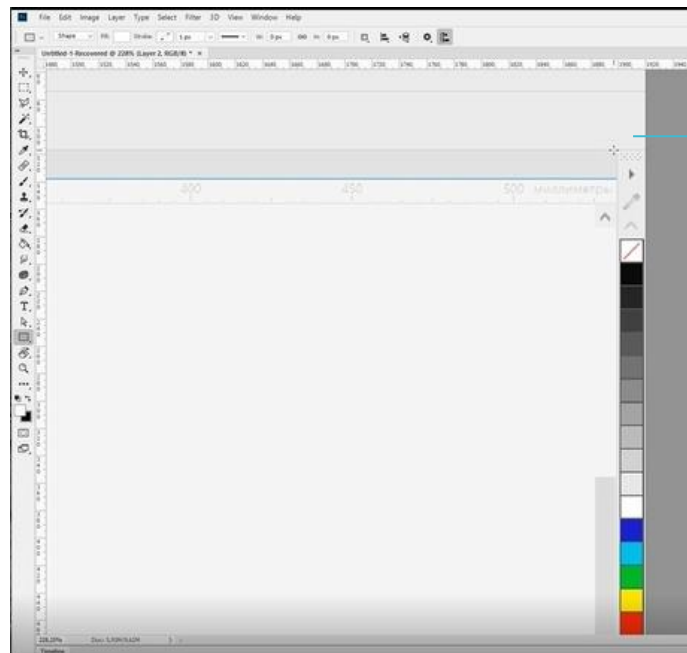
- нажать на ролик – появится рука (позволяет лист перетаскивать);
- крутим ролик – масштабирует (увеличивает/уменьшает)
- нажимаем на ролик- паномирование (как протаскивание по столу)

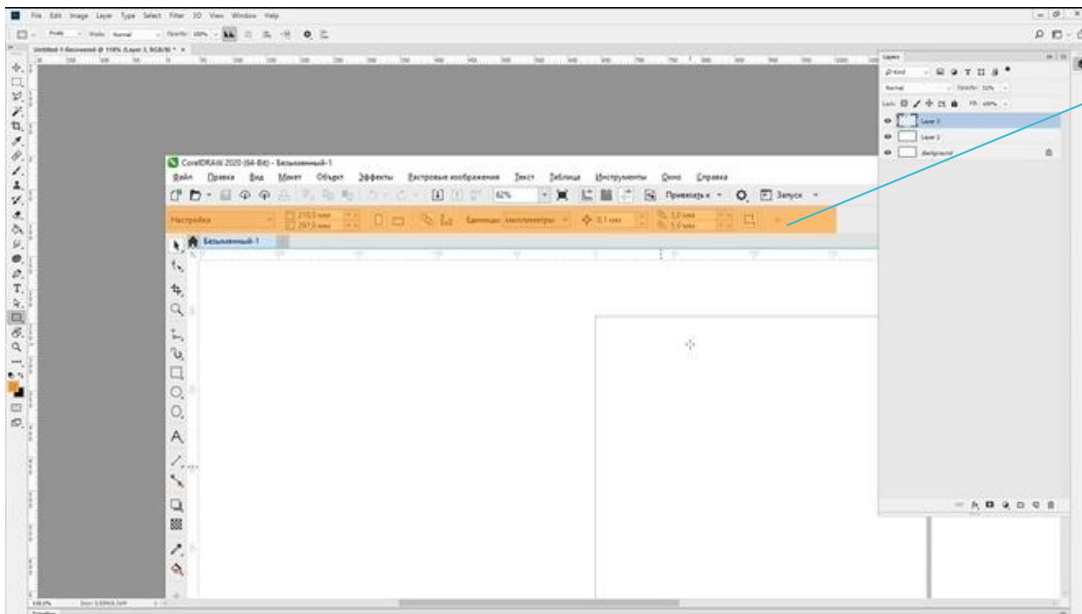
2. Интерфейс работает как и другие программы.

- Нажать на – **окно**- выбрать – **рабочее пространство** - **по умолчанию** (если стало работать не так , нажали не то), программа вернет все в исходное состояние
- **Окно- панель инструментов** – все 5 верхних строк активировать
- **Окно- Цветовые палитры** – **Палитра по умолчанию** - активировать

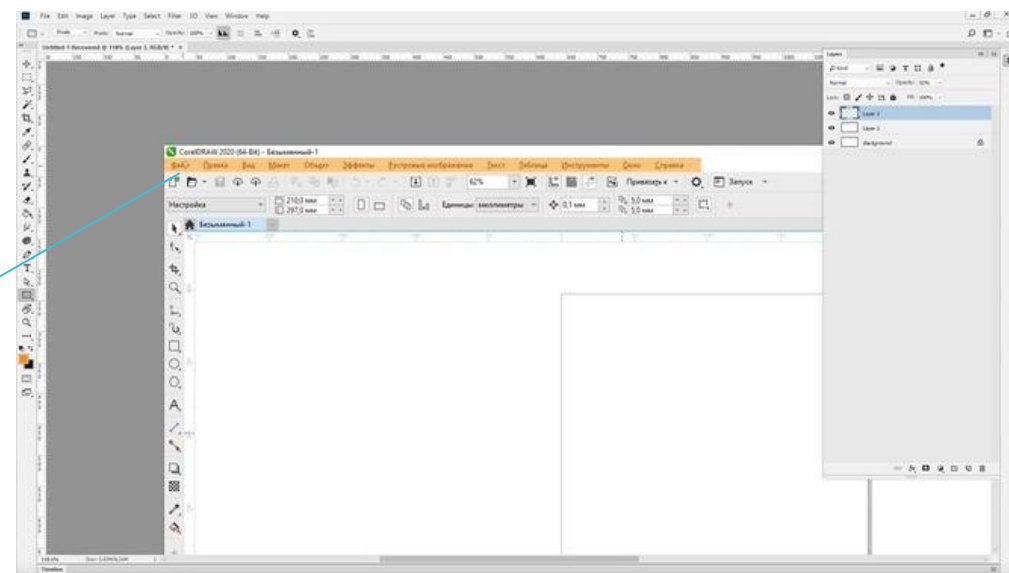
Этап работы №2



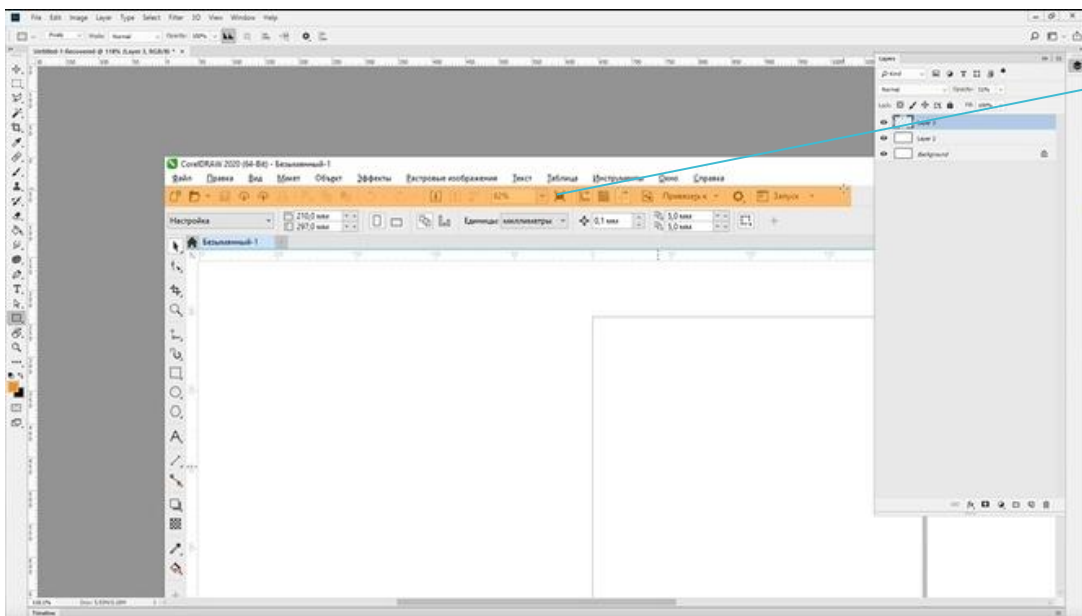




Свойства листа



Главное меню



Панель инструментов - стандартная
Окно- панель инструментов- стандарт

Графический
дизайн – это
мысль,
выраженная в
графике


Применение навыков графического дизайна

- Дизайн Web страница
- Дизайн упаковки мягкой
- Дизайн упаковки твердой
- Логотипы и бренды
- Дизайн иллюстрации
- Дизайн обложки книги
- Дизайн приложений в телефоне и т.п.
- Дизайн одежды

Этап работы №3

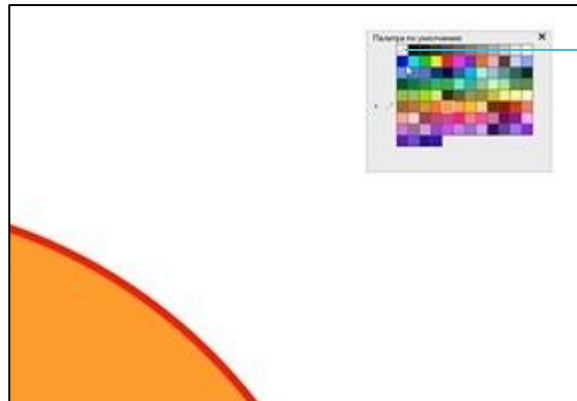
1. Создать документ
2. Сохранить документ (файл-сохранить как)
3. Открываем документ. Выбрать стрелочкой форму **фигура – квадрат**

Ctrl+Shift (получается квадрат, а не прямоугольник).

Попытаемся его увеличить, уменьшить, перетащить ,  зажимая мышь.

4. Закрасим квадрат каким-либо цветом. 

С объектами мы работаем в векторной графике: обводка + заливка. Уберем обводку. Правый клик- обводка, левый – цвет.

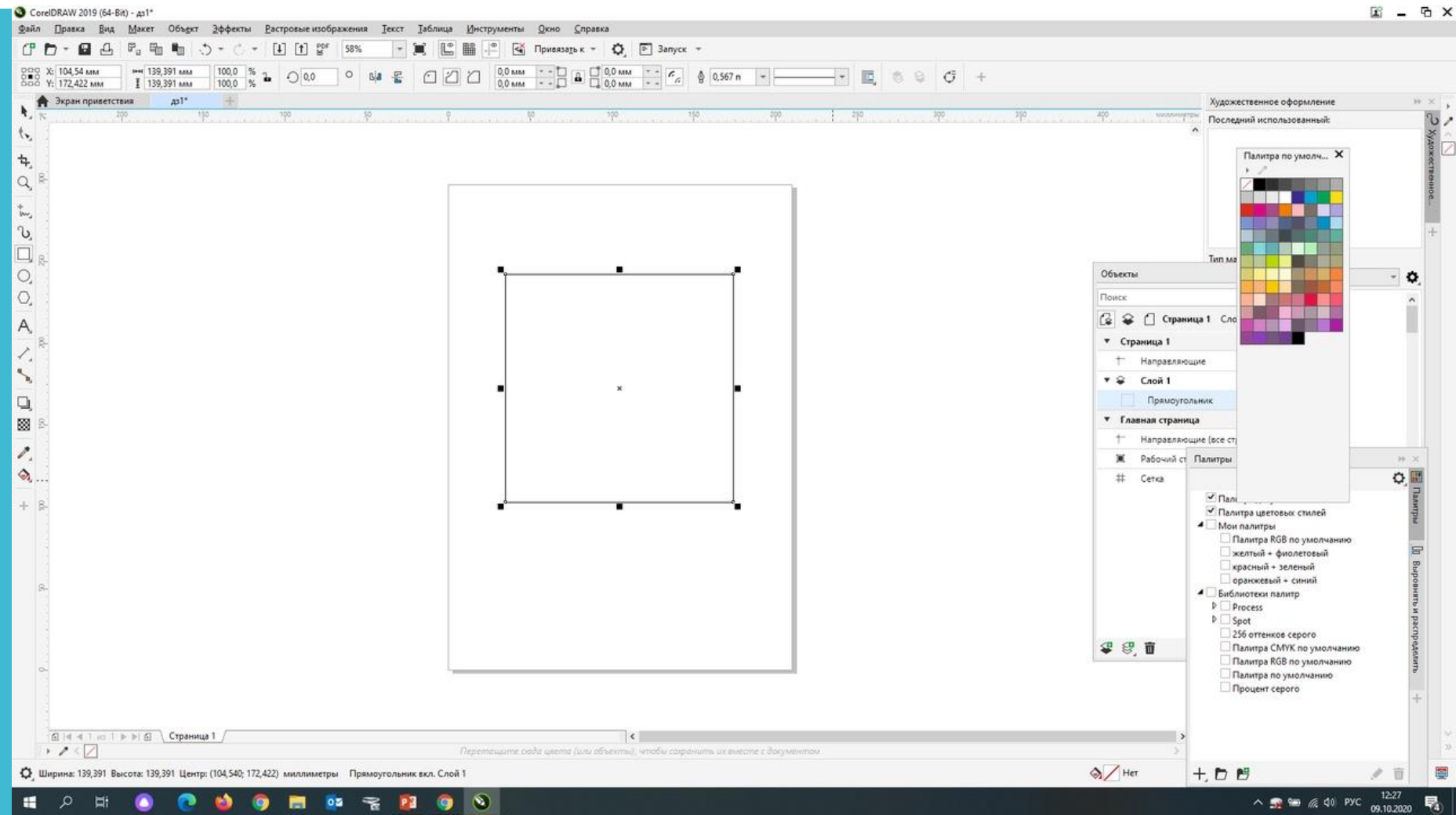


Попробовать понажимать первый квадратик - разные цвета обводки и фона

Отменить действие – **Ctrl X**

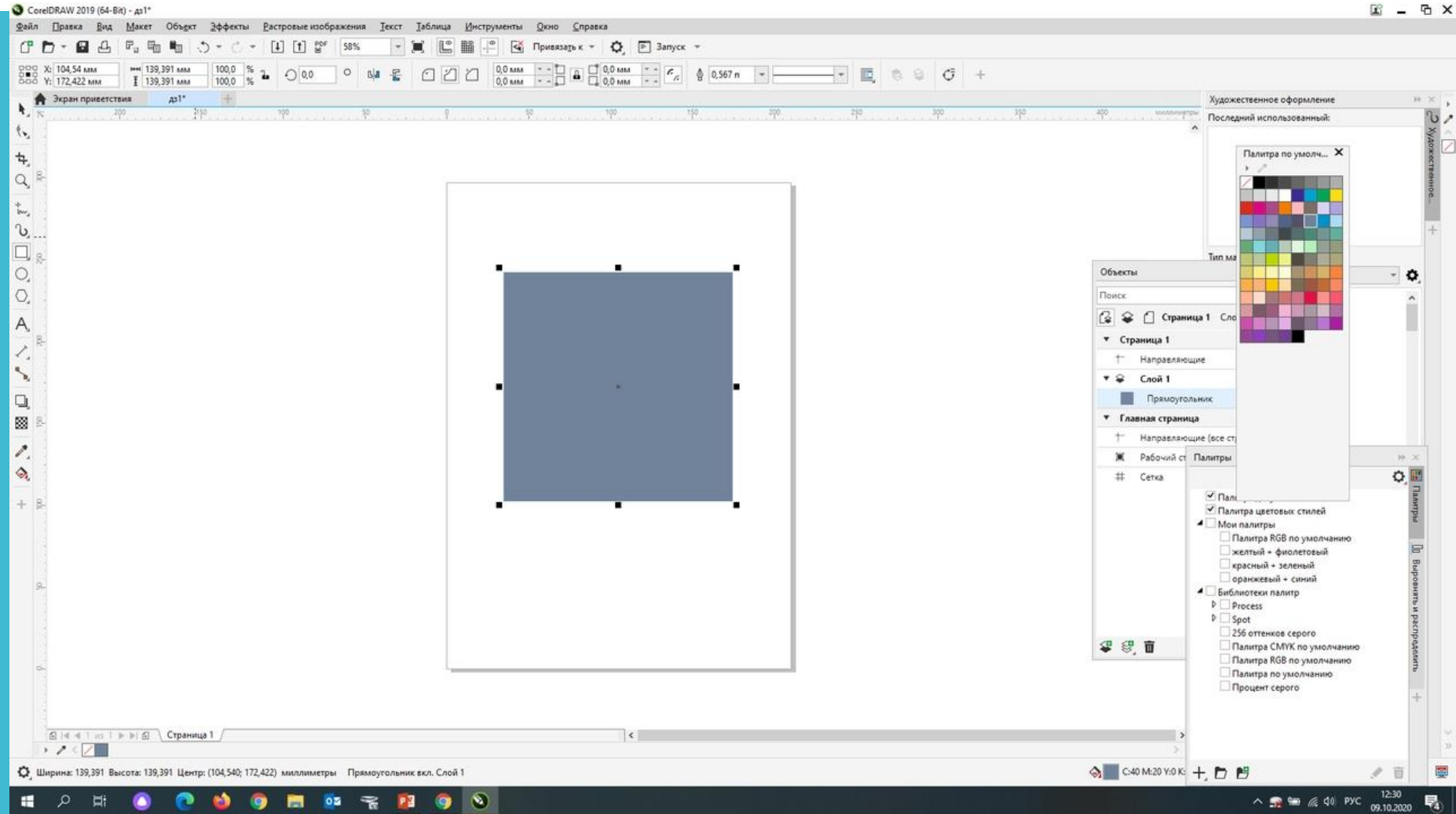
Этап работы №3

1. Выбрать квадрат (Ctrl)
2. Разместить по центру (P)



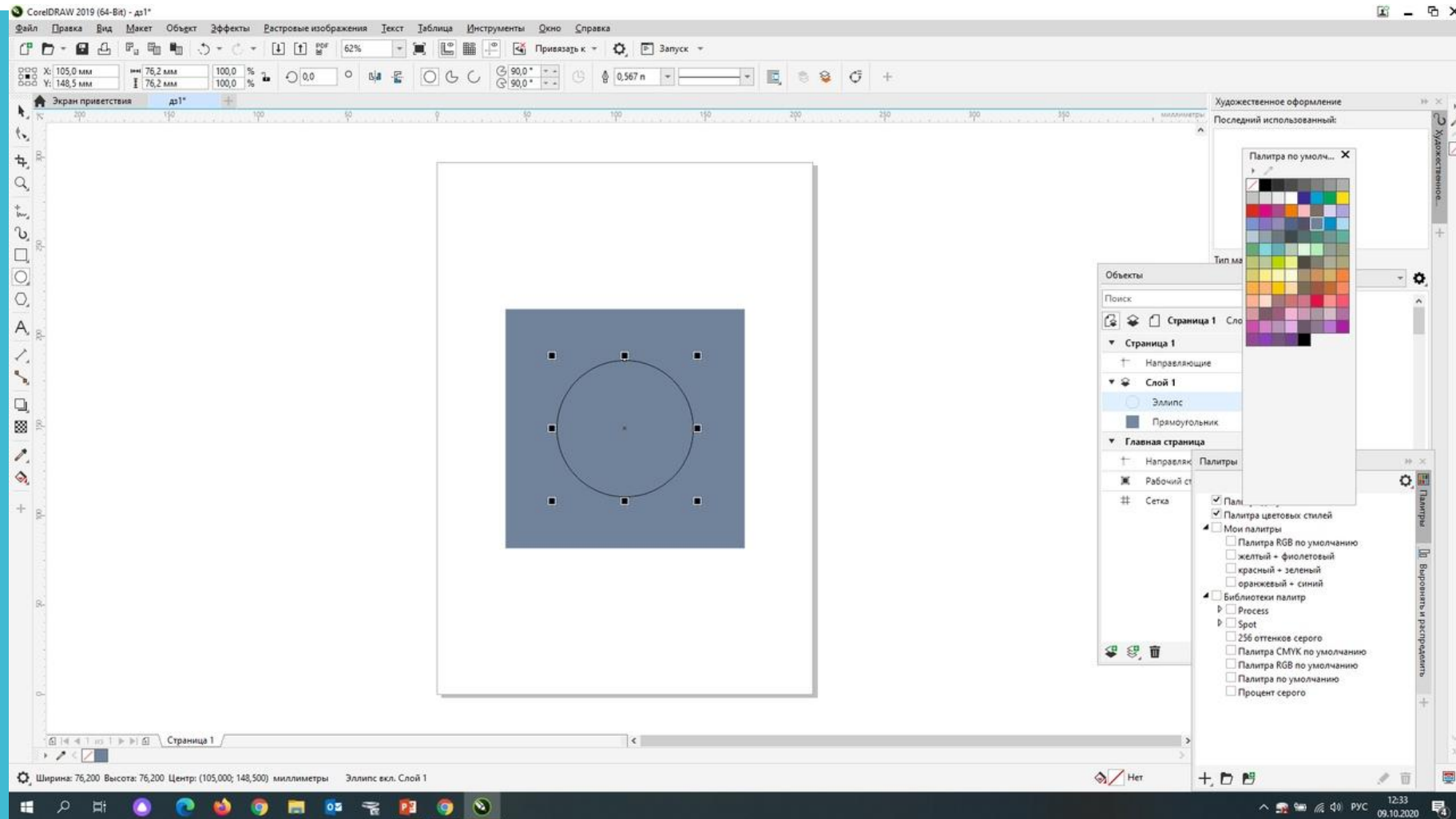
Этап работы №3

1. Закрасить квадрат в любой цвет
2. Убрать обводку



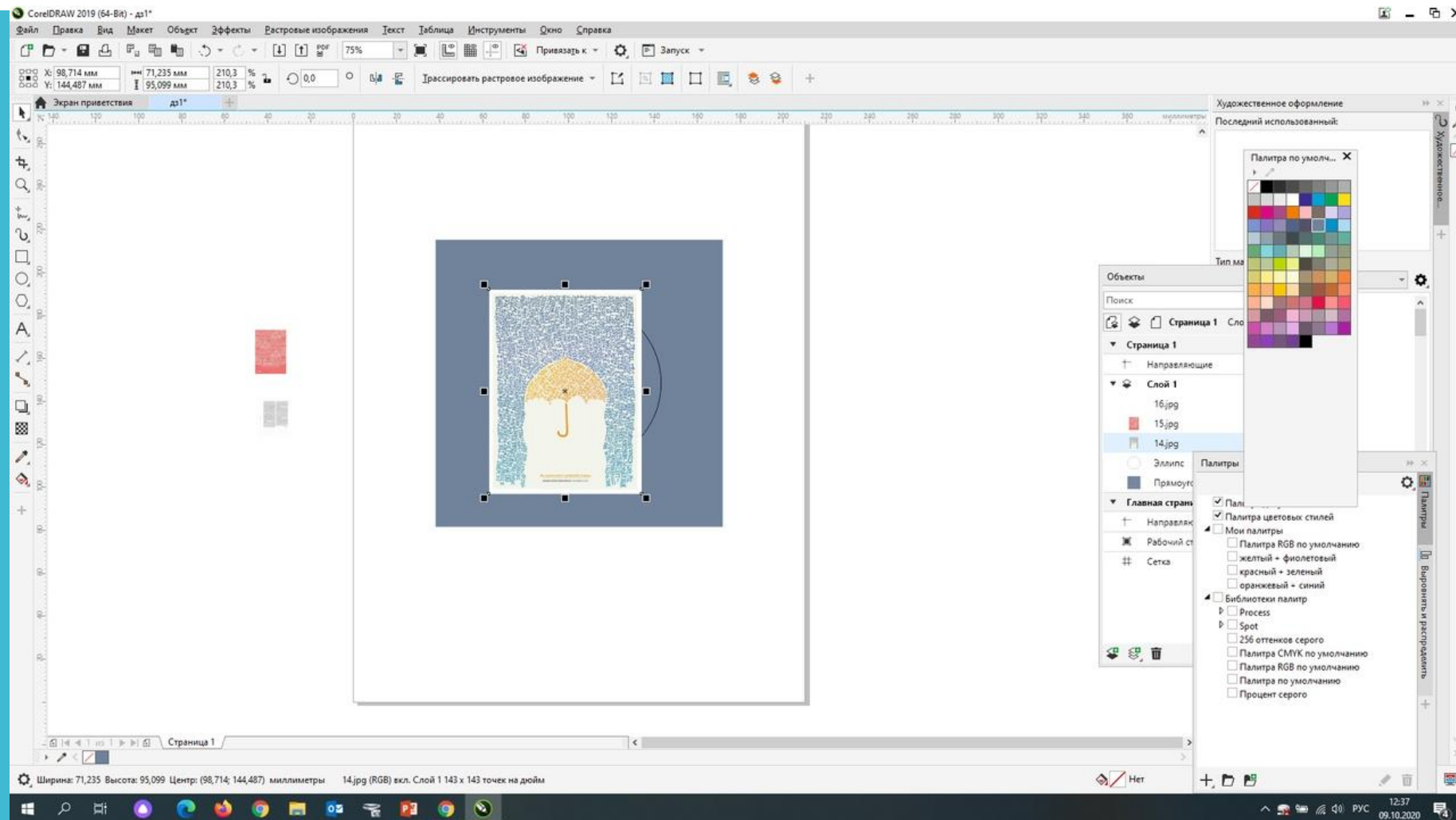
Этап работы №3

1. Выбрать круг (Ctrl)
2. Выделить
3. Разместить его в центр квадрата (P)



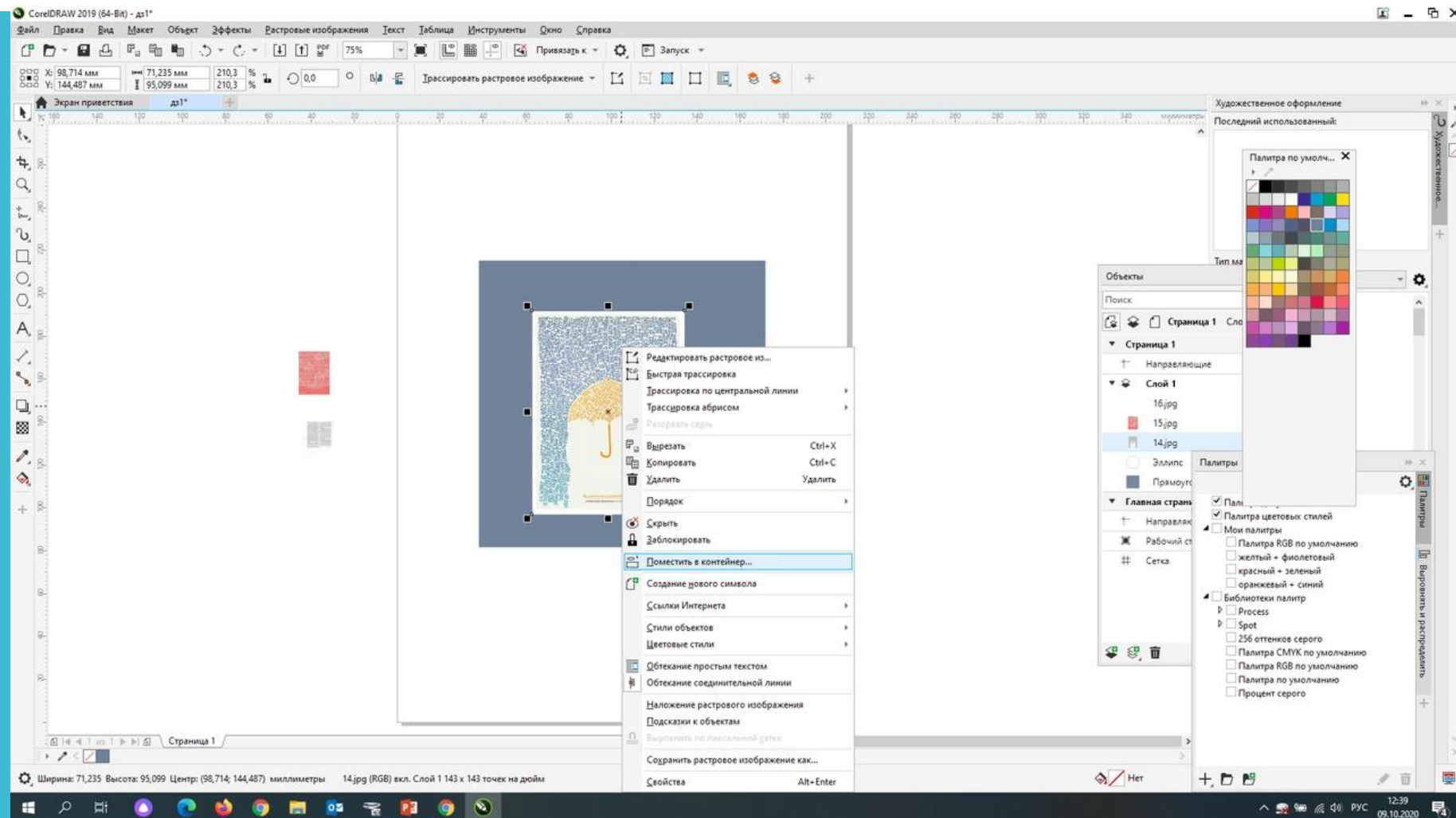
Этап работы №3

1. Файл. Импортировать мою картинку или свою.
2. Выделить
3. Разместить на круг



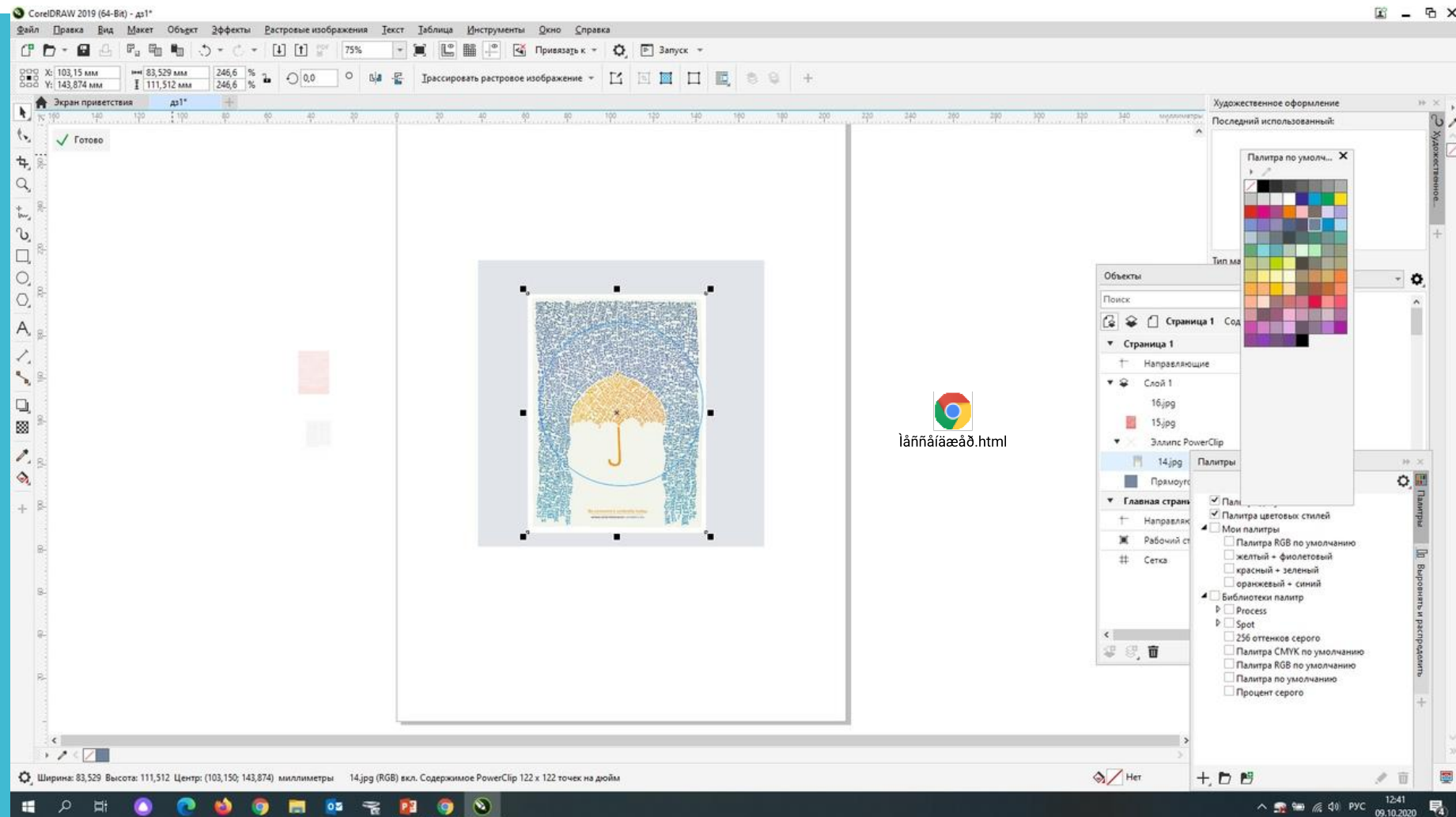
Этап работы №3

1. Увеличить или уменьшить
2. Поместить в контейнер
3. Указать стрелочкой на круг
4. ОК



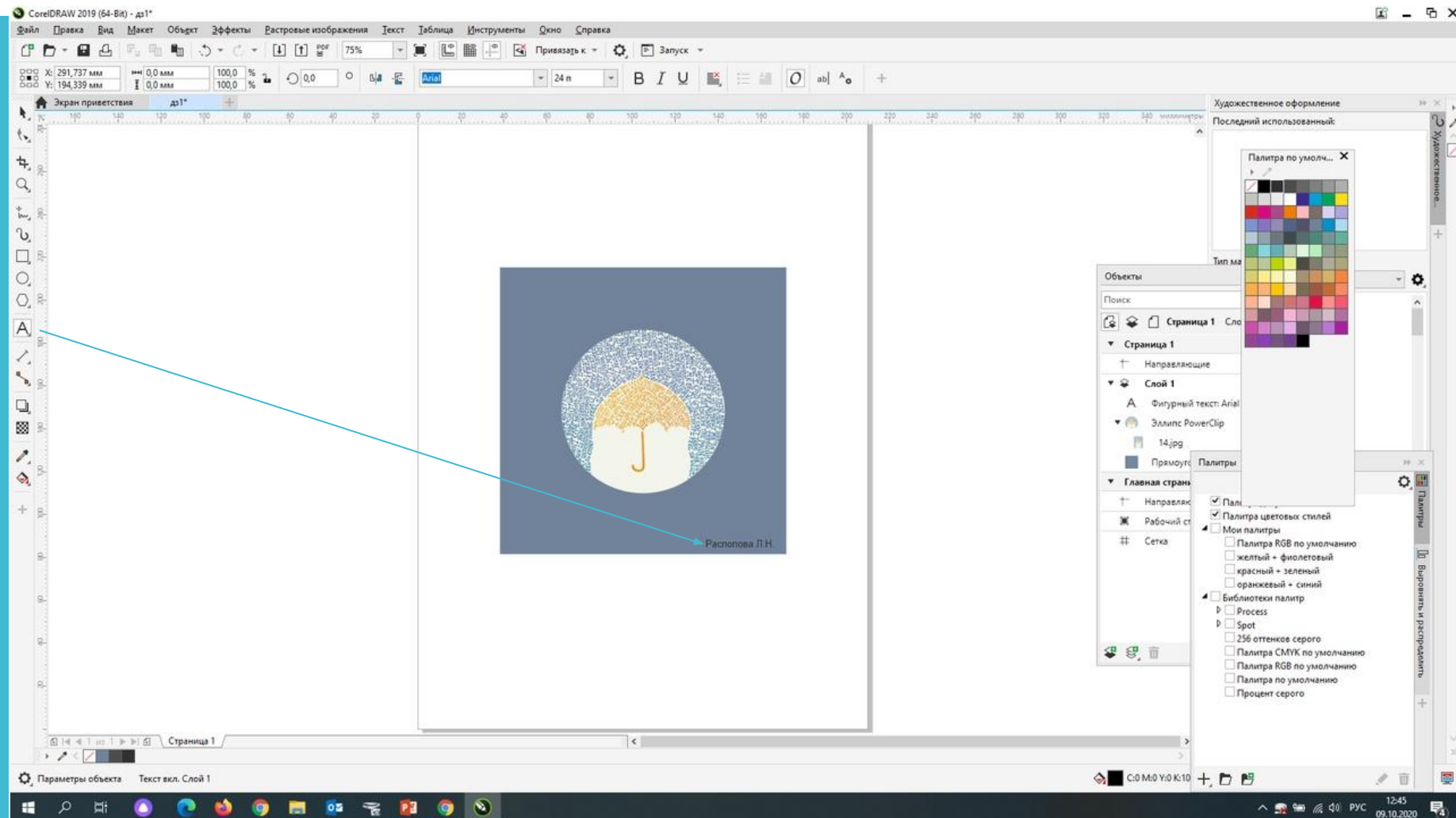
Этап работы №3

1. Если не получится - изменить
2. Поместить в контейнер
3. Указать стрелочкой на круг
4. Нажать - Готово



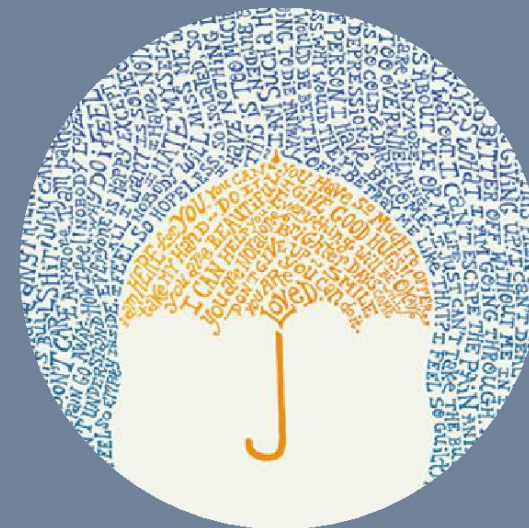
Этап работы №3

1. Нажать на А
2. Подписать фамилию под работой.
3. Отправить мне на почту Lara_Ras@mail.ru



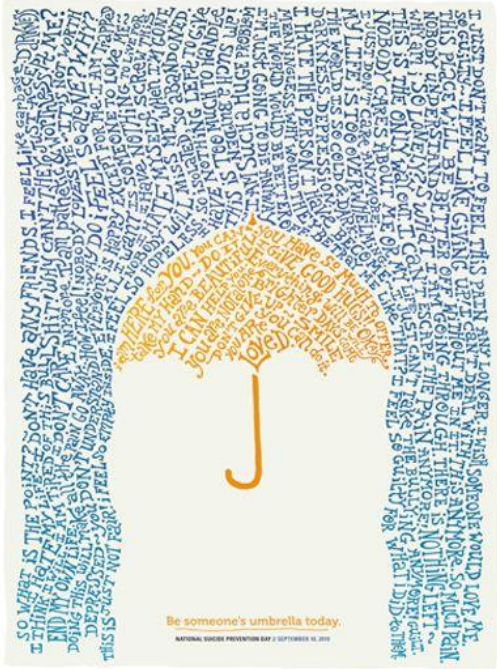
Сроки выполнения ДЗ

- До 9 ноября 2020



Распопова Л.Н.

Приятной работы
и просмотра!



Работы для фона круга или найти свои картинки