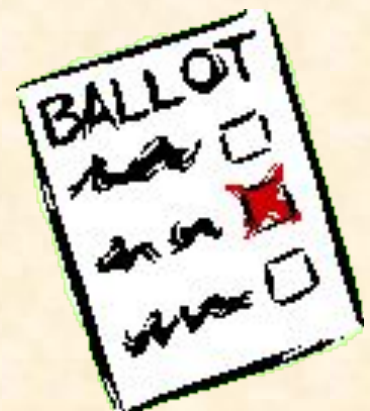


Тема урока:



# Оператор выбора на языке Pascal

# Цели урока:

1. Познакомиться с понятием «оператор выбора (варианта)»;
2. Рассмотреть особенности организации выбора на языке Pascal;
3. Закрепить полученные знания при решении задач на оператор варианта.

## Найдите ошибки:

```
If a<>b и c<>a then
writeln('треугольник – произвольный');
else begin
    If (a=b) or (b=c) or a=c then end;
    writeln('треугольник –
    равнобедренный')
    else; writeln('треугольник –
    равносторонний');
```

## Ошибки:

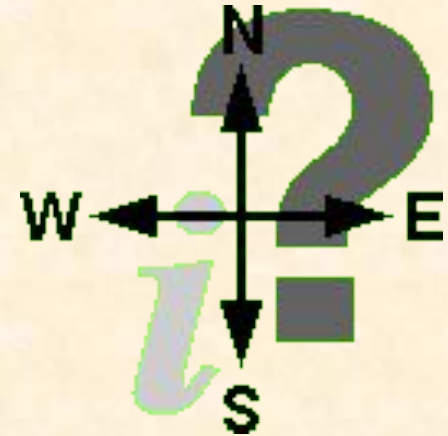
```
If (a<>b) и (c<>a) then  
writeln('треугольник – произвольный');  
else begin  
    If (a=b) or (b=c) or (a=c) then end;  
    writeln('треугольник –  
    равнобедренный')  
    else;  
    writeln('треугольник –  
    равносторонний');
```

# **Оператор выбора или варианта**

**Данный оператор позволяет делать выбор из нескольких возможностей, в отличие от условного оператора, который позволяет делать выбор только из двух возможностей.**

# Организация оператора выбора на языке Pascal:

```
case <селектор выбора> of  
<список выбора>  
else <оператор>  
end;
```



**селектор выбора** – переменная любого порядкового типа по которой делается выбор (**integer, char**).

**список выбора** – состоит из констант выбора (т.е. значения, которые может принимать переменная выбора).

# Задачи:

1. Написать программу, которая позволяет запросить цифру, а вывести на экран ее письменное название.
2. Написать программу, которая позволяет по номеру месяца определить сколько в нем дней.
3. В зависимости от введенного номера класса, определить к какой школе он относится (начальная, основная, средняя);
4. Написать программу – калькулятор на 4 арифметические операции.



# Пример 1:

*Написать программу, которая  
позволяет запросить цифру, а  
вывести на экран ее письменное  
название*

```
program cifri;  
var b:integer;  
begin  
  writeln('Введите число от 0 до 9');  
  readln(b);  
  case b of  
    0: writeln('ноль');  
    1: writeln('один');  
    2: writeln('два');  
    3: writeln('три');
```

```
    4: writeln('четыре');  
    5: writeln('пять');  
    6: writeln('шесть');  
    7: writeln('семь');  
    8: writeln('восемь');  
    9: writeln('девять')  
  else writeln ('Такой цифры нет');  
  end;  
end.
```



## Пример 2:

*Написать программу, которая позволяет по номеру месяца определить сколько в нем дней*

```
program month;  
var m:integer;  
begin  
  writeln('Введите номер месяца');readln(m);  
  case m of  
    1,3,5,7,8,10,12: writeln('В этом месяце 31 день');  
    4,6,9,11: writeln('В этом месяце 30 дней');  
    2: writeln('В этом месяце или 28 или 29 дней')  
  else writeln('Такого месяца нет');  
end;  
end.
```

## Пример 3:

### Написать программу – калькулятор

```
program kalkulator;  
var a,b:real; c:char;  
begin  
writeln ('Введите первое число'); readln(a);  
writeln ('Введите действие'); readln(c);  
writeln ('Введите второе число'); readln(b);  
case c of  
  '+' : writeln (a,'+',b,'=',a+b:7:3);  
  '-' : writeln (a,'-',b,'=',a-b:7:3);  
  '*' : writeln (a,'*',b,'=',a*b:7:3);  
  '/' : writeln (a,'/',b,'=',a/b:7:3)  
else writeln ('Такого действия нет');   end;   end.
```

# Задание для самостоятельной работы:

1. Откройте файл с задачами «Задачи на оператор выбора...»
2. Найдите в списке свою фамилию и имя, напротив будет Ваше индивидуальное задание.
3. Ваша задача, используя возможности программы PascalABC.NET, составить программу на языке программирования Pascal для решения этой задачи.
4. Проверьте, созданную Вами программу на отсутствие ошибок.
5. Протестируйте программу не менее 5 раз, введя произвольные данные, и получите результат решения задачи.
6. Те, кто рассчитывает получить оценку "отлично" за урок должны решить 2 задачи. Дополнительная задача находится в конце списка в файле с задачами.
7. Далее сделайте скриншоты рабочего окна, указанных программ с решением индивидуального и дополнительного задания и вышлите для проверки учителю на электронный адрес: [bptqz2020@gmail.com](mailto:bptqz2020@gmail.com).