

Programarea Orientată spre Obiecte

Administrarea modulului

Semestrul	Numărul de ore			Lucrul individual	Modalitatea de evaluare	Numărul de credite
	Total	Contact direct				
		Prelegeri	Practică/ Seminar			
IV	90	30	30	30	examen	3

1 pereche teorie
1 perechi laborator
5 perechi studiu
individual

Administrarea modulului

Nr. crt.	Unități de învățare	Numărul de ore			
		Total	Contact direct		Lucrul individual
			Prelegeri	Practică/ Seminar	
1.	Concepte ale programării orientată pe obiecte	24	8	8	8
2.	Moștenire	18	6	6	6
3.	Polimorfism	24	8	8	8
4	Ierarhii de clase	24	8	8	8
	Total	90	30	30	30

3 lucrări de studiu individual

1. Clase și metode
2. Moștenire și polimorfism
3. Ierarhii de clase

Instrumente necesare:

1. JDK
2. Editor de cod Java - Eclipse

Literatura recomandată

- ✓ <http://www.oracle.com/technetwork/java/index.html>
- ✓ C. Olaru, S. Tanasa, Java de la 0 la expert, Polirom, Iasi, 2003
- ✓ B. Eckel, Thinking in Java, Prentice Hall (4-th Edition), 2006.

Întrebări

