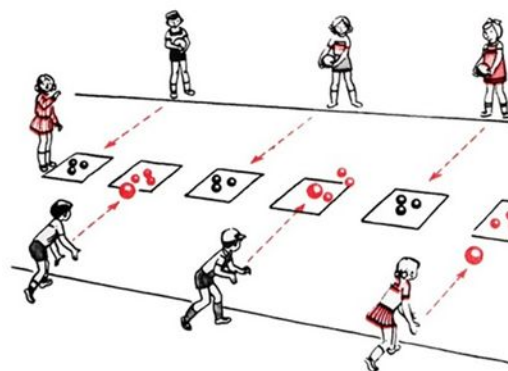


A decorative border surrounds the central text, featuring various sports equipment including soccer balls, basketballs, baseballs, tennis balls, bowling pins, and bats.

«Подвижные игры с мячом»

Игра «Я меткий»

Задача игроков выбить как можно больше мячей противников. Все игроки одной команды прокатывают большие мячи одновременно, затем тоже самое делают их соперники. Та команда, которая выбила большее количество мячей, объявляется победительницей.



Игра «Быстрый мяч»

Игроки встают в один общий круг, считаются на 1-2, игроки под номером 1 клеят на руку стикеры красного, игроки под номером 2 клеят на руку стикеры зелёного цвета. Получается, что члены каждой команды стоят через одного, а с обеих сторон у них стоят соперники. Каждая команда выбирает ведущих(назначается ученик с ярко выраженными лидерскими качествами или любой ученик, что дает ему возможность проявить свои лидерские качества), которые должны стоять в кругу друг на против друга. Каждый ведущий получает мяч красного (зелёного) цвета и по команде передаёт по кругу участникам своей команды. Задача участника поймать мяч и передать другому члену своей команды способом не таким, как передали мяч ему. В случае ошибки игрок в



A decorative border surrounds the text, featuring various sports equipment including soccer balls, basketballs, baseballs, tennis balls, bowling pins, and baseball bats.

Игра «Бросай или лови»

Обучающие встают в круг, водящий стоит в центре круга с мячом. Водящий в разную сторону кидает мяч игрокам и даёт им команды:

- «Бросай!» - отбить мяч водящему;
- «Не лови!» - увернуться от мяча;
- «Лови!» - словить мяч.

Если игрок ошибся и не выполнил команду, он выбывает из игры. Победа достаётся тому, кто остался последним.

A decorative border surrounds the page, featuring various sports equipment such as soccer balls, basketballs, baseballs, tennis balls, golf balls, bowling pins, baseball bats, and tennis rackets. The items are arranged in a repeating pattern along the top, bottom, and sides of the page.

«Летает — не летает».

Игра проводится в ходьбе колонной по одному (или в кругу). Ведущий называет предмет. Если он летает (например, птица, самолет и т. д.), то дети должны поднять руки в стороны и взмахнуть, как крыльями; если не летает, то рук поднимать не следует.



**СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ!**