

Командный проект

Иван Домашних

Бизнес задача

О задаче

Мы – компания, разработчик игр

Задача – разработка игр под HTML5

Agile (гибкая разработка) – круто!

Мы не конкуренты друг другу

Мы работаем на общий результат

Формирование команд

Опросы

- Кто любит игры?
- Кто успешно сдает задачи по программированию?
- Кто умеет слушать и понимать?
- Кто умеет рисовать?

Рекомендации

Хорошо, когда в команде есть

- Разработчик
- Тот, у кого есть видение игры

Но стоит подумать и об остальных ролях!

Один человек может играть несколько ролей

Капитаны

Сбор команды

Название и девиз
5 минут

Выбор задач

Список игр

Экономическая стратегия (пошаговая, real time)

Сахалин, Alawar

Карточные бои (возможно расширение картой)

MTG, AstralBattles

TowerDefence

Zombie Situation

Космический корабль (летит и уничтожает врагов)

...

Классические настольные

Колонизаторы, Монополия, Scrabble, Bang

Классические головоломки

Судоку, Японские кроссворды

Технологии и процесс

Технологии

- **Диалекты JavaScript:** ES6, TypeScript, ...
- **Готовые движки:** Unity, Phaser, Angular, React, ...
- VisualStudio Code, WebStorm, Visual Studio, ...
- **GitLab**

Университетский Scrum

Спринт (итерация) – 1 неделя

На занятии

- Презентация и общее обсуждение
- Ретроспектива и Планирование задач на неделю
- Представление плана

По желанию самостоятельно ежедневные сходки

Домашка

- Зарегистрироваться на GitLab
- Создать Group для команды
 - Добавить меня
- Создать Project в Group
 - Добавить меня
- Придумать игру и описать в wiki проекта в GitLab
 - Концепция, сюжет, персонажи и т.п.
 - Minimal Viable Product: минимальная играбельная версия
 - Backlog: Список начальных задач

* *Смена игры возможна*

Спасибо за внимание!