# Командный проект

Иван Домашних

# Бизнес задача

# О задаче

Мы – компания, разработчик игр

Задача – разработка игр под HTML5

Agile (гибкая разработка) – круто!

Мы не конкуренты друг другу
Мы работаем на общий результат

# Формирование команд

# Опросы

- Кто любит игры?
- Кто успешно сдает задачи по программированию?
- Кто умеет слушать и понимать?
- Кто умеет рисовать?

# Рекомендации

Хорошо, когда в команде есть

- Разработчик
- Тот, у кого есть видение игры

Но стоит подумать и об остальных ролях!

Один человек может играть несколько ролей

# Капитаны

# Сбор команды

# Название и девиз
# 5 минут

# Выбор задач

# Список игр

Экономическая стратегия (пошаговая, real time)

- Сахалин, Alawar

Карточные бои (возможно расширение картой)

- MTG, AstralBattles

TowerDefence

- Zombie Situation

Космический корабль (летит и уничтожает врагов)

- ...

Классические настольные

- Колонизаторы, Монополия, Scrubble, Bang

Классические головоломки

- Судоку, Японские кроссворды

# Технологии и процесс

# Технологии

- Диалекты **JavaScript**: ES6, TypeScript, ...
- Готовые движки: Unity, Phaser, Angular, React, ...
- VisualStudio Code, WebStorm, Visual Studio, ...
- **GitLab**

# Университетский Scrum

Спринт (итерация) – 1 неделя

На занятии

- Презентация и общее обсуждение
- Ретроспектива  и Планирование задач на неделю
- Представление плана

По желанию самостоятельно ежедневные сходки

# Домашка

- Зарегистрироваться на GitLab
- Создать Group для команды
  - Добавить меня
- Создать Project в Group
  - Добавить меня
- Придумать игру и описать в wiki проекта в GitLab
  - Концепция, сюжет, персонажи и т.п.
  - Minimal Viable Product: минимальная играбельная версия
  - Backlog: Список начальных задач

** Смена игры возможна*

Спасибо за внимание!