

Контрольная работа №3

«Обработка графической информации»

Контрольная работа №3 «Обработка графической информации»

1. Наименьшим элементом изображения на графическом экране является...

- а) Курсор б) Символ в) Пиксель г) Линия

2. Графическим объектом не является...

- а) Рисунок б) Текст письма в) Схема г) Чертёж

3. К устройствам ввода графической информации относится...

- а) Принтер б) Монитор в) Мышь г) Видеокарта

4. К устройствам вывода графической информации относится...

- а) Сканер б) Монитор в) Джойстик г) Графический редактор

5. Графический редактор - это:

- а) устройство для создания и редактирования рисунков
б) программа для создания и редактирования текстовых изображений
в) программа для создания и редактирования рисунков
г) устройство для печати рисунков на бумаге

6. Пространственное разрешение монитора определяется как:

- а) произведение количества строк изображения на количество точек в строке
- б) количество пикселей в строке
- в) размер видеопамяти
- г) количество строк на экране

7. Достоинство растрового изображения:

- а) небольшой размер файлов
- б) возможность масштабирования без потери качества
- в) чёткие и ясные контуры
- г) точность цветопередачи

8. Цвет пикселя на экране монитора формируется из следующих базовых цветов...

- а) Красного, синего, зелёного
- б) Красного, жёлтого, синего
- в) Жёлтого, голубого, пурпурного
- г) Красного, оранжевого, жёлтого, зелёного, голубого, синего, фиолетового

9. Векторные изображения формируются из...

- а) Отдельных пикселей
- б) Графических примитивов
- в) Фрагментов готовых изображений
- г) Отрезков и прямоугольников

10. Глубина цвета - это количество...

- а) Цветов в палитре
- б) Битов, которые используются для кодирования цвета одного пикселя
- в) Базовых цветов
- г) Пикселей изображения

11. Растровым графическим редактором НЕ является:

- а) Adobe Photoshop
- б) Gimp
- в) Paint
- г) CorelDraw

12. Видеопамять предназначена для...

- а) Хранения информации о цвете каждого пикселя экрана монитора
- б) Хранения информации о количестве пикселей на экране монитора
- в) Постоянного хранения графической информации
- г) Вывода графической информации на экран монитора

13. Растровые изображения чувствительны к...

- а) К количеству цветов в изображении
- б) К масштабированию
- в) К солнечному свету
- г) К качеству изображения

14. Векторные графические изображения хорошо поддаются масштабированию так как...

- а) Используется высокое пространственное разрешение
- б) Они формируются из графических примитивов
- в) Они формируются из пикселей
- г) Используется мощный компьютер

15. Векторным графическим редактором НЕ является:

- а) Adobe Photoshop
- б) Inkscape
- в) Adobe Fireworks
- г) CorelDraw