

Курсова робота з теми:  
«створення комп'ютерної гри  
«Starik Adventure»»

МОСКАЛЕНКО ЕРНЕСТ 311-КІ

Для розробки гри я використовував  
ігровий рушій Unity



Використовував для написання скриптів  
я використовував Visual studio



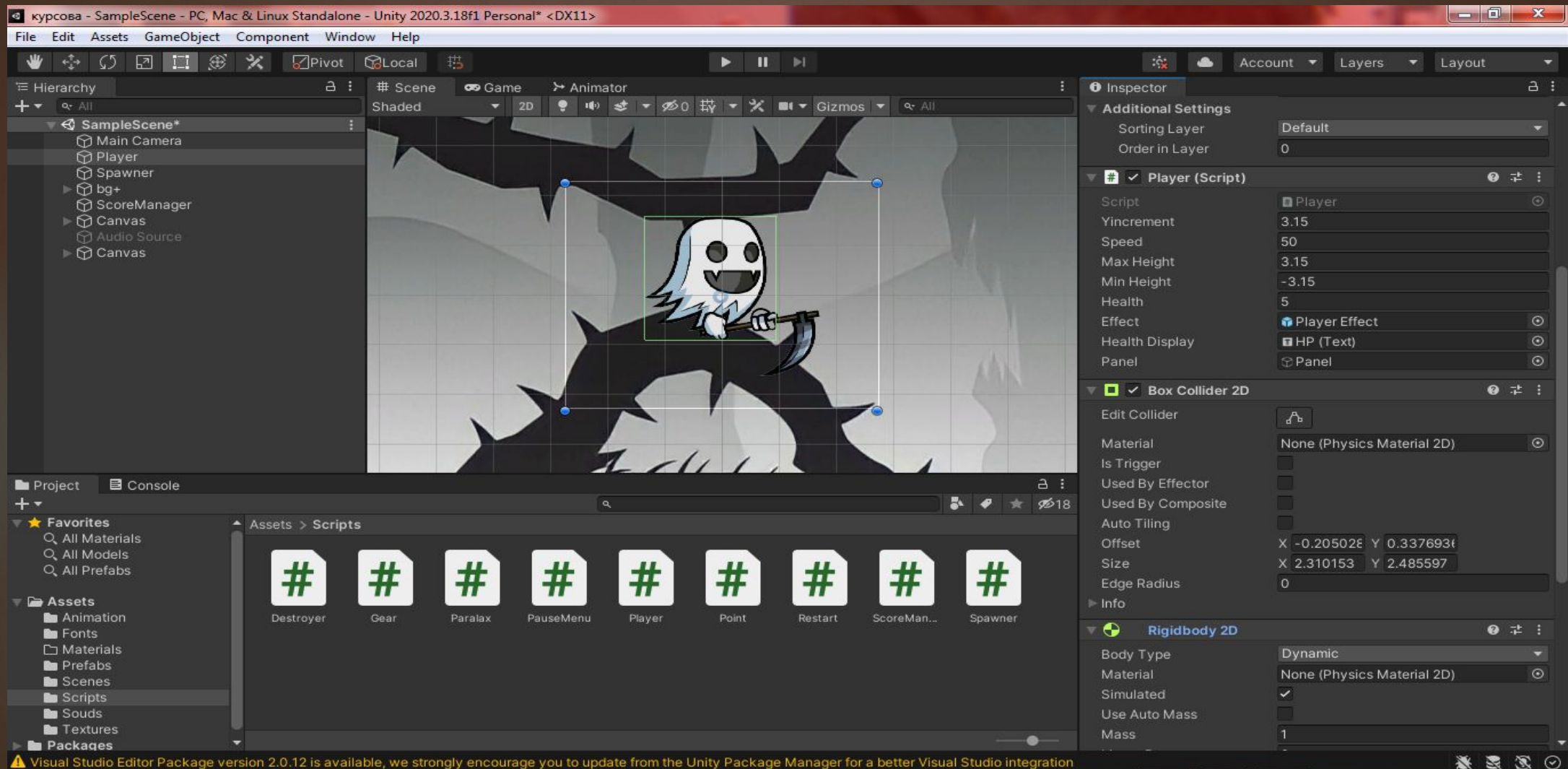
# Схема роботи гри



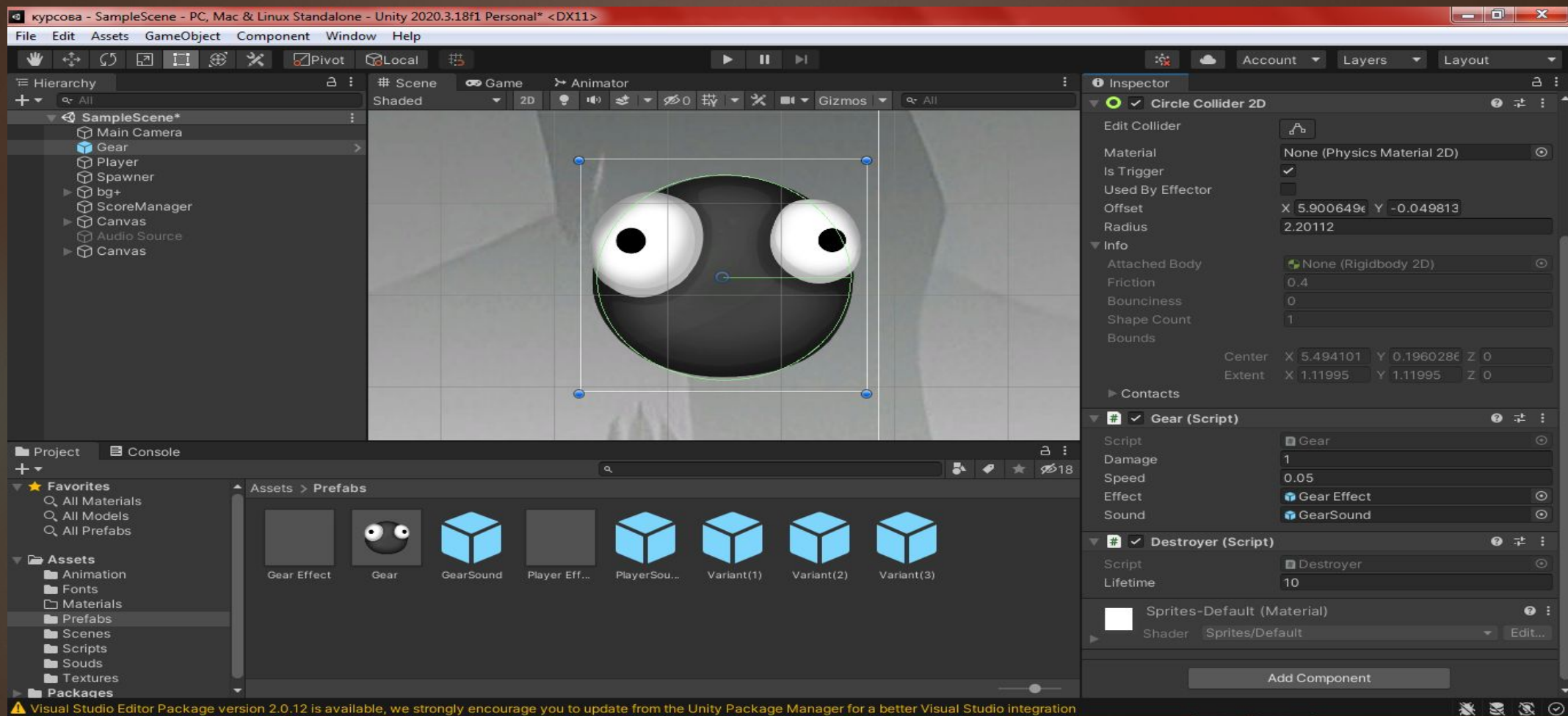
# Траса подій



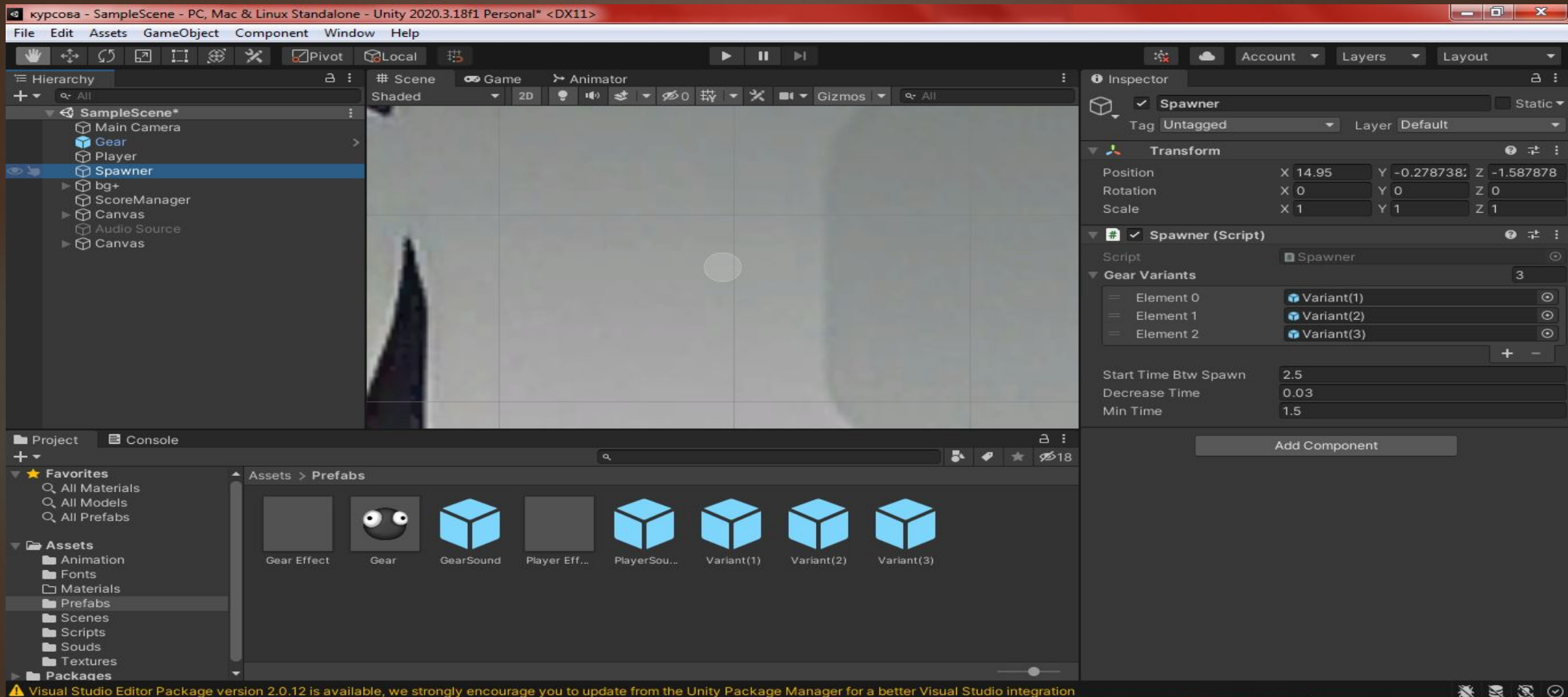
# Персонаж:



# Перешкода

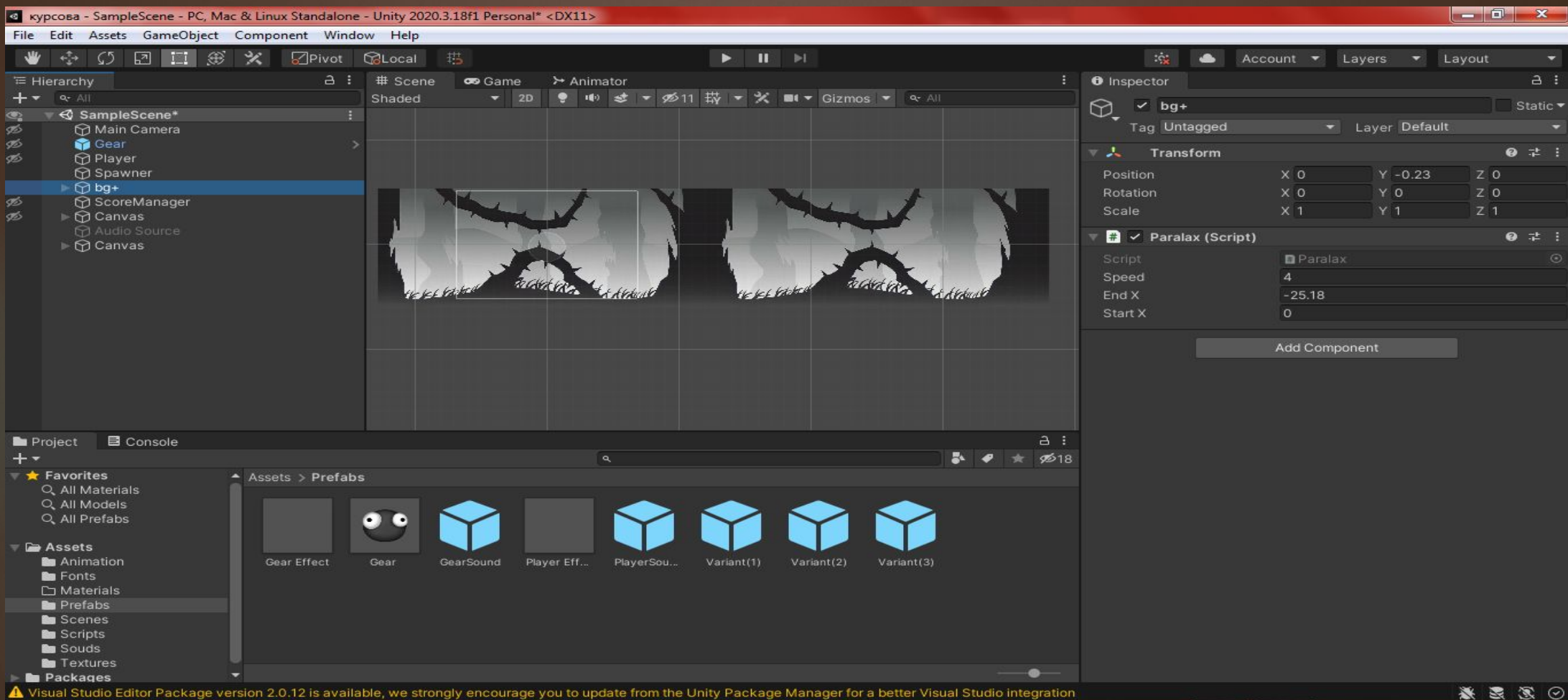


# Спаawner перешкод

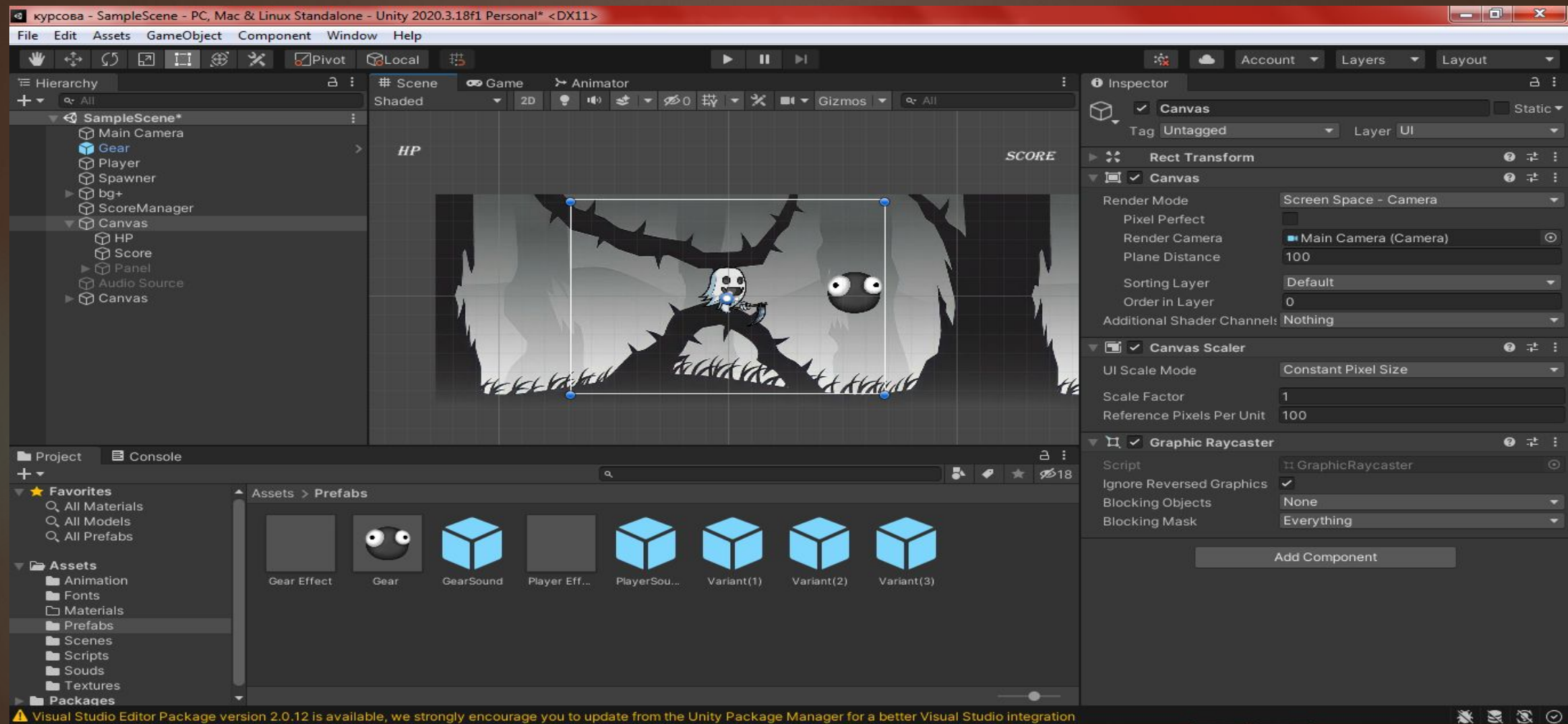




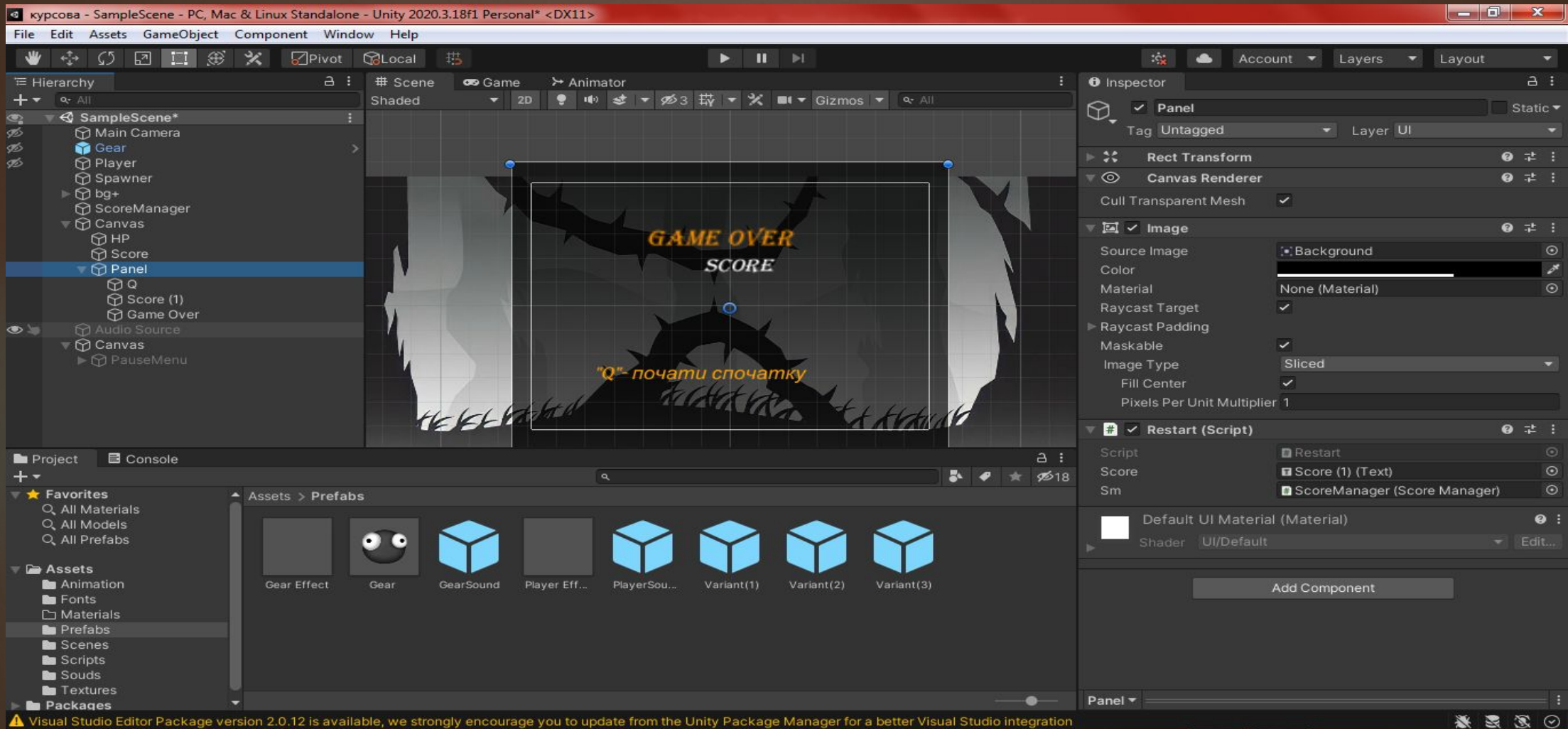
# ФОН



# Интерфейс

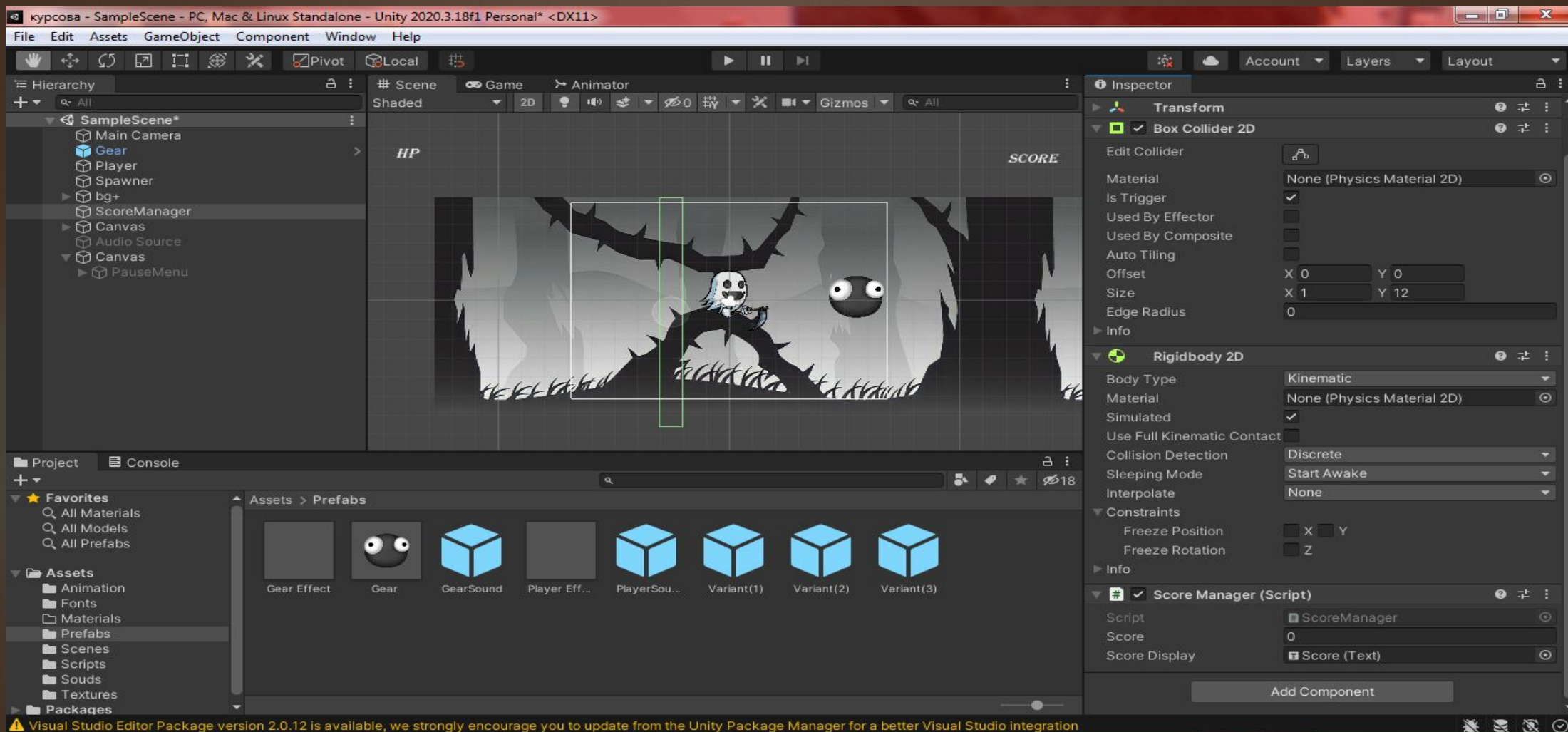


# Интерфейс



Visual Studio Editor Package version 2.0.12 is available, we strongly encourage you to update from the Unity Package Manager for a better Visual Studio integration

# Лічильник балів



# Переваги гри

- ▶ гра працює і потребує небагато місця;
- ▶ гра має ефекти при русі гравця – це додає грі динамічності;
- ▶ гра має ефект знищення перешкоди – це додає динамічності;
- ▶ простий інтерфейс та просте керування гравцем;
- ▶ оптимізований код гри.

# Недоліки гри

- ▶ не реалізовані звуки при певних діях;
- ▶ не реалізована анімація персонажу;
- ▶ не реалізована анімація перешкод;
- ▶ щоб вийти з гри, треба натиснути на комбінацію клавіш «Alt» та «F4»;
- ▶ відсутність меню.