

Курсова робота з теми:
«створення комп'ютерної гри
«Starik Adventure»»

МОСКАЛЕНКО ЕРНЕСТ 311-КІ

Для розробки гри я використовував
ігровий рушій Unity



Використовував для написання скриптів
я використовував Visual studio

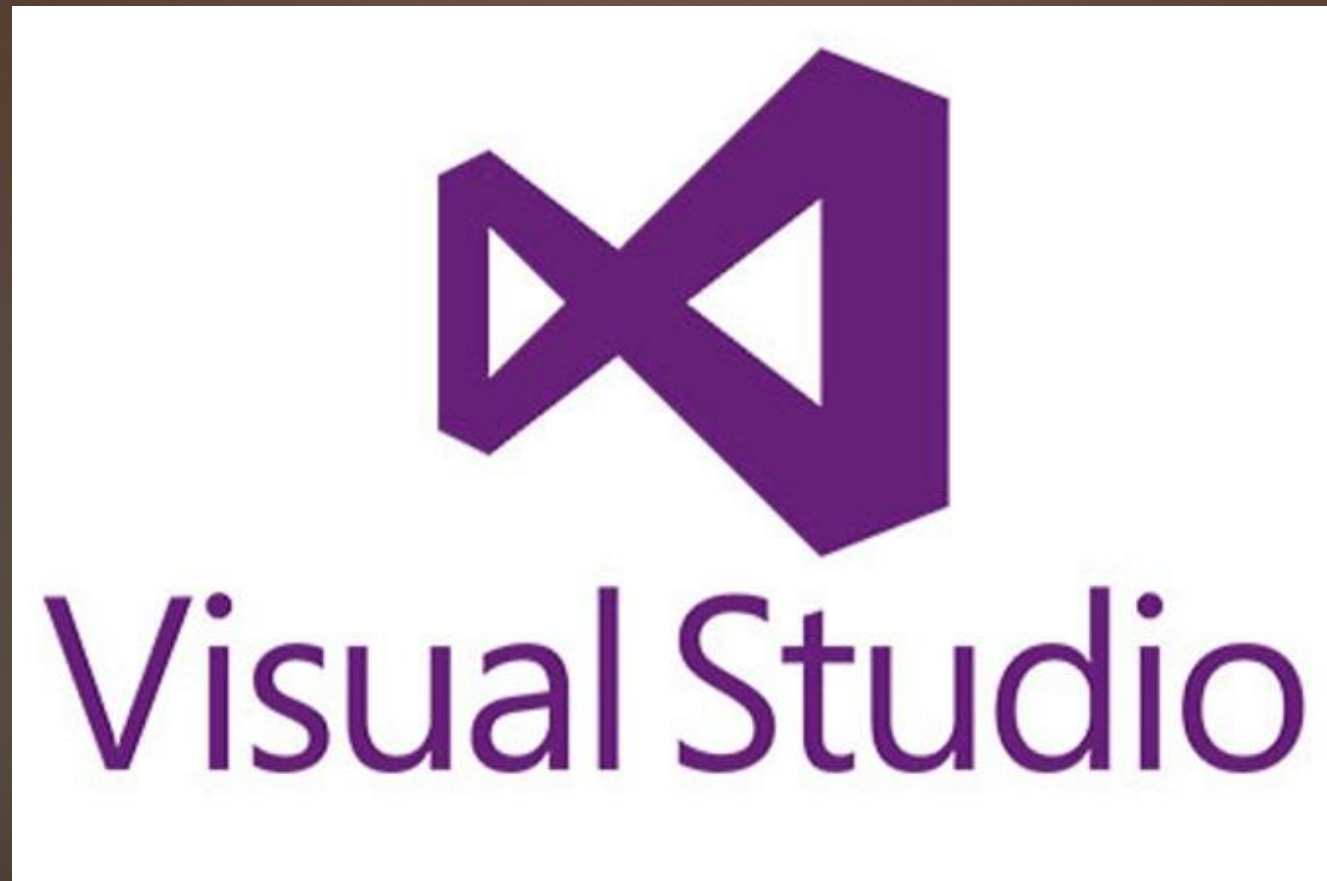


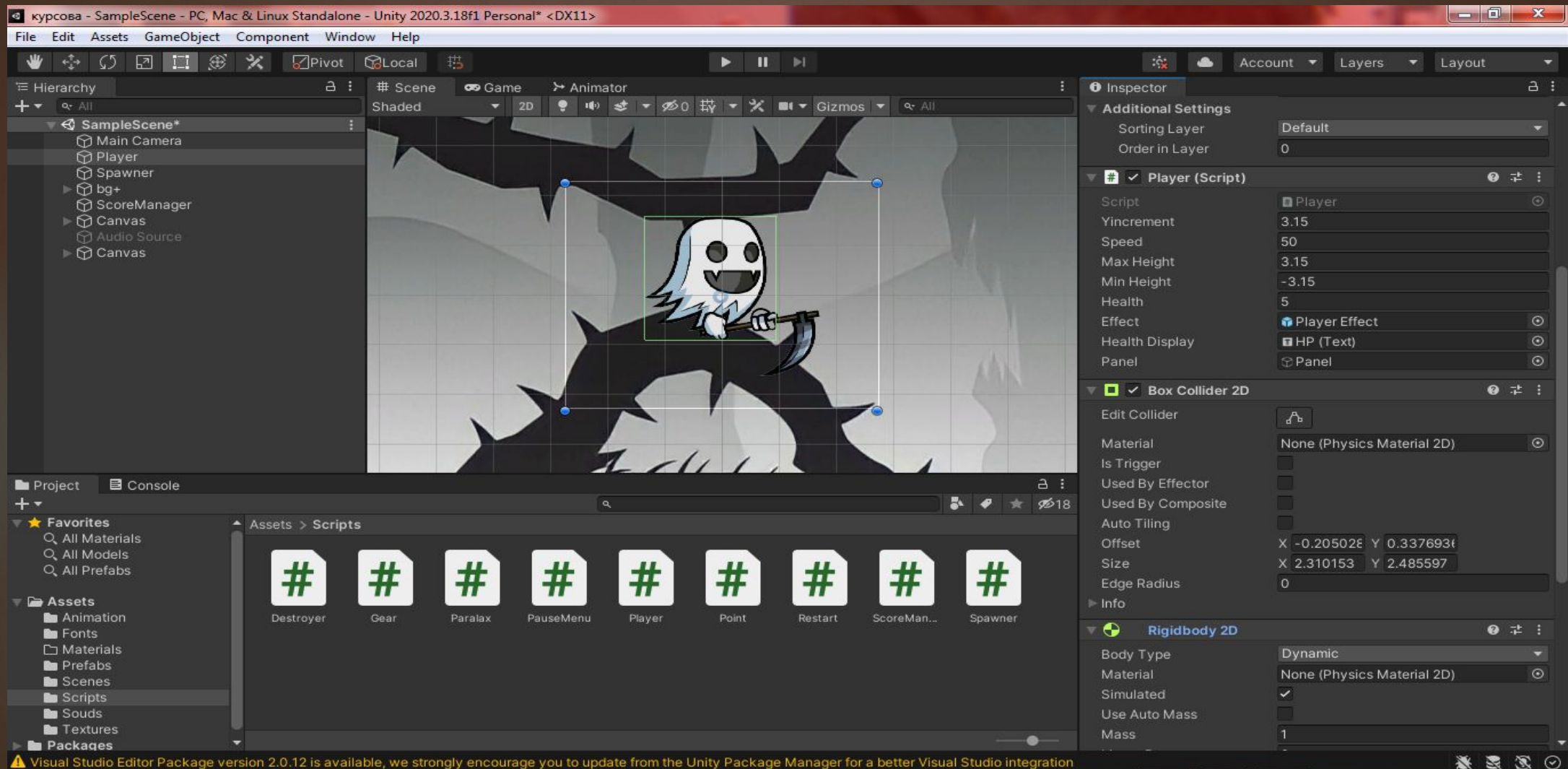
Схема роботи гри



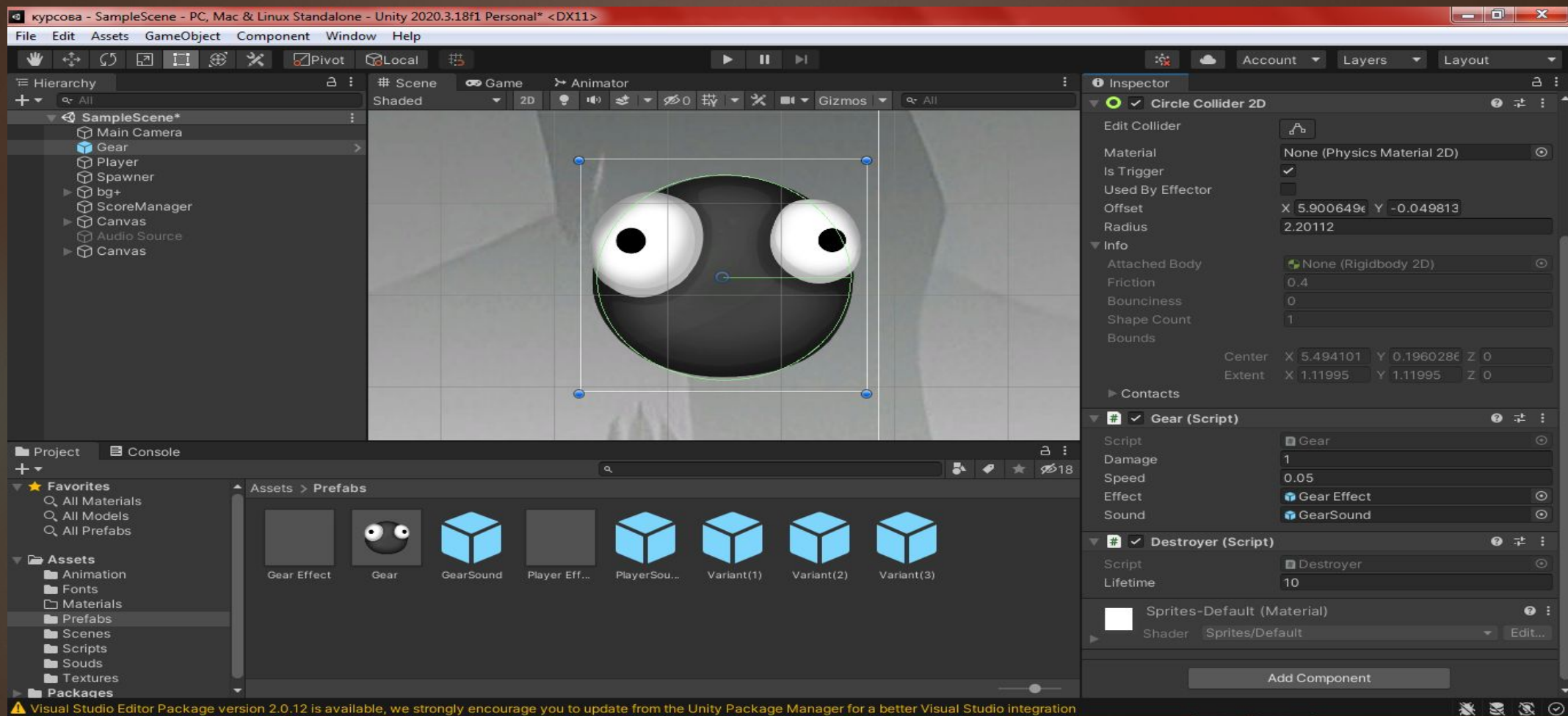
Траса подій



Персонаж:

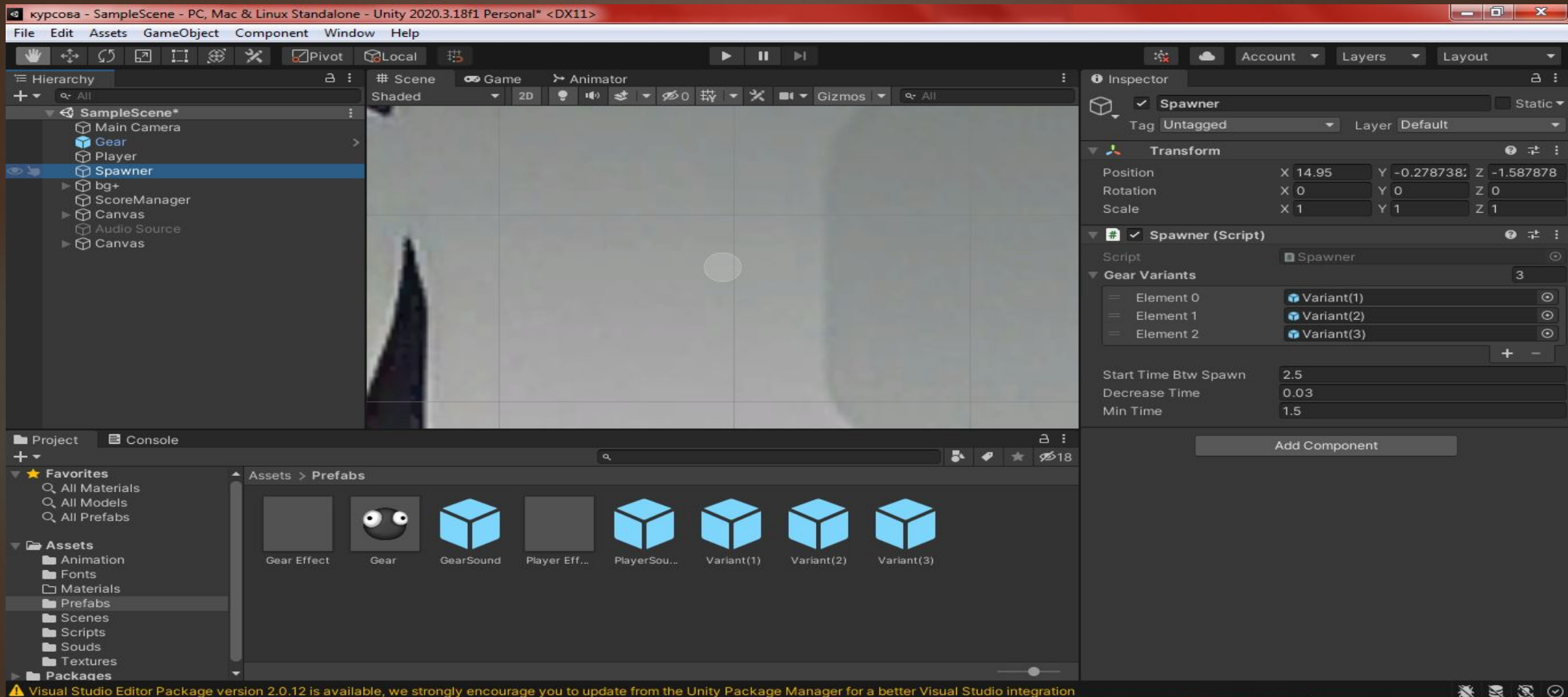


Перешкода

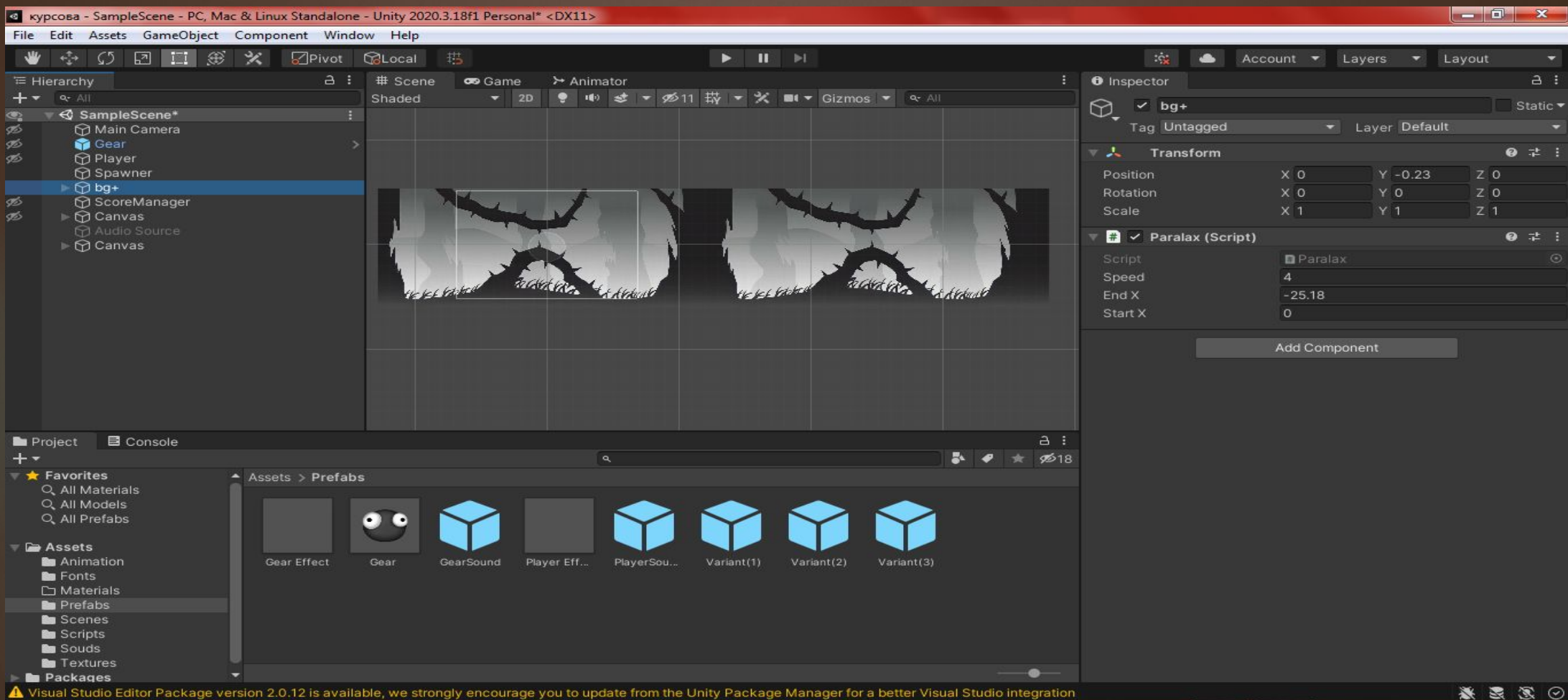


Visual Studio Editor Package version 2.0.12 is available, we strongly encourage you to update from the Unity Package Manager for a better Visual Studio integration

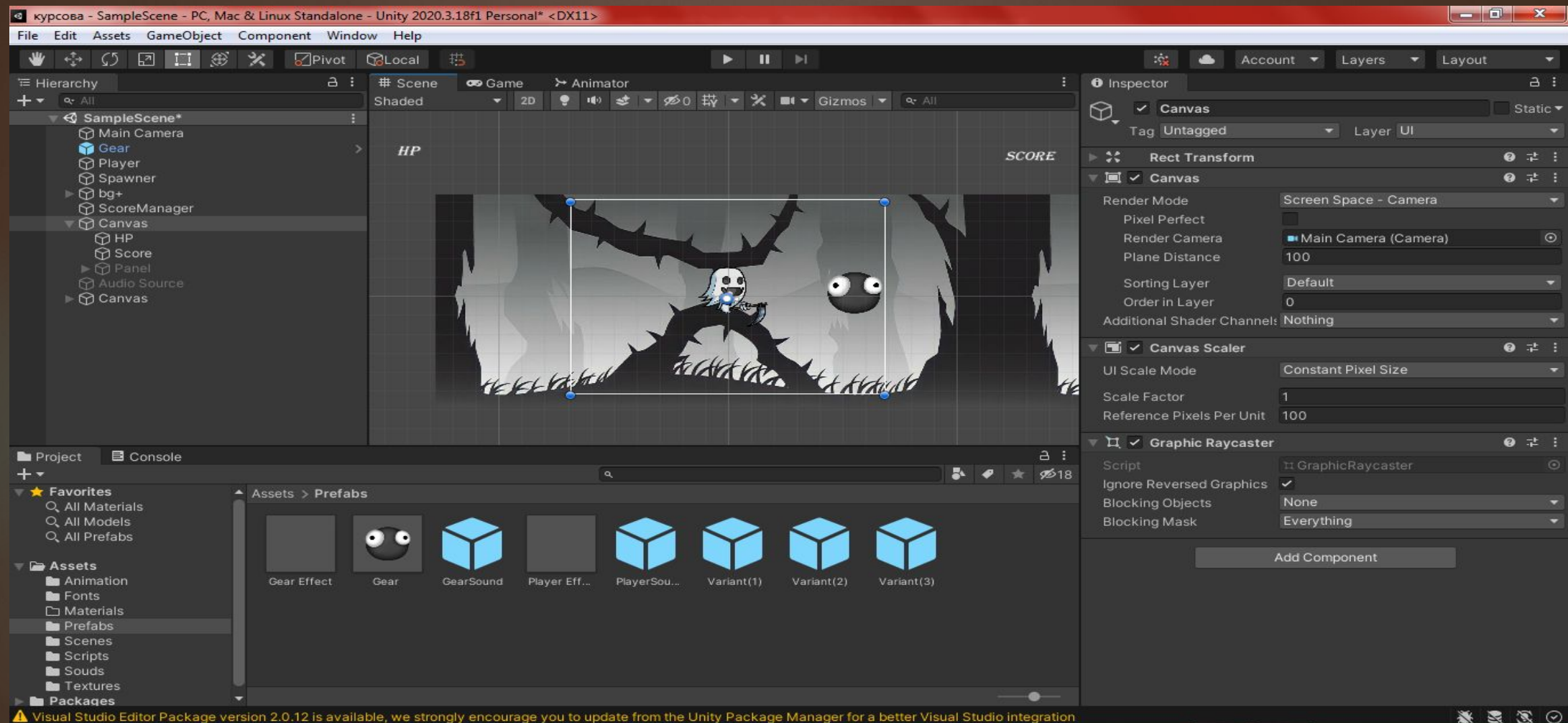
Спаawner перешкод



ФОН

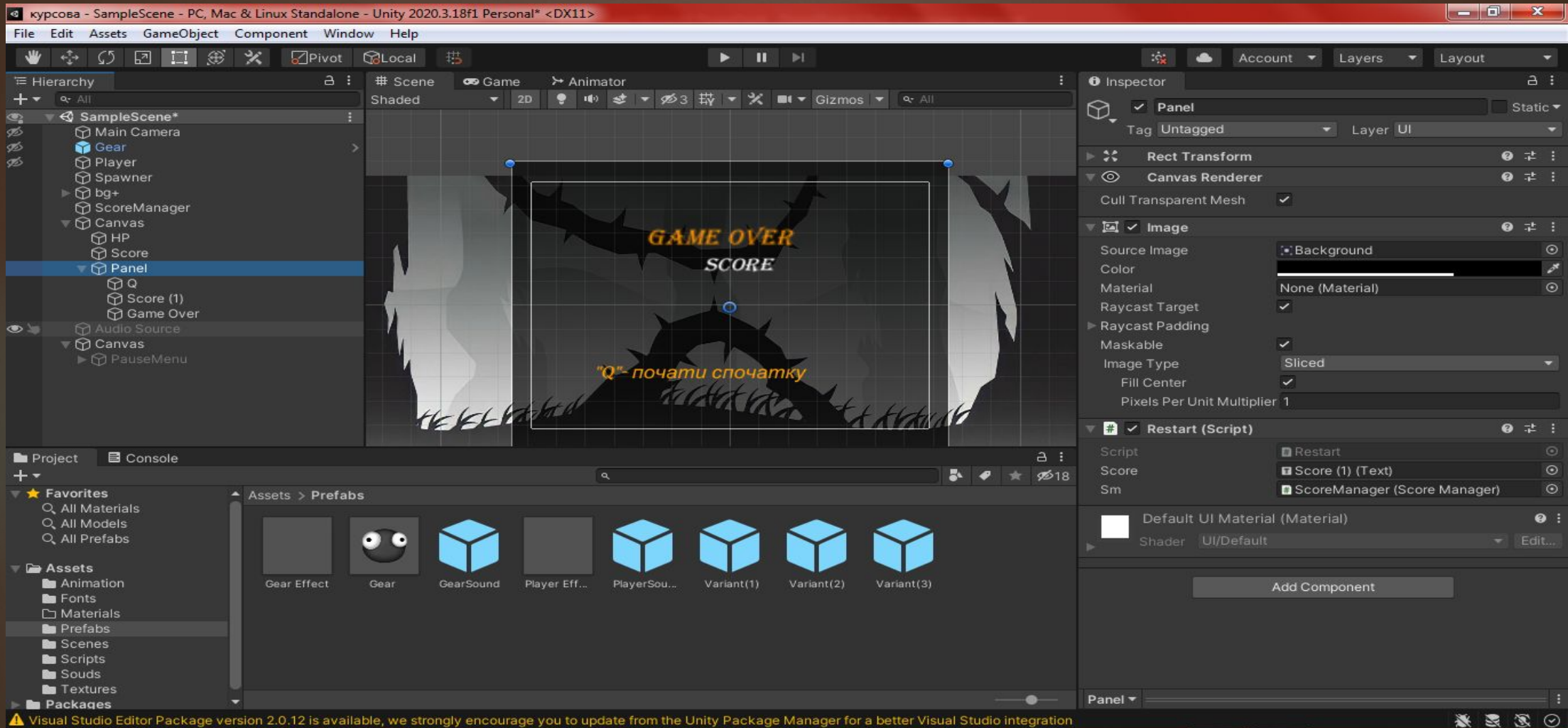


Интерфейс



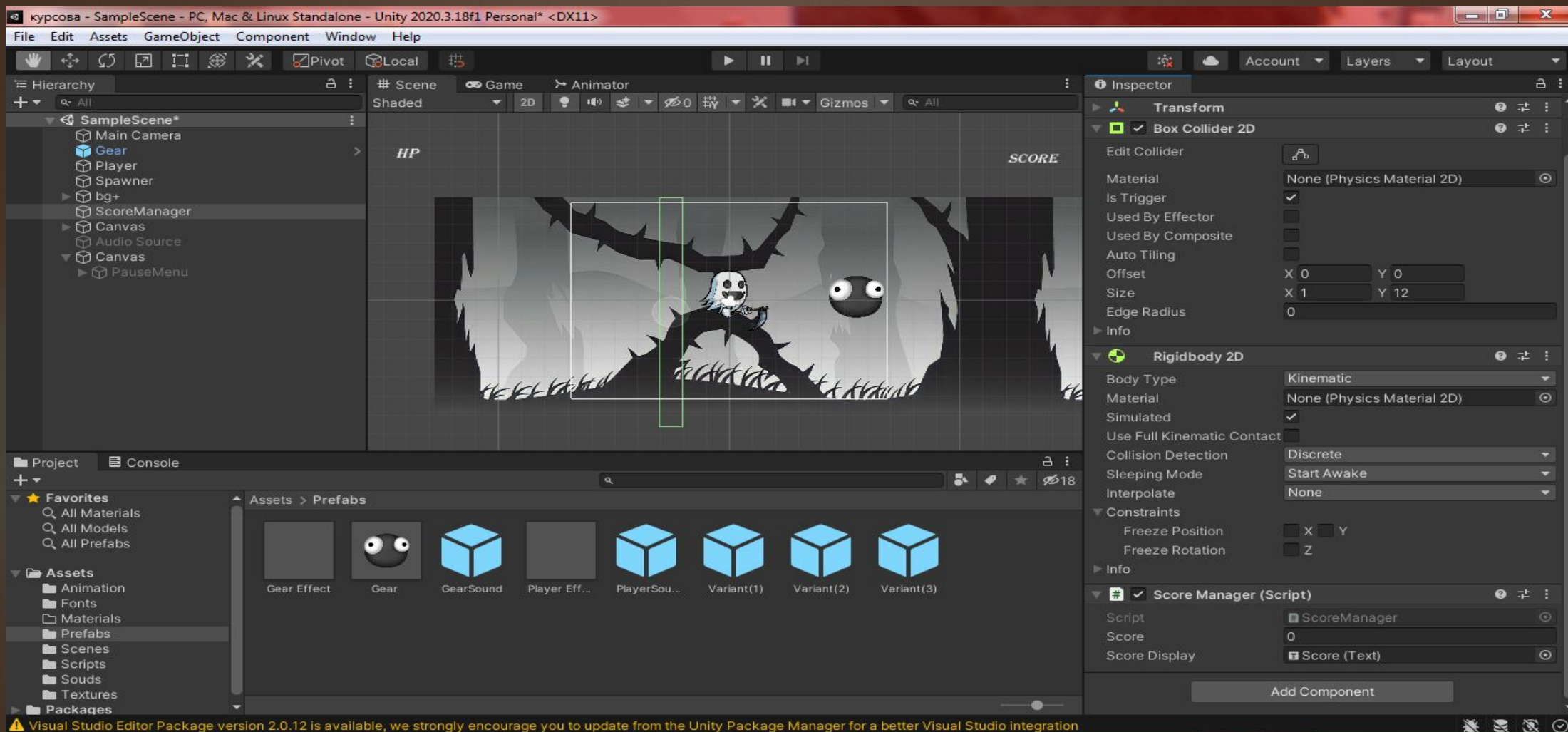
Visual Studio Editor Package version 2.0.12 is available, we strongly encourage you to update from the Unity Package Manager for a better Visual Studio integration

Интерфейс



Visual Studio Editor Package version 2.0.12 is available, we strongly encourage you to update from the Unity Package Manager for a better Visual Studio integration

Лічильник балів



Переваги гри

- ▶ гра працює і потребує небагато місця;
- ▶ гра має ефекти при русі гравця – це додає грі динамічності;
- ▶ гра має ефект знищення перешкоди – це додає динамічності;
- ▶ простий інтерфейс та просте керування гравцем;
- ▶ оптимізований код гри.

Недоліки гри

- ▶ не реалізовані звуки при певних діях;
- ▶ не реалізована анімація персонажу;
- ▶ не реалізована анімація перешкод;
- ▶ щоб вийти з гри, треба натиснути на комбінацію клавіш «Alt» та «F4»;
- ▶ відсутність меню.