

**СТРАТЕГИЧЕСКИЕ
ИГРЫ КАК ТРЕНАЖЁР
ДЛЯ ЛИДЕРОВ.**

ЧТО НУЖНО ЛИДЕРУ, ЧТОБЫ ИМ БЫТЬ:

1. Эффективные коммуникативные навыки (лаконично сформулировать мысль и донести её и наоборот)

2. Аналитические способности (расстановка приоритетов)

3. Оперативный анализ (быстро и адекватно принимать решения)

4. Организатор (умение правильно распределить и задействовать все возможные ресурсы)

5. Стратегическое мышление (планирование на долгие перспективы)

6. Стрессоустойчивость (умение контролировать свои эмоции)

7. Компетентность (понимание коллектива и задач, которые решают)

ЧТО МОГУТ ДАТЬ ИЛИ РАЗВИТЬ ИЗ ЭТОГО СТРАТЕГИИ?

По нашему
мнению

По
мнению
студентов



Для банов и выбора наций воспользуйтесь [рандомайзером](#).

Правила дипломатии при общении голосом

- До открытия «Письменности» игрок отключает в дискорде себе наушники и микрофон. Когда все загрузились, игроки себя «заглушают», чтобы они никого не слышали и их никто не слышал. У меня в дискорде на это стоит горячая клавиша «num 6». Как только «Письменность» этим игроком открыта — он может включить себе наушники и микрофон в дискорде, чтобы общаться. Поскольку, то же самое можно сделать и в игре.
- Обратное действие тоже можно сделать к игрокам, которые записывают партии для ВСТРЕТИ. Если вы не хотите, чтобы кто-то записывал вашу партию, вы можете сделать следующее:
- Возврат к приватному общению. Настройка фактически отключает в игре возможность приватного общения с кем-то другим. А именно:

1. Разрешён только текстовый приват и только в игре. Никаких скайпов, стимов и прочих мессенджеров.

2. «Шпион сидит в столице» — означает, что он туда прибыл и вы уже можете дать ему задание (или он уже выполняет задание), а не просто шпиона туда отправили и сразу стали писать.

3. «Шпион сидит в столице» — означает, что он туда прибыл и вы уже можете дать ему задание (или он уже выполняет задание), а не просто шпиона туда отправили и сразу стали писать.

4. Понятно, что, если вы шпионили в столице, а у вас не было возможности на неё выехать, вы её потеряли.

- Нельзя сообщать всем игрокам информацию о том, где находится столица вражеского государства и прочее-прочее. То есть информация о том, где находится столица вражеского государства — исключение — обо всём этом можно сообщать в привате. Более того — можно продавать эту информацию. Соответственно и спрашивать об этом нельзя. Понимаю, что по началу будет непривычно, так что будем поправлять друг друга;

Модификации

Надо установить себе мод **Better Balanced Starts**: <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1263394807> Он никак не влияет на механику игры, а только делает так, чтобы игроки не появлялись слишком близко друг к другу и в совсем уж плохих местах типа снегов или пустыни.

Заключение

В общем-то на этом все особые правила для того, чтобы сделать сетевую партию в Civ6 интереснее завершены. Теперь достаточно [дать ссылку на эту статью](#), когда вы собираете партии, чтобы не

Евгений Васильев к записи [Районы в Sid Meiers Civilization VI](#)

Grehmin Danger к записи [Мнение дилетанта: Почему на YouTube популярны плохие игровые видео?](#)

Афонасий Воробьёв к записи [Здоровье в Sid Meier's Civilization: Beyond Earth — Rising Tide](#)

Сергей к записи [Герои Меча и Магии 4 \(Heroes of Might and Magic IV\) — Довакины](#)

Сергей к записи [Почему на YouTube популярны плохие игровые видео?](#)

Евгений Васильев к записи [Районы в Sid Meier's Civilization V](#)

Евгений Васильев к записи [Нубия под руководством](#)

Иск по сайту:

Иск

Подпишитесь на обновления:

Оставьте ваш e-mail и вам будут приходить письма, когда на сайте появляется что-то новое.

Присоединиться к еще 659 подписчикам

Ваш e-mail

Подписаться!

АНАЛИТИЧЕСКИЕ СПОСОБНОСТИ.



ОПЕРАТИВНЫЙ АНАЛИЗ.



ОРГАНИЗАТОР.

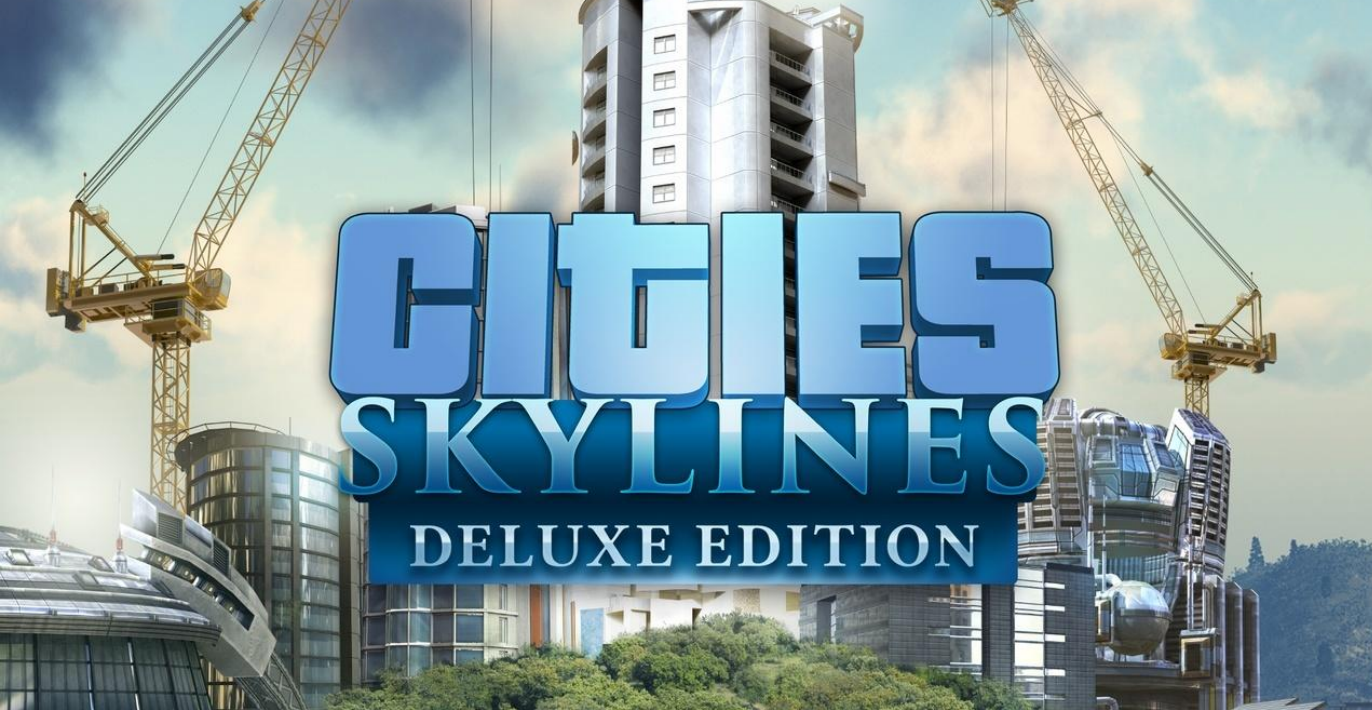


СТРАТЕГИЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ.



СТРЕССОУСТОЙЧИВОСТЬ.





КОМПЕТЕНТНОСТЬ.

- В первом ты развиваешься с целью максимально развить город
- Во-втором ты развиваешься с целью захватывать или уничтожать противника.



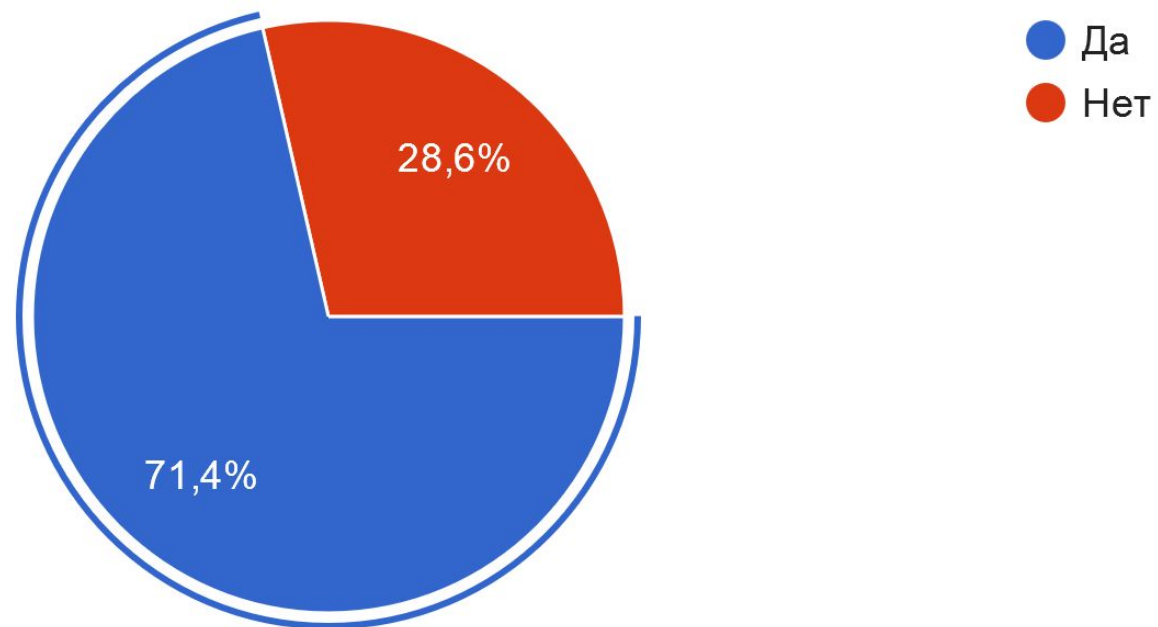
МНЕНИЕ СТУДЕНТОВ О ТОМ РАЗВИВАЮТ ЛИ СТРАТЕГИЧЕСКИЕ ИГРЫ НАВЫКИ И УМЕНИЯ НЕОБХОДИМЫЕ ЛИДЕРУ

Выборка:

- Общее количество опрошенных 21 человек
- Все являются студентами УрФУ
- Имели какой-либо игровой опыт(не обязательно играя в стратегии)

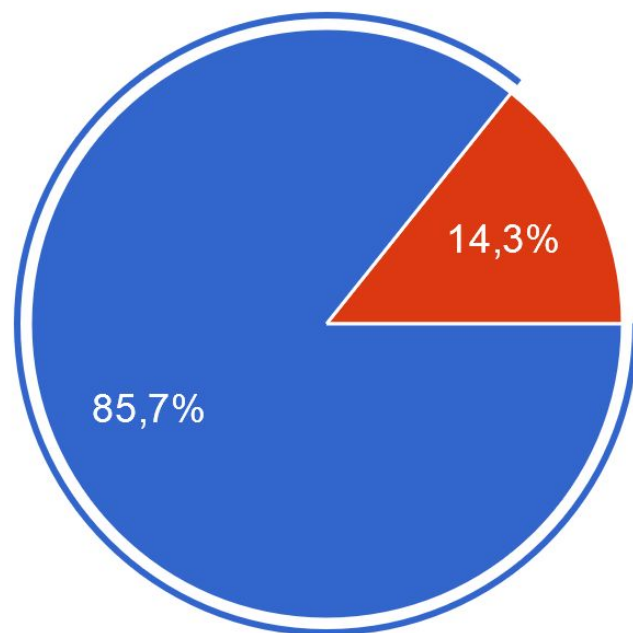
Могут ли игры в жанре стратегии помочь развить необходимые навыки или умения для того, чтобы стать успешным лидером?

21 ответ



Играли ли Вы в "стратегии" ?

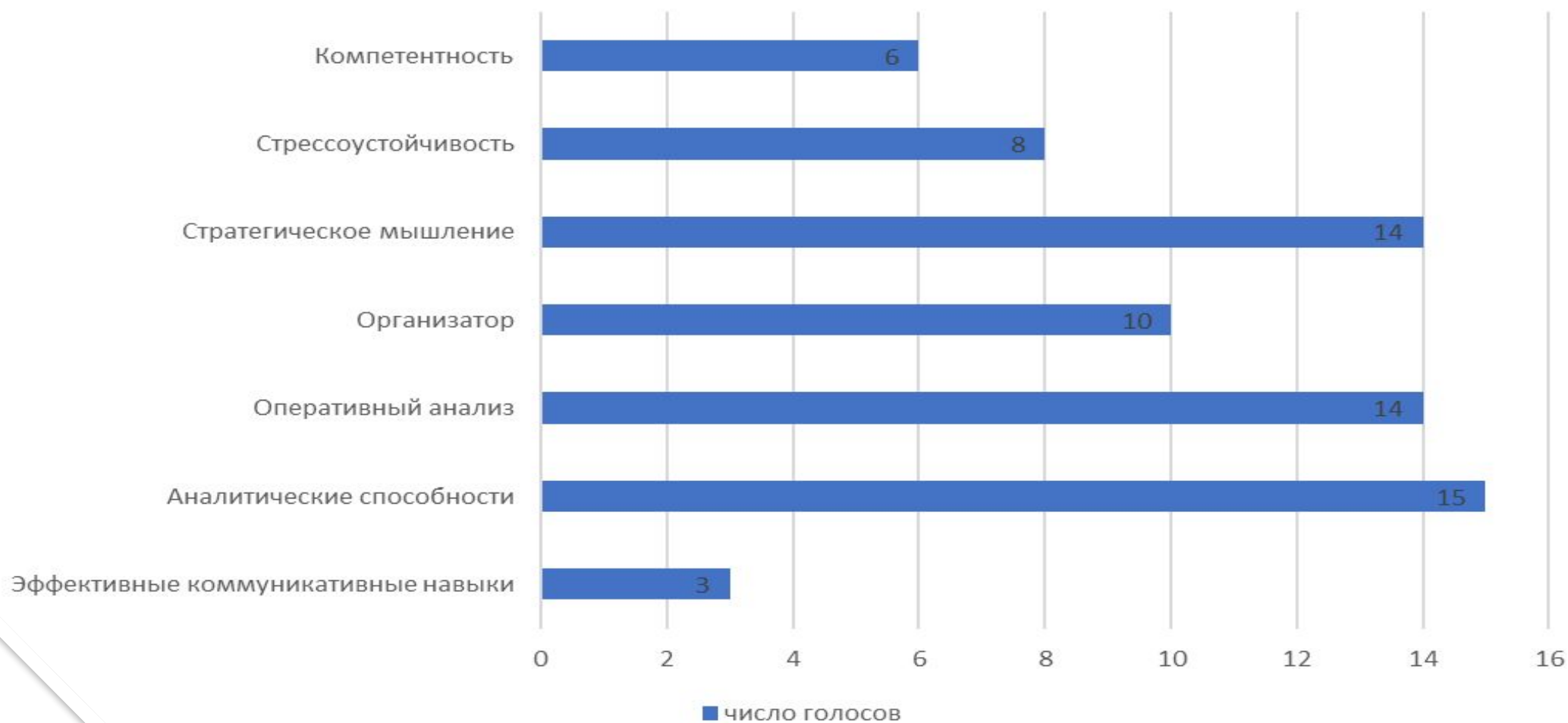
21 ответ



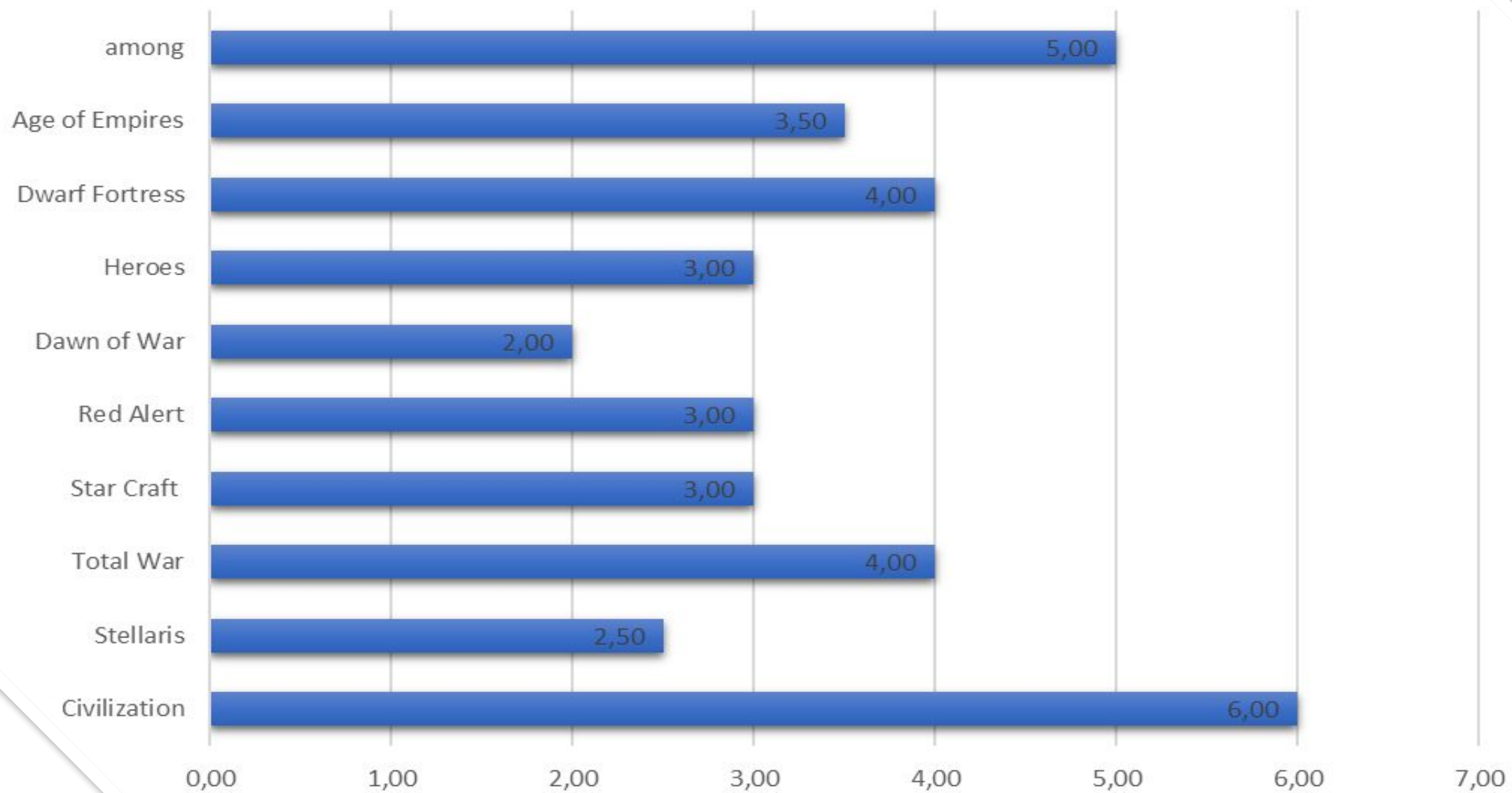
● Да

● Нет (для Вас опрос завершится)

Как Вы считаете, какие навыки и умения помогают развивать стратегии лидеру? (допускается несколько вариантов ответа)



Игра и навык стратегии



**СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ!**

СПИСОК ИГР

- Cities: Skylines 2015 г.
- Hearts of Iron IV 2016 г.
- Rome: Total War 2004 г.
- Rome: Total War II 2013 г.
- Sid Meier's Civilization V 2010 г.
- Sid Meier's Civilization VI 2016 г.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

- Джон Максвелл «21 неопровержимый закон лидерства», 2005. - 167стр, См.
- Стивен Кови «7 навыков высокоэффективных людей», 2004 - 440стр, См.
- [А. С. Тургаев, А. Е. Хренов. Политология в схемах и комментариях. 2005 См.](#)