

Интеллектуальная игра по информатике «6х6»



<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	<u>6</u>
<u>7</u>	<u>8</u>	<u>9</u>	<u>10</u>	<u>11</u>	<u>12</u>
<u>13</u>	<u>14</u>	<u>15</u>	<u>16</u>	<u>17</u>	<u>18</u>
<u>19</u>	<u>20</u>	<u>21</u>	<u>22</u>	<u>23</u>	<u>24</u>
<u>25</u>	<u>26</u>	<u>27</u>	<u>28</u>	<u>29</u>	<u>30</u>
<u>31</u>	<u>32</u>	<u>33</u>	<u>34</u>	<u>35</u>	<u>36</u>



10

A1 (10). Вычеркни повторяющиеся буквы, и ты узнаешь название одного из самых популярных языков программирования:

1) Алгол; 2) Лого; 3) Пролог; 4) Бейсик.



1

2

3

4



10

A2 (10). Нарисован старинный замок в редакторе Paint. Какой минимальный набор инструментов был использован:

- 1) заливка, карандаш; 2) прямоугольник, кисть;
3) кисть; 4) карандаш, овал.



1

2

3

4



10

А3 (10). Это слово означает предмет кухонной утвари и неопытного пользователя компьютером. Что это?

1

2

3

4



20

A4 (20). Какая из ниже представленных копий получена поворотом на 90° ?



1

2

3



20

A5 (20). В слове «**БОУЛИНГ**» замени букву «**Б**» на «**Р**», а букву «**Л**» - на «**М**». Получившееся слово означает:

- 1) компьютерную сеть;
- 2) мобильную связь между городами или странами;
- 3) компьютерный вирус;
- 4) систему защиты информации.

1

2

3

4



20

А6 (20). Какой из знаков не относится к знакам дорожного движения?



1

2

3

4





A7 (30). Палочка для игры давно перестала быть похожа на палочку, но название сохранилось. Какое из приведенных ниже устройств не является джойстиком?



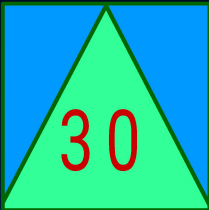
1

2

3

4





A8 (30). Заполни клеточки словами, подходящими по смыслу.
Собери из выделенных букв-слогов новое слово. Это слово означает:

Из фруктов сварят

Голуби из лужиц воду

бороздит по водным просторам.



- 1) электронное вычислительное устройство;
- 2) устройство передачи видеoinформации;
- 3) электронную пишущую машинку;
- 4) магнитное устройство хранения информации.

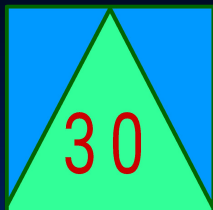
1

2

3

4





A9 (30). Пошли на рыбалку два отца, два сына и дед.
Поймали три больших леща. Сколько рыбы досталось каждому из них,
если они делили поровну?

1) 0,5;

2) 0,6;

3) $3/5$;

4) 1,0.

1

2

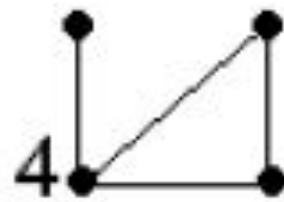
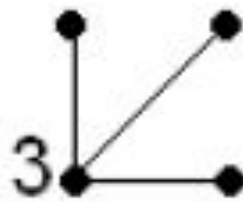
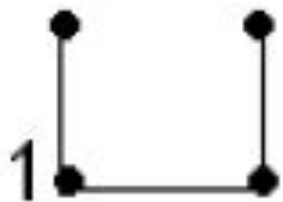
3

4





A10 (30). Какой граф правильно описывает историю:
Сережа дружит с Ваней и Сашей, а Саша еще дружит с Петей?



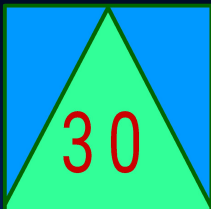
1

2

3

4





A11 (30). По первым буквам
изображенных предметов собери слово.
Слово означает:

- 1) устройство для печати;
- 2) устройство для приема видеосигналов;
- 3) архиватор;
- 4) место размещения чипов.



1

2

3

4





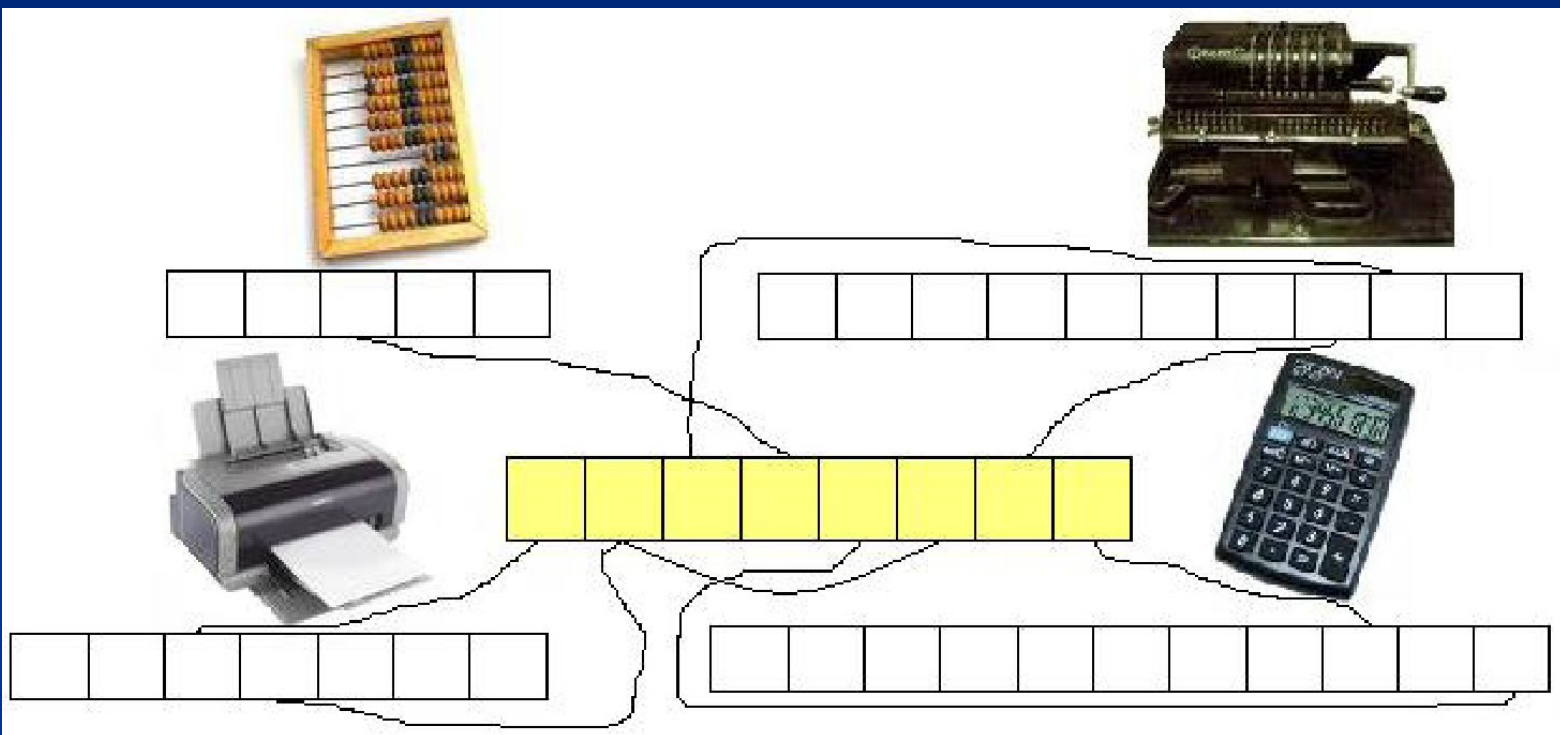
A13 (30). Соедини в пары старинные устройства для просмотра фильмов, связи на расстоянии, прослушивания музыки, счета с современными аналогами. У какого устройства нет пары?



30

A14 (30). Заполните пустые клеточки соответствующим названием устройств. Затем по буквам соберите слово в середине рисунка. Это слово означает:

- 1) способ передачи информации;
- 2) глобальную компьютерную сеть;
- 3) устройство для обработки звуковой информации;
- 4) программу для создания мультимедийных файлов.



1

2

3

4



30

A15 (30). Разгадай ребус (см. рисунок). Полученное слово означает:

- 1) средство кодирования информации;
- 2) программа для архивирования файлов;
- 3) отображение объектов реальной действительности по существенным признакам;
- 4) свойство информации.



1

2

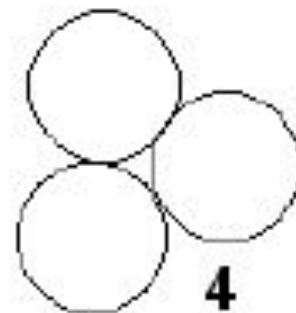
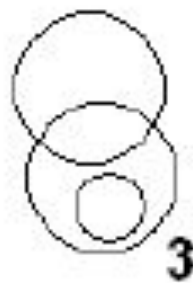
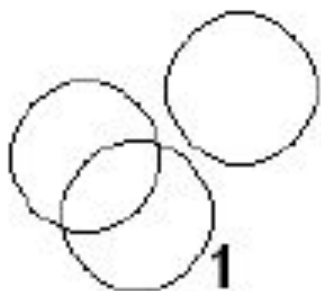
3

4



30

A17 (30). Даны множества счетных машин, электронных машин и компьютеров. Какое из приведенных ниже пересечений множеств правильно отображает соотношение между названными множествами?



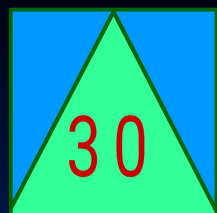
1

2

3

4





A19 (30). Выполните алгоритм:

- Запишите слово, означающее машину, для межпланетных перелетов.
- Уберите последнюю букву.
- Поменяйте первую и последнюю букву местами.
- Замените первую букву на букву «X».

Получившееся слово означает:

- 1) программу для защиты компьютера при работе в Интернет;
- 2) человека, умеющего вскрывать сложные пароли на компьютере;
- 3) устройство для обработки звуковой информации;
- 4) сайт на мобильном телефоне.

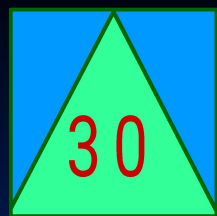
1

2

3

4





A20 (30). Эта игра занесена в Книгу рекордов Гиннеса, поскольку на сегодняшний день продано 125 миллионов единиц игры на 30 компьютерных платформах, более 75 миллионов этих игр было продано для мобильных устройств. Разработал игру 25 лет назад наш русский программист Алексей Пажитнов. Игра называется:
1) блоки; 2) тетрис; 3) матрица; 4) пазлы.



1

2

3

4





A21 (30). Установите правильную последовательность действий в алгоритме:

1. вынуть флешку из разъема.
2. проверить содержимое флешки на вирусы;
3. вставить флешку в компьютер;
4. остановить работу флешки;
5. скачать нужный файл;

1) 3-5-2-4-1;

2) 2-3-5-1-4;

3) 5-3-2-4-1;

4) 3-2-5-4-1;

1

2

3

4



40

A22 (40). Из названных ниже у каждого своя одна любимая игра. В какую компьютерную игру любит играть Веня, если известно, что Алина, Маша и Веня не любят играть в игры с насилием. Алина увлекается математикой и любит математические игры. Маша любит играть в аркадные игры.

1) GTA, 2) Знайка Всезнайка, 3) Need For Speed; 4) Математикус.

1

2

3

4



40

A23 (40). На уроке информатики ребята в разное время закончили выполнение самостоятельной работы. Известно, что Марат закончил работу раньше Оли, Толя раньше Светы, а Вова раньше Марата, но позже Светы. Кто закончил работу первым?

- 1) Марат; 2) Света; 3) Вова; 4) Толя.

1

2

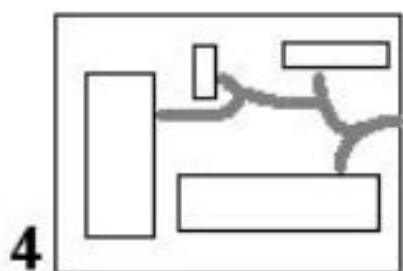
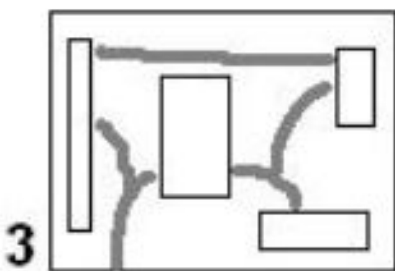
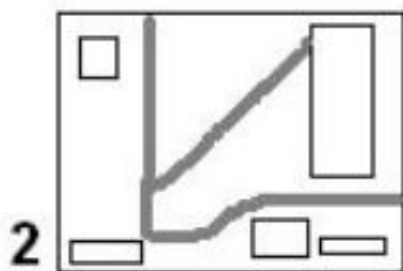
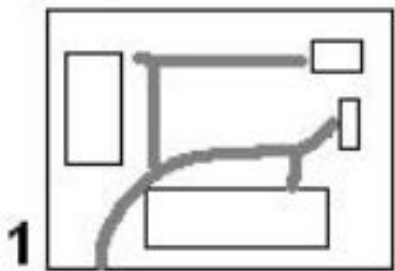
3

4



A25 (40). Какая схема верно изображает схему садового участка?

40



1

2

3

4



40

A26 (40). Прибор, изображенный на рисунке, в 1963 году изобрел Дуглас Энгельбарт. Прообразом какого современного компьютерного устройства является этот прибор?

- 1) принтер;
- 2) винчестер;
- 3) мышь;
- 4) CD-привод.



1

2

3

4



A27 (40). Соберите слово по буквам из таблицы Excel по именам ячеек. Получившееся слово означает:

- 1) информация, размещенная в сети в виде Web-страниц;
- 2) процесс передачи информации;
- 3) устройство для хранения информации;
- 4) система защиты информации.

	A	B	C	D	E	F	G
1	В	М	Ы	Ь	Й	Е	А
2	С	Ф	Л	И	Н	Ь	Н
3	Т	Т	О	Л	Р	Б	С
4	Ш	Ж	Д	Щ	Ы	Ю	Ж
5	Д	Я	В	Г	В	Ц	Х
6	У	Ч	У	Н	Г	Ф	К
7	Й	Ц	А	Я	Щ	П	М

G3	C7	E1	B3

1

2

3

4



40

A28 (40). Это слово состоит из двух частей: 1) приставка, означающее что-то очень маленькое и 2) то, что находится на рисунке на заднем плане. А вместе получилось:

- 1) устройство печати;
- 2) устройство ввода информации;
- 3) устройство для записи звуковой информации;
- 4) устройство для видеозахвата.

1

2

3

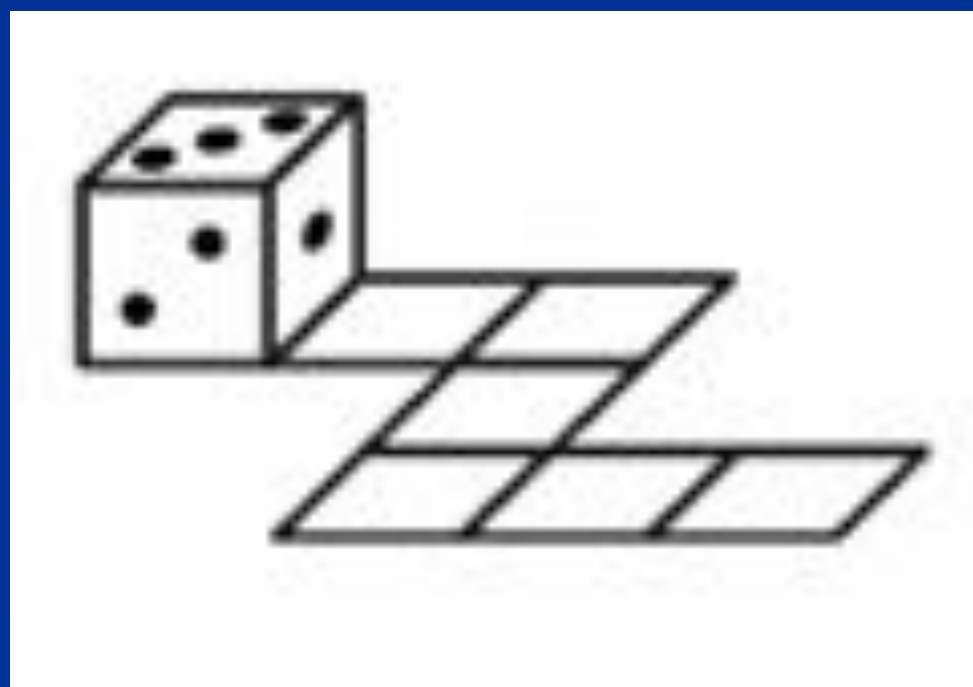
4





20. Игральный кубик, сумма очков на противоположных гранях которого равна 7, прокатили по клетчатой дорожке. Начальное положение кубика и дорожка изображены на рисунке. Сколько очков оказалось на верхней грани кубика в конце пути?

- 1) 2 2) 4 3) 5 4) 6



1

2

3

4



23. Имеется исполнитель Стрелка, которая может двигаться по часовому циферблату, исполняя два типа команд:

- ✓ Л – движение влево (против часовой стрелки) на заданное количество часов;
- ✓ П – движение вправо (по часовой стрелке) на заданное количество часов.

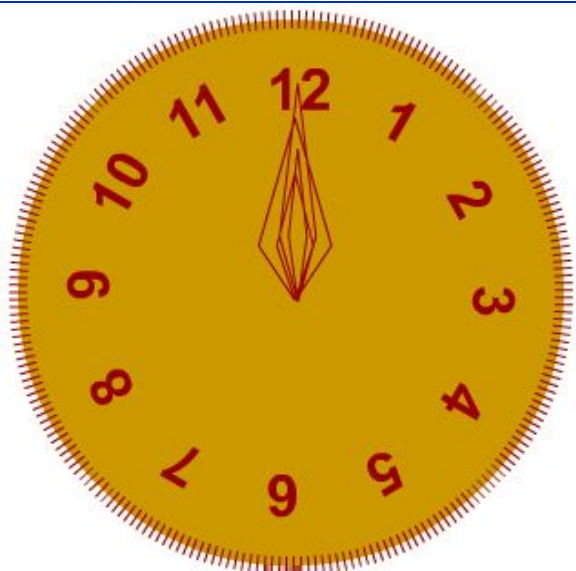
Стрелка находится на 12(0) часов.

Есть ограничения на движение: команды Л и П должны чередоваться.

Стрелка выполнила следующую программу: П5; Л8; П16; Л7; П4.

Какую команду следует дописать, чтобы вернуть Стрелку в исходное положение?

- 1) Л10 2) П2 3) Л8 4) П4



1

2

3

4







