

Подниматель настроения

# Меняем название формы.

The screenshot displays the Lazarus IDE v1.6 interface. The main window is titled "Form3" and shows a grid-based form design. A context menu is open over the form, with the "Caption" property highlighted. The current value of the caption is "ль настройки". The "Свойства" (Properties) panel on the left shows the "Caption" property selected, with its value "ль настройки" displayed. The "Редактор исходного кода" (Source Code Editor) on the right shows the Pascal code for the form, including the class definition and the form's creation in the main program. The desktop background features a cat's paws, and the taskbar at the bottom shows various application icons and the system clock indicating 22:39 on 28.11.2016.

Лазарус IDE v1.6 - project1

Файл Правка Поиск Вид Код Проект Запуск Пакет Сервис Окно Справка

Standard Additional Common Controls Dialogs Data Controls Data Access System Misc LazControls SynEdit RTTI IPro Chart SQLdb Pascal Script

Инспектор объектов

Компоненты (фильтр)

Form3: TForm3

Свойства События Избранное

BorderStyle bsSizeable

BorderWidth 0

**Caption** ль настройки

ChildSizing (TControlChildSizing)

Color clDefault

Constraints (TSizeConstraint)

Cursor crDefault

DefaultMonitor dmActiveForm

DockSite  (False)

DragKind dkDrag

DragMode dmManual

Enabled  (True)

Font (TFont)

FormStyle fsNormal

The text appearing in the title bar.  
The text describing the control to the user.

TForm.Caption:TCaption = TTranslateSti

Редактор исходного кода

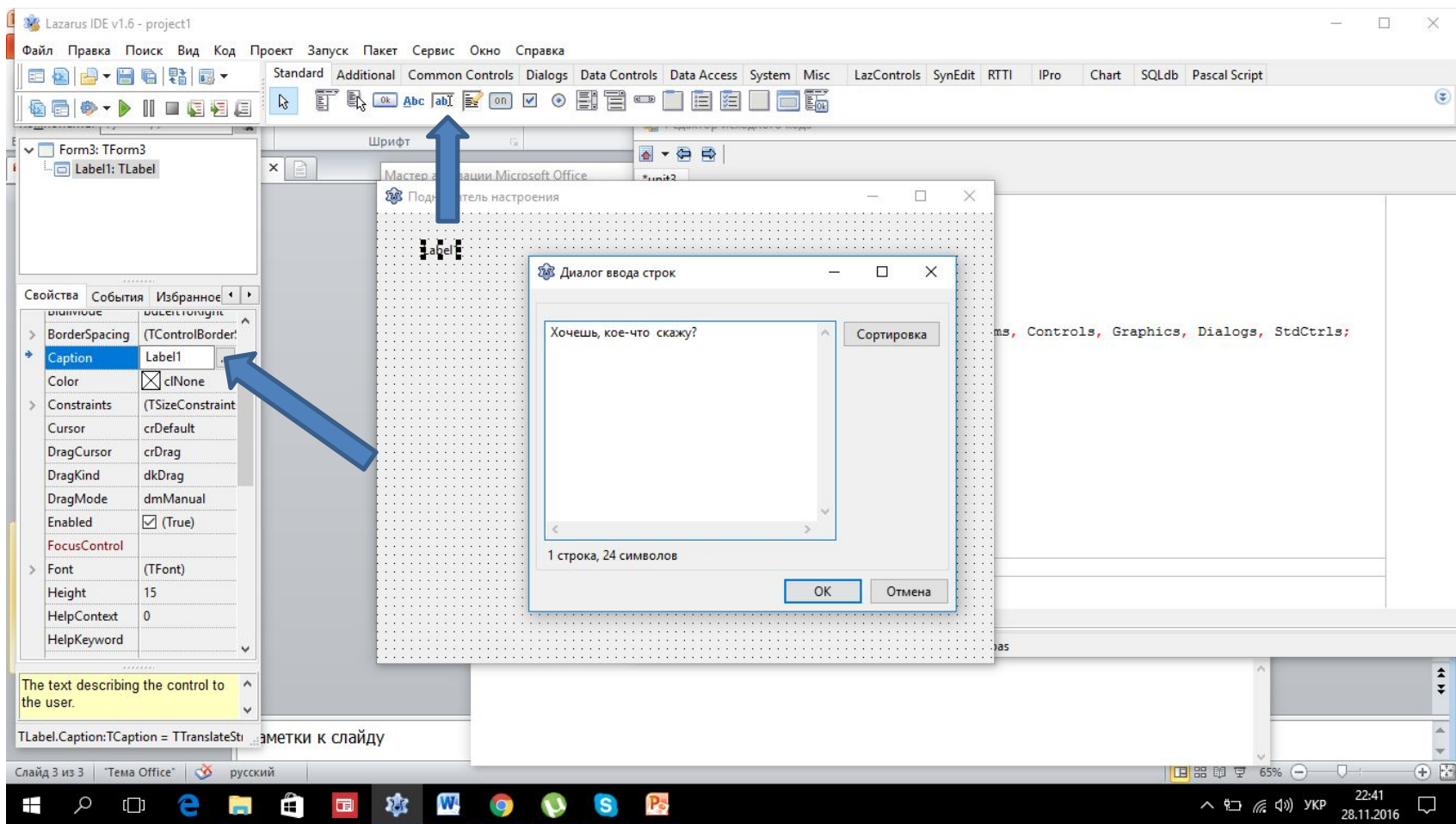
```
unit Unit3;  
uses  
  Forms, Controls, Graphics, Dialogs,  
  Classes, SysUtils, FileUtil, Forms, Controls, Graphics, Dialogs;  
type  
  TForm3 = class(TForm)  
  private  
    { private declarations }  
  public  
    { public declarations }  
  end;  
var  
  Form3: TForm3;  
implementation  
  {SR *.lfm}
```

Сообщения

1: 1 Изменён BCT unit3.pas

22:39  
28.11.2016

# Вставляем надпись TLabel, в Caption пишем её значение.



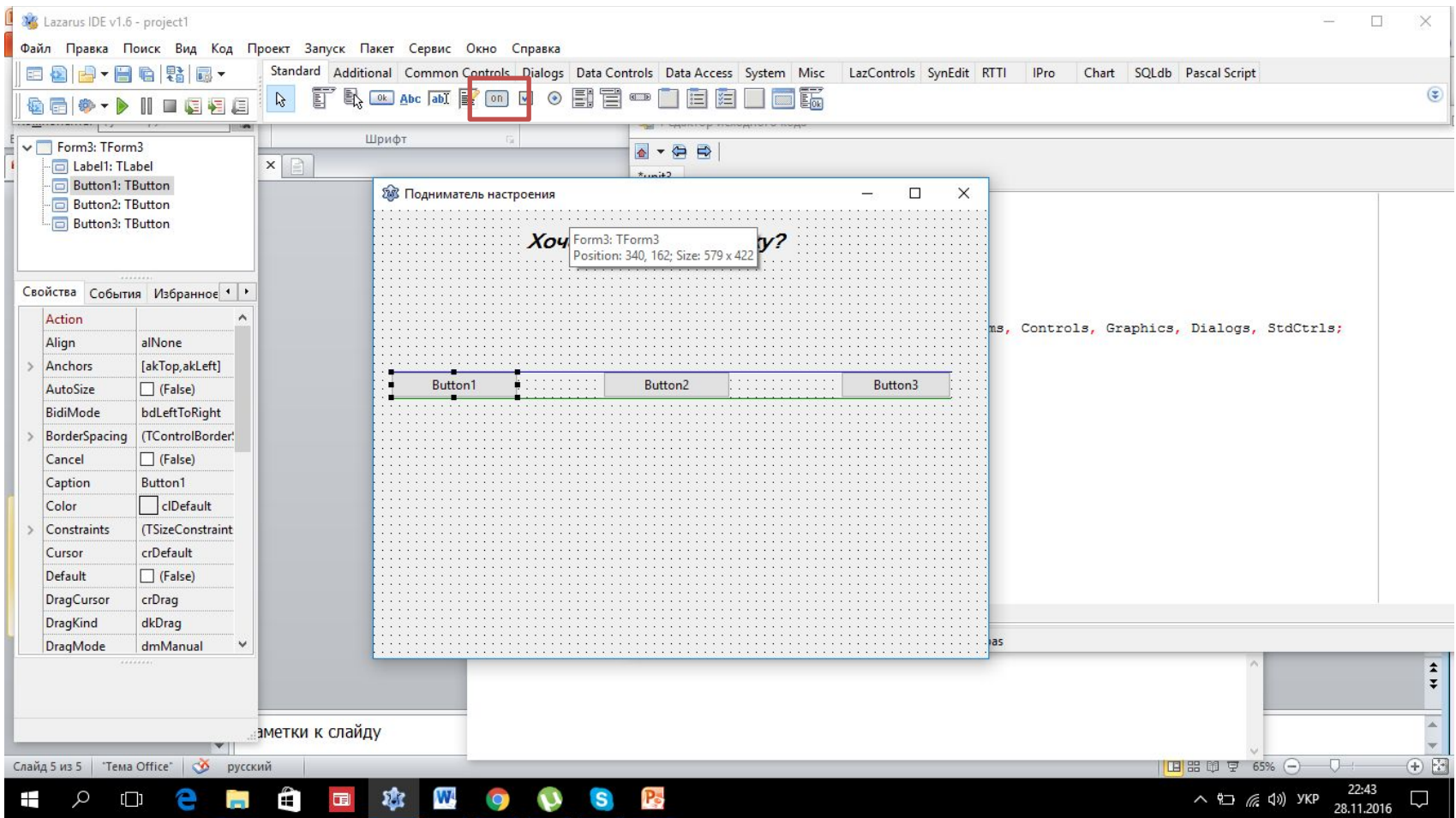
# Меняем шрифт в свойстве Font.

The image shows the Lazarus IDE interface with the 'Подниматель настроек' (Property Inspector) window open for a 'Label1: TLabel' component. The 'Font' property is selected, and the 'Шрифт' (Font) dialog box is displayed. The dialog shows the following settings:

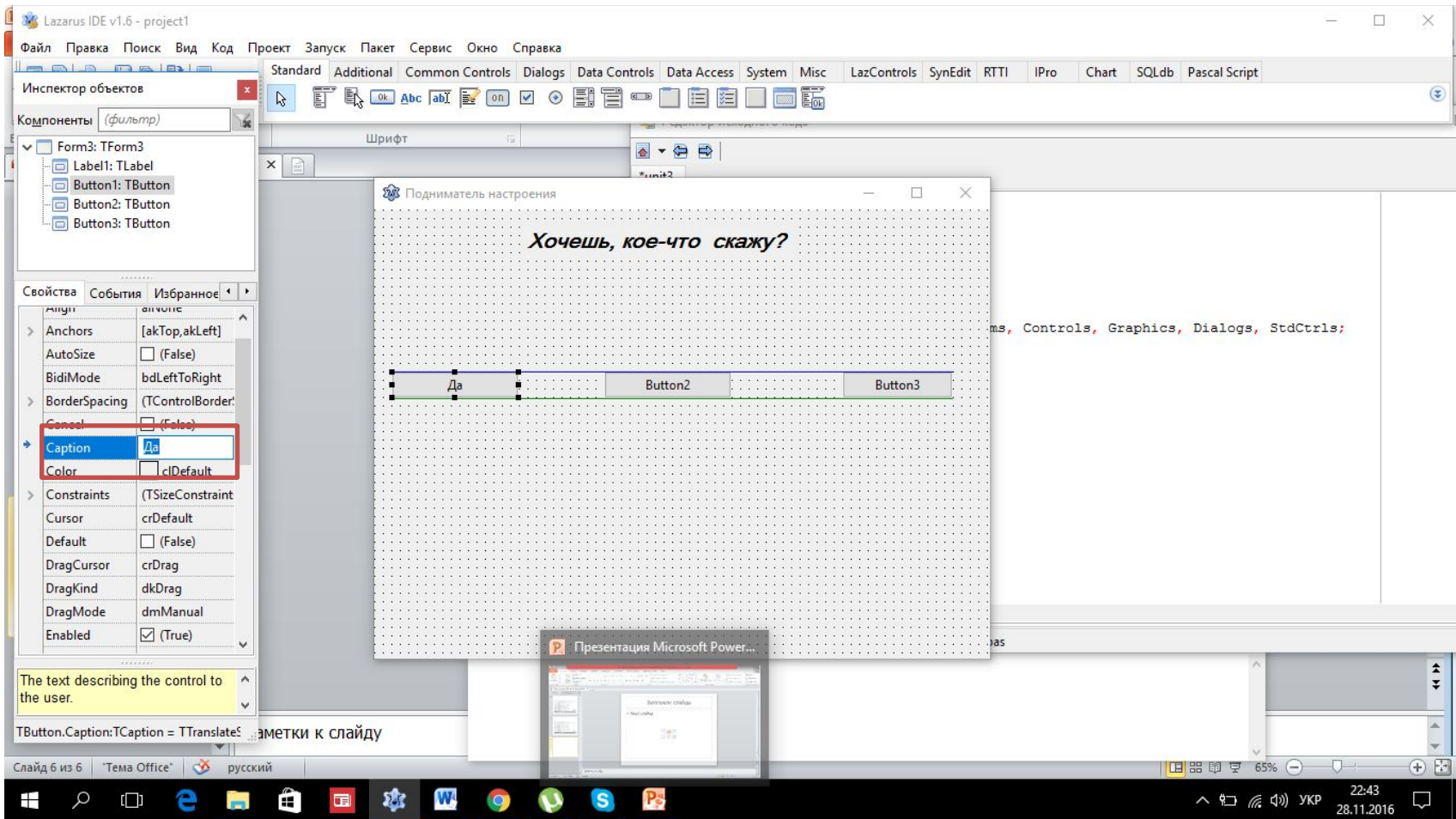
- Шрифт: @Arial Unicode MS
- Начертание: полужирный наклонный
- Размер: 14
- Эффекты:  Зачернутый,  Подчернутый
- Цвет: Другой
- Образец: AaBbBbФф
- Набор символов: Кириллица

A blue arrow points to the 'Font' property in the 'Свойства' (Properties) list. The background shows the Lazarus IDE window with the 'Form3: TForm3' component selected, and the 'Label1: TLabel' component selected in the 'Компоненты' (Components) pane. The 'Свойства' (Properties) pane shows the 'Font' property set to '(TFont)'. The 'Подниматель настроек' window shows the text 'Хочешь, кое-что скажу?' in the selected font and size. The 'Шрифт' dialog box is open, showing the font list and the selected font settings. The 'Образец' (Preview) area shows the text 'AaBbBbФф' in the selected font and size. The 'Набор символов' (Character set) is set to 'Кириллица' (Cyrillic). The 'Эффекты' (Effects) section has checkboxes for 'Зачернутый' (Struck through) and 'Подчернутый' (Underlined). The 'Цвет' (Color) is set to 'Другой' (Other). The 'Образец' (Preview) area shows the text 'AaBbBbФф' in the selected font and size. The 'Набор символов' (Character set) is set to 'Кириллица' (Cyrillic). The 'Эффекты' (Effects) section has checkboxes for 'Зачернутый' (Struck through) and 'Подчернутый' (Underlined). The 'Цвет' (Color) is set to 'Другой' (Other). The 'Образец' (Preview) area shows the text 'AaBbBbФф' in the selected font and size.

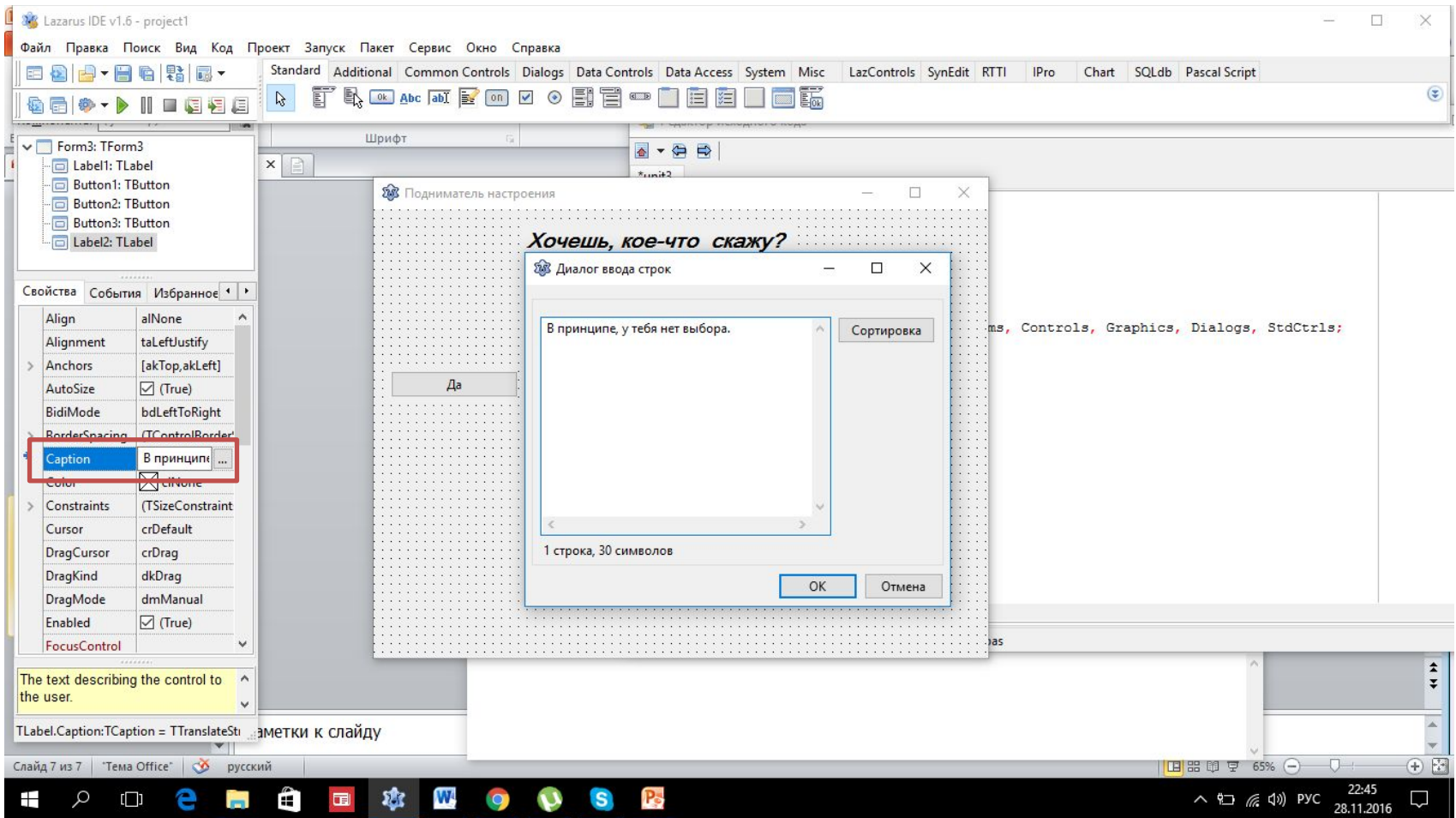
# Добавляем три кнопки (TButton)



# Меняем надпись на кнопках при помощи Caption.



# Делаем еще одну надпись, также задаем ей значение в Caption.



# Вставляем третью надпись, где у нас будут выводиться ответы, когда мы нажимаем кнопки.

The screenshot shows the Lazarus IDE v1.6 interface. The main window displays a dialog box titled "Подниматель настроения" (Mood Elevator) with the text "Хочешь, кое-что скажу?" (Do you want me to say something?). Below the text are three buttons labeled "Да" (Yes). The dialog box is positioned over a code editor showing a private declaration section of a unit. A tooltip for the dialog box indicates its position and size: "Form3: TForm3, Position: 352, 206; Size: 579 x 411".

In the Component Inspector on the left, the "Caption" property of a TLabel component is highlighted with a red box. The "Caption" property is currently empty. Below the Component Inspector, the text "TLabel.Caption: TCaption = TTranslateSt..." is visible, indicating the current state of the label's caption property.

The status bar at the bottom shows "Слайд 7 из 7", "Тема Office", "русский", and the system clock "22:48 28.11.2016".



# Меняем шрифт будущей надписи в свойстве Font.

The screenshot displays the Lazarus IDE v1.6 interface. The main window is titled "Lazarus IDE v1.6 - project1 (идёт отладка ...)". The menu bar includes "Файл", "Правка", "Поиск", "Вид", "Код", "Проект", "Запуск", "Пакет", "Сервис", "Окно", and "Справка". The toolbar contains various icons for file operations and development tools. The "Инспектор объектов" (Object Inspector) is visible on the left, showing the "Шрифт" (Font) property for a selected control.

The "Шрифт" dialog box is open, showing the following settings:

- Шрифт: @Arial Unicode MS
- Начертание: наклонный
- Размер: 12
- Эффекты:  Зачеркнутый,  Подчеркнутый
- Цвет: Другой
- Набор символов: Кириллица

The dialog also displays a preview of the font style: "АаВвБбФф". Below the preview, there is a note: "При выводе на экран это начертание шрифта моделируется. При печати будет выбрано наиболее близкое к нему." and a link "Показать дополнительные шрифты".

In the background, the "Редактор исходного кода" (Source Code Editor) is open, showing Pascal code for button click events. The console window at the bottom displays the message: "Компиляция проекта, цель: project1.exe: Успешно".

# Код, позволяющий вывести текст при нажатии кнопки. Каждой кнопке задаем свое значение.

The image shows a screenshot of a code editor titled "Редактор исходного кода" (Source Code Editor) with a file named "project1.lpr". The code defines three click events for buttons, each setting a different caption for a label. The code is as follows:

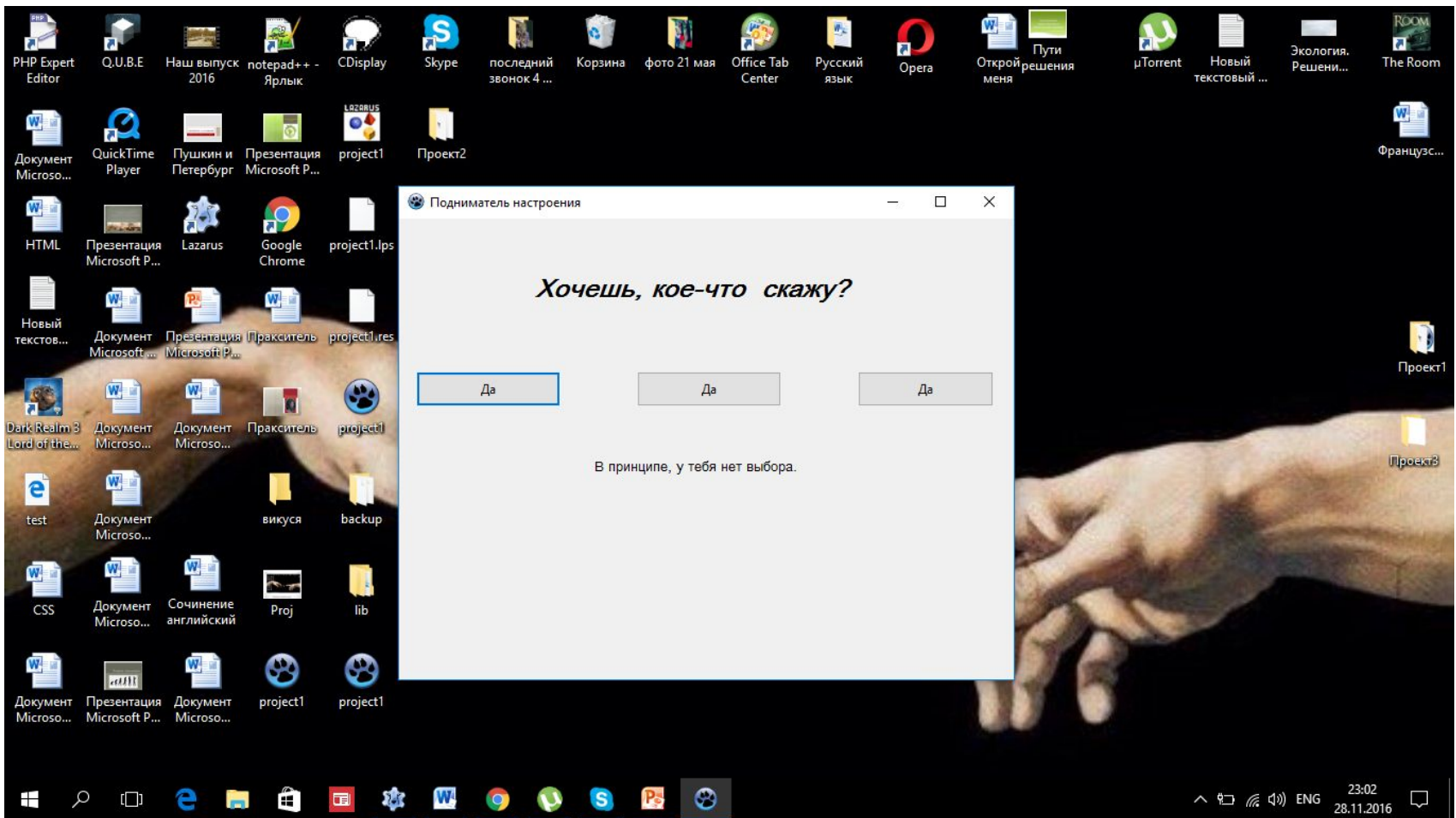
```

Unit3
  procedure Button1Click(Sender: TObject);
  procedure Button2Click(Sender: TObject);
  procedure Button3Click(Sender: TObject);
private
  { private declarations }
public
  { public declarations }
end;

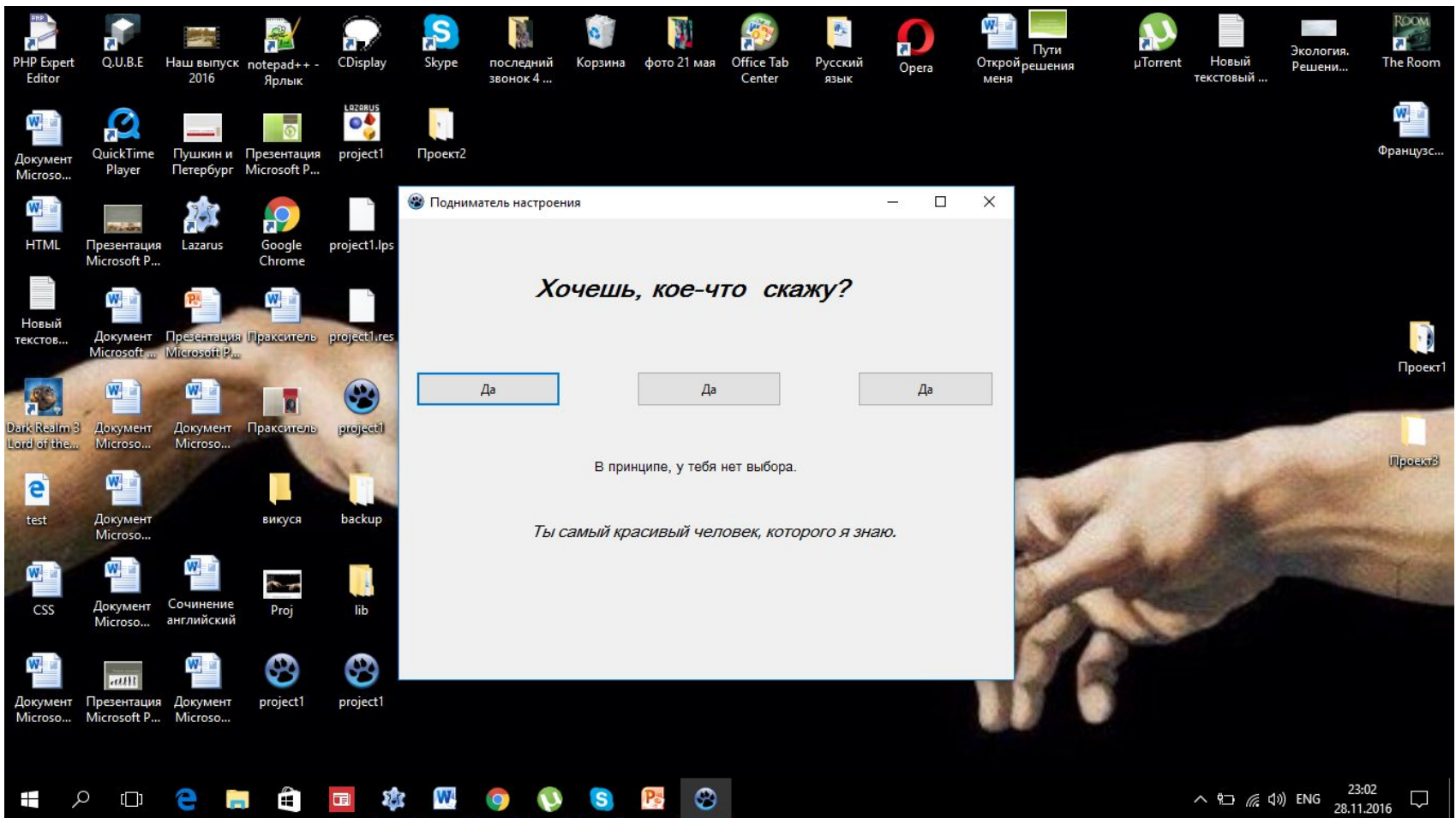
var
  Form3: TForm3;
implementation
  {$R *.lfm}
  { TForm3 }
  procedure TForm3.Button1Click(Sender: TObject);
  begin
    label3.caption:='Ты самый красивый человек, которого я знаю.';
  end;
  procedure TForm3.Button2Click(Sender: TObject);
  begin
    label3.caption:='Твой интеллект выше, чем Empire State Building';
  end;
  procedure TForm3.Button3Click(Sender: TObject);
  begin
    label3.caption:='Твое очарование затмевает звезды';
  end;
end.
  
```

The code is displayed in a window with a scrollbar on the right and a status bar at the bottom. The status bar shows "33: 104", "Изменён", "BCT", and the file path "C:\Users\Татьяна\Desktop\Проект2\unit3.pas". The system tray at the bottom right shows the time "23:01" and date "28.11.2016".

# Вот, как это должно выглядеть.



# Ой, ну спасибо.



# Очень мило, правда?

