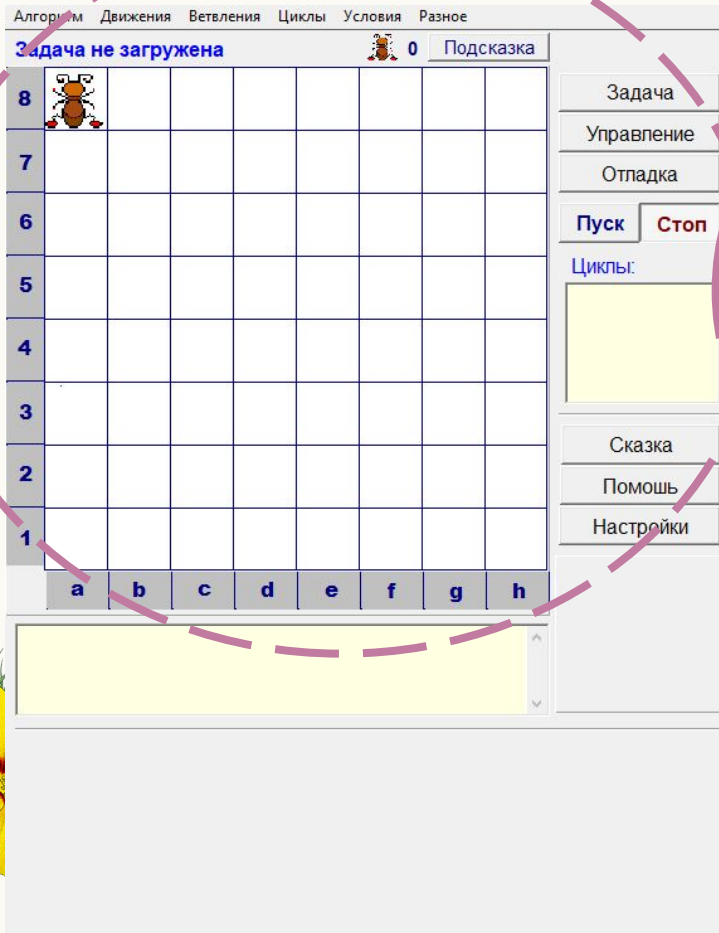


Муравьиные сказки часть 2



Итак, это среда
«Вурлом» для написания программы.
Именно здесь происходит
всё, что мы видим и слышим. Это
ты видишь. Видимый
мир, в нем происходят
события и действия.





1.

МОРОЖЕНОЕ



Жаркий день! Хочется мороженого. Но чтобы до него добраться нужно подняться по лестнице.



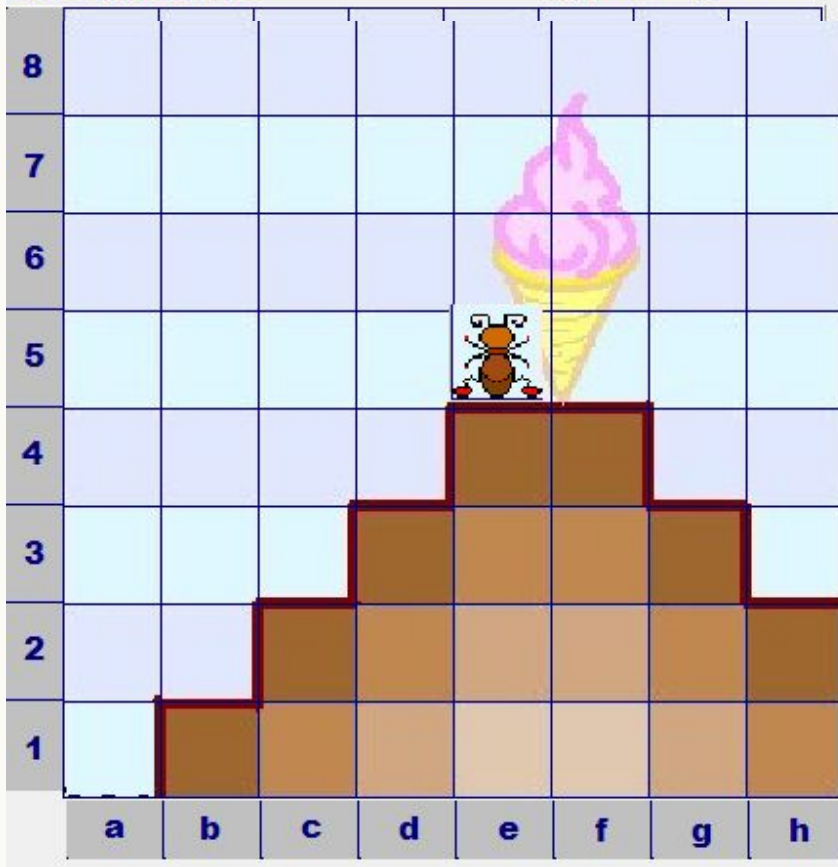
**Рассмотрим алгоритм,
как это можно сделать**

a173 мороженое



0

Подсказка



Задача

Управление

Отладка

Пуск

Стоп

Циклы:

Сказка

Помощь

Настройки



начало

**повторить
4 раза**

**вверх 1
вправо 1**

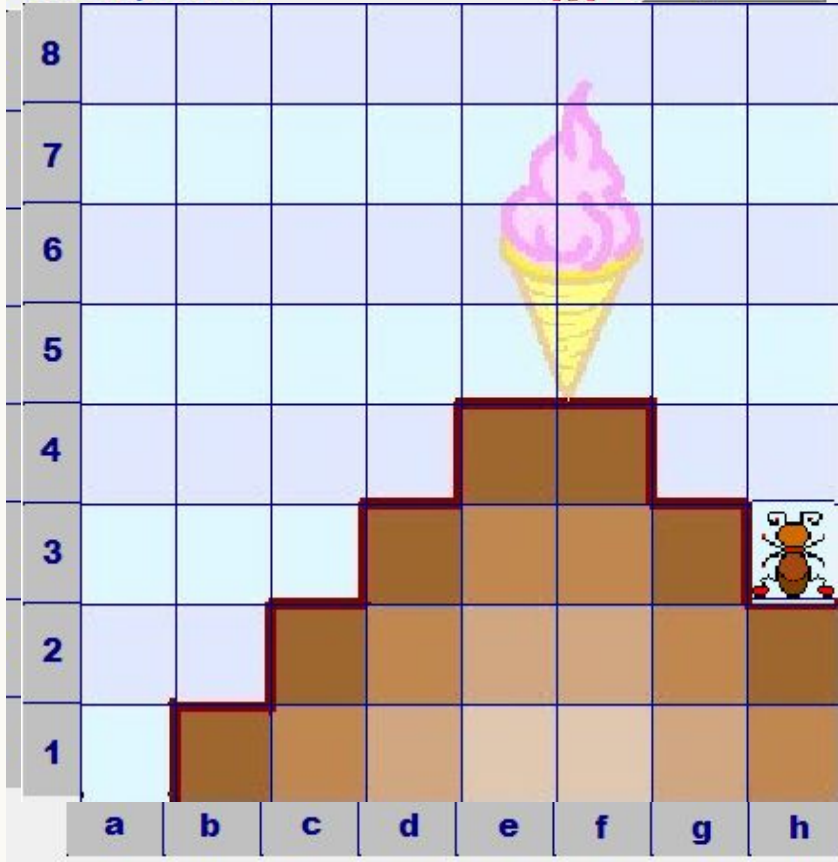
**До мороженого
добрался! Теперь
спуститься!**

а173 мороженое



0

Подсказка



Задача

Управление

Отладка

Пуск

Стоп

Циклы:

Сказка

Помощь

Настройки



вправо 1

**повторить
2 раза**

**вправо 1
вниз 1**

Задача выполнена!

А вот так алгоритм записывается в синтаксисе нашей среды:



Задача	
Управление	
Отладка	
Пуск	Стоп
Циклы:	

начало
повторить 4 раза
вверх 1
вправо 1
кц
вправо 1
повторить 2 раза
вправо 1
вниз 1
кц
конец

**А теперь
попробуем сами!
Набери
программу на
своем
компьютере и
посмотри, что
получится!**