

ПРЕЗЕНТАЦИЯ НА ТЕМУ: «CASE ТЕХНОЛОГИИ»



CASE-ТЕХНОЛОГИИ

- CASE (computer-aided software engineering) – совокупность методов анализа, проектирования, разработки и сопровождения ИС, поддержанных комплексом взаимосвязанных средств автоматизации.



CASE-ТЕХНОЛОГИИ

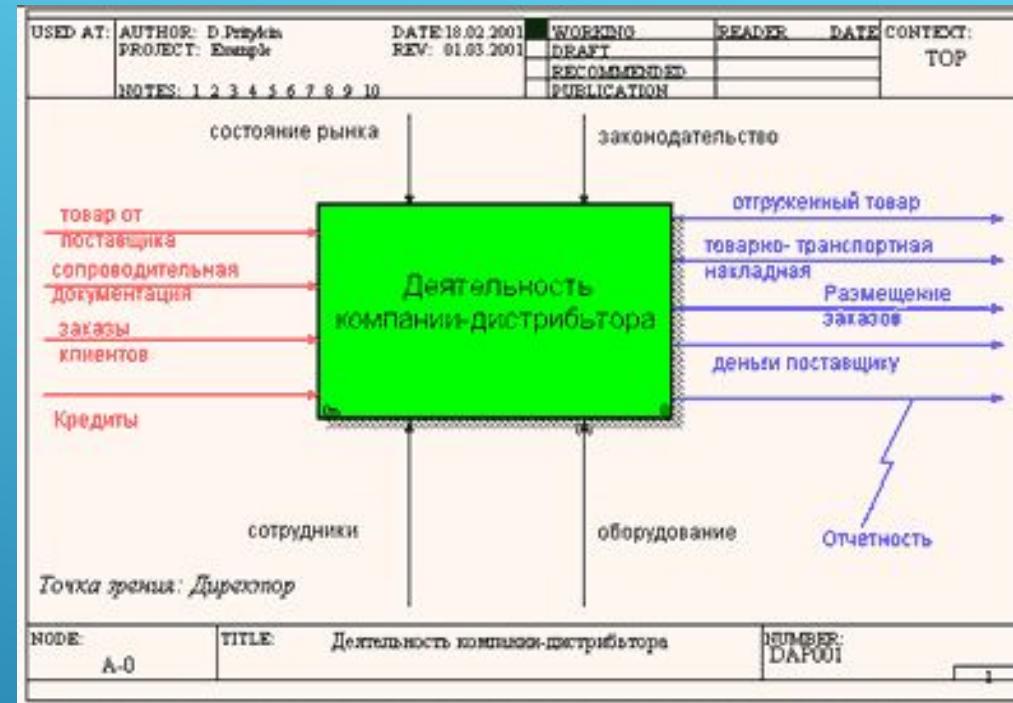
- Цель CASE-технологии – отделить процесс проектирования ИС от ее кодирования и последующих этапов разработки, максимально автоматизировать процесс разработки и функционирования систем.



CASE-ТЕХНОЛОГИИ

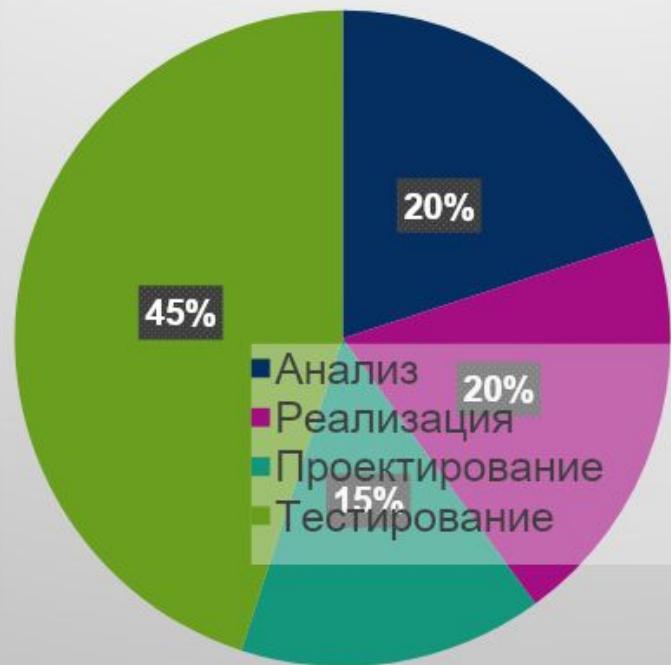
Характеристики CASE-средств:

- мощная графика для описания и документирования систем;
- интеграция, обеспечивающая легкость передачи данных и позволяющая управлять всем процессом проектирования и разработки системы непосредственно через процесс планирования проекта;
- использование репозитория для хранения всей информации о проекте.

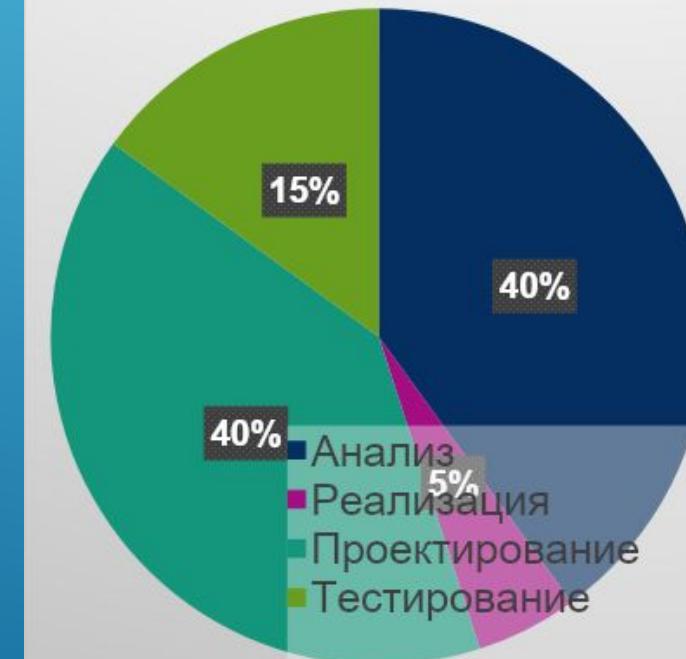


CASE-ТЕХНОЛОГИИ

Каноническое проектирование



Автоматизированное проектирование



CASE-ТЕХНОЛОГИИ

Технология канонического проектирования

Основные усилия – на кодирование и тестирование

"Бумажные" спецификации

Ручное кодирование

Тестирование ПО

Сопровождение программного кода

Технология автоматизированного проектирования

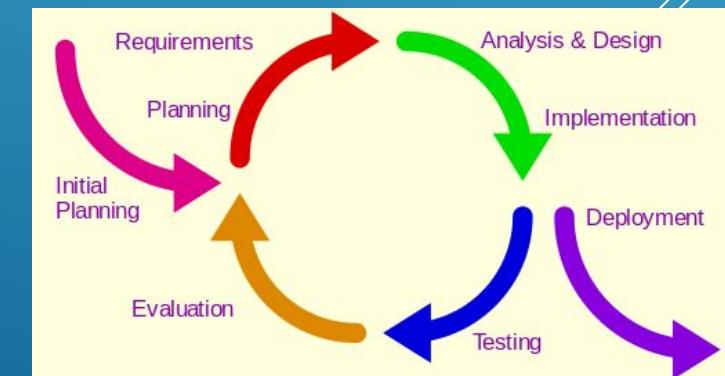
Основные усилия – на анализ и проектирование

Быстрое итеративное макетирование

Автоматическая генерация машинного кода

Автоматический контроль проекта

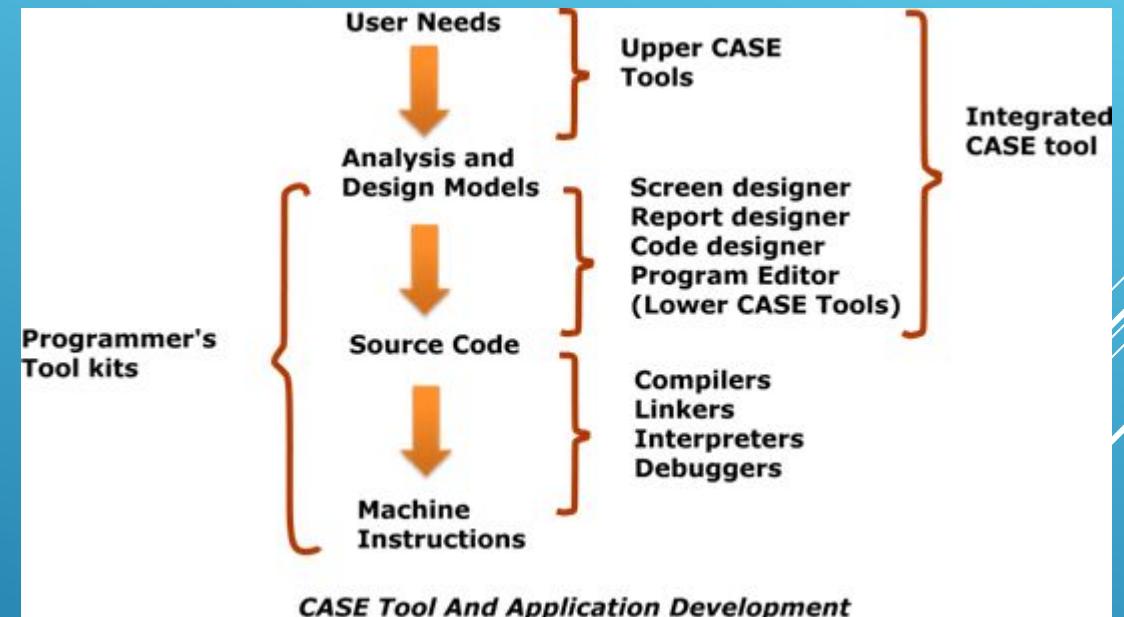
Сопровождение проекта



CASE-ТЕХНОЛОГИИ

К **CASE-средствам** относят любое программное средство, автоматизирующее ту или иную совокупность процессов жизненного цикла ПО и обладающее следующими основными характерными особенностями:

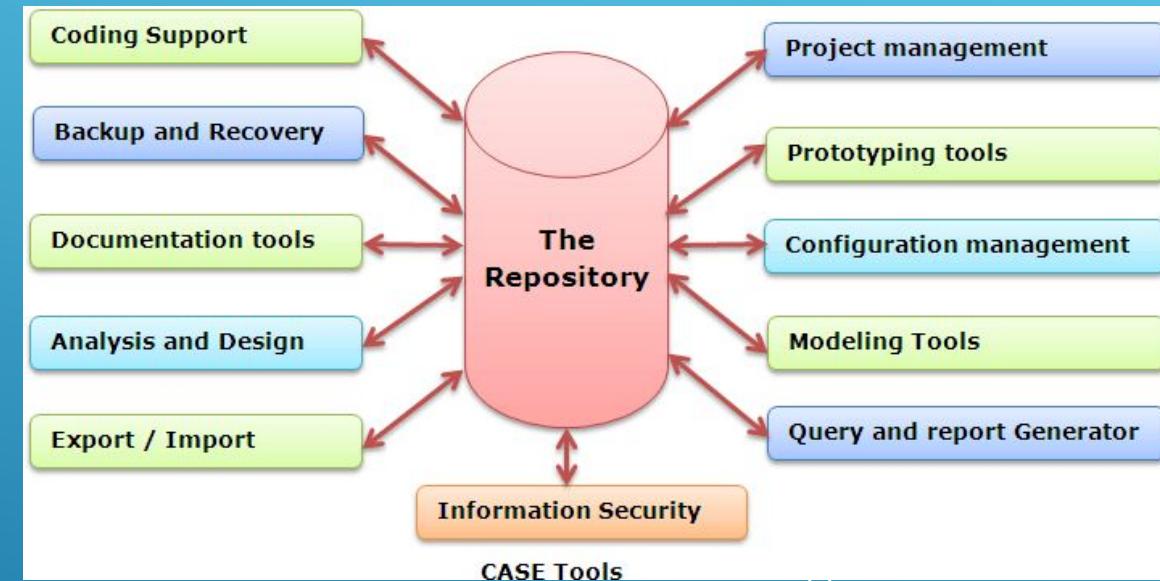
- ▶ мощные графические средства для описания и документирования ИС, обеспечивающие удобный интерфейс с разработчиком и развивающие его творческие возможности;
- ▶ интеграция отдельных компонент CASE-средств, обеспечивающая управляемость процессом разработки ИС;
- ▶ использование специальным образом организованного хранилища проектных метаданных (репозитория).



CASE-ТЕХНОЛОГИИ

CASE-средство состоит прежде всего из:

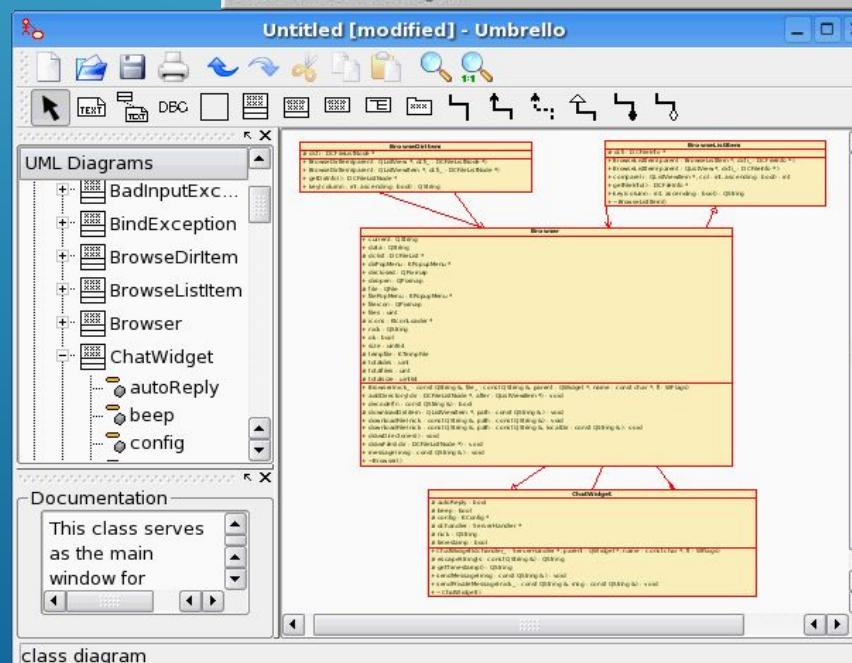
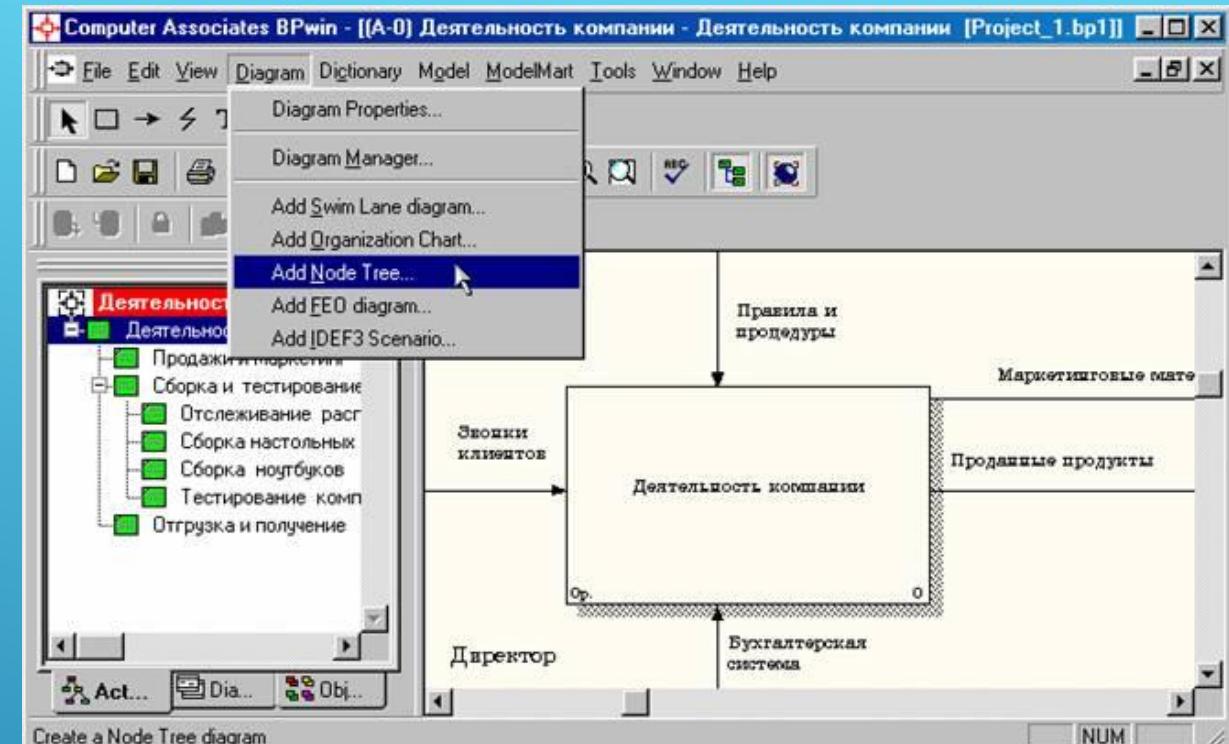
- ▶ **методологии** - задает единый графический язык, а также правила и методы работы с ним;
- ▶ **графических редакторов** - используются при построении диаграмм;
- ▶ **генератора** - генерирует исходный код для различных платформ;
- ▶ **репозитория** - база данных, хранящая результаты работы разработчиков.



CASE-ТЕХНОЛОГИИ

По функциональной направленности
CASE-средства можно разделить на:

- ▶ средства анализа и проектирования;
- ▶ средства проектирования баз данных и файлов;
- ▶ средства программирования;
- ▶ средства сопровождения и реинжиниринга;
- ▶ средства окружения;
- ▶ средства управления проектом.



Спасибо за внимание.

