

Цель:

Дотронься...

Развитие навыков общения, умения просить,
снятие телесных зажимов.

Количество играющих: 6-8 человек.

Описание игры:

Дети становятся в круг, в центр складывают игрушки

Ведущий произносит: «дотронься до... (глаза,
колеса, правой ноги, хвоста и т.д.)»

Кто не нашёл необходимого предмета – водит.

Комментарий: игрушек должно быть меньше,
чем детей. Если у детей коммуникативные

навыки развиты плохо, на начальных этапах игры
могут развиваться конфликты. Но в дальнейшем,

при систематическом проведении бесед и
обсуждении проблемных ситуаций с

нравственным содержанием, с включением этой и

подобных игр, дети научатся делиться, находить общий язык.





Охота на тигра

Цель:

Развитие коммуникативных навыков.

Необходимые приспособления:

маленькая игрушка (тигр).

Описание игры:

Дети встают в круг,

водящий отворачивается к стене

и громко считает до десяти.

Пока водящий считает, дети

передают друг другу игрушку.

Когда ведущий заканчивает считать,

ребёнок у которого оказалась игрушка,

закрывает тигра ладошками и вытягивает руки вперёд.

Остальные дети делают точно также. Водящий должен найти тигра.

Если он угадал, то водящим становится тот, у которого была игрушка.

Сороконожка

Цель:

Научить детей взаимодействию со сверстниками, способствовать сплочению детского коллектива.

Описание игры:

Несколько детей (5-10 человек) встают друг за другом, держась за талию впереди стоящего.

По команде ведущего Сороконожка начинает сначала просто двигаться вперёд,

затем приседает, прыгает на одной

ножке, проползает между препятствиями

(это могут быть стулья, строительные блоки и т.д.)

и выполняет другие задания. Главная задача

играющих – не разорвать единую «цепь»,

сохранить Сороконожку в целости.



Привет по фото

Цель:

обучение детей узнавать друг друга по фотографиям, создание положительного настроения

Описание игры:

Дети сидят в кругу. В центре на столе лежат фотографии лицами вниз. Ребенок выходит в центр круга, берет любую фотографию, затем находит человека по фотографии, подходит к нему и здоровается (пожать руку и сказать «Привет») Ребенок, с которым поздоровались, сначала отвечает на приветствие, а затем выбирает следующую фотографию. Игра продолжается до тех пор, пока не останется ни одной фотографии.



КОНКУРС ХВАСТУНОВ

Цель:

Научить видеть и подчеркивать положительные качества и достоинства других людей.

Описание игры:

Ведущий объявляет о том, что проводится конкурс хвастунов. Нужно лучше всех похвастаться.

А хвастаться мы будем не собой, а своим соседом слева.

Ведь это так приятно, иметь самого лучшего соседа. Посмотрите внимательно на соседа, подумайте, какой он, что в нём хорошего, чем он может понравиться?

