

Устройства ввода информации в ПК

Периферийными

**называют внешние
дополнительные устройства,
предназначенные для ввода,
вывода и длительного хранения
данных.**

Устройства ввода

- аппаратные средства для преобразования информации из формы, понятной человеку, в форму, воспринимаемую компьютером.

Устройства ввода информации

Клавиатура - клавишное устройство, предназначенное для управления работой компьютера и ввода в него информации. Информация вводится в виде алфавитно-цифровых символьных данных.



УСТРОЙСТВА ВВОДА ИНФОРМАЦИИ

Специальные (12 клавиш)

Функциональные (12 клавиш)

Редактирования и листания документа (7 клавиш)



Цифровой блок (17 клавиш)

Алфавитно-цифровые (49 клавиш)

Windows-клавиши (3 клавиши)

Управление питанием (3 клавиши)

Управления курсором (4 клавиши)

МАНИПУЛЯТОРЫ

- Служат для быстрого перемещения курсора по экрану.

- Мышь



- Джойстик (устройство для игр)



- Трекбол (шар)



- Тачпад (сенсорная панель)



Мышь



— устройство «графического» управления.

Основное назначение мыши – управление курсором.

Мышей, как и клавиатур, существует великое множество, и отличаются они такими характеристиками:

- *по виду* - *двухкнопочными, трёх кнопочными, с двумя кнопками и колёсиком, с тремя кнопками и колёсиком* (третья кнопка – одно нажатие вместо двух);
- *по типу подключения* - *проводные, беспроводные* – соединение с компьютером обеспечивается инфракрасным сигналом, который воспринимается специальным портом;
- *по размеру* – *маленькие, средние, большие*;
- *по методу оцифровки поверхности* – *механические (шариковые), оптические*;
- *по способу подключения к материнской плате* – **COM, PS/2, USB.**

Тачпад или сенсорная панель

– это устройство ввода, упрощающее управление компьютером. Сенсорные панели встраивают в корпус клавиатуры или ноутбука.

Преимущество тачпада состоит в том, что он экономит место, и для его использования не требуется кабель.



Джойстик

обычно это **стержень-ручка**, отклонение которой от вертикального положения приводит к передвижению курсора в соответствующем направлении по экрану монитора.

Часто применяется в компьютерных играх.

Джойстик



Игровой пульт (геймпад)



Руль



Педали для авиасимулятора



Трекбол

небольшая коробка с шариком, встроенным в верхнюю часть корпуса.

Пользователь рукой вращает шарик и перемещает, соответственно, курсор.

В отличие от мыши, трекбол не требует свободного пространства около компьютера, его можно встроить в корпус машины.



Дигитайзер

устройство для преобразования готовых изображений (чертежей, карт) в цифровую форму, т.е. это устройство для ввода рисунков от руки непосредственно в компьютер. Дигитайзерами обычно пользуются архитекторы, дизайнеры.



Сканер



Предназначен для *оптического ввода в компьютер и преобразование в цифровую форму изображений (фотографий, рисунков, слайдов), а так же текстовых документов*



Сканируемое изображение освещается светом, отраженный свет проецируется на фотоэлемент, который движется и последовательно считывает изображение, преобразуя в цифровой формат

Устройства ввода графической информации

Веб-камера



Видеокамера



Устройства ввода звуковой информации

Микрофон

