



Проект по реализации
турнира по гео-
политическому симулятору 3

Цели:

- Улучшение навыков ведения тактики посредством дипломатических, военных, экономических ресурсов.
- Показание своих навыков ведения тактики посредством дипломатических, военных, экономических ресурсов.
- Развивать кругозор в геополитическом пространстве.

Организация Турниров

Организация турнира происходит за 3 дня до начало его.

В организацию турнира входит: Найти игрока с более мощными техническими характеристиками ПК, для ведения турнира как страна «Наблюдатель» и по возможности вещатель прямой трансляции в соцсетях и на видеохостингах, в нашем случая VK и YouTube.

Создание в соцсетях бесед международных организаций (ООН, СБ ООН, НАТО, Г7, БРИКС и т.д)

Проведение розыгрышей стран по средствам генерации случайных чисел.

Список стран идут по алфавиту, а нумерация стран генерируется генератором случайных чисел.

The screenshot shows a web interface for organizing a tournament. On the left, a scrollable list of countries is displayed: Албания, Бельгия, Ватикан, Германия, Дания, Египет, Зимбабве, Ирак, Йемен, Китай. Below this list is a green button labeled "Перемешать список". On the right, there is a green button "Перемешать список" at the top, followed by a red arrow icon and the text "Поделиться результатом". Below that is a numbered list of 15 countries: 1. Египет, 2. Албания, 3. ОАЭ, 4. Мальта, 5. Ирак, 6. Китай, 7. Науру, 8. Зимбабве, 9. Бельгия, 10. Польша, 11. Дания, 12. Лаос, 13. Йемен, 14. Ватикан, 15. Германия.

The screenshot shows the VK social media interface. The top navigation bar includes the VK logo, a search bar with the text "Поиск", and notification icons for messages (20), music, and video. The left sidebar contains navigation options: "Моя Страница", "Новости", "Сообщения" (419), "Друзья" (133), "Группы" (36), "Музыка", "Видео", "Игры" (2), and "Документы". The main content area shows search results for international organizations. The first result is for the "ООН" (UN) with a post from the USA about a resolution on Israel, timestamped 10:10 and having 7 comments. The second result is for "НАТО" with a post from the USA about air strikes on Israel, timestamped 9:27. The third result is for "G7" with a post about the world economy, timestamped 8:54 and having 1 comment.

Правила турнира

1. Общие требования

1.1 В турнире может принимать участие около 16 игроков. 15 стран мира основные игроки+1 страна "наблюдатель"+ сервер и по возможности технических характеристик источник прямых трансляций.

1.2 Игрок не вправе занимать занявшую страну.

1.3 Запрещены угрозы в адрес игрока(ов) такого содержания как: «Я тебя вычислю по IP и взломаю твой компьютер» и т.д. Угрозы такой направленности как: «Я введу войска в твою страну и захвачу ее. Введу против тебя санкции» и т.д. **РАЗРЕШЕНЫ**, ибо такова политика игрока.

1.4. Ненормативная лексика, а так же оскорбления в адрес игрока(ов) **ЗАПРЕЩЕНЫ!**

4. Разглашения паролей от сервера **ЗАПРЕЩЕНО.**

2. Страна «Наблюдатель»

2.1 Страна наблюдатель, это страна, которая следит за развитием "политической ситуацией в мире" и ведёт отчёт об этом.

2.2 Страна наблюдатель не имеет право прибегать к военной силе, не имеет право давать советы другим игрокам, а так же не имеет право принимать участия в политической жизни чемпионата. Вести переговоры с игроками так же не имеет право, кроме случая выдачи предупреждения игрокам, нарушающим правила чемпионата, а так же заключение экономических договоров

2.3 Игрокам запрещено нападать на страну "наблюдатель", вводить против нее экономические санкции, а так же просить разрешение у ООН санкционировать военное вторжение в данную страну, и создавать агентурные сети в этой стране

3. Страна «Участница», Игрок

3.1 Каждый чемпионат имеет поставленную задачу, которую игрок должен достичь посредством дипломатических, экономических и военных ресурсов.

3.2. Игрок должен иметь ПК, имеющий минимальные требования для участие в чемпионате игры GPS3.

3.3 Игрок обязан соблюдать нормы международного права. В случае не соблюдения или пренебрежение нормами международного права игрок лишается баллов или же если его действия вызвали сбой в Чемпионате, то его непосредственное дисквалификация.

4. Правила введение диалогов в беседе организаций.

4.1 Игроки должны соблюдать деловой тон общения с друг другом.

4.2 Оскорбление игрока или ряда игроков, карается снятием баллов или же дисквалификацией, смотря какой случай.

4.3 Разжигание национальной розни и ненависти ЗАПРЕЩЕНО, карается дисквалификацией.

4.4 Притеснения по половому признаку, карается дисквалификацией.

4.5 Притеснения по половой ориентации, карается дисквалификацией.

4.6 Оскорбление чувств верующих, карается дисквалификацией, а также организаторы в праве предоставить доказательства, в случае, если игрок, чьи религиозные чувства были оскорблены, подаст иск в суд, на игрока оскорбивший чувства веры своего апонента.

4.7 Запрещено обсуждать реальную политическую ситуацию в мире во время чемпионата, карается снятием баллов.

4.8 Запрещено использовать слова жаргонного типа. Не желательно использовать словесные сокращение типа: "мб"; "нзчт"; и т.д. Так же запрещено использовать слова типа: Ок, ес, wtf, и т.д, карается снятием баллов.

Начисление баллов

Баллы могут начисляться за ведение хорошей внутренней политики в своей стране, за хорошую дипломатию и внешнюю политику, которая способствовала достижению целей, поставленных турниром. Баллы могут сниматься за решения проблем военными методами, кроме военных операций против террористов на территории другой страны, с разрешением правительства этой страны. Баллы снимаются за развязывания войн, но не снимаются за провокацию (пролет самолетов над воздушным пространством страны, которая не давала разрешения на это, нарушение гос. границ страны и т.д, кроме нанесения ракетных ударов, по стране, которую хочешь спровоцировать). Баллы снимаются за не соблюдение резолюций ООН.

Примеры проведения турниров

- **Название турнира:** «Ядерное разоружение Индии, Пакистана, КНДР»
- **Цели :** Разоружить Индию, Пакистан, КНДР посредством дипломатических переговоров, и убедить эти страны ратифицировать договор о не распространении ядерного оружия.
- **Страны-участницы:** Германия, Индия, Китай, Франция, Великобритания, Россия, США, Япония, Пакистан, КНДР, Израиль, Турция, Южная Корея, Казахстан
- **Страна-наблюдатель:** Мали

• Турнир длится несколько дней. Зависит от решенных уже задач.

Каждый день игра длится по 3,5 часа.

Первый день дается игрокам для улучшения экономической ситуации своей страны, проведения ряд реформ, поднятия рейтинга президента своей страны.

После первого дня игроки вправе обсудить проблемы, имеющиеся в данном турнире. В этом турнире игроки обсуждают ядерные программы Индии, Пакистана и КНДР. Темы можно обсуждать в личных сообщениях или же в беседах организаций, имеющие непосредственные отношения к этой теме. Разрабатывают одиночные или же совместные планы действий по решению данного вопроса. Так же игроки могут обсудить сотрудничество между друг с другом по разным направлениям.

Так же игроки могут осуществлять звонки друг другу по WhatsApp, Viber, Telegram, Skype.

Работа друг с другом в ООН

- Каждая страна или совместная группа стран может разрабатывать проекты резолюций по различным темам. После разработки проекта резолюции страна (ы), должны проконсультироваться у постоянных членов СБ ООН и у страны, для которой пишется данная резолюция, но можно не принимать их поправки в эту резолюцию, это может грозить ветированием резолюции.
- После утверждения проекта, резолюция идет на голосование (в беседе ООН). Резолюция может быть отклонена в случае ее ветирования постоянными членами СБ ООН.
- Резолюция ООН вступает в силу на следующий день после ее принятия членами СБ ООН.