

# **Курс лекций о Archimate 3.0**

## **Лекция первая. Знакомство с ЯЗЫКОМ МОДЕЛИРОВАНИЯ**

**Автор и лектор - Корпоративный архитектор**

**Кварцхава Александр Викторович**

**Технический директор системного интегратора Неософт**

# Зачем нужен один язык моделирования КА?

- Избавление от ярких, но бессмысленных картинок
- Точные коммуникации
- Нет двусмысленности в контенте
- Взаимосвязанность информации
- Последовательность изложения
- Удобство визуального восприятия
- Качество анализа

# Почему моделирование ?

- Модели создают прозрачность за счет чистоты и однозначности коммуникаций
- Модели облегчают наведение порядка за счет согласованности стратегии, архитектуры, структуры и реализации
- Модели облегчают принятие решений в рамках оценки затрат, управления портфелем продуктов и проектов, работы с рисками. Также позволяют анализировать зависимости между информационными системами, процессами и проектами.

# Что представляет собой Archimate?

- Язык понятий для описания архитектуры
- Инструмент для организации этих понятий
- Графическая нотация для понятий
- Визуализация для различных заинтересованных сторон
- Открытый стандарт принятый международным консорциумом

# Позиционирование Archimate

## Стратегическая модели

- Модель Канвас, SWOT анализ, Карта сбалансированных показателей

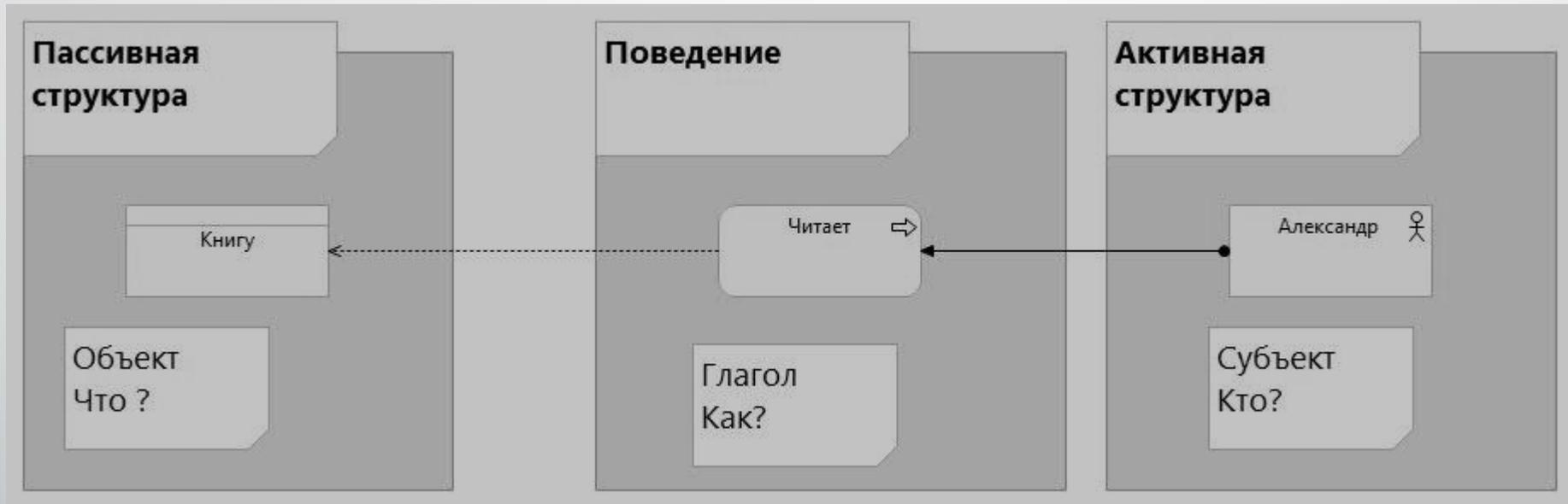
## Архитектурные модели

- Archimate модели

## Операционные модели/Модели реализации /Модели проектирования

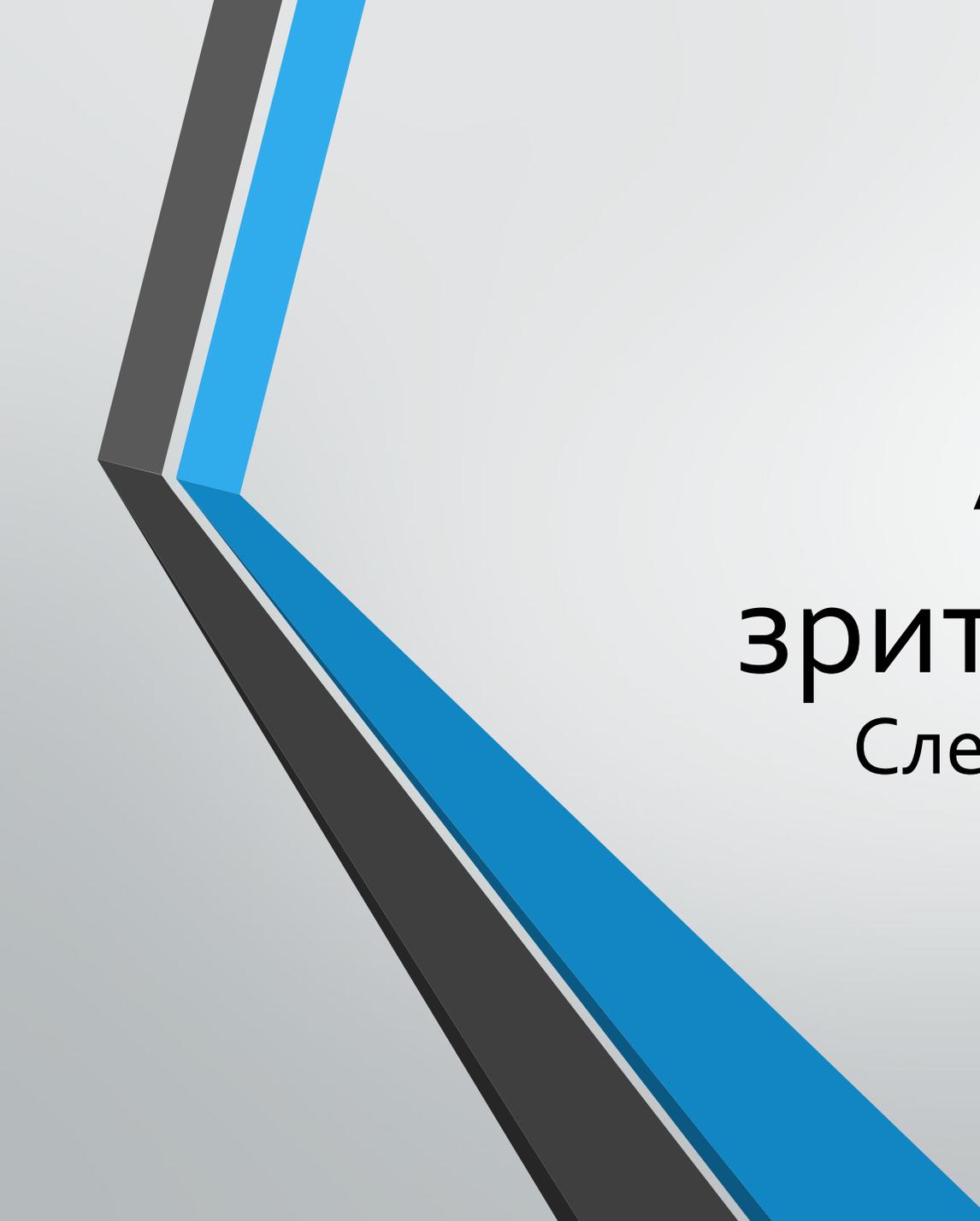
- BPMN модели, UML модели

# Основы логики ядра Archimate



# Основные уровни ядра Archimate

	Passive structure	Behavior	Active structure	Motivation
Strategy				
Business				
Application				
Technology				
Physical				
Implementation & migration				



Автор благодарит  
зрителей за внимание  
Следующая лекция планируется  
по теме **уровня стратегии**