



Курс лекций о Archimate 3.0

Лекция первая. Знакомство с ЯЗЫКОМ МОДЕЛИРОВАНИЯ

Автор и лектор - Корпоративный архитектор

Кварцхава Александр Викторович

Технический директор системного интегратора Неософт

Зачем нужен один язык моделирования КА?

- Избавление от ярких, но бессмысленных картинок
- Точные коммуникации
- Нет двусмысленности в контенте
- Взаимосвязанность информации
- Последовательность изложения
- Удобство визуального восприятия
- Качество анализа

Почему моделирование ?

- Модели создают прозрачность за счет чистоты и однозначности коммуникаций
- Модели облегчают наведение порядка за счет согласованности стратегии, архитектуры, структуры и реализации
- Модели облегчают принятие решений в рамках оценки затрат, управления портфелем продуктов и проектов, работы с рисками. Также позволяют анализировать зависимости между информационными системами, процессами и проектами.

Что представляет собой Archimate?

- Язык понятий для описания архитектуры
- Инструмент для организации этих понятий
- Графическая нотация для понятий
- Визуализация для различных заинтересованных сторон
- Открытый стандарт принятый международным консорциумом

Позиционирование Archimate

Стратегическая модели

- Модель Канвас, SWOT анализ, Карта сбалансированных показателей

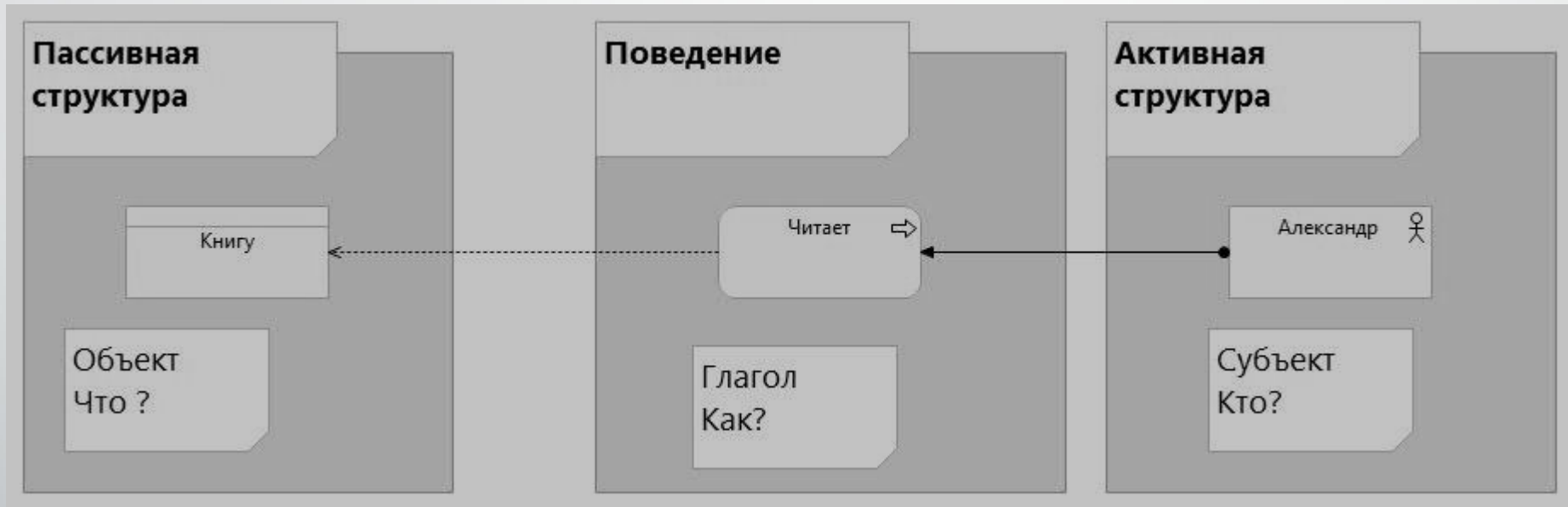
Архитектурные модели

- Archimate модели

Операционные модели/Модели реализации /Модели проектирования

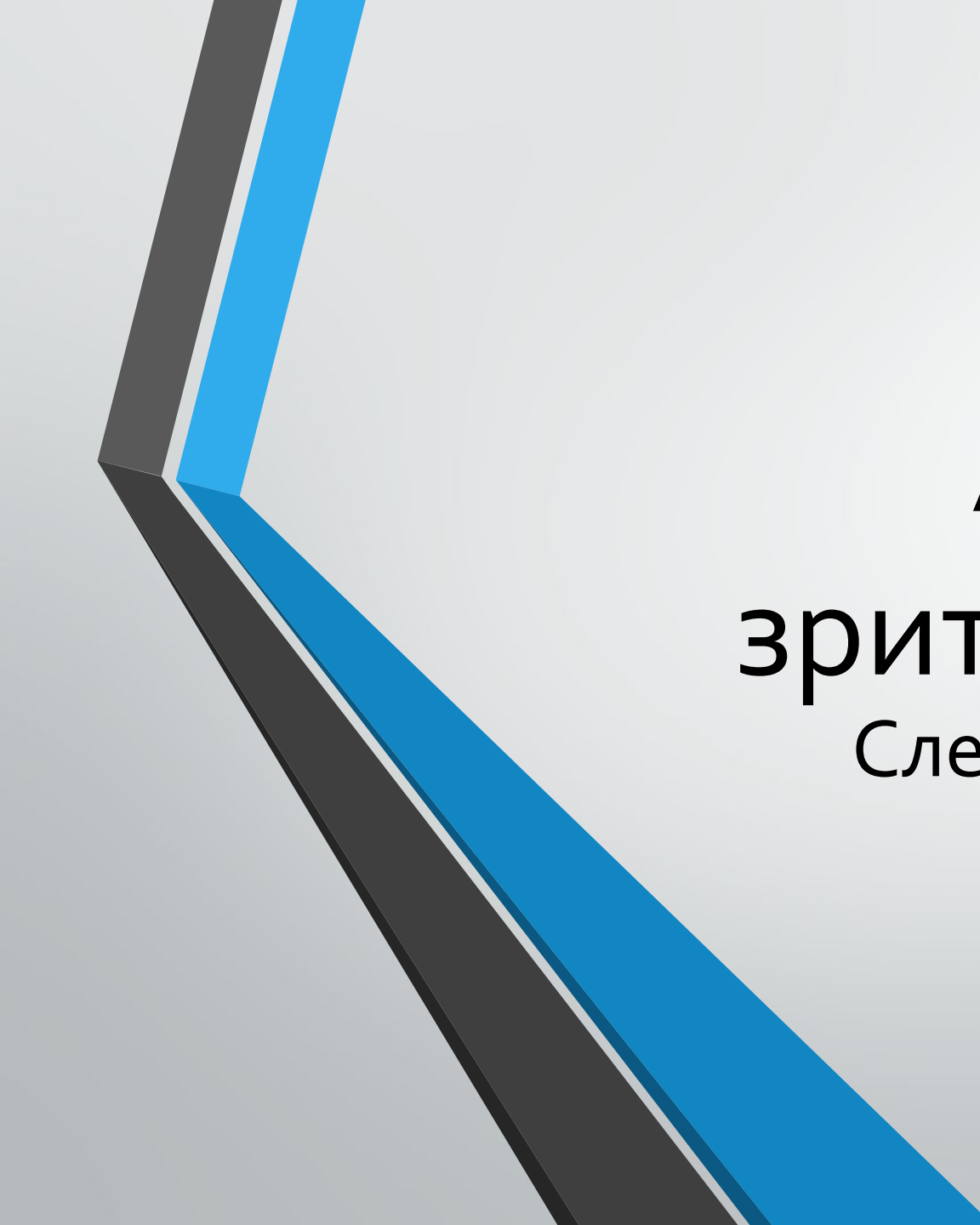
- BPMN модели, UML модели

Основы логики ядра Archimate



Основные уровни ядра Archimate

	Passive structure	Behavior	Active structure	Motivation
Strategy				
Business				
Application				
Technology				
Physical				
Implementation & migration				



Автор благодарит
зрителей за внимание
Следующая лекция планируется
по теме **уровня стратегии**