

Лабораторная работа 1

Эмулятор устройства управления роботом (Эмулятор Ардуино)

<https://portal-pk.ru/news/263-izuchaem-arduino-bez-arduino-c-pomoshchyu-ti-nkercad-i-ego-servisov.html>

1. Изучение Arduino с помощью Tinkercad

Tinkercad (*Tinkercad Circuits Arduino*) – бесплатный, удивительно простой и одновременно мощный *эмулятор Arduino*, с которого можно начинать обучение электронике и робототехнике.

Это онлайн платформа, для работы не нужно ничего кроме браузера и устойчивого интернета.

Единственное, что от вас потребуется — зарегистрироваться.

Tinkercad позиционирует себя как сервис робототехники для начинающих. Изучать схемотехнику и программирование **Arduino** помогает раздел **Схемы**.

2. Возможности симулятора Tinkercad для разработчика Arduino

Удобный графический редактор для визуального построения электронных схем. Предусмотренный набор моделей большинства популярных электронных компонентов, отсортированный по типам компонентов. Симулятор электронных схем, с помощью которого можно подключить созданное виртуальное устройство к виртуальному источнику питания и проследить, как оно будет работать.

Симуляторы датчиков и инструментов внешнего воздействия. Вы можете менять показания датчиков, следя за тем, как на них реагирует система.

Встроенный редактор Arduino с монитором порта и возможностью пошаговой отладки. Готовые для развертывания проекты Arduino со схемами и кодом. Визуальный редактор кода Arduino.

Возможность интеграции с остальной функциональностью Tinkercad и быстрого создания для вашего устройства корпуса и других конструктивных элементов – отрисованная модель может быть сразу же сброшена на 3D-принтер.

Встроенные учебники и огромное сообщество с коллекцией готовых проектов.

3. Регистрация в Tinkercad

1. В поисковой системе указываем Тинкеркад.
2. Заходим на сайт с доменом tinkercad.com. Для того, чтобы начать пользоваться сервисом нужно авторизоваться или зарегистрироваться.
3. Для того, чтобы зарегистрироваться нажимаем кнопку Присоединиться. Регистрация доступна по E-mail или с помощью учтённой записи Google или Apple.

При регистрации с использованием E-mail нужно указать вашу страну, дату рождения, свой E-mail и пароль.

4. При входе с помощью учтённой записи Google или Apple достаточно разрешить использование сервисом **Tinkercad** данных для авторизации. Но не забывайте, что у вас должен быть создан аккаунт в данной системе и вы должны быть авторизованы.

5. После авторизации в сервисе вы попадете в раздел 3D-проектирования. Для создания схем нам нужно перейти в раздел **Circuits**. Чтобы создать электрическую цепь нужно нажать на кнопку Создать цепь.



войти в систему



Схемы Arduino

Пользователь с 07.07.2017

3D дизайн Схемы

Отсортировано по Нрави

3D дизайн

Около

Tinkercad - это бесплатная онлайн-коллекция программных инструментов, которые помогают людям во всем мире думать, творить и

Поддержка

Центр помощи
Конфиденциальность и безопасность
Юридические и товарные знаки

следить



Make anything possible

Английский (по умолчанию)



Добро пожаловать

Как вы войдете?

Студенты, присоединяйтесь к
вашему классу



Электронная почта или имя
пользователя



Войти через Google



Войти через Apple

Дополнительные параметры входа


...

Еще нет учетной записи?

Присоединяйтесь к Tinkercad

Настройки конфиденциальности




А.Аджанов

Искать дизайны ...

3D дизайн

Схемы

Кодовые блоки НОВАЯ

Уроки

Присоединиться к классу

Проекты

+ Создать проект



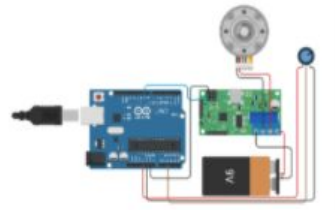
Планы уроков Tinkercad

Планы уроков Tinkercad готовы к использованию онлайн или в классе. Откройте для себя учебную программу, разработанную в сотрудничестве с учителями. [Учить больше](#)

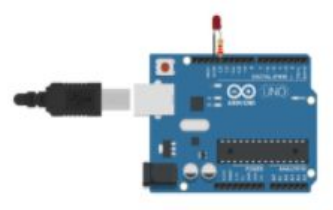
Мои последние разработки Схемы

Создать новую схему


Выбрать



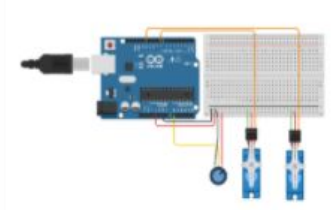
Шикарный Гаарис-Сникет
16 дней назад Приват



Храбрый Дууп
16 дней назад Приват



Удивительный Джабан-Блад
23 дней назад Приват



Удивительный Вольт-Майму
23 дней назад Приват

3. Создание первой схемы в Circuits

После чего нам откроется рабочая область в которой:

Название проекта;

Меню управления;

Панель компонентов;

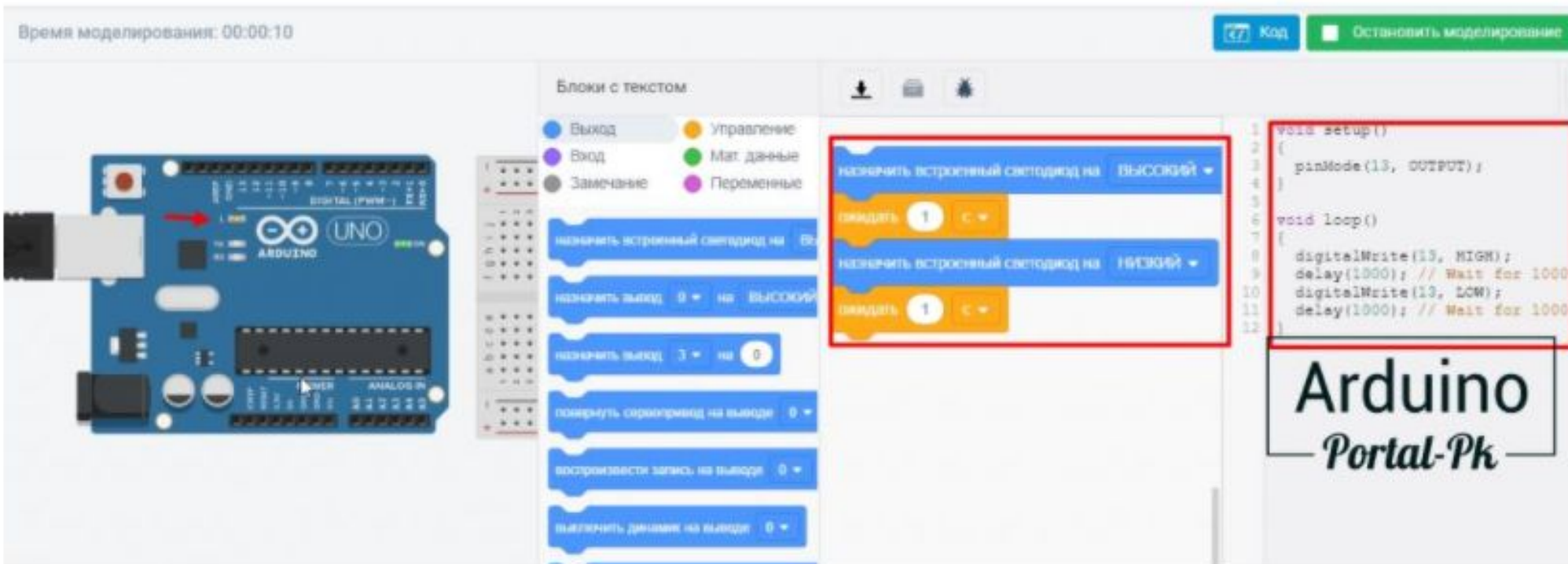
Рабочее поле.

Для того, чтобы создать электрическую цепь достаточно вытащить нужные элементы на рабочее поле и соединить их проводниками. Подробнее о работе с элементами и их описание смотрите в видео.

После того, как схема собрана, нужно нажать на кнопку Начать моделирование. Для проверки работоспособности схемы нажмем на тактовую кнопку. Как видим, при нажатии на кнопку светодиод светиться. Это значит, что схема собрана верно и все работает.

4. Программирование Arduino в Tinkercad.

После добавления Arduino на рабочий стол у нас появляется возможность работы с кодом. Программировать Arduino можно с помощью блоков на языке **Scratch** или кодом.

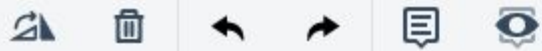


The screenshot displays the Tinkercad workspace. On the left is a 3D model of an Arduino Uno board. In the center is a 'Блоки с текстом' (Text Blocks) palette with categories: Выход (Exit), Ввод (Input), Замечание (Note), Управление (Control), Mat. данные (Math), and Переменные (Variables). The Scratch-style code editor contains a sequence of blocks: 'назначить встроенный светодиод на ВЫСОКИЙ' (set built-in LED to HIGH), 'ожидать 1 с' (wait 1 second), 'назначить встроенный светодиод на НИЗКИЙ' (set built-in LED to LOW), and another 'ожидать 1 с' block. On the right, the C++ code editor shows the following code:

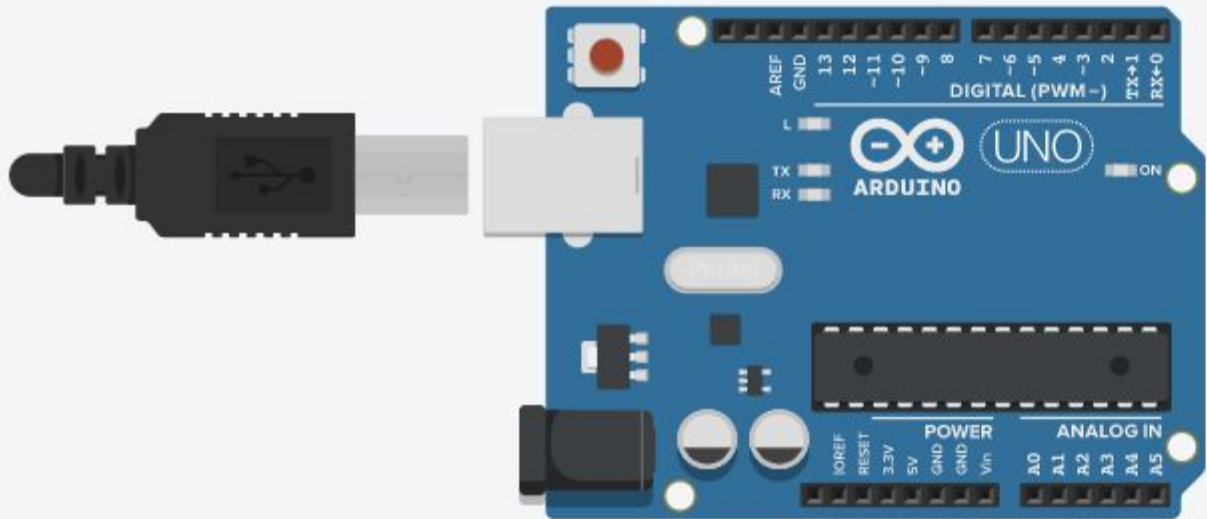
```
1 void setup()
2 {
3   pinMode(13, OUTPUT);
4 }
5
6 void loop()
7 {
8   digitalWrite(13, HIGH);
9   delay(1000); // Wait for 1000
10  digitalWrite(13, LOW);
11  delay(1000); // Wait for 1000
12 }
```

Below the code editor is a logo for 'Arduino Portal-Pk'.

После нажатия Начать моделирование. Мы увидим мигание светодиода на плате **Arduino**. Мигать светодиод заставляет тестовая программа, которая создается автоматически при добавлении Ардуино на рабочее поле.



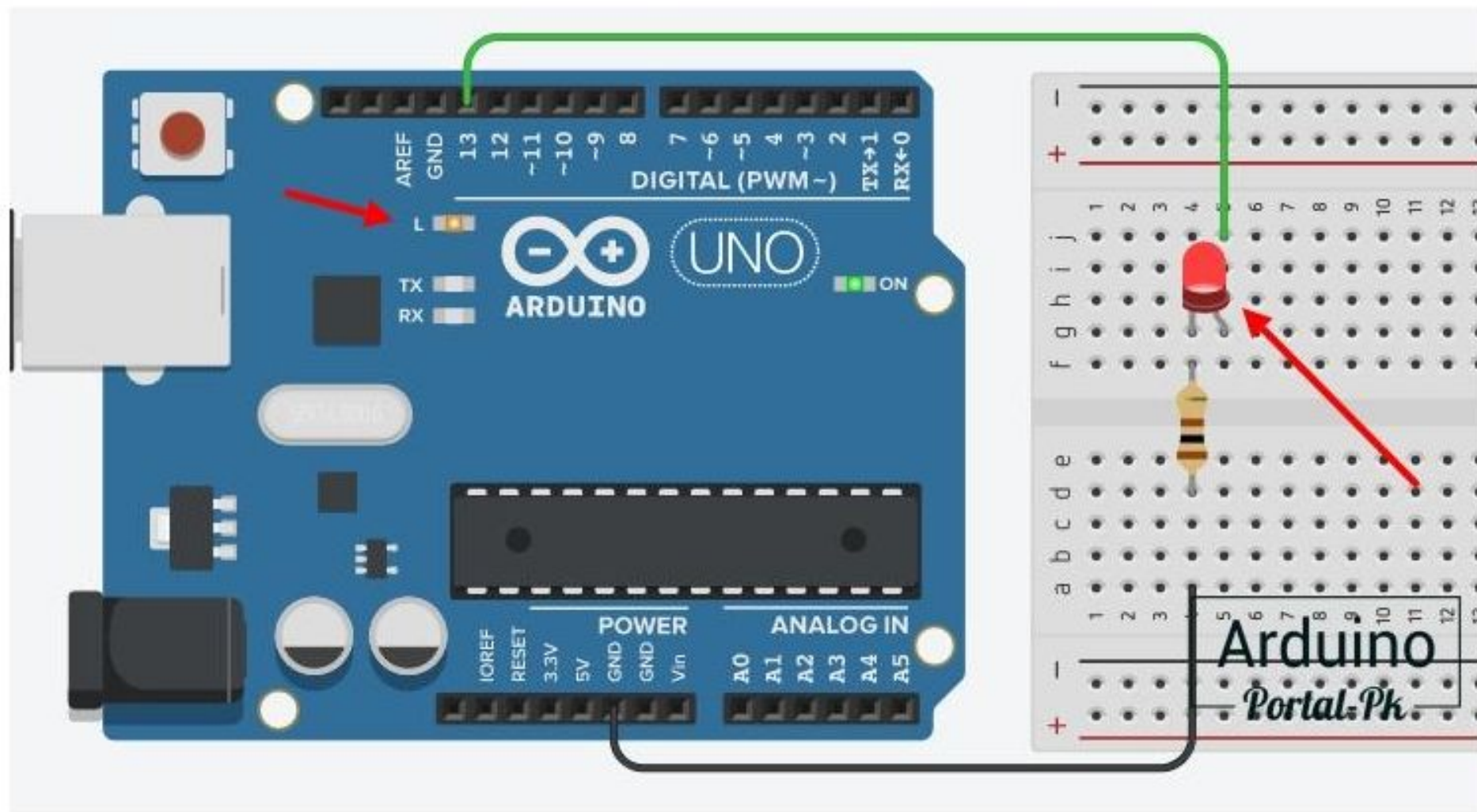
Code



Text

```
1 void setup()  
2 {  
3   pinMode(13, OUTPUT);  
4 }  
5  
6 void loop()  
7 {  
8   digitalWrite(13, HIGH);  
9   delay(1000); // Wait for  
10  digitalWrite(13, LOW);  
11  delay(1000); // Wait for  
12 }
```

Serial Monitor



Давайте подключим внешний светодиод. Для этого установим светодиод и резистор на макетную плату. Подключим все по схеме. Встроенный светодиод подключен к 13 пину Арудино. Подключим внешний светодиод к тому же пину увидим синхронное мигание встроенного и внешнего светодиода.

5. Примеры создания проектов

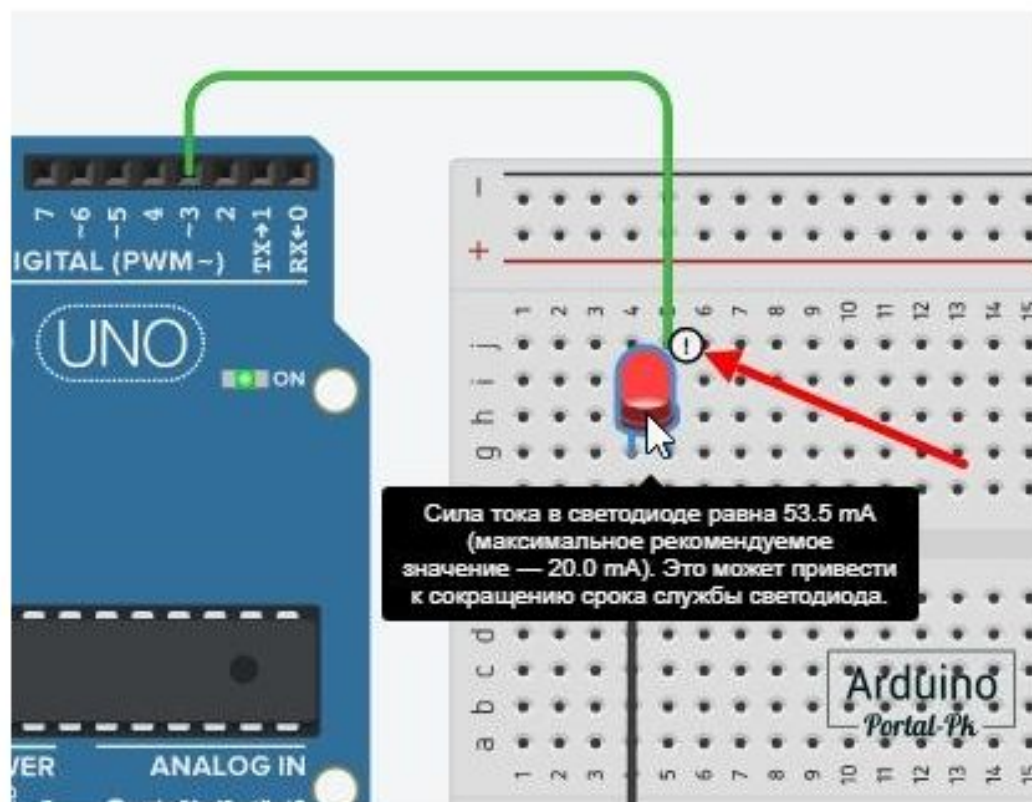
Для новичков подготовлены несколько готовых схем использования Arduino. Достаточно выбрать схему и вытащить на рабочее поле и начать моделирование.

Часть примеров реализовано с использованием блочного программирования, а вторая часть написана кодом, что позволяет расширить кругозор любого пользователя.

Кроме моделирования данный сервис поможет не сделать ошибки новичку и испортить элементы цепи или спалить Arduino.

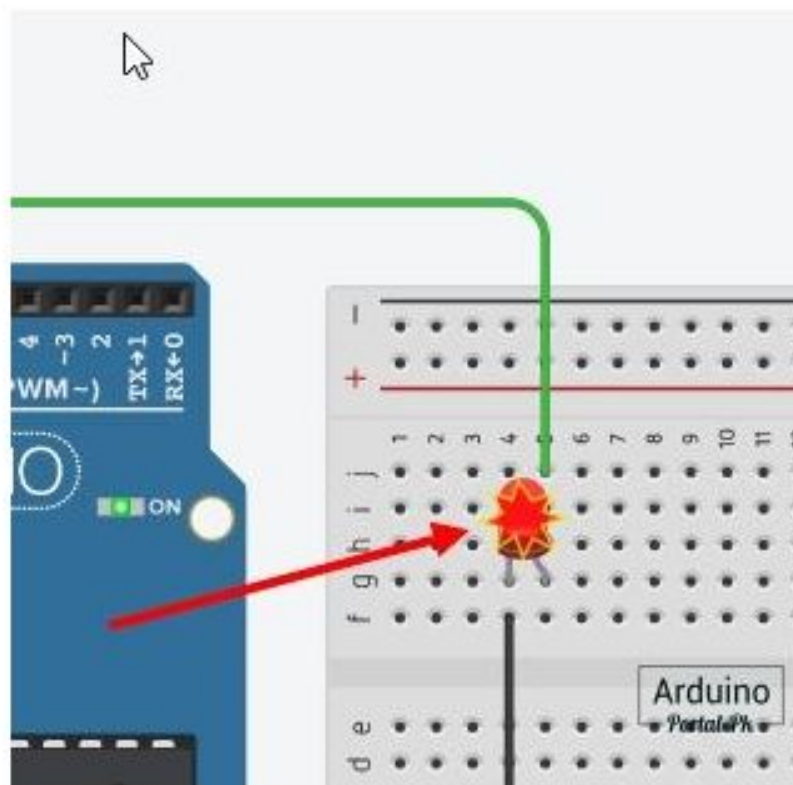
Защита от ошибок новичка.

При программировании приложений для ПК или телефона у вас могут возникнуть ошибки с кодом и к серьезным последствиям это навряд ли приведет. Но при разработке проектов на Arduino, нужно не только писать код, но и понимать, как собирать электрические схемы. И при неправильно собранной схеме может перегореть светодиод, исполнительный механизм, датчик, сенсор, модуль и пр. А также может выйти из строя отладочная плата Arduino. Вот почему так важно понимать, как правильно собирать электрические схемы.



При сборе схем в **Tinkercad Circuits** вы защищены от основных ошибок новичка. Например, если вы подключите светодиод без резистора, то вы увидите предупреждение о том, что ток превышен, что может привести к быстрому выходу из строя светодиода.

А при значительном превышении тока будет вот такое изображение. Которое обозначает, что светодиод сгорел. В реальной схемотехнике при такой ситуации сгорит не только светодиод, но может выйти из строя Arduino.



Вот почему так важно сперва проверить схему, а потом подавать напряжение. Если вы новичок и у вас есть Arduino и все необходимые комплектующие, не пренебрегайте данным сервисом, так как лучше проверить все на работоспособность, смоделировав схему, чем ждать, когда придет новая Arduino.

The image shows a screenshot of a web-based circuit simulator interface. The central focus is a blue Arduino Uno R3 board. A USB Type-C cable is plugged into the left side of the board. To the right of the board, a breadboard circuit is simulated. It features a red LED with its anode connected to a yellow wire that goes to a digital pin on the Arduino. A green wire connects the cathode of the LED to a common ground rail on the breadboard. Two resistors are placed in series between the LED's anode and the digital pin. The simulator interface includes a left sidebar with the heading "Editing Components" and a "Start simulation" button. On the right, there is a component library with various electronic parts like resistors, capacitors, and LEDs. The top of the screen shows a browser window with several tabs open. In the bottom right corner, there is a small video inset showing a man and a woman in a virtual meeting.