

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОД КРАСНОДАР  
СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 63  
ИМЕНИ ГЕРОЯ СОВЕТСКОГО СОЮЗА ФЁДОРА ТОЛБУХИНА

# Влияние видеоигр на человека

Проект выполнил:  
Ростислав Катаргин

Руководитель:  
Евсикова Марина Анатольевна



# ВВЕДЕНИЕ

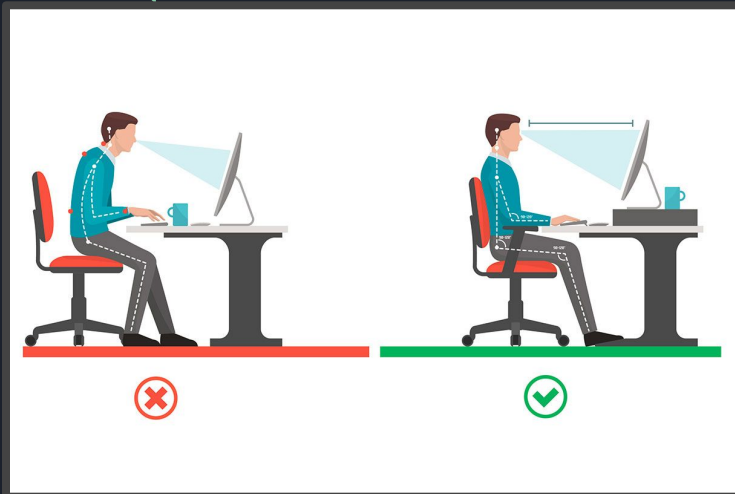
Видеоигры уже давно стали мировым развлечением, которым увлекаются множество подростков и даже взрослых. Почти на протяжении всего существования, над видеоиграми стоял один вопрос: “А опасные ли они?”. Я считаю, что ответ подростка на эту тему важен, в текущий момент, а результатом будет вывод, сформулированный в ходе исследования, в котором и будет дан ответ на вопрос.

**Цель проекта:** На основе нескольких исследований ответить на вопрос о потенциальной вреде и возможной пользе видеоигр.

**Задачи:**

1. Развивать умение трезвой оценки определенных сторон жизни
2. Использовать и тренировать умение самому искать и анализировать информацию

# ФИЗИОЛОГИЧЕСКОЕ ВЛИЯНИЕ



- Ухудшение зрения
- Ухудшение слуха
- Ухудшение осанки
- Теоретическое улучшение моторики пальцев

С физиологической стороны вопроса, видеоигры имеют однозначно негативное влияние, за одним исключением.

# ПСИХОЛОГИЧЕСКОЕ ВЛИЯНИЕ

- Отрицательное и позитивное влияние на игрока, в зависимости от психологической причины играть испытуемого
- Потенциальная потеря некоторых социальных навыков
- Риск получения игровой зависимости
- Потенциальное культурное и умственное просвещение

В сравнении с физиологическим влиянием видеоигр, психологическое влияние не настолько однозначное. Начиная с того, что в зависимости от человека к человеку, видеоигры могут иметь как исключительно положительный эффект, так и исключительно отрицательный.



# ВЫВОДЫ

Видеоигры влияют на человека, очень сильно. И при серьезном злоупотреблении в очень негативном смысле. Но для других людей, это прекрасный способ досуга, познания историй и просто то, с чем интересно познакомиться.

