

Ми починаємо урок, а на уроці ми...

Уважні!

Розумні!

Організовані!

Кмітливі!



Багатошарові зображення,
розміщення об'єктів у шарах.
Операції над об'єктами та групами
об'єктів



Актуалізація опорних знань

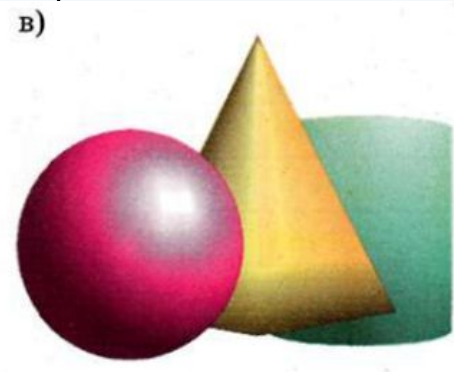
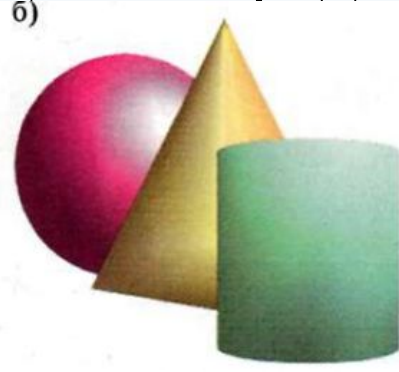
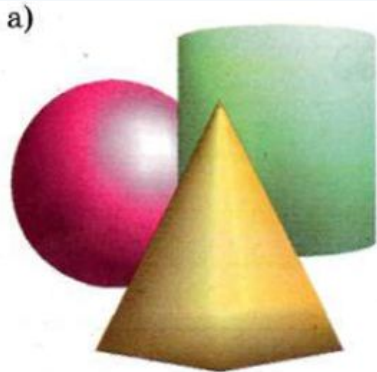
Запитання

1. Як намалювати графічні примітиви?
2. Як установити значення властивостей ліній контурів, внутрішньої області графічних примітивів?



Вправа

Визначити місце розміщення кожного з геометричних тіл відносно інших для наведених трьох варіантів. Результати занести у таблицю, позначивши місце на передньому плані - 1.

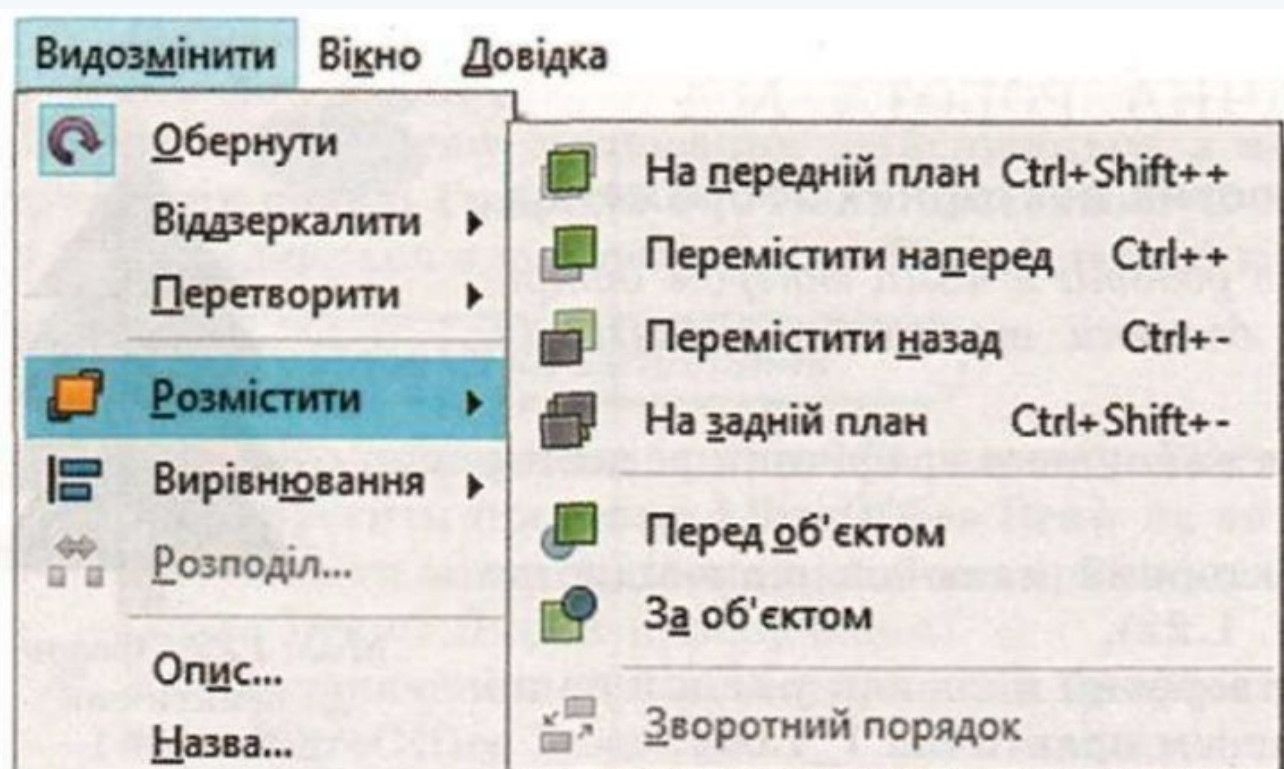


Назва геометричного тіла	Номер малюнка		
	а)	б)	в)
Піраміда			
Куля			
Циліндр			










Для змінення розміщення об'єкта у багат шаровому зображенні слід:

1. Виокремити потрібний графічний об'єкт
2. Виконати



Команди меню Зміна геометрії

<i>Команда</i>	<i>Призначення команди</i>
 На <u>п</u> ередній план	Для переміщення об'єкта на верхній рівень, перед усіма іншими об'єктами зображення
 Перемістити на <u>п</u> еред	Для переміщення об'єкта на шар ближче до переднього плану
 Перемістити <u>н</u> азад	Для переміщення об'єкта на шар далі від переднього плану
 На <u>з</u> адній план	Для переміщення об'єкта в останній шар, під усіма іншими об'єктами зображення
 Перед <u>о</u> б'єктом	Для розміщення вибраного об'єкта перед об'єктом, який укаже користувач
 <u>З</u> а об'єктом	Для розміщення вибраного об'єкта за об'єктом, який укаже користувач
 <u>З</u> воротний порядок	Для змінення на зворотний порядок розміщення шарів



Вправа «Доповніть речення»

1. До комп'ютерного класу заходимо...
2. Не можна розпочинати роботу без...
3. Не торкайся...
4. Відстань до монітора має бути...
5. Не торкайся пальцями екрана...
6. За комп'ютерним столом не можна...



Робота за комп'ютером



Робота за комп'ютером

Підручник ст. 35.

**Рубрика «Виконайте завдання»
№2**



Вправи для очей

Очима швидко обертаймо,

Та головою не хитаймо.

Ліворуч – раз, два, три, чотири.

Праворуч – стільки ж повторили.

По колу очі обертаймо,

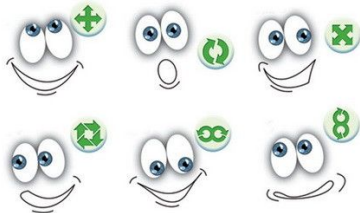
І все навколо розглядаймо.

Раз коло, два і три, чотири.

Щільніше очі ми закрили.

На п'ять і шість їх потримали

По колу знов пообертали.



Запитання

1. Як згрупувати кілька фігур в один об'єкт?
2. Як розмістити зображення в різних шарах?
3. Які інструменти редактора LibreOffice Draw можна використати для управління шарами?
4. Які переваги надає використання шарів?



Домашнє завдання

Підручник **§ 1.4 ст. 36-38**

