



```
        if((turn % 2 == 0))
            JMenuBar mnuMain = new JMenuBar();
            JMenuItem mnuNewGame = new JMenuItem("New Game");
            JMenuItem mnuInstruction = new JMenuItem("Instructions");
            JMenuItem mnuExit = new JMenuItem("Exit");
            JMenuItem mnuAbout = new JMenuItem("About");
            mnuMain.add(mnuNewGame);
            mnuMain.add(mnuInstruction);
            mnuMain.add(mnuExit);
            mnuMain.add(mnuAbout);
            window.setMenuBar(mnuMain);

        //Setting game properties and starting in 0 style
        window.setSize(450, 260);
        window.setLayout(new BorderLayout());
        window.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);

        JPanel pnlNewGame = new JPanel();
        JPanel pnlNorth = new JPanel();
        JPanel pnlSouth = new JPanel();

        JButton btn1v1 = new JButton("Player vs Player");
        JButton btn1vCPU = new JButton("Player vs CPU");
        JButton btnBack = new JButton("<--back");
        JButton btnEmpty[] = new JButton[10];

        JPanel pnlNewGame = new JPanel();
        JPanel pnlNorth = new JPanel();
        JPanel pnlBottom = new JPanel();
        JPanel pnlSouth = new JPanel();
        JPanel pnlTop = new JPanel();
        JPanel pnlPlayingField = new JPanel();

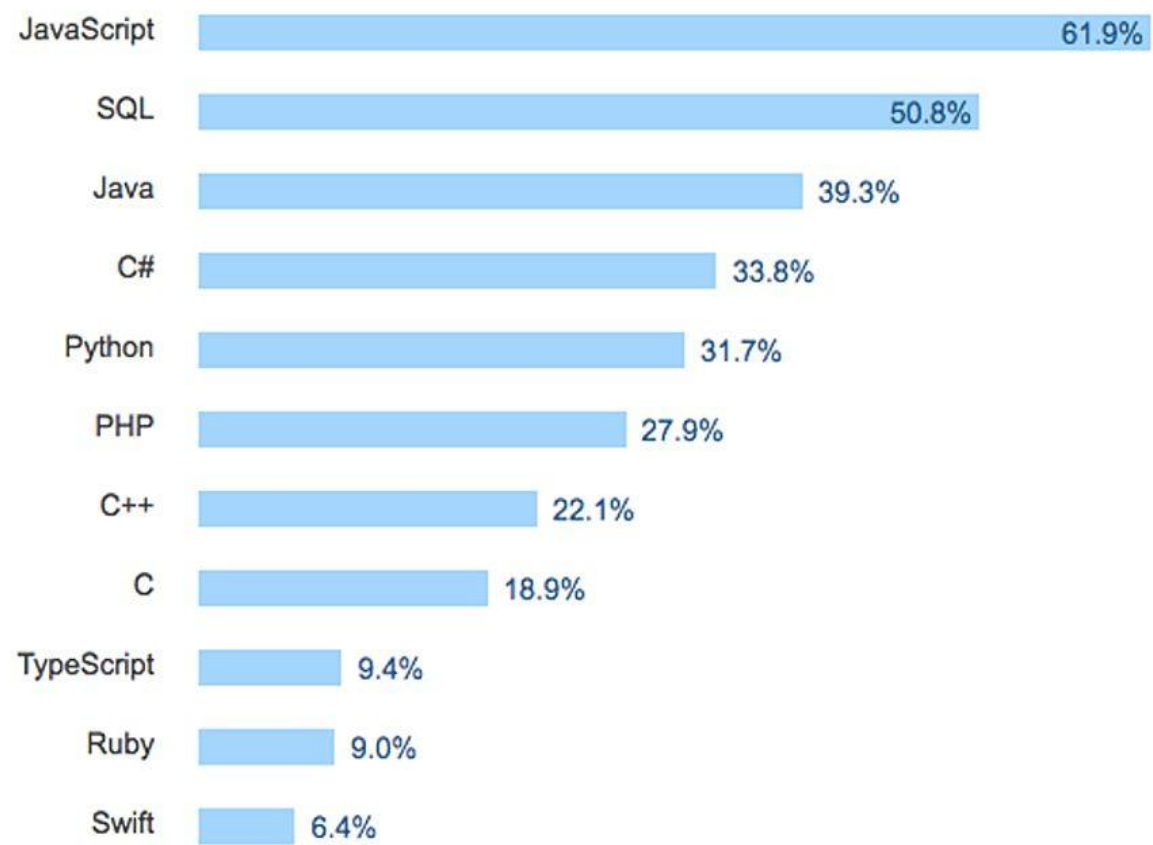
        JLabel lblTitle = new JLabel("Tic-Tac-Toe");
        JTextArea txtMessage = new JTextArea(10, 40);

        mnuNewGame.addActionListener(this);
        mnuExit.addActionListener(this);

        else if(source == btn1v1) {
            if(inGame) {
                txtMessage.setText("your current game will be lost..." + "\n" +
                    "Are you sure you want to continue?",
                    "Quit Game?", JOptionPane.YES_NO_OPTION);
                System.exit(0);
            }
        }
        else if(source == btnBack) {
            clearPanelSouth();
            pnlNewGame = new JPanel();
            pnlNorth = new JPanel();
            pnlBottom = new JPanel();
            pnlSouth = new JPanel();
            pnlTop = new JPanel();
            pnlPlayingField = new JPanel();
            pnlNewGame.add(btn1v1);
            pnlNewGame.add(btn1vCPU);
            pnlNewGame.add(btnBack);
            pnlNewGame.add(btnEmpty);
            pnlNewGame.setVisible(true);
            pnlNewGame.requestFocus();
            turn++;
        }
        else if(source == mnuNewGame) {
            clearPanelSouth();
            pnlNewGame = new JPanel();
            pnlNorth = new JPanel();
            pnlBottom = new JPanel();
            pnlSouth = new JPanel();
            pnlTop = new JPanel();
            pnlPlayingField = new JPanel();
            pnlNewGame.add(btn1v1);
            pnlNewGame.add(btn1vCPU);
            pnlNewGame.add(btnBack);
            pnlNewGame.add(btnEmpty);
            pnlNewGame.setVisible(true);
            pnlNewGame.requestFocus();
            turn++;
        }
        else if(source == mnuInstruction) {
            JOptionPane.showMessageDialog(window, "Instructions", "Tic Tac Toe", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
        }
        else if(source == mnuExit) {
            System.exit(0);
        }
    }

    private void clearPanelSouth() {
        pnlSouth.removeAll();
        pnlSouth.setLayout(new BorderLayout());
        pnlSouth.add(btnBack);
        pnlSouth.add(pnlTop);
        pnlSouth.add(pnlBottom);
        pnlSouth.add(pnlSouth);
    }

    private void checkWin() {
        // Check for win
        // Check for draw
        // Check for loss
    }
}
```





ConsoleApp1 (выполняется) - Microsoft Visual Studio

Файл Правка Вид Проект Сборка Отладка Команда Средства Тест Анализ Окно Справка

Процесс: [1040] ConsoleApp1.exe

```
Program.cs
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text.RegularExpressions;

namespace Rextester
{
    public class Program
    {
        public static void Main(string[] args)
        {
            double a, b;
            char z;
            Console.WriteLine("Введите a");
            a = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
            Console.WriteLine("Введите действие (+, -, *, /)");
            z = Convert.ToChar(Console.ReadLine());
            Console.WriteLine("Введите b");
            b = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
            switch (z)
            {
                case '+':
                    Console.WriteLine("90+910=1000");
                    break;
                case '-':
                    Console.WriteLine("{0}-{1}={2}", a, b, a / b);
                    break;
                case '*':
                    Console.WriteLine("{0}*{1}={2}", a, b, a * b);
                    break;
                case '/':
                    Console.WriteLine("{0}/{1}={2}", a, b, a / b);
                    break;
                default:
                    Console.WriteLine("Ошибка");
                    break;
            }
            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```

Выбор C:\Users\joker\source\repos\ConsoleApp1\ConsoleApp1\bin\Debug\ConsoleApp1.exe

Введите a  
90  
Введите действие (+, -, \*, /)  
+  
Введите b  
910  
90+910=1000

Средства диагностики: 56 с

Память процесса (МБ): 7

ЦП (% всех процессоров): 100

Сводка События Использовать

События

Отображение событий (0)

Использование памяти

Сделать снимок

Использование ЦП

Запись профиля ЦП

Строка 34 Столбец 51 Знак 51 ВСТ

18:04 24.02.2021

ConsoleApp1 (выполняется) - Microsoft Visual Studio

Файл Правка Вид Проект Сборка Отладка Команда Средства Тест Анализ Окно Справка

Процесс: [13748] ConsoleApp1.exe

```
Program.cs
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text.RegularExpressions;

namespace Rextester
{
    public class Program
    {
        public static void Main(string[] args)
        {
            double a,
            char z;
            Console.WriteLine("Введите a");
            a = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
            Console.WriteLine("Введите действие (+, -, *, /)");
            z = Convert.ToChar(Console.ReadLine());
            Console.WriteLine("Введите b");
            b = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
            switch (z)
            {
                case '+':
                    Console.WriteLine("{0}+{1}={2}", a, b, a + b);
                    break;
                case '-':
                    Console.WriteLine("{0}-{1}={2}", a, b, a - b);
                    break;
                case '*':
                    Console.WriteLine("{0}*{1}={2}", a, b, a * b);
                    break;
                case '/':
                    Console.WriteLine("{0}/{1}={2}", a, b, a / b);
                    break;
                default:
                    Console.WriteLine("Ошибка");
                    break;
            }
            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```

C:\Users\joker\source\repos\ConsoleApp1\ConsoleApp1\bin\Debug\ConsoleApp1.exe

Введите a  
33  
Введите действие (+, -, \*, /)  
\*  
Введите b  
33  
33\*33=1089

Средства диагностики

Сеанс диагностики: 19 с

Память процесса (МБ)

ЦП (% всех процессоров)

Сводка События Исполн:

События

Использование памяти

Использование ЦП

Имя	Значение	Тип
Видимые	Локальные	Контрольные значения 1

Стек вызовов

Стек вызовов Точки останова Параметры исключений Командное окно Окно интерпретации Вывод

Готово

Ссылки YT VK KP Z ИП

Строка 8 Столбец 25 Знак 25 ВСТ

Добавить в систему управления версиями

18:06 24.02.2021

ConsoleApp1 (выполняется) - Microsoft Visual Studio

Файл Плавка Вид Проект Сборка Отладка Команда Средства Тест Анализ Окно Справка

Debug Any CPU Продолжить

Процесс: [5896] ConsoleApp1.exe События жизненного цикла Поток Кадр стека:

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text.RegularExpressions;
5
6 namespace Rextester
7 {
8     public class Program
9     {
10        public static void Main(string[] args)
11        {
12            double a, b;
13            char z;
14            Console.WriteLine("Введите a ");
15            a = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
16            Console.WriteLine("Введите действие (+, -, *, /)");
17            z = Convert.ToChar(Console.ReadLine());
18            Console.WriteLine("Введите b ");
19            b = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
20            switch (z)
21            {
22                case '+':
23                    Console.WriteLine("{0}+{1}={2}", a, b, a + b);
24                    break;
25                case '-':
26                    Console.WriteLine("{0}-{1}={2}", a, b, a - b);
27                    break;
28                case '*':
29                    Console.WriteLine("{0}*{1}={2}", a, b, a * b);
30                    break;
31                case '/':
32                    Console.WriteLine("{0}/{1}={2}", a, b, a / b);
33                    break;
34                default: Console.WriteLine("Ошибка");
35                    break;
36            }
37            Console.ReadLine();
38        }
39    }
40 }
```

C:\Users\joker\source\repos\ConsoleApp1\ConsoleApp1\bin\Debug\ConsoleApp1.exe

```
Введите a
1723
Введите действие (+, -, *, /)
-
Введите b
1223
1723-1223=500
```

Средства диагностики: 30 с

Сеанс диагностики: 20 с

События

Память процесса (МБ)

ЦП (% всех процессоров)

Сводка События Исполн:

События

Отображение событий (0)

Использование памяти

Сделать снимок

Использование ЦП

Запись профиля ЦП

Видимые: Имя Значение Тип

Стек вызовов: Имя Язык

Видимые: Локальные Контрольные значения 1

Стек вызовов: Точки останова Параметры исключений Командное окно Окно интерпретации Вывод

Готово Строка 34 Столбец 51 Знак 51 ВСТ

Добавить в систему управления версиями

18:05 24.02.2021

Program.cs

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text.RegularExpressions;
5
6 namespace Rextester
7 {
8     public class Program
9     {
10        public static void Main(string[] args)
11        {
12            double a, b;
13            char z;
14            Console.WriteLine("Введите a ");
15            a = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
16            Console.WriteLine("Введите действие (+, -, *, /)");
17            z = Convert.ToChar(Console.ReadLine());
18            Console.WriteLine("Введите b ");
19            b = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
20            switch (z)
21            {
22                case '+':
23                    Console.WriteLine("{0}+{1}={2}", a, b, a + b);
24                    break;
25                case '-':
26                    Console.WriteLine("{0}-{1}={2}", a, b, a - b);
27                    break;
28                case '*':
29                    Console.WriteLine("{0}*{1}={2}", a, b, a * b);
30                    break;
31                case '/':
32                    Console.WriteLine("{0}/{1}={2}", a, b, a / b);
33                    break;
34                default: Console.WriteLine("Ошибка");
35                    break;
36            }
37            Console.ReadLine();
38        }
39    }
40 }
```

C:\Users\joker\source\repos\ConsoleApp1\ConsoleApp1\bin\Debug\ConsoleApp1.exe

```
Введите a
1200
Введите действие (+, -, *, /)
/
Введите b
10
1200/10=120
```

Средства диагностики

Сеанс диагностики: 32 с

Память процесса (МБ)

ЦП (% всех процессоров)

Сводка События Исполн:

События

Отображение событий (0)

Использование памяти

Сделать снимок

Использование ЦП

Запись профиля ЦП

Имя	Значение	Тип
Видимые		
Видимые	Локальные	Контрольные значения 1

Имя	Язык
Стек вызовов	
Стек вызовов	Точки останова
Стек вызовов	Параметры исключений
Стек вызовов	Командное окно
Стек вызовов	Окно интерпретации
Стек вызовов	Выход