

Где хранит данные исполнитель-компьютер для решения задач?



Ячейках компьютера



Ячейках памяти компьютера



Адресе компьютера



В программе

# Какие команды умеет выполнять исполнитель-компьютер?



*Присваивание, ввод, вывод, обращение к вспомогательному алгоритму, цикл, ветвление*



*Ввод, вывод, обращение к вспомогательному алгоритму, цикл, ветвление*



*Задавать переменные, считать, вводить результат, вывод*

Каким образом переменные величины получают конкретные значения?



Команда ввода



Команда присваивания



Команда вывода



Команда цикла

Какой командой сообщаются пользователю результаты решения задачи?



ввода



ветвления



присваивания



вывода

Как называется таблица, с помощью которой проверяется ход выполнения алгоритма?



программная



расчета



трассировочной



вывода

Отдельный информационный объект, например число, символ, называется



данными



величиной



алгоритмом



программой

При запуске программы, какой выведется ответ (S)

$S:=5$

$F:=S*2$

$S:=F$

$S:=4$



5



10



4



2

Информация, обрабатываемая программой,  
называется



переменной



значением



данными



алгоритмом



Сколько существует свойств (типов) величин



При запуске программы, какой выведется ответ А, В

A:=1

B:=2

A:=A+B

B:=2\*A

**A** 2, 3

**B** 6, 3

**C** 3, 2

**D** 3, 6