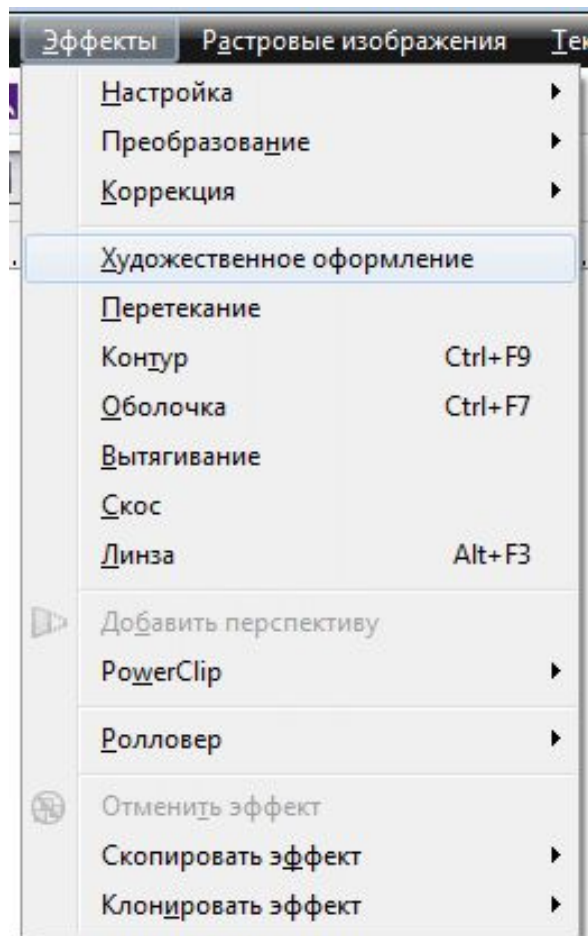
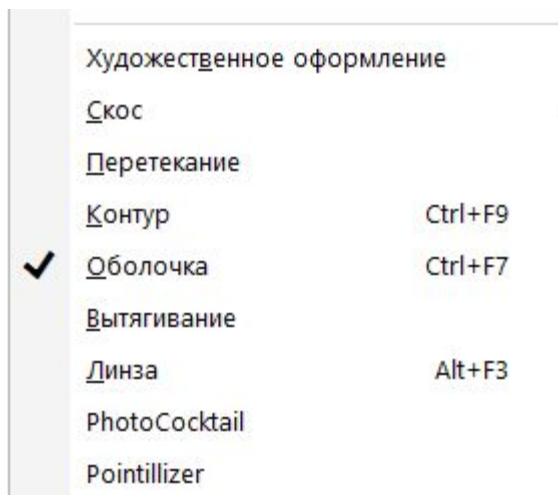
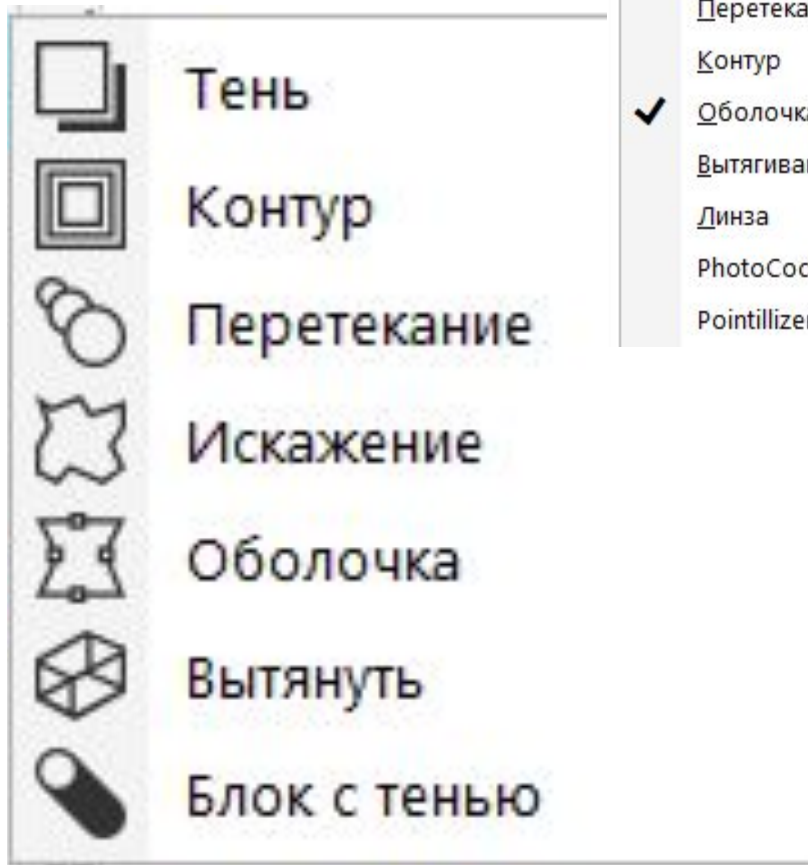


СПЕЦЭФФЕКТЫ В COREL DRAW

ТЕНЬ, ОБЪЕМ, POWER CLIP,
ЛИНЗЫ

- Для выполнения задания используется панель инструментов **Эффекты** и меню **Эффекты**

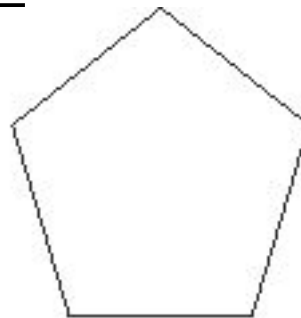


1. Заключение объектов в оболочку

- объекты помещаются внутрь какого-либо замкнутого контура и меняют форму, искажаясь по линиям этого контура. Этот эффект выполняется с помощью докера Envelope (Оболочка), вызываемого посредством одноименной команды из меню Effects (Эффекты) или инструмента Interactive Envelope Tool (Интерактивная оболочка), находящегося в группе интерактивных инструментов для создания спецэффектов

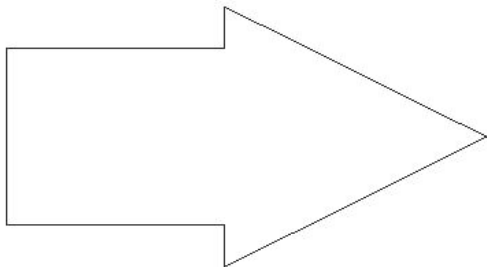
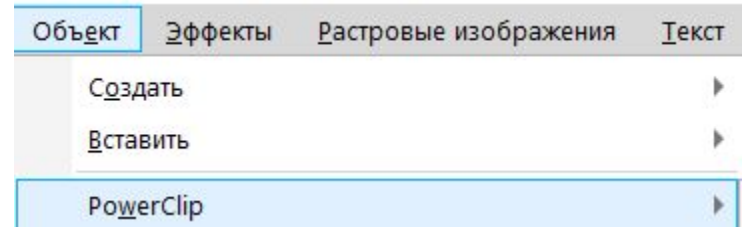
Оболочка

- Нарисуйте в новом документе несколько геометрических фигур и произвольных замкнутых кривых, введем несколько фрагментов фигурного текста.
- Откройте докер Эффекты-Оболочка (ctrl+F7)
- используйте эффект



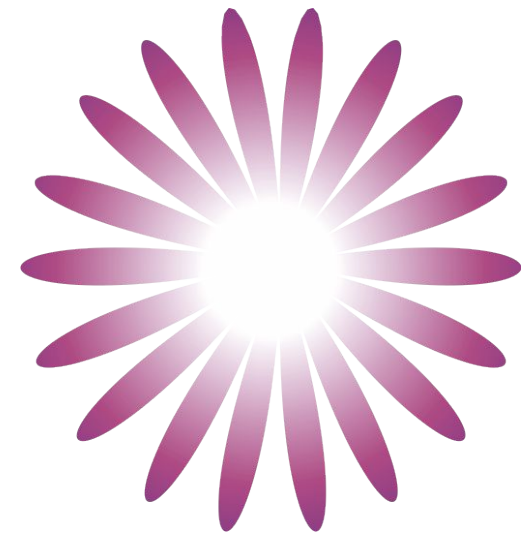
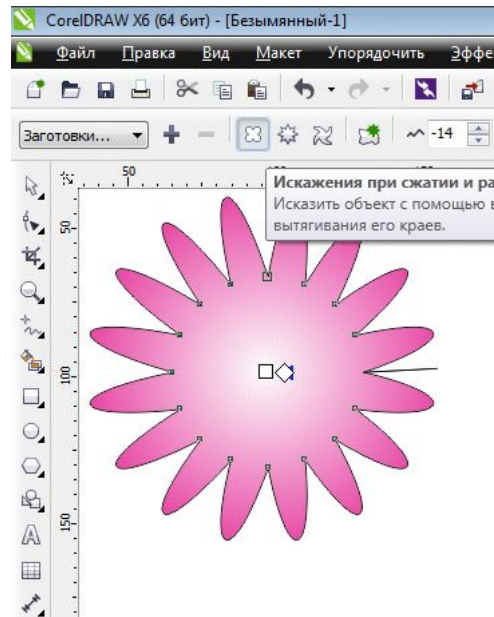
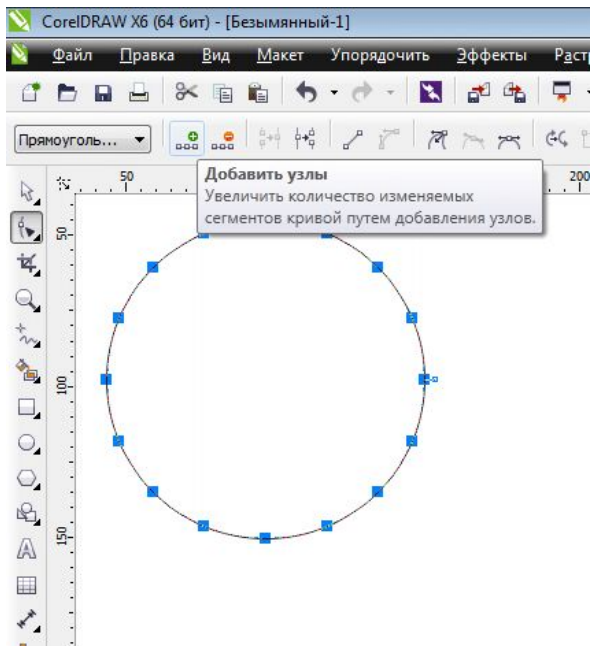
2. Power Clip

- меню Объект-Power Clip
- Выбрать растровую или векторную картинку – меню Power Clip – Поместить во фрейм(контейнер) – кликнуть на объект в который хотите поместить



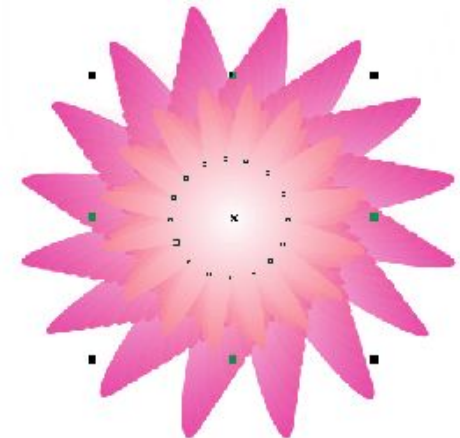
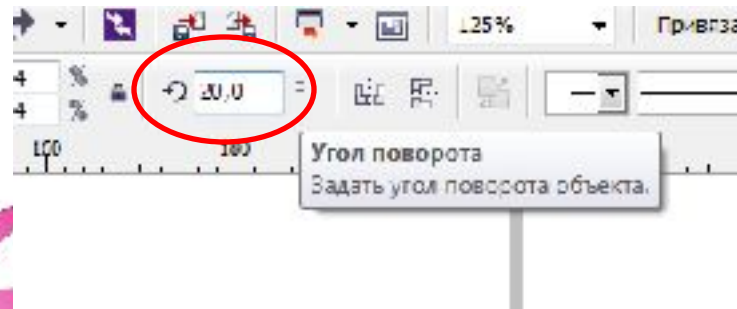
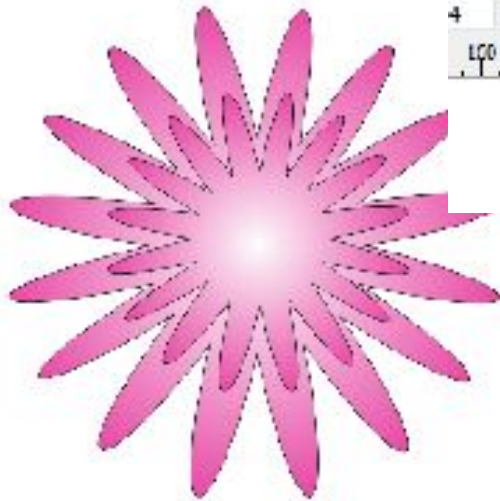
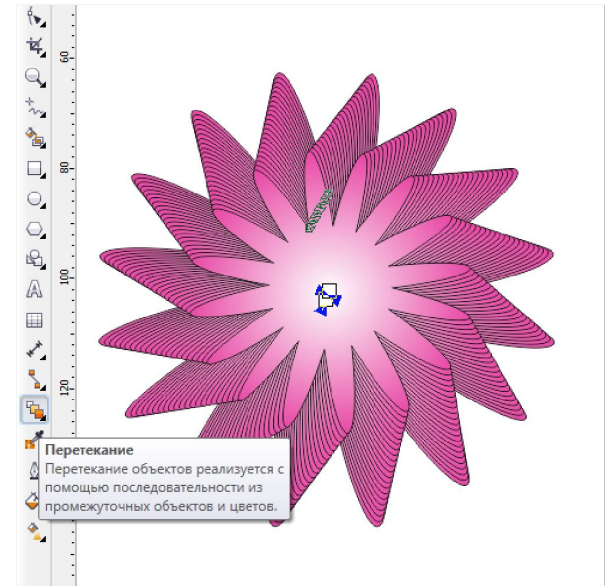
3. Искажение

- Создайте цветок с использованием эффекта искажения: создайте окружность, преобразуйте ее в кривые, добавьте точек, выполните радиальную фонтанную заливку в два цвета; используйте инструмент «искажение»

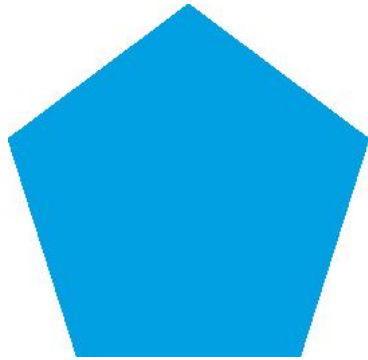


4. Перетекание

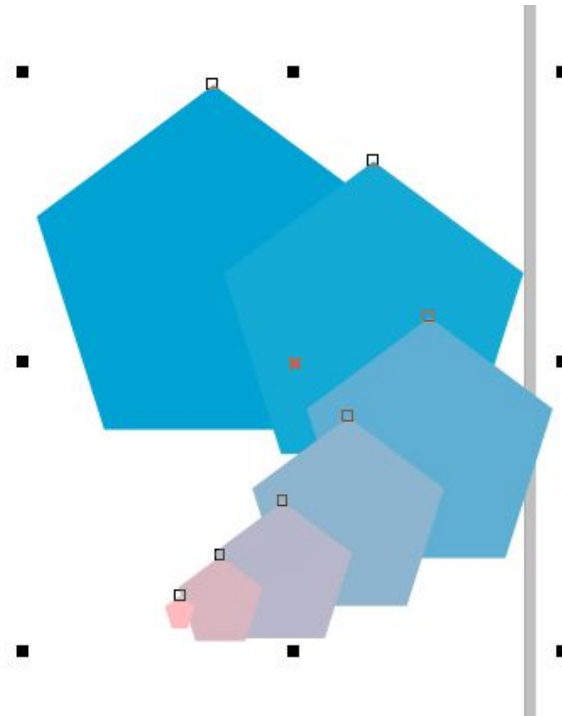
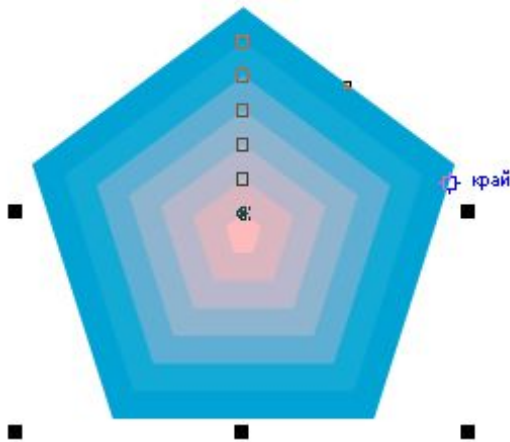
- Скопируйте цветок и уменьшите его размер; поверните второй цветок на 20 градусов и используйте перетекание, уберите контур



5. Контур

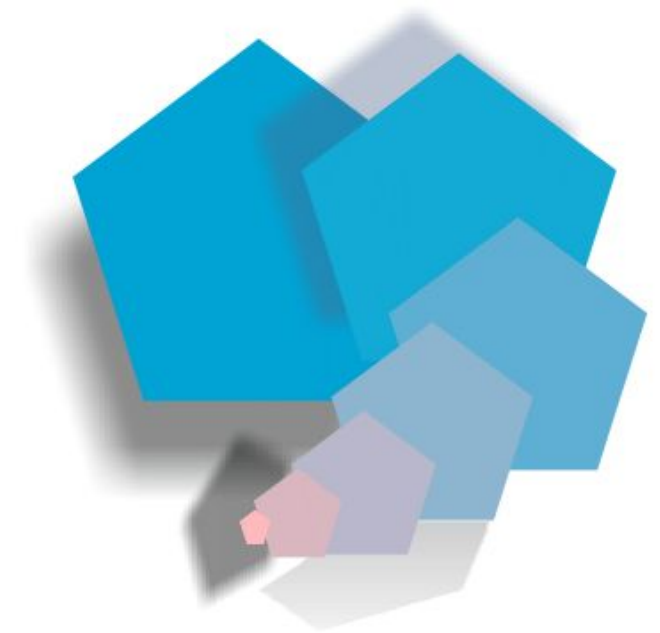
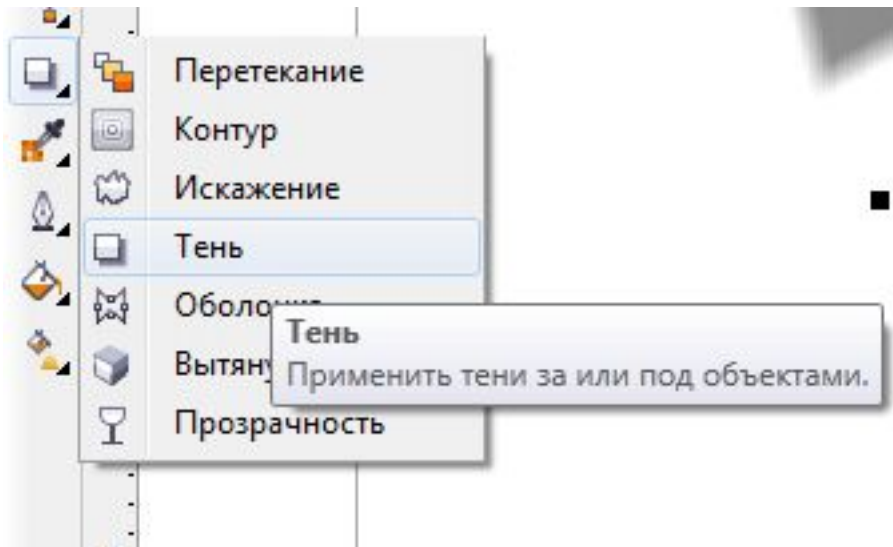


- Создайте произвольную фигуру; залейте ее цветом, уберите контур;
- Используйте инструмент «контур»; настройте параметры эффекта
- Разбейте изображение на части

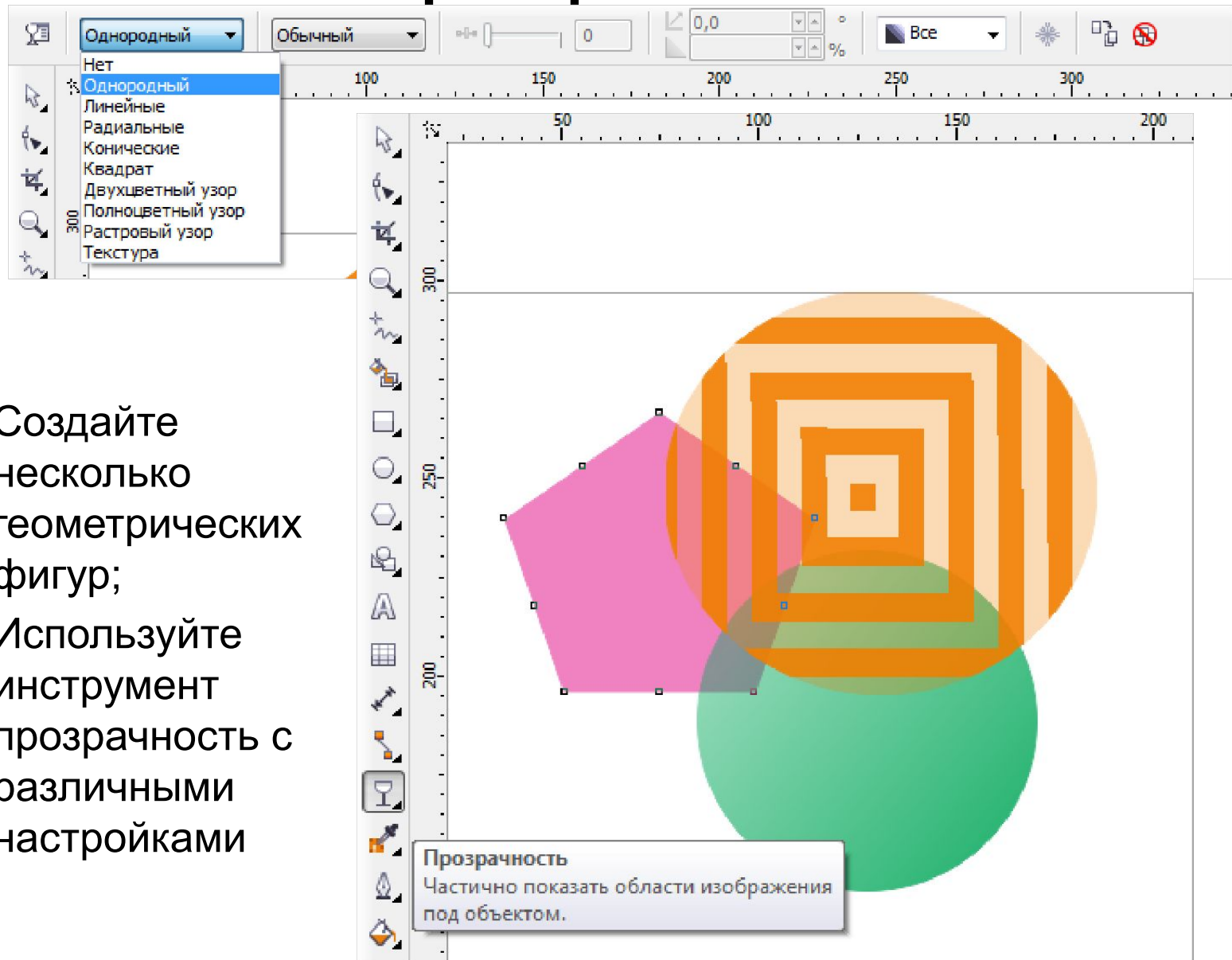


6.Тень

- Создайте несколько простых фигур;
- Используя инструмент тень примените тень с различными настройками к этим фигурам

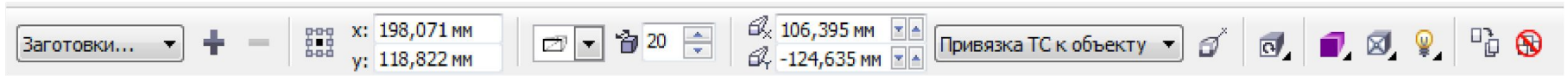


7. Прозрачность

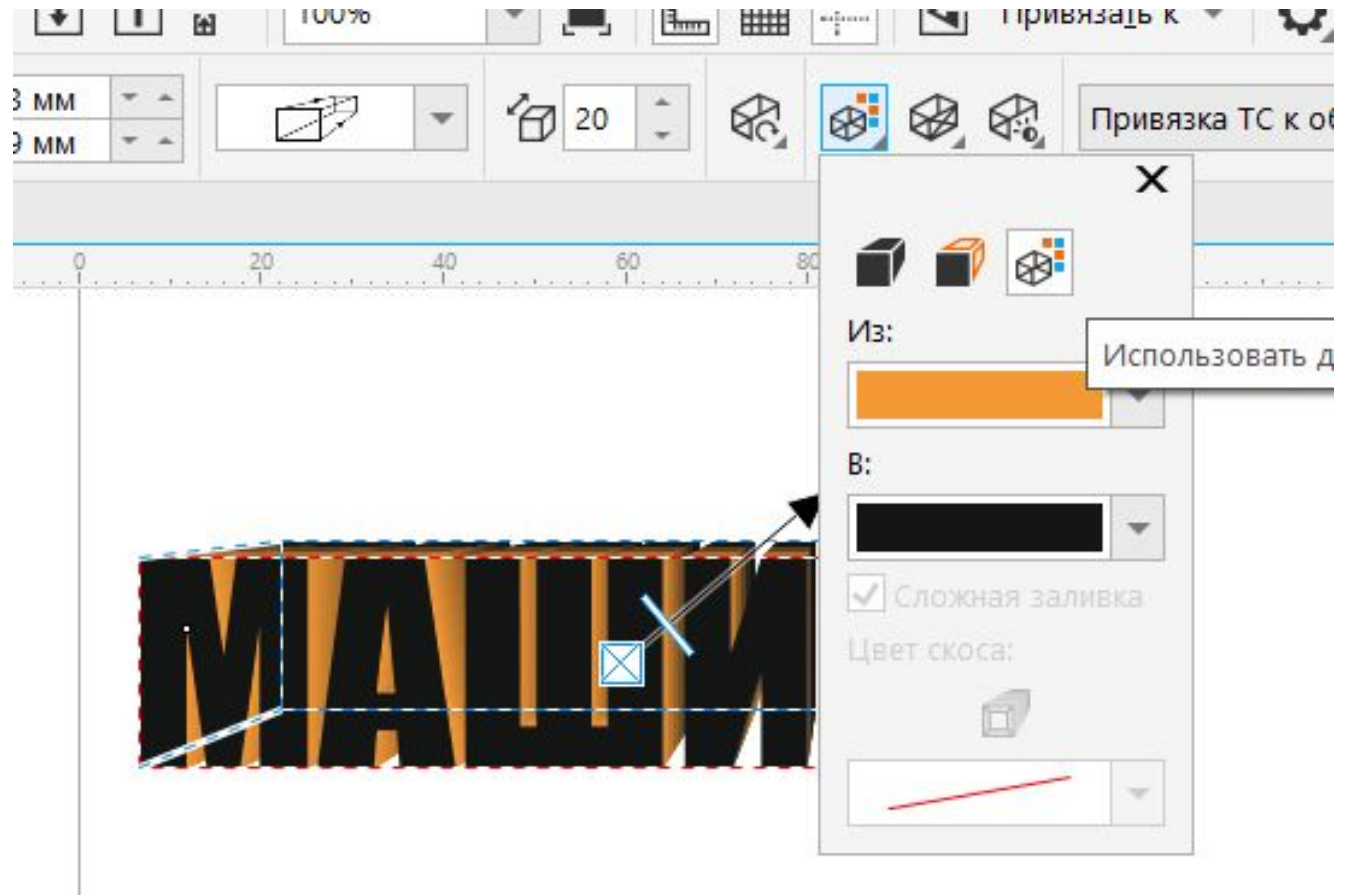


- Создайте несколько геометрических фигур;
- Используйте инструмент прозрачность с различными настройками

8. Вытянуть (объем)

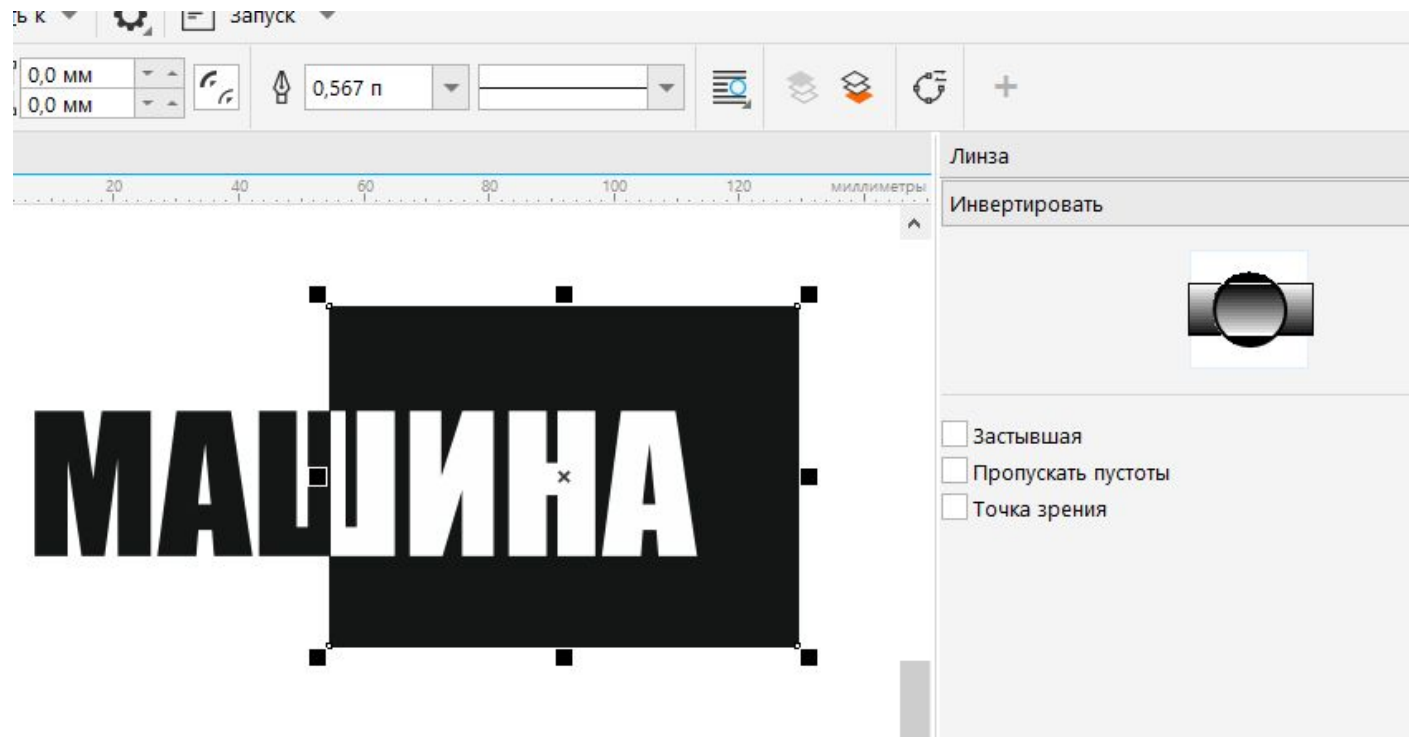


- создайте любую геометрическую фигуру;
- примените эффект объема с различными настройками



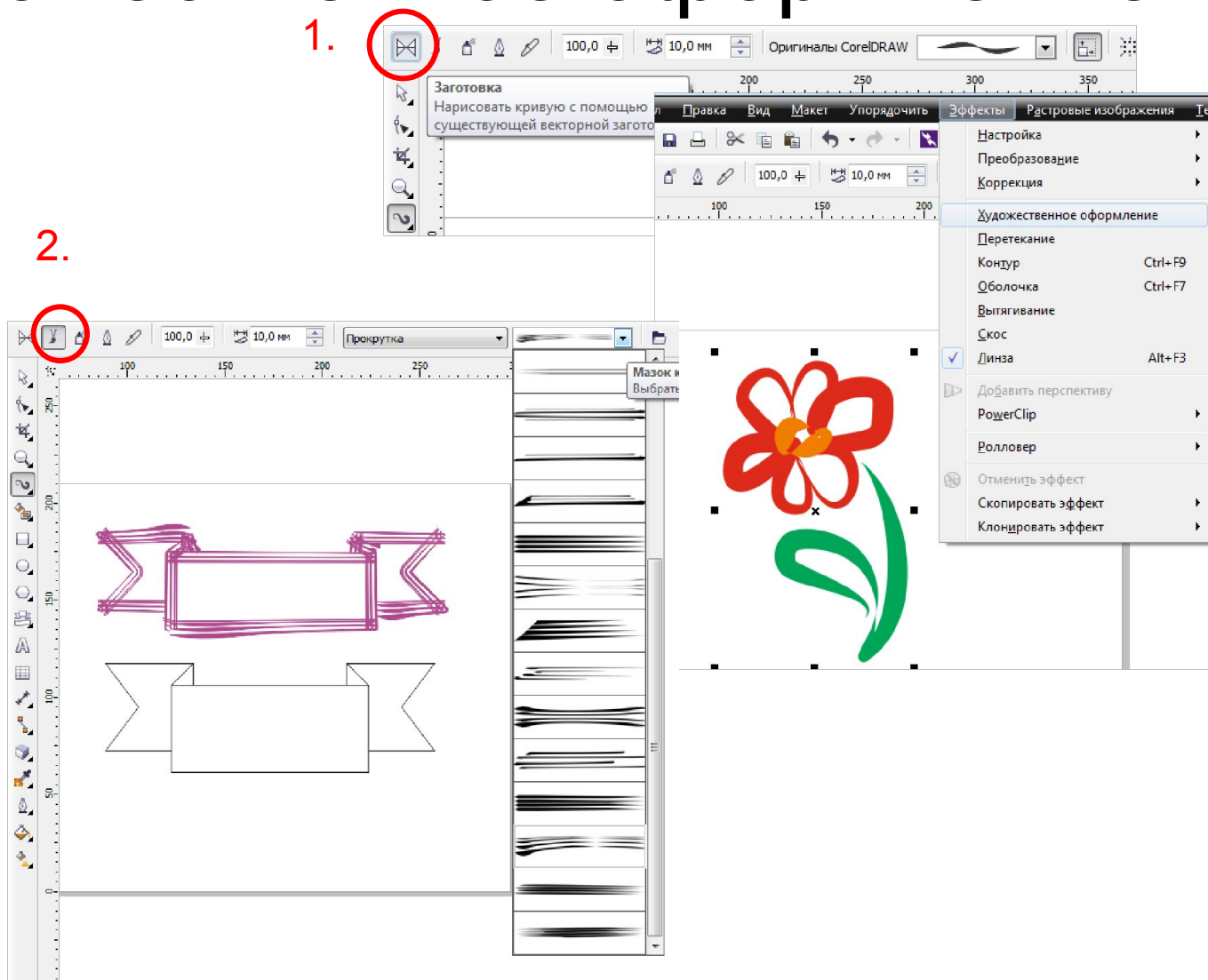
9. Линза

- используйте любое векторное изображение;
- Создайте произвольную кривую или геометрическую фигуру;
- Примените различные эффекты линзы (alt+F3).



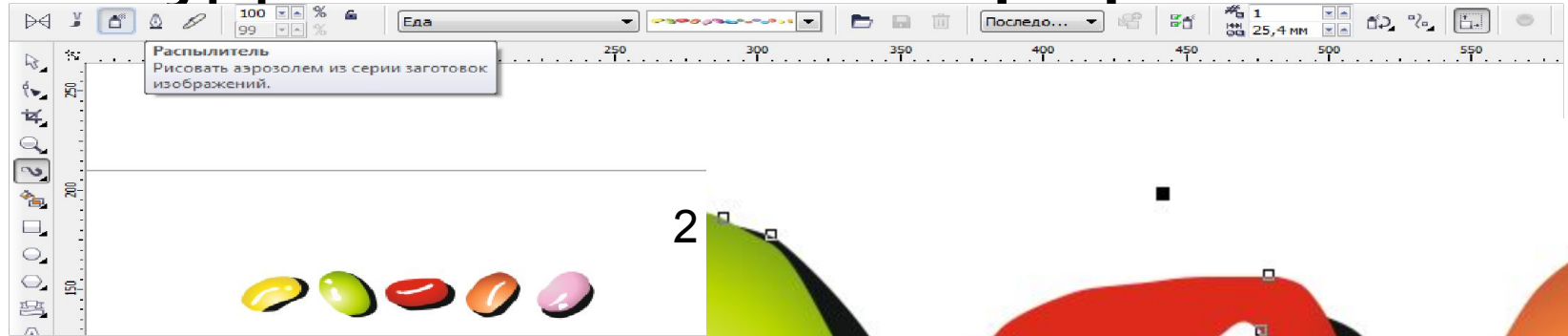
10. Художественное оформление

1. Используйте художественное оформление, для создания линейного рисунка (заготовка)
2. Создайте геометрическую фигуру, правой клавишей мыши преобразуйте ее в кривые, используйте кисть для ее изменения

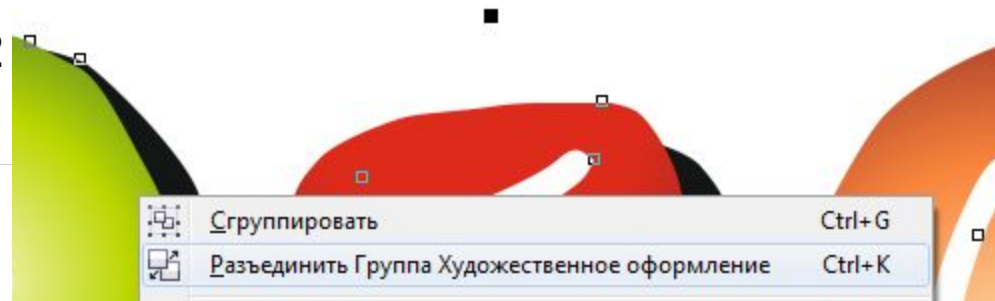


10. Художественное оформление

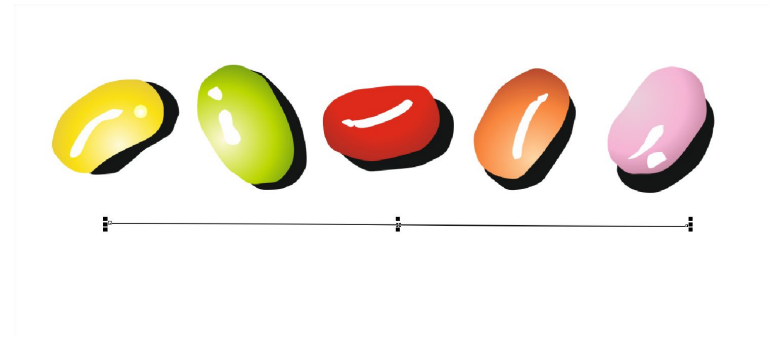
1



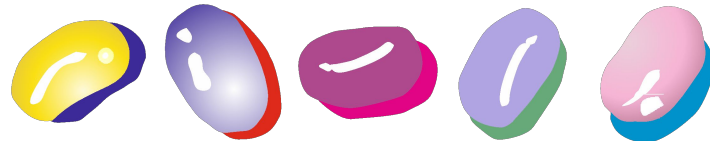
2



1. Используйте распылитель для создания декоративных элементов;
2. Правой клавишей мыши разъедините объекты, удалите кривую, привязанную к объектам;
3. Разгруппируйте и поменяйте цвет объектов

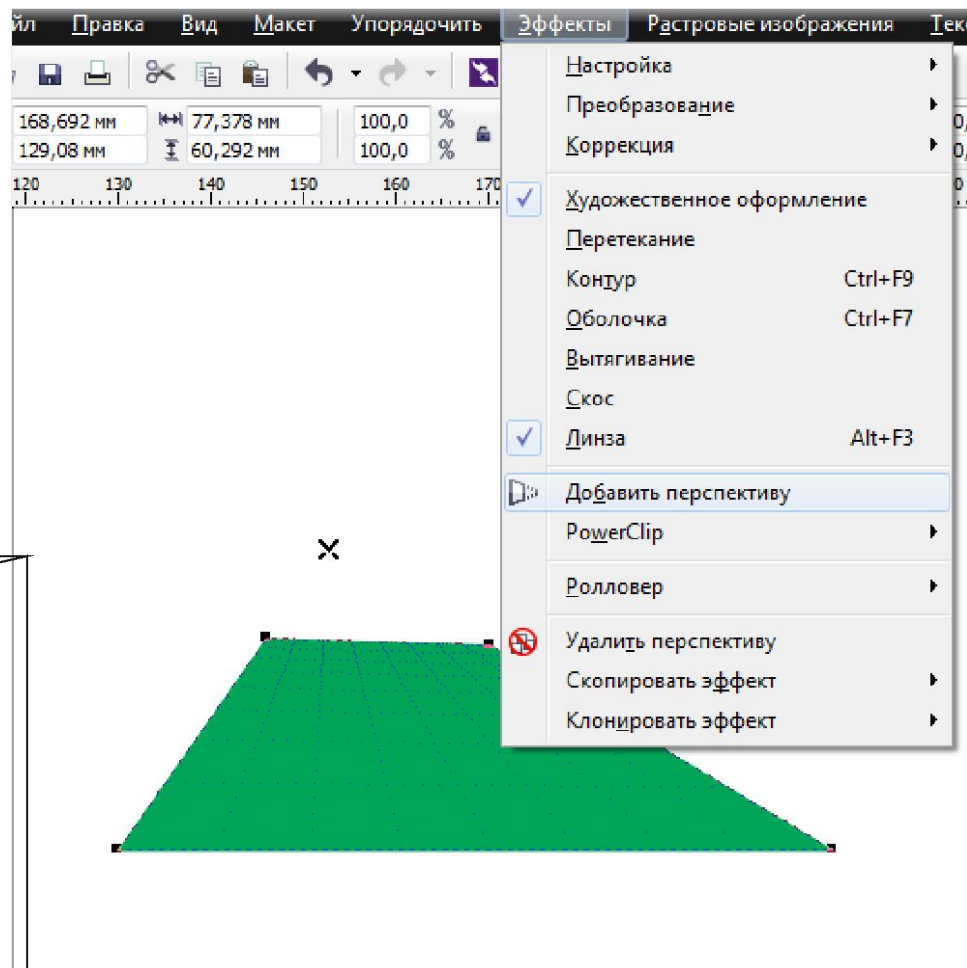
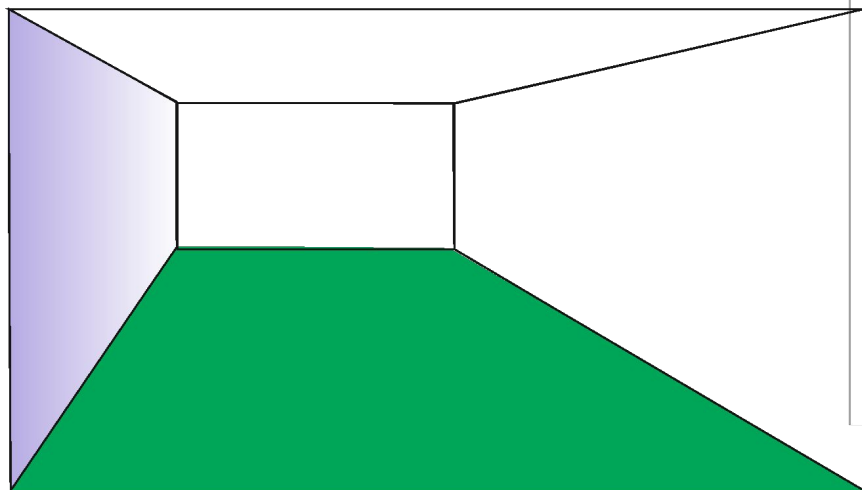


3



11. Добавить перспективу

1. Создайте любую геометрическую фигуру;
2. Используйте эффект «добавить перспективу»



Создание эффекта пазла

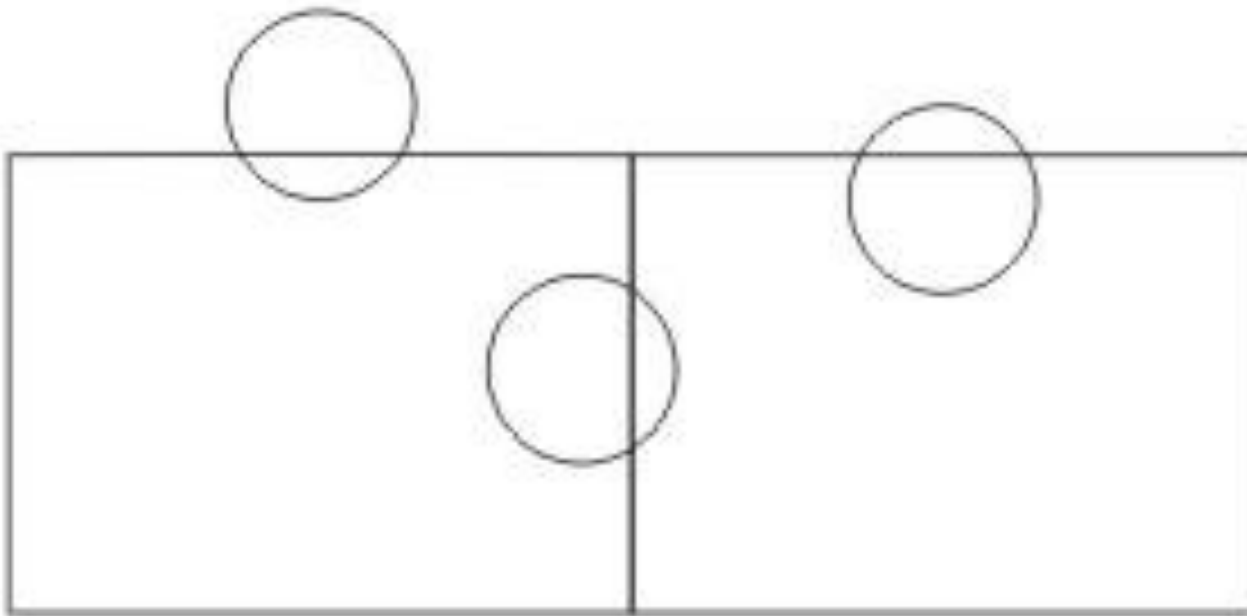
Используются спецэффекты:

- Тень
- Power Clip

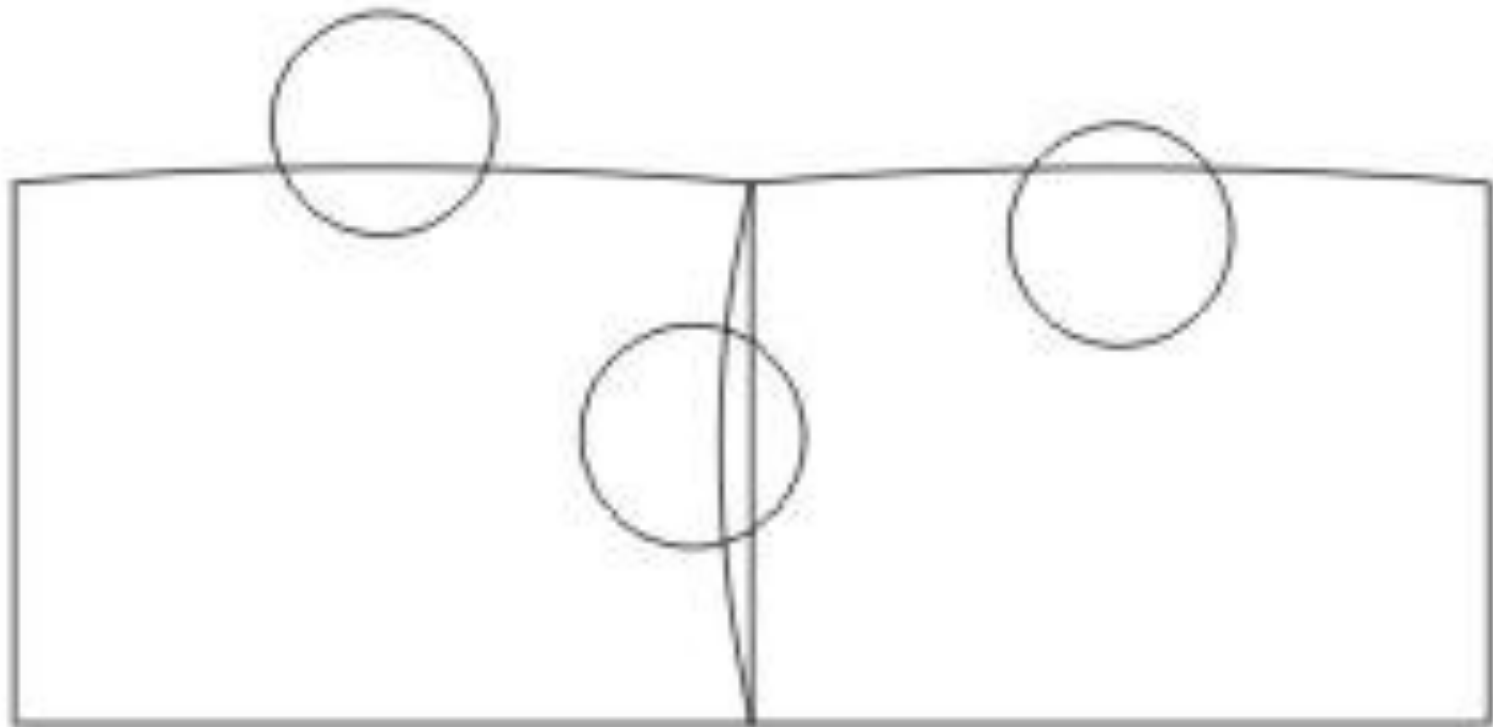
Кроме этого используется меню Формовка

Создание эффекта пазла

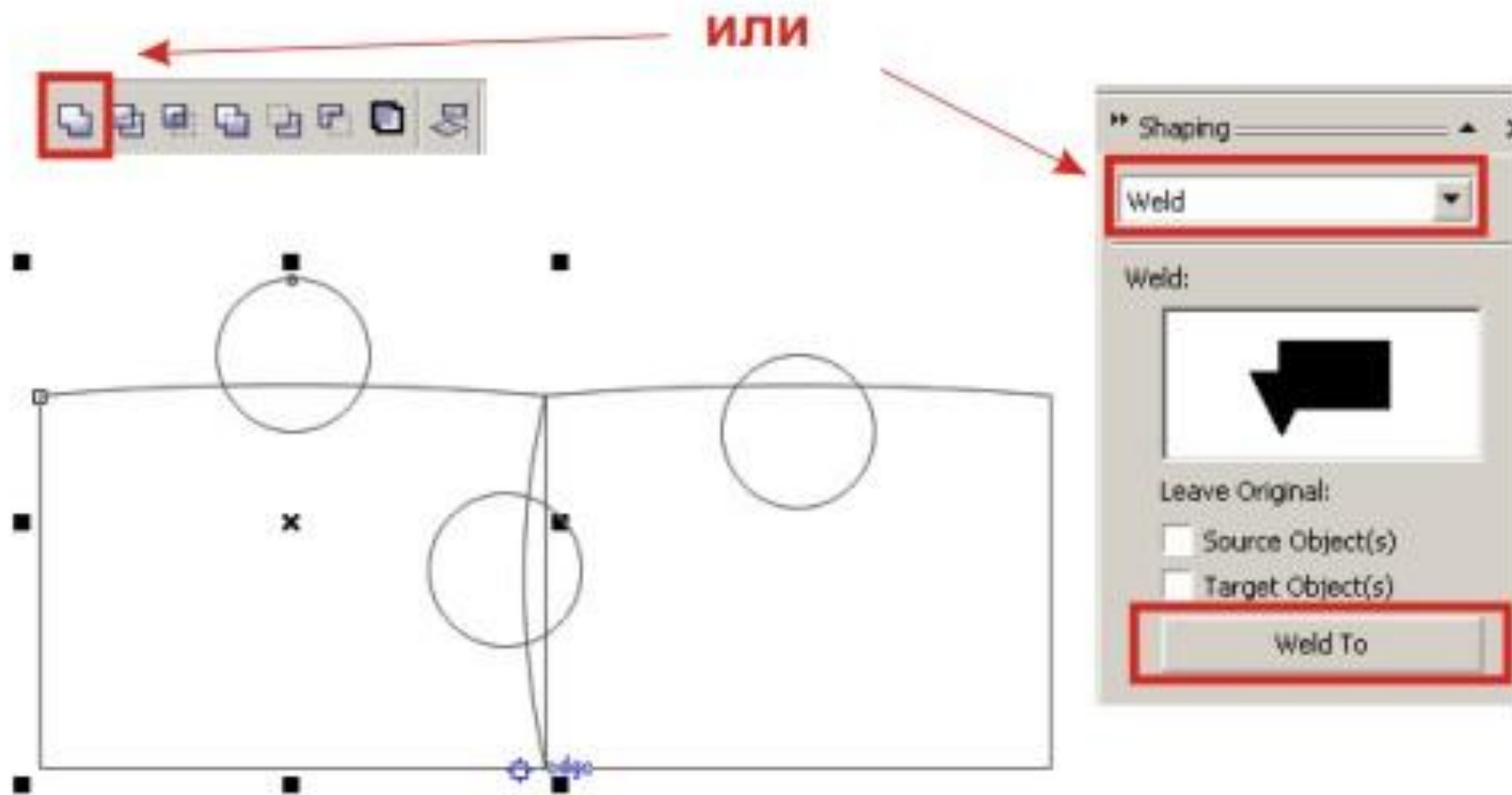
- Рисуем элементы из примитивов



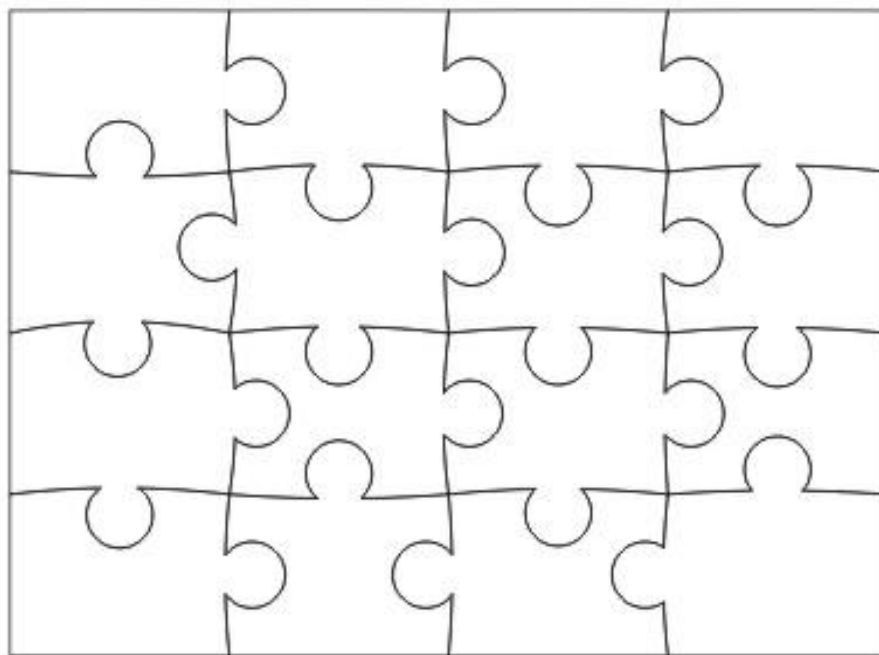
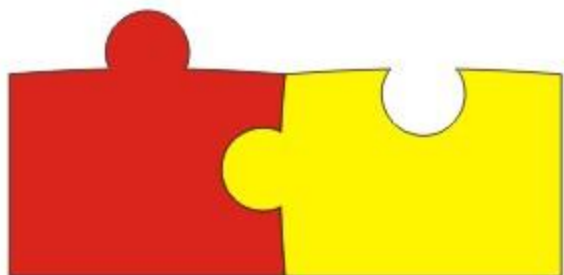
- Преобразуем в кривые, изменяем кривизну



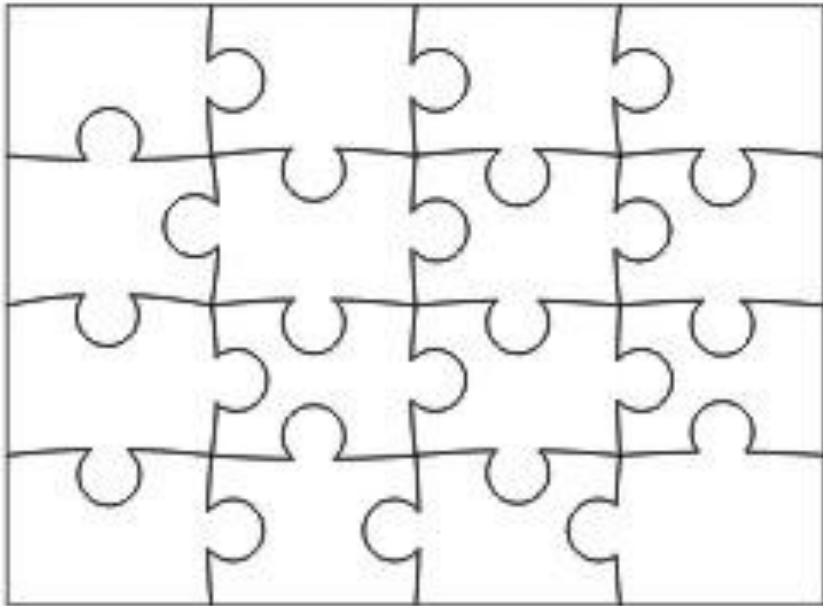
- Используем формовку для создания элементов пазла



- Из готовых модулей собираем пазл



- подгоняем размер картинки под размер растрового изображения



Или позже можно воспользоваться функцией Редактировать Power Clip

Выделяем картинку, помещаем ее в контейнер из пазлов, используя Power Clip



Разбиваем картинку на части, применяем эффект тени и объема к отдельным деталям

Задание

- 1. Создать букет цветов (используется эффекты: искажение, перетекание)
- 2. Создать пазл (используются эффекты тень, Power Clip, а так же меню формовка)