

*Человеческая культура возникла и
развертывается в игре, как игра.*

Й.Хейзинга

Изучаем органический мир играя...



**Громова Татьяна Сергеевна,
учитель биологии, ВКК**



Понятие (из биологии)



Органический мир – совокупность живых существ (организмов), населяющих биосферу Земли



Органический мир

микроорганизмы

растения

животные



Понятие (из педагогики)



Игра – это вид деятельности в условиях ситуаций, направленных на воссоздание и усвоение общественного опыта, в котором складывается и совершенствуется самоуправление поведением.

В человеческой практике игровая деятельность выполняет такие функции:

- развлекательную;
- коммуникативную;
- самореализации;
- игротерапевтическую;
- диагностическую;
- функцию коррекции;
- межнациональной коммуникации;
- социализации.



Особенность



Играм присущи 4 черты (по С.А. Шмакову):

- ❖ свободная развивающая деятельность;
- ❖ творческий, импровизационный, активный характер;
- ❖ эмоциональная приподнятость деятельности;
- ❖ наличие прямых или косвенных правил.



Актуальность





Игры бывают



**по виду
деятельности**

физические

трудовые

психологические

социальные

интеллектуальные





Группы игр



обучающие, тренировочные,
контролирующие и обобщающие

познавательные,
воспитательные,
развивающие;

репродуктивные, продуктивные,
творческие;

коммуникативные,
диагностические,
профорориентационные,
психотехнические

1. предметные, сюжетные, ролевые, деловые, имитационные и игры-драматизации;
2. различают игры с предметами и без предметов, настольные, комнатные, уличные, на местности, компьютерные и с ТСО, а также с различными средствами передвижения



Спектр целевых ориентаций

дидактические

воспитывающие

развивающие

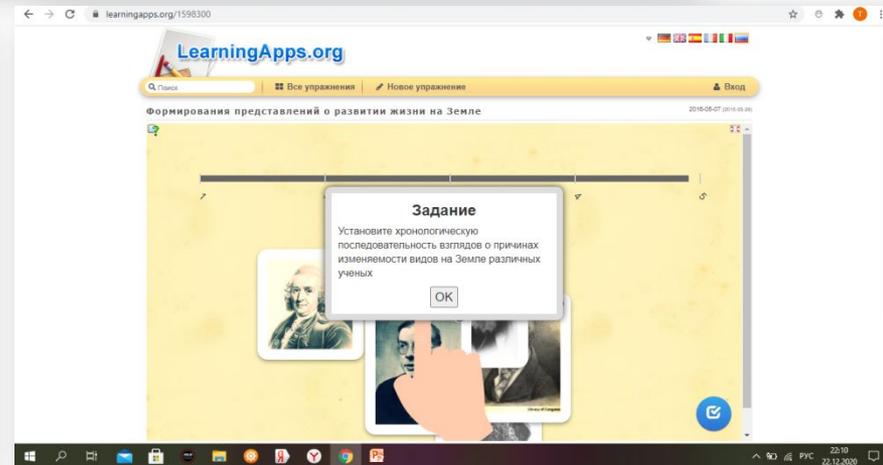
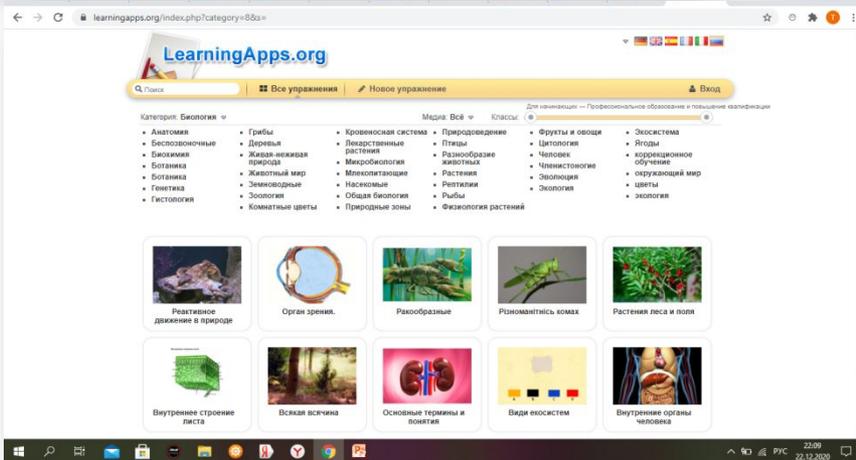
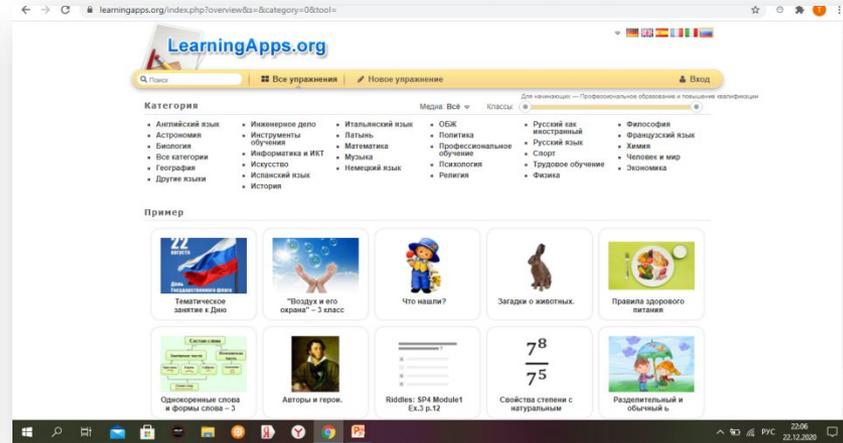
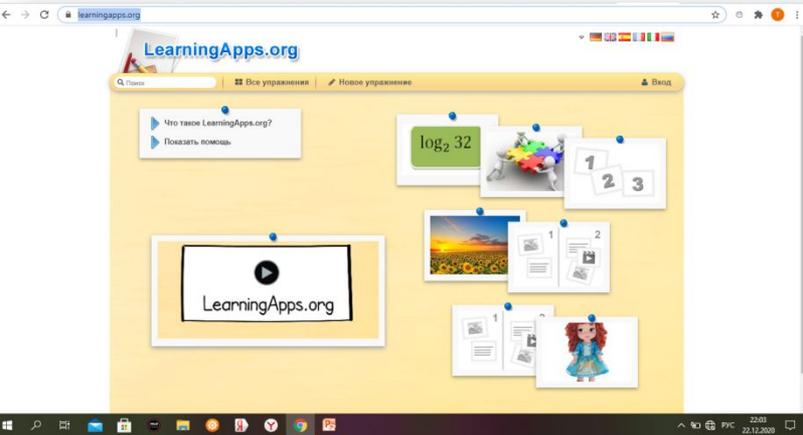
социализирующие



Learning Apps

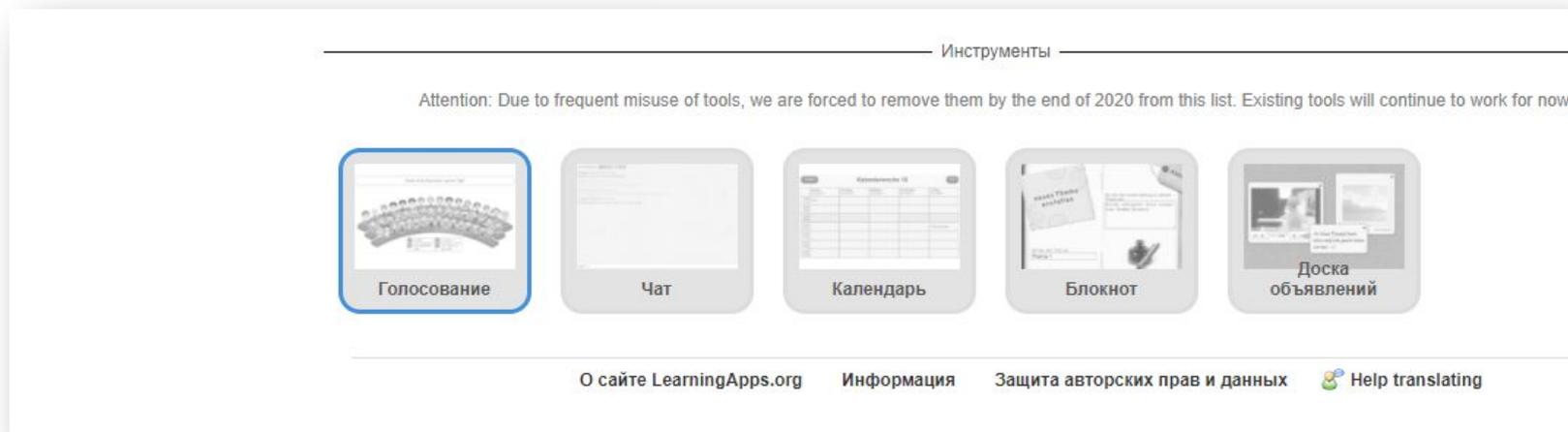
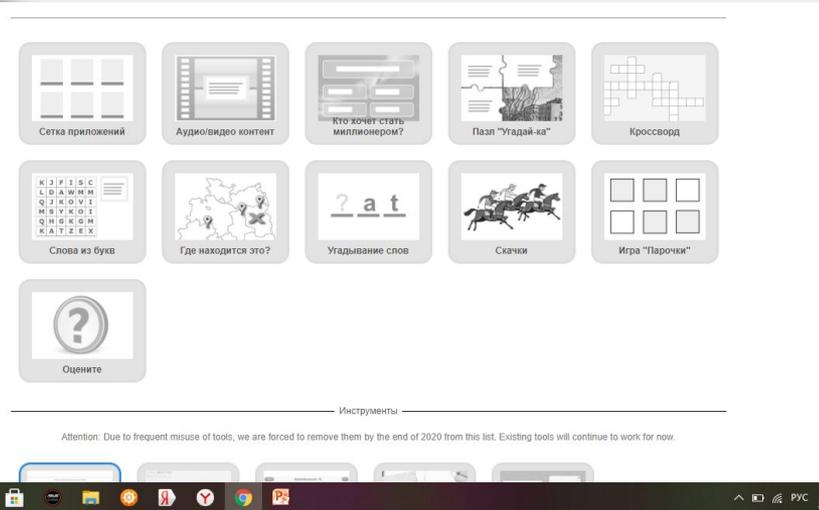


<https://learningapps.org/>

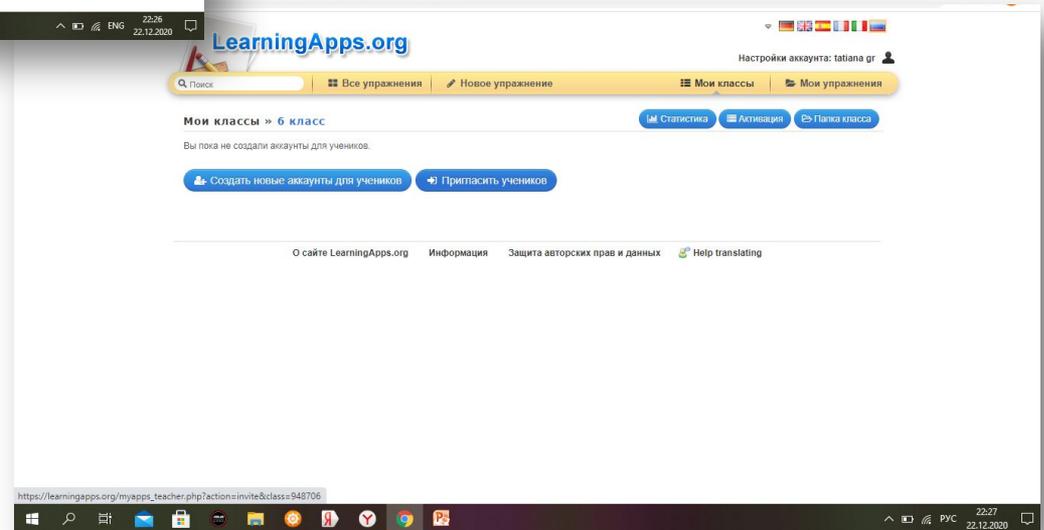
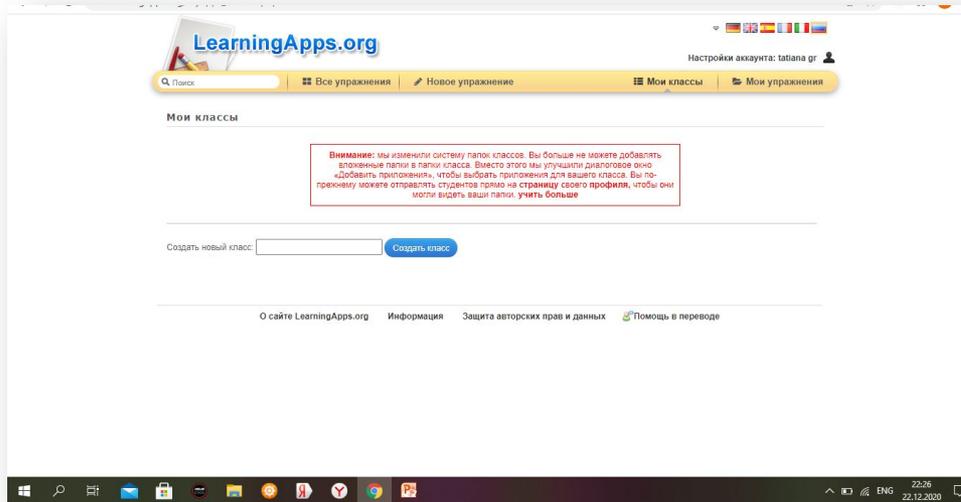




Learning Apps



Learning Apps





Learning Apps



LearningApps.org

Настройки языка: italiano

Название упражнения: Эволюция органического мира

Описание задания: Составьте хронологию эволюции органического мира

Лента с цифрами: Минимум: 70, Максимум: 1000

Пары

Задайте здесь текст или выберите видео, картинку или аудио. Дайте каждому элементу объяснение или выберите изображение, аудио или видео. Затем введите соответствующее значение (с плавающей) номер строки. Вы также можете задать информацию, например, 1914-1918.

Элемент: Выберите картинку | Размер: 0 x 0 | Редактировать | Подсказка:

Выбор мультимедийного содержания:

- Используйте обложочный материал из Википедии
- Ссылка: Скопируйте сюда Интернет-адрес вашей картинки (с опцией об авторстве фото)
- Потяните картинку сюда или нажмите здесь

В последний раз использовано:

Показать подсказки по решению

По желанию все значения могут быть отмечены в числовой строке в начале. Это значительно упрощает задачу.

Показать подсказки по решению

Обратная связь

Задайте здесь текст, который будет выстываться, если найдено верное решение.

Отлично, ты справился с заданием!

Помощь

Вы можете создать для выполнения упражнения подсказки, которые пользователь сможет увидеть с помощью значка в верхнем левом углу. Если хотите, можете оставить это поле пустым.

Завершить и показать в предварительном просмотре



Онлайн-сервис Flippity



<https://flippity.net/>

Легко превратите электронную таблицу Google™ в набор онлайн-карточек и других интересных вещей!

Рекомендуемые

Рекомендации по электронному обучению

Пропустить электронную таблицу

Flippity Флэшкарточки



Легко превратите электронную таблицу Google в набор онлайн-карточек.

Шаблон демонстрационных инструкций

Шоу Flippity Quiz



С легкостью превратите электронную таблицу Google в викторину.

Шаблон демонстрационных инструкций

Flippity Random NamePicker



Легко превратите электронную таблицу Google в средство выбора случайных имен.

Шаблон демонстрационных инструкций

Flippity Randomizer



Легко превратите электронную таблицу Google в набор колес рандомизатора.

Шаблон демонстрационных инструкций

Flippity Scavenger Hunt



С легкостью превратите электронную таблицу Google в интерактивное занятие по поиску мусора.

Шаблон демонстрационных инструкций

Настольная игра Flippity

Манипуляторы флиппити

Игра Flippity Matching

Временная шкала Flippity

Flippity
Bingo



Онлайн-конструктора ProProfs

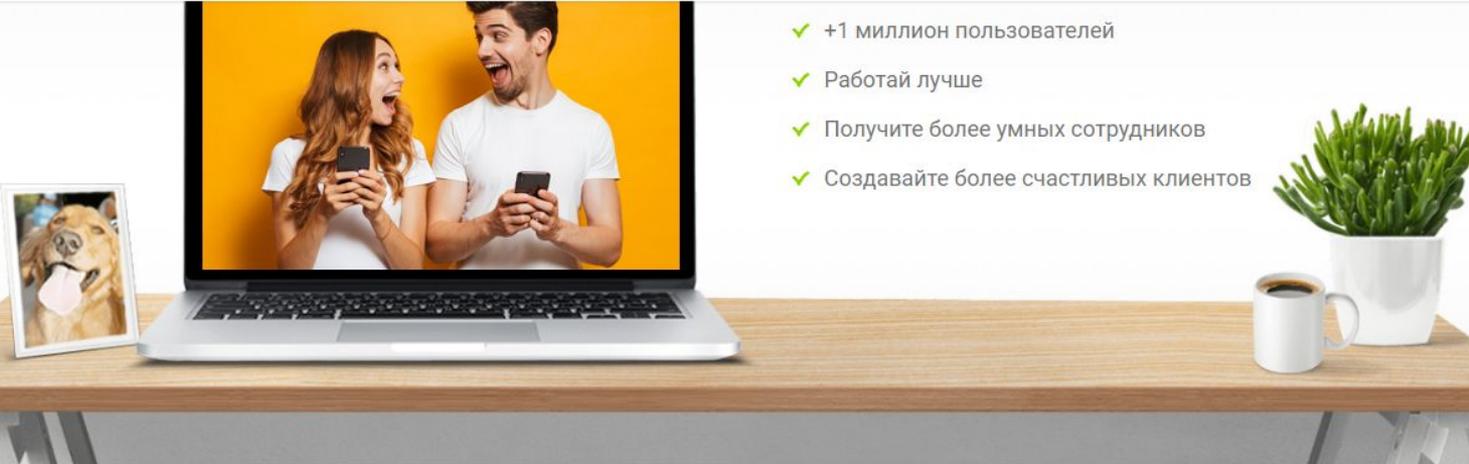


<https://www.proprofs.com>

Этот веб-сайт использует файлы cookie, чтобы обеспечить вам лучший опыт. Продолжая просматривать сайт, вы соглашаетесь на использование файлов cookie. [Учить больше](#)

ProProfs
Delightfully Smart Tools

Продукты ▾ Ценообразование ▾ Блоги ▾ О нас ▾ Связаться с нами ▾



- ✓ +1 миллион пользователей
- ✓ Работай лучше
- ✓ Получите более умных сотрудников
- ✓ Создавайте более счастливых клиентов

SONY DELL CISCO DHL Yale University of Phoenix Thinking ahead.

Windows taskbar: 23:31 22.12.20



Kahoot



<https://kahoot.com>



Learnis



Используйте целый набор инструментов


Веб-квесты
«Выберись из комнаты»
Увлекательное обучение с помощью образовательных веб-квестов!
Создать игру


Интеллектуальная игра
«Твоя Викторина»
Проведите урок с помощью популярного и эффективного формата игр – викторины!
Создать игру

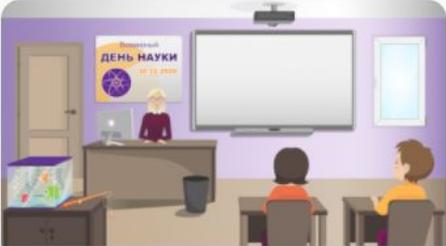

Терминологическая игра
«Объясни мне»
Думаете, как лучше преподнести или повторить изученные термины? Выберите этот инструмент!
Создать игру

Прямая ссылка: <https://www.Learnis.ru/333949/>
Предварительный просмотр:

Выберите тему

⌚ Время на один раунд = 60 сек.

- Конкуренция
- изоляция
- Линней
- инверсия



День науки

5 заданий  

Создать

ЗАГРУЗКА ЗАДАНИЙ **ПОЛУЧЕНИЕ ДОСТУПА**

Параметры:

- Запрашивать имена участников
- Использовать контрастные изображения
- Включить подсказки для игроков

Номер: 333954

Прямая ссылка: <https://www.Learnis.ru/333954/>

 Вы можете получить **сертификат**, подтверждающий создание цифрового ресурса на платформе Learnis!

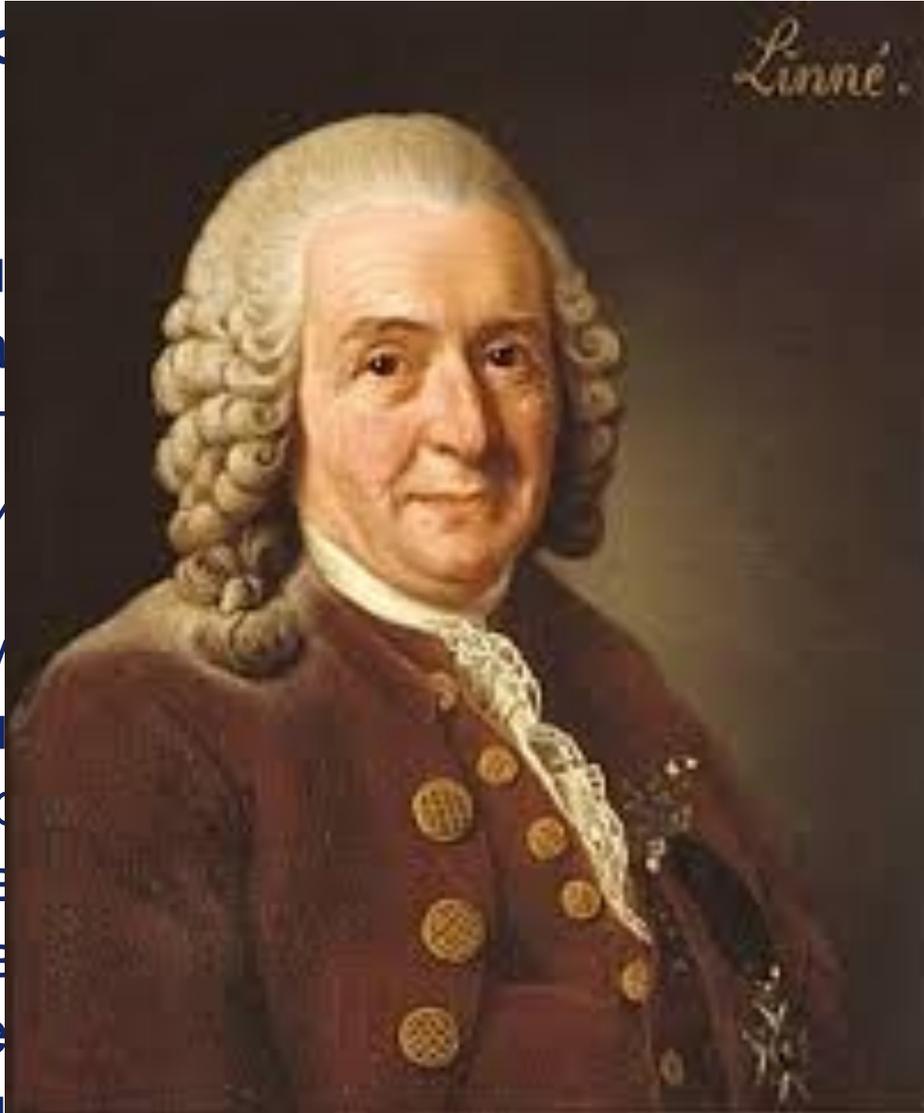


«Ученые - ЭВОЛЮЦИОНИСТЫ»



Вопрос о том, кто из ученых был первым, кто предложил теорию эволюции, в котором потом

Ученый, имя которого стало синонимом эволюции, окончил гимназии. Его образование в школе он учил философию, богословию, математику, ботанику и медицину. Вместо школы он посещал лекции своих университетских профессоров. Самообразование позволило ему создать первую теорию эволюции. Так какой же ученый был первым среди ботаников?



он начал постигать науку, а потом в университете, первоначально в качестве студента, но в дальнейшем преподавателем. Его предметом были естественные науки – ботаника, зоология, медицина. Он преподавал уроки, а также занимался медициной. С помощью своих учеников он составил список растений. Он получил титул «Первый



«Ученые - ЭВОЛЮЦИОНИСТЫ»



Вопро

**тнем возрасте
рмию**

Это был 11
требовала с
сначала он
ушёл в дейс
войне, досл
начинает уч
результатом
Именно он в
Самый важн
учёный, соз



нная карьера
ло. Поэтому
пледж, а в 16 лет
в Семилетней
лишь в 24 года
ла ботаника,
е его страны.
«спозвоночные».
логии». Кто же этот
теорию?



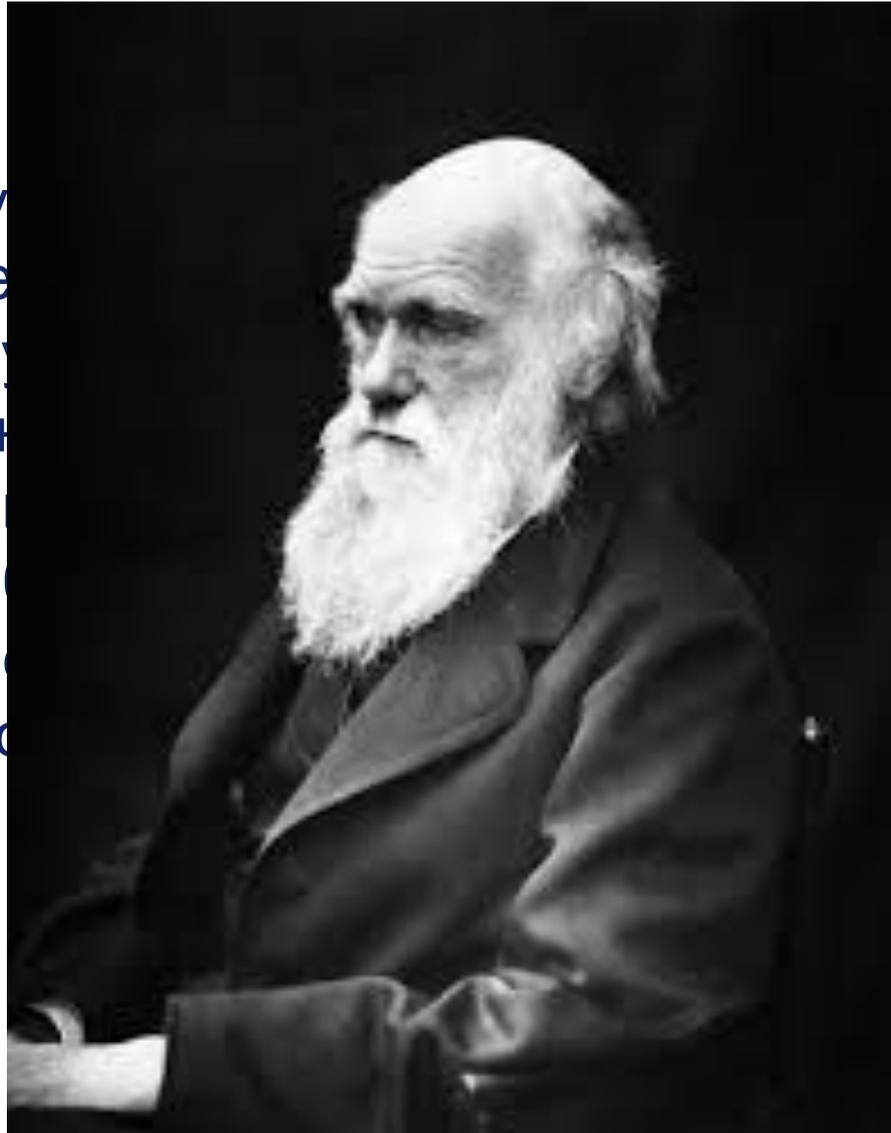
«Ученые - ЭВОЛЮЦИОНИСТЫ»



Вопрос об

д в Австралии

Этот великий у
уступить перве
талантливому
это делали за
труд о движущ
экземпляров -
заслуги перед
Исааком Ньюто
Галапагосских
учёный?



Он был готов
рии другому
дал своё учение,
нига – научный
в 1250
ь. За великие
оронен рядом с
дин из
. Кто же этот



«Ученые - ЭВОЛЮЦИОНИСТЫ»



Вопрос об уч

Основатели этих
Открытие одного
теорию другого. И
Сергей Сергеевич
подкрепления и с
эволюции. Интер
аттестата зрелос
Провалил он лиц
недели пролежал
ключом к понима
«скрытый резерв



великих науки

же время.
й фундамент под
т русский учёный
е науки для
ерностей
для получения
аменов.
ле т чего две
ал генетику
вёл понятие
ости»?



«Ученые - ЭВОЛЮЦИОНИСТЫ»



Вопрос о

тут



Этот мальчик
по-французски
математическ
закончив его о
получить день
исследований
знакомился с
Кто же этот уч
эволюционно
дегенерациях

ецки,

ы

ран, где
ями.

ЦИЯХ,



Притча



*Если человек хочет прийти к себе, его путь идет
через мир. Это и есть путь жизнетворчества.*

В. Франкл



Спасибо за внимание!

<http://gromova2015.ucoz.net/>

