

*Человеческая культура возникла и
развертывается в игре, как игра.*

Й.Хейзинга

Изучаем органический мир играя...



**Громова Татьяна Сергеевна,
учитель биологии, ВКК**



Понятие (из биологии)



Органический мир – совокупность живых существ (организмов), населяющих биосферу Земли



Органический мир

микрорганизмы

растения

животные



Понятие (из педагогики)



Игра – это вид деятельности в условиях ситуаций, направленных на воссоздание и усвоение общественного опыта, в котором складывается и совершенствуется самоуправление поведением.

В человеческой практике игровая деятельность выполняет такие функции:

- развлекательную;
- коммуникативную;
- самореализации;
- игротерапевтическую;
- диагностическую;
- функцию коррекции;
- межнациональной коммуникации;
- социализации.



Особенность



Играм присущи 4 черты (по С.А. Шмакову):

- ❖ свободная развивающая деятельность;
- ❖ творческий, импровизационный, активный характер;
- ❖ эмоциональная приподнятость деятельности;
- ❖ наличие прямых или косвенных правил.



Актуальность





Игры бывают



**по виду
деятельности**

физические

трудовые

психологические

социальные

интеллектуальные





Группы игр



обучающие, тренировочные,
контролирующие и обобщающие

познавательные,
воспитательные,
развивающие;

репродуктивные, продуктивные,
творческие;

коммуникативные,
диагностические,
профорориентационные,
психотехнические

1. предметные, сюжетные, ролевые, деловые, имитационные и игры-драматизации;
2. различают игры с предметами и без предметов, настольные, комнатные, уличные, на местности, компьютерные и с ТСО, а также с различными средствами передвижения



Спектр целевых ориентаций

дидактические

воспитывающие

развивающие

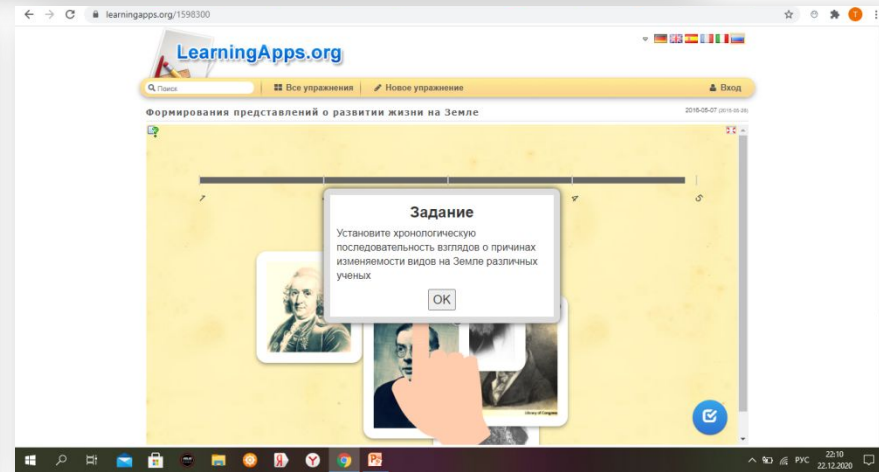
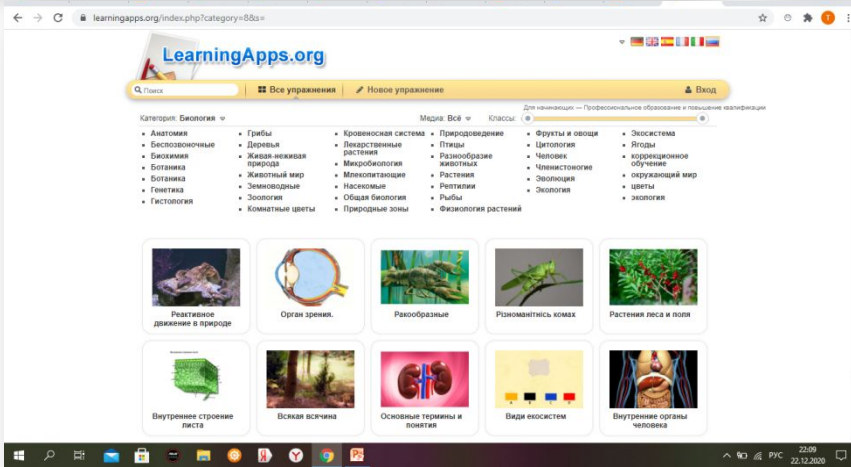
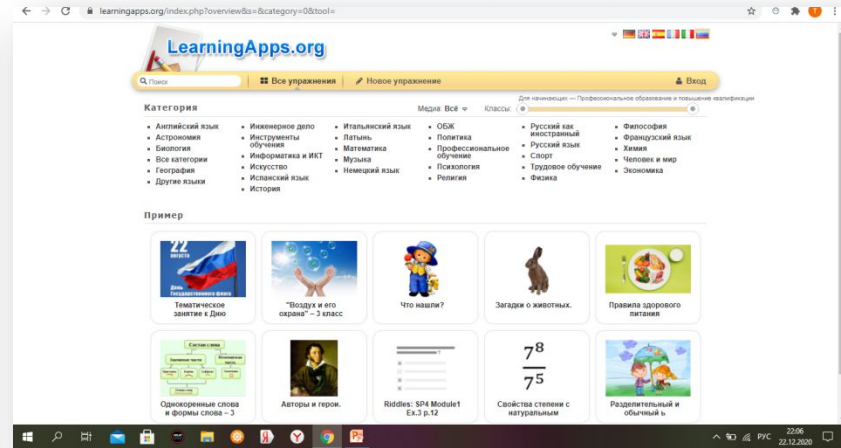
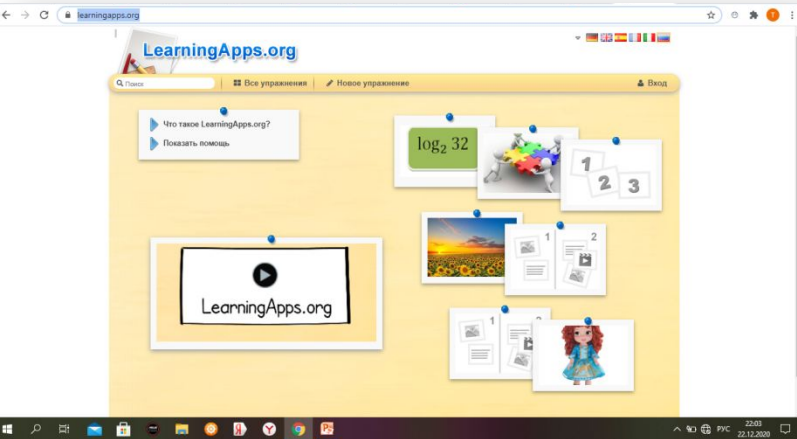
социализирующие



Learning Apps

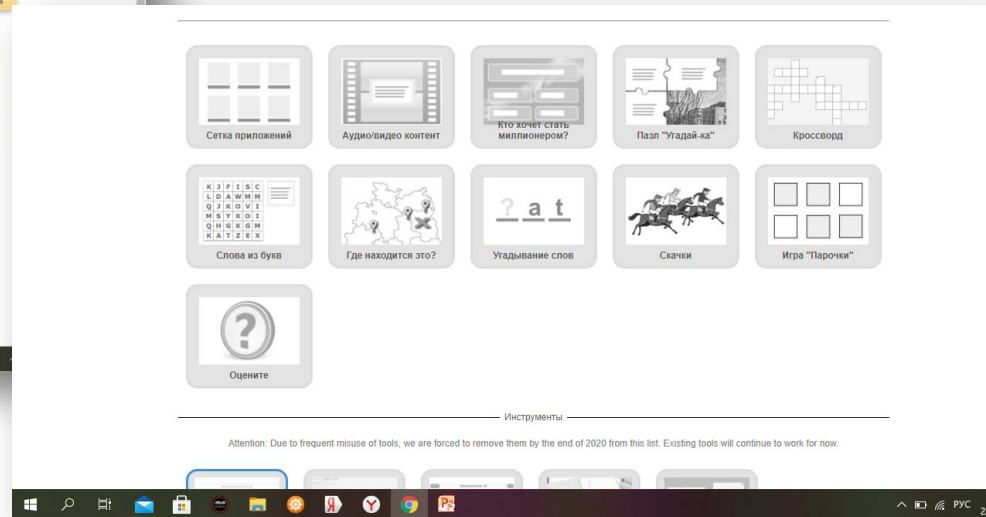
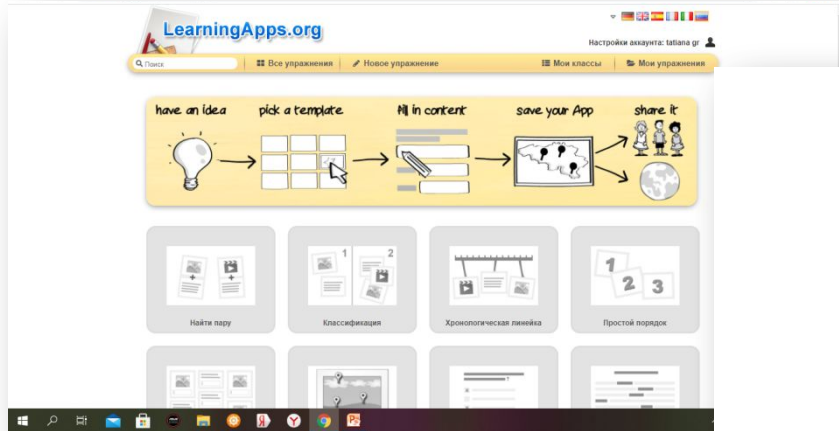


<https://learningapps.org/>



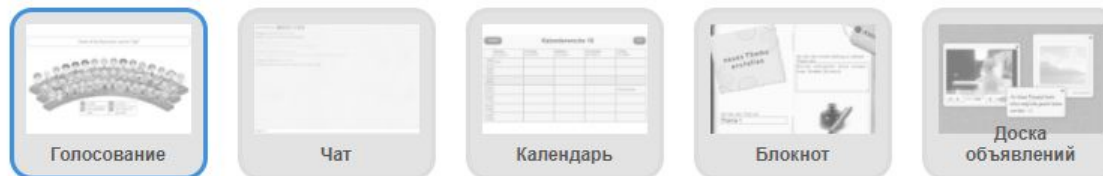


Learning Apps



Инструменты

Attention: Due to frequent misuse of tools, we are forced to remove them by the end of 2020 from this list. Existing tools will continue to work for now.



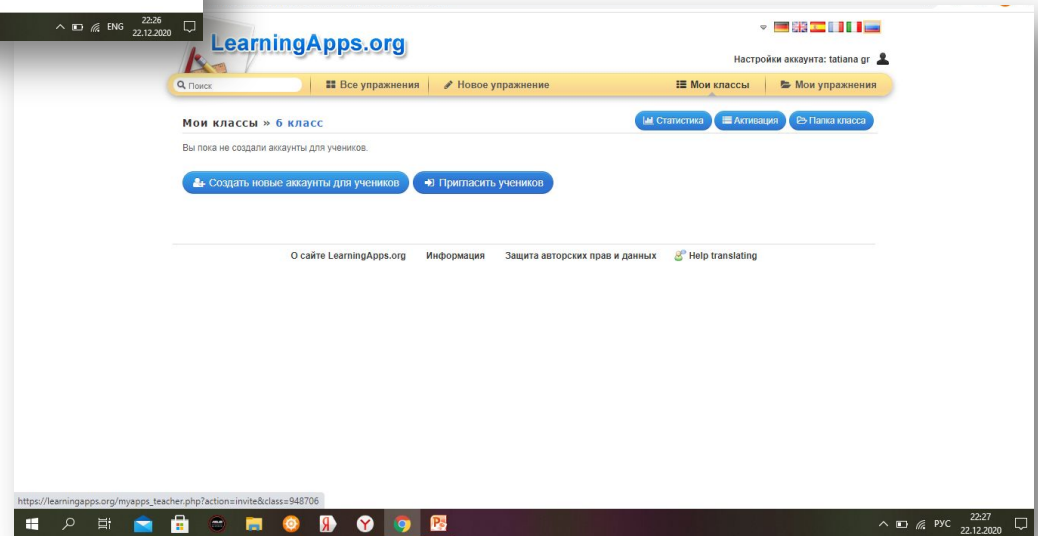
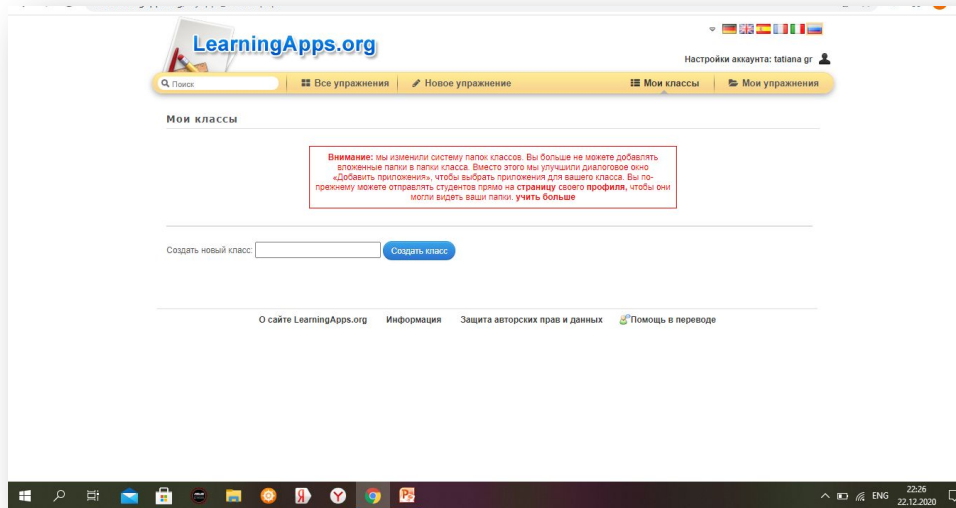
[О сайте LearningApps.org](#)

[Информация](#)

[Защита авторских прав и данных](#)

[Help translating](#)

Learning Apps





Learning Apps



The screenshot shows the LearningApps.org website. At the top, there's a search bar and navigation links like 'Все упражнения', 'Новое упражнение', 'Мои классы', and 'Мои упражнения'. Below that, there's a section for 'Название упражнения' (Exercise name) with a text input field containing 'Эволюция органического мира'. Underneath is the 'Описание задания' (Task description) section with a text area containing 'Составьте хронологию эволюции органического мира'. At the bottom, there's a 'Лента с цифрами' (Numbered ribbon) section with a text input field and two numeric input fields for 'Минимум' (70) and 'Максимум' (1000).

The screenshot shows the 'Пары' (Pairs) app interface. It has a title 'Пары' and a description: 'Задайте здесь текст или выберите видео, картинку или аудио. Дайте каждому элементу объяснение или выберите изображение, аудио или видео. Затем введите соответствующее значение (с плавающей точкой) номер строки. Вы также можете задать информацию, например, 1914-1918.' Below the description, there's a toolbar with icons for 'Выберите картинку', 'Размер: 0 x 0', and 'Редактировать'. A 'Подсказка:' field is also present. The main area is titled 'Выбор мультимедийного содержания' (Choose multimedia content) and contains three options: 'Используйте обложки из Википедии' (Use Wikipedia covers), 'Ссылка' (Link) with a text input field and a note 'Скопируйте сюда Интернет-адрес вашей картинки (с ссылкой об авторстве фото)', and 'Потяните картинку сюда или нажмите здесь' (Drag the picture here or click here). At the bottom, there's a section 'В последний раз использовано:' (Used last time) showing a row of six small thumbnail images.

The screenshot shows the 'Показать подсказки по решению' (Show hints for solution) app interface. It has a title 'Показать подсказки по решению' and a description: 'По желанию все значения могут быть отмечены в числовой строке в начале. Это значительно упрощает задачу.' Below the description, there's a checked checkbox 'Показать подсказки по решению'. Underneath is the 'Обратная связь' (Feedback) section with a text input field containing 'Отлично, ты справился с заданием!'. At the bottom, there's a 'Помощь' (Help) section with a text input field. A blue button at the bottom right says '▶ Завершить и показать в предварительном просмотре' (▶ Finish and show in preview).



Онлайн-сервис Flippity



<https://flippity.net/>


Легко превратите электронную таблицу Google™ в набор онлайн-карточек и других интересных вещей!

Рекомендуемые

Рекомендации по электронному обучению

Пропустить электронную таблицу

Flippity
Флэшкарточки



Легко превратите электронную таблицу Google в набор онлайн-карточек.

Шаблон - демонстрационных инструкций

Шоу Flippity Quiz



С легкостью превратите электронную таблицу Google в викторину.

Шаблон - демонстрационных инструкций

Flippity
Random NamePicker



Легко превратите электронную таблицу Google в средство выбора случайных имен.

Шаблон - демонстрационных инструкций


Flippity
Randomizer



Легко превратите электронную таблицу Google в набор колес рандомизатора.

Шаблон - демонстрационных инструкций

Flippity
Scavenger Hunt



С легкостью превратите электронную таблицу Google в интерактивное занятие по поиску мусора.

Шаблон - демонстрационных инструкций

Настольная игра Flippity

Манипуляторы флиппити

Игра Flippity Matching

Временная шкала Flippity

Flippity
Bingo

Онлайн-конструктора ProProfs

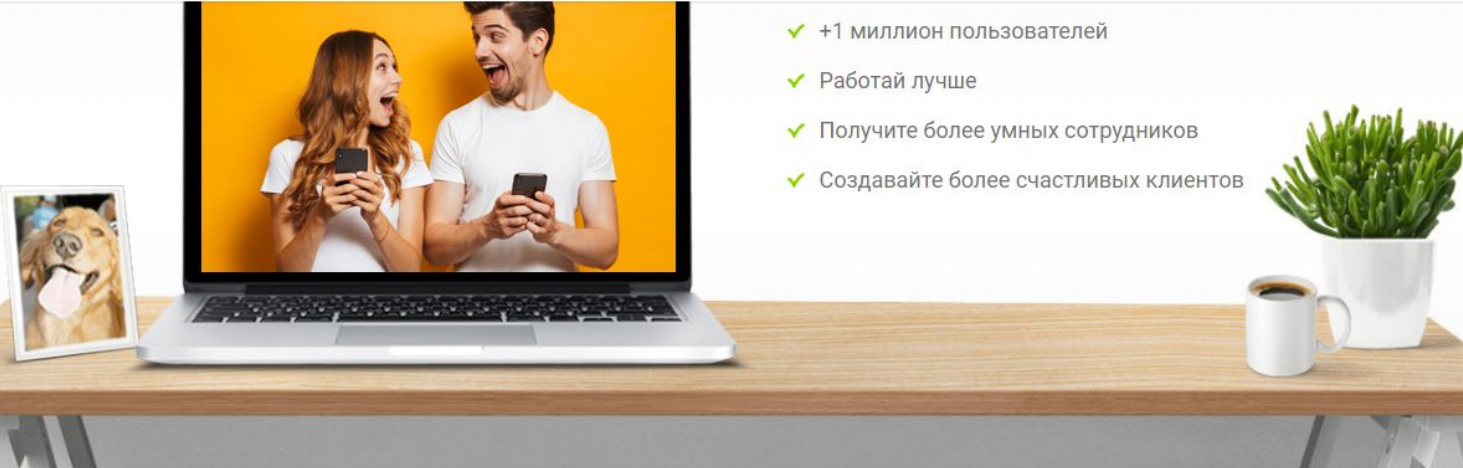


<https://www.proprofs.com>

Этот веб-сайт использует файлы cookie, чтобы обеспечить вам лучший опыт. Продолжая просматривать сайт, вы соглашаетесь на использование файлов cookie. [Учить больше](#)

ProProfs
Delightfully Smart Tools

Продукты ▾ Ценообразование ▾ Блоги ▾ О нас ▾ Связаться с нами ▾



- ✓ +1 миллион пользователей
- ✓ Работай лучше
- ✓ Получите более умных сотрудников
- ✓ Создавайте более счастливых клиентов

SONY DELL CISCO DHL Yale University of Phoenix Thinking ahead.

Windows taskbar: 23:31 22.12.20



Kahoot



<https://kahoot.com>

Сделайте обучение классным!

Kahoot! обеспечивает интересное обучение миллиардам.

Бесплатно зарегистрироваться!

Новинка! Мозговой штурм для Kahoot! 360

Лучший способ собирать, обсуждать и голосовать за идеи! Включено в Kahoot! 360 Pro.

Купи сейчас

Расширьте возможности своей школы или района с помощью Kahoot!

Подключите учителей к Kahoot! Лицензия сайта EDU для экономии времени при совместной работе.

Учить больше >

Удовольствие для вашего браузера! Мы подаем ему приятные куки, чтобы ваше следующее посещение нашего сайта было еще более приятным. **Вы можете узнать больше о файлах cookie здесь.**


Попался, согласен!





Learnis



Используйте целый набор инструментов


Веб-квесты
«Выберись из комнаты»
Увлекательное обучение с помощью образовательных веб-квестов!
Создать игру


Интеллектуальная игра
«Твоя Викторина»
Проведите урок с помощью популярного и эффективного формата игр – викторины!
Создать игру

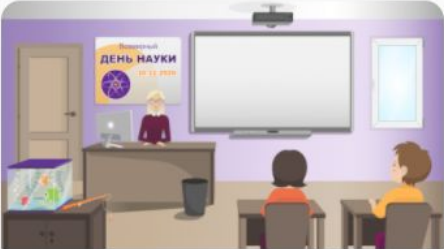

Терминологическая игра
«Объясни мне»
Думаете, как лучше преподнести или повторить изученные термины? Выберите этот инструмент!
Создать игру

Прямая ссылка: <https://www.Learnis.ru/333949/>
Предварительный просмотр:



Выберите тему

⌚ Время на один раунд = 60 сек.

- Конкуренция
- изоляция
- Линней
- инверсия



День науки

5 заданий  

Создать


ЗАГРУЗКА ЗАДАНИЙ **ПОЛУЧЕНИЕ ДОСТУПА**

Параметры:

- Запрашивать имена участников
- Использовать контрастные изображения
- Включить подсказки для игроков

Номер: 333954

Прямая ссылка: <https://www.Learnis.ru/333954/>

 Вы можете получить **сертификат**, подтверждающий создание цифрового ресурса на платформе Learnis!

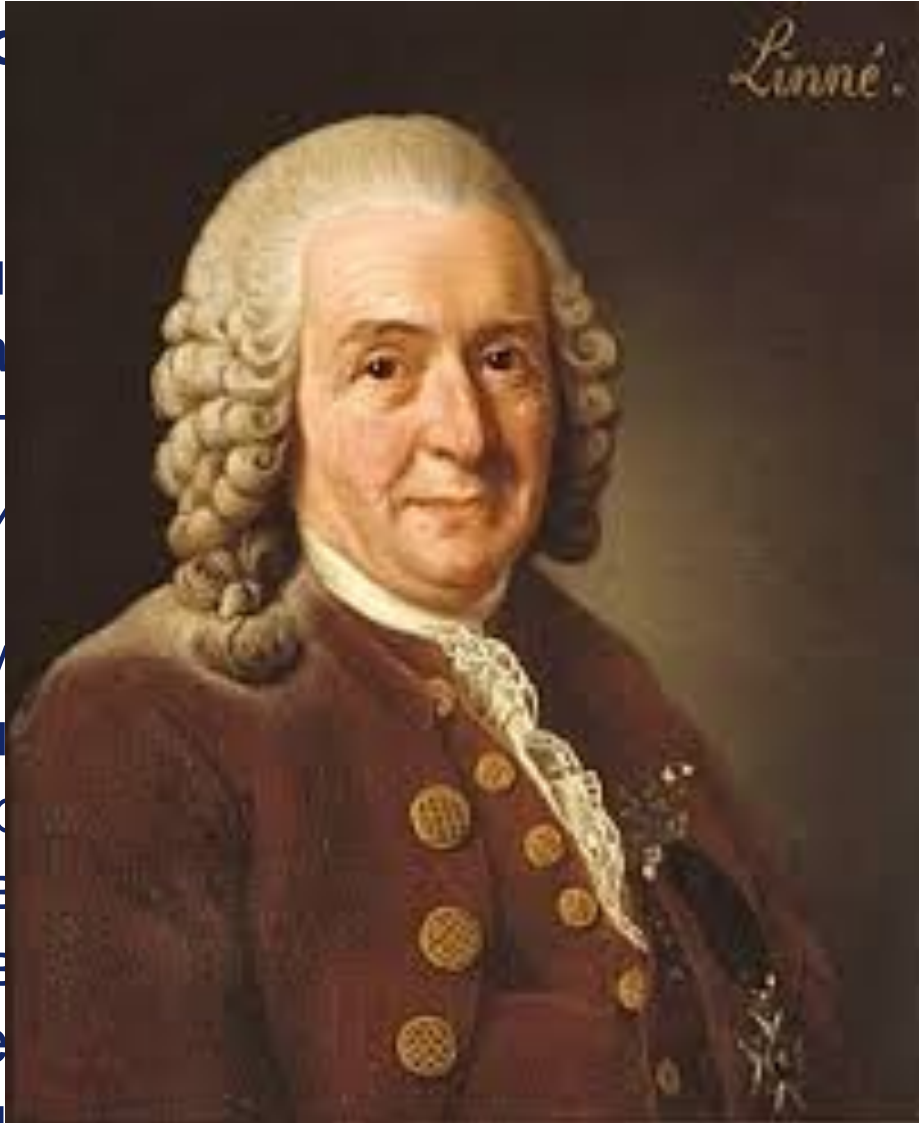


«Ученые - ЭВОЛЮЦИОНИСТЫ»



Вопрос о том, кто из ученых был первым, кто предложил теорию эволюции, в котором потом

Ученый, имя которого стало синонимом эволюции, начал постигать основы наук с детства в гимназии. Его школой была гимназия в Углегорском уезде. В школе он учился по классическим предметам – латинскому языку, греческому, богословию, философии, математике, ботаника и медицине. После окончания гимназии вместо школы он поступил в университет своих университетов для самообразования. Он создал первую в России «Философический кабинет». Так какой же ученый был среди ботаников?».



он начал постигать основы наук с детства в гимназии. Его школой была гимназия в Углегорском уезде. В школе он учился по классическим предметам – латинскому языку, греческому, богословию, философии, математике, ботаника и медицине. После окончания гимназии вместо школы он поступил в университет своих университетов для самообразования. Он создал первую в России «Философический кабинет». Так какой же ученый был среди ботаников?».



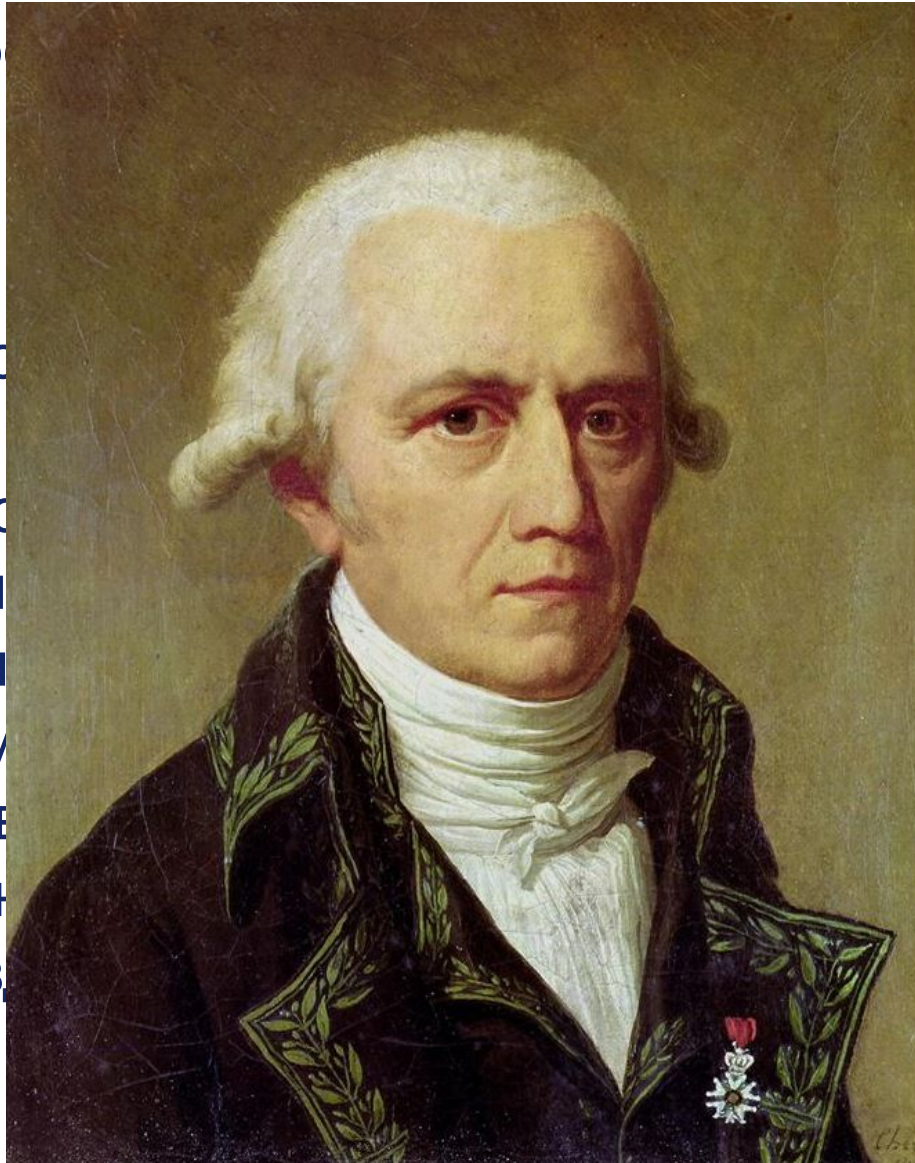
«Ученые - ЭВОЛЮЦИОНИСТЫ»



Вопро

**тнем возрасте
рмию**

Это был 11
требовала с
сначала он
ушёл в дейс
войне, досл
начинает уч
результатом
Именно он в
Самый важн
учёный, соз



нная карьера
ло. Поэтому
пледж, а в 16 лет
в Семилетней
лишь в 24 года
ла ботаника,
е его страны.
«спозвоночные».
логии». Кто же этот
теорию?



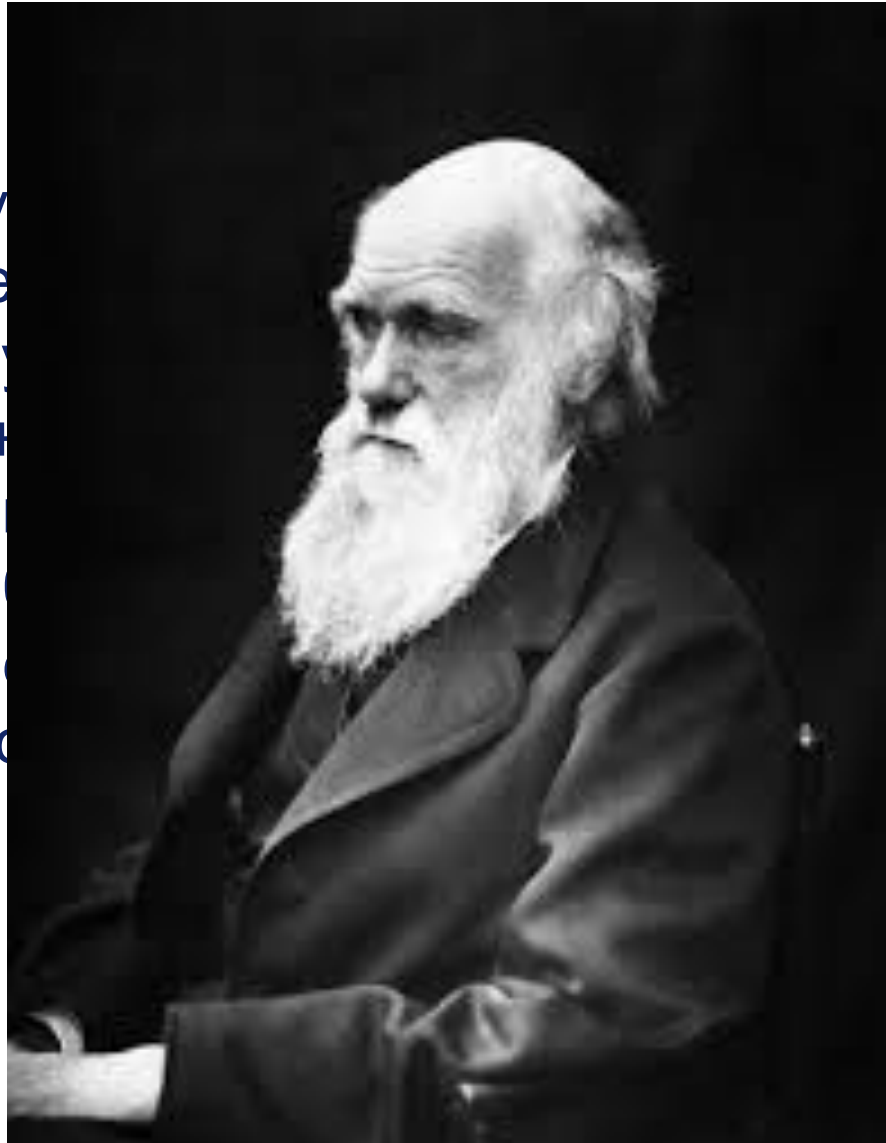
«Ученые - ЭВОЛЮЦИОНИСТЫ»



Вопрос об

д в Австралии

Этот великий у
уступить перве
талантливому
это делали за
труд о движущ
экземпляров -
заслуги перед
Исааком Ньюто
Галапагосских
учёный?



Он был готов
рии другому
дал своё учение,
нига – научный
в 1250
ь. За великие
ронен рядом с
дин из
. Кто же этот



«Ученые - ЭВОЛЮЦИОНИСТЫ»



Вопрос об уч

Основатели этих
Открытие одного
теорию другого. И
Сергей Сергеевич
подкрепления и с
эволюции. Интер
аттестата зрелос
Провалил он лиц
недели пролежал
ключом к понима
«скрытый резерв



великих науки

же время.
й фундамент под
т русский учёный
е науки для
ерностей
для получения
аменов.
ле т чего две
ал генетику
вёл понятие
ости»?



«Ученые - ЭВОЛЮЦИОНИСТЫ»



Вопрос о

тут



Этот мальчик
по-французски
математическ
закончив его о
получить день
исследований
знакомился с
Кто же этот уч
эволюционно
дегенерациях

ецки,

ы

ран, где
ями.

ЦИЯХ,



Притча



*Если человек хочет прийти к себе, его путь идет
через мир. Это и есть путь жизнетворчества.*

В. Франкл



Спасибо за внимание!

<http://gromova2015.ucoz.net/>

