

*Знакомство с  
программой*

**Adobe Photoshop**

# Что такое Adobe Photoshop?

*Adobe Photoshop (Φοτωσhón)* —

это многофункциональный графический редактор, разработанный и распространяемый компанией Adobe Systems. В основном работает с растровыми изображениями, однако имеет некоторые векторные инструменты.

Продукт является лидером рынка в области коммерческих средств редактирования растровых изображений, и наиболее известным продуктом фирмы Adobe. Часто эту программу называют просто **Photoshop (Фотошоп)**.

# ***Версии продукта***

За **25** лет своего существования(в 1990 году вышла 1-я версия продукта, созданная братьями Томасом и Джоном Ноллом и проданная компании Adobe Systems) **Adobe Photoshop**, с каждой последующей версией вбирал в себя все новые функции, отвечающие требованиям развивающихся технологий и эргономики.

## *Последние версии продукта:*

### **•Adobe Photoshop CS6**

( CS - Creative Suite - «набор для творчества»)

### **•Adobe Photoshop CC**

( CC - Creative\_Cloud - «облачная» версия, входящая в пакет программ Adobe Creative Cloud)

# Кто использует программу?

- Фотограф
- Ретушер
- Мастер фотосалона
- Художник
- Программист
- Web-дизайнер
- Дизайнер в полиграфии
- Верстальщик
- Архитектор
- Дизайнер интерьер
- Монтер фильмов
- Маркетолог
- Учитель информатики и др.

**Продукт охватывает**  
(по оценкам Adobe)  
**более 80%**  
**профессионального**  
**рынка** на операционных  
системах Mac, Windows  
и UNIX.

**Фотошоп** – настолько  
удобная и мощная  
программа, что сегодня  
практически любой  
человек, так или иначе  
имеющий отношение к  
графике, имеет эту  
программу на своем  
компьютере.

# Что может Фотошоп?

Основное назначение программы - **создание и обработка растровой графики.**

**Растровая графика** – это любое изображение, которое состоит из отдельных точек (**пикселей**) разного цвета.

Большая часть всей графики относится к растровой.

**Фотошоп предоставляет невероятное множество инструментов для работы с растровым изображением**

# С помощью Фотошопа МОЖНО:

## **.Обрабатывать фотографии:**

- Менять цвет, контраст, регулировать яркость, повышать резкость;
- Исправлять перспективу;
- Добавлять текст;
- Улучшать детализацию, дорисовывать детали, вставлять новый фон;
- Ретушировать фотографии (убирать видимые дефекты на лице ( прыщики, точки и прочее), выравнивать цвет лица или фона);
- Реставрировать поврежденные фотографии (удалять царапины, восстанавливать утраченные фрагменты);
- Изменять внешность на фотографии (цвет волос, глаз);
- Удалять с фотографии лишний объект или, наоборот, добавлять желаемый предмет или человека на снимок;

## **.Создавать поздравительные открытки, постеры, коллажи**

## **.Рисовать иллюстрации для газет, книг и журналов, буклеты, афиши;**

## **.Создавать графические элементы для Web-страниц;**

## **.Рисовать визитки или бейджи;**

## **.Создавать стильные логотипы;**

## **.Создавать анимационные ролики, мультипликацию;**

*И еще многое другое...*

# ***Расширяемость программы***

С самых первых версий Фотошоп задумывался как легко **расширяемая программа.**

Множество разработчиков и сторонних фирм расширяют инструментарий программы за счет подключаемых **программных модулей**, их сотни и тысячи в Интернете, при этом многое можно скачать абсолютно бесплатно.

Модули адаптируют программу для решения многих **специфических задач** от дизайна текстиля до обработки результатов научных наблюдений.

# Совместимость Фотошопа с другими программами

Из-за высокой популярности Фотошопа поддержка специфического для него **формата PSD** была реализована во многих графических программах, таких как Macromedia Fireworks, Corel PHOTO-PAINT, WinImages, GIMP, Corel Paint Shop Pro и других.

Сам графический редактор Фотошоп открывает **ВСЕ известные международные растровые форматы.**



# Этапы работы с графической информацией



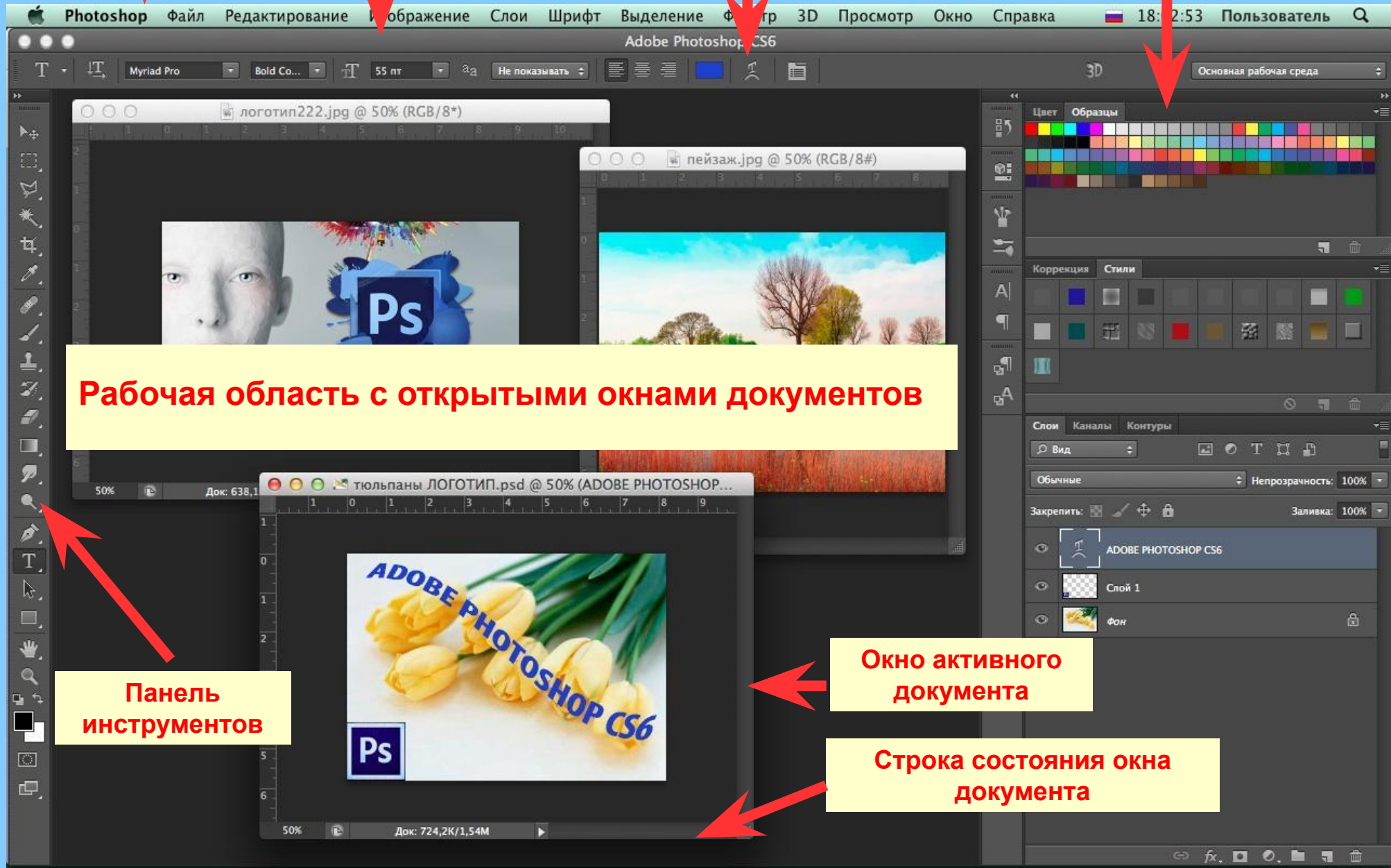
# Интерфейс программы Фотошоп

Главное меню

Заголовок окна программы

Панель свойств выбранного инструмента

Палитры



Рабочая область с открытыми окнами документов

Панель инструментов

Окно активного документа


Строка состояния окна документа

# Назначение основных элементов интерфейса программы

- **Строка заголовка** содержит название программы и кнопки управления окном программы.
- **Главное меню** содержит команды для обработки изображений.
- **Панель инструментов** содержит пиктограммы всех необходимых для работы инструментов. Связанные инструменты объединены в группы.
- **Панель свойств** позволяет настраивать параметры (**свойства**) выбранного инструмента.
- **Палитры** — это вспомогательные окна со свободно изменяемыми размерами и местоположением, содержат элементы управления для выполнения типовых операций. Палитры в любое время можно убрать/поместить на экран, используя **меню Окно**.
- **Рабочая область** содержит открытые **документы (один или несколько)**
- **Окно документа** имеет заголовок, на котором расположены кнопки управления, указаны название и формат файла,
- **Строка состояния** в окне документа отображает текущее состояние документа (масштаб изображения в окне, размер файла, активный инструмент и др.)
  - Для ускорения вызова инструментов, команд меню, выполнения различных действий с изображением применяется множество «горячих» клавиш.



# Обзор панели инструментов



**А Инструменты выделения**

- **Перемещение (V)\***
- **Прямоугольная область (M)**
  - Овальная область (M)
  - ⋮ Область (вертикальная строка)
  - ⇄ Область (горизонтальная строка)
- **Лассо (L)**
  - ↳ Прямолинейное лассо (L)
  - ↳ Магнитное лассо (L)
- **Быстрое выделение (W)**
  - ↳ Волшебная палочка (W)

**Б Инструменты кадрирования и раскройки**

- **Рамка (C)**
  - ↳ Раскройка (C)
  - ↳ Выделение фрагмента (C)

**В Инструменты измерения**

- **Пипетка (I)**
  - ↳ Цветовой эталон (I)
  - ↳ Линейка (I)
  - ↳ Комментарий (I)
  - ↳ 123 Счетчик (I)†

**Г Инструменты ретуширования**

- **Точечная восстанавливающая кисть (J)**
  - ↳ Восстанавливающая кисть (J)
  - ↳ Заплата (J)
  - ↳ Красные глаза (J)

**Д Инструменты рисования**

- **Штамп (S)**
  - ↳ Узорный штамп (S)
- **Ластик (E)**
  - ↳ Фоновый ластик (E)
  - ↳ Волшебный ластик (E)
- **Размытие**
  - ↳ Резкость
  - ↳ Палец
- **Осветлитель (O)**
  - ↳ Затемнитель (O)
  - ↳ Губка (O)

**Е Инструменты начертания и ввода текста**

- **Перо (P)**
  - ↳ Свободное перо (P)
  - ↳ Добавить опорную точку
  - ↳ Удалить опорную точку
  - ↳ Угол

**Ж Инструменты навигации**

- **Поворот 3D-объекта (K)†**
  - ↳ Вращение 3D-объекта (K)†
  - ↳ 3D-панорама (K)†
  - ↳ Скольжение 3D-объекта (K)†
  - ↳ Масштабирование 3D-объекта (K)†
- **3D-орбита (N)†**
  - ↳ Вращение вида 3D-объекта (N)†
  - ↳ Вид 3D-панорамы (N)†
  - ↳ Перемещение вида 3D-объекта (N)†
  - ↳ Вид масштабирования 3D-объекта (N)†
- **Рука (H)**
  - ↳ Поворот вида (R)
- **Масштаб (Z)**

**З Инструменты выделения контура (A)**

- ↳ Стрелка (A)

**И Инструменты рисования**

- **Прямоугольник (U)**
  - ↳ Прямоугольник со скругленными углами (U)
  - ↳ Эллипс (U)
  - ↳ Многоугольник (U)
  - ↳ Линия (U)
  - ↳ Произвольная фигура (U)

**К Инструменты рисования**

- **Кисть (B)**
  - ↳ Карандаш (B)
  - ↳ Замена цвета (B)
  - ↳ Микс-кисть (B)
- **Архивная кисть (Y)**
  - ↳ Архивная художественная кисть (Y)
- **Градиент (G)**
  - ↳ Заливка (G)

**Л Инструменты рисования**

- **Горизонтальный текст (T)**
  - ↳ Вертикальный текст (T)
  - ↳ Горизонтальный текст-маска (T)
  - ↳ Вертикальный текст-маска (T)

**М Инструменты рисования**

- **Горизонтальный текст (T)**
  - ↳ Вертикальный текст (T)
  - ↳ Горизонтальный текст-маска (T)
  - ↳ Вертикальный текст-маска (T)

**Н Инструменты рисования**

- **Выделение контура (A)**
  - ↳ Стрелка (A)

**О Инструменты рисования**

- **Прямоугольник (U)**
  - ↳ Прямоугольник со скругленными углами (U)
  - ↳ Эллипс (U)
  - ↳ Многоугольник (U)
  - ↳ Линия (U)
  - ↳ Произвольная фигура (U)

**П Инструменты рисования**

- **Кисть (B)**
  - ↳ Карандаш (B)
  - ↳ Замена цвета (B)
  - ↳ Микс-кисть (B)
- **Архивная кисть (Y)**
  - ↳ Архивная художественная кисть (Y)
- **Градиент (G)**
  - ↳ Заливка (G)

**Р Инструменты рисования**

- **Перо (P)**
  - ↳ Свободное перо (P)
  - ↳ Добавить опорную точку
  - ↳ Удалить опорную точку
  - ↳ Угол

**С Инструменты рисования**

- **Штамп (S)**
  - ↳ Узорный штамп (S)
- **Ластик (E)**
  - ↳ Фоновый ластик (E)
  - ↳ Волшебный ластик (E)
- **Размытие**
  - ↳ Резкость
  - ↳ Палец
- **Осветлитель (O)**
  - ↳ Затемнитель (O)
  - ↳ Губка (O)

**Т Инструменты рисования**

- **Горизонтальный текст (T)**
  - ↳ Вертикальный текст (T)
  - ↳ Горизонтальный текст-маска (T)
  - ↳ Вертикальный текст-маска (T)

**У Инструменты рисования**

- **Прямоугольник (U)**
  - ↳ Прямоугольник со скругленными углами (U)
  - ↳ Эллипс (U)
  - ↳ Многоугольник (U)
  - ↳ Линия (U)
  - ↳ Произвольная фигура (U)

**Ф Инструменты рисования**

- **Кисть (B)**
  - ↳ Карандаш (B)
  - ↳ Замена цвета (B)
  - ↳ Микс-кисть (B)
- **Архивная кисть (Y)**
  - ↳ Архивная художественная кисть (Y)
- **Градиент (G)**
  - ↳ Заливка (G)

**Х Инструменты рисования**

- **Перо (P)**
  - ↳ Свободное перо (P)
  - ↳ Добавить опорную точку
  - ↳ Удалить опорную точку
  - ↳ Угол

**Ц Инструменты рисования**

- **Штамп (S)**
  - ↳ Узорный штамп (S)
- **Ластик (E)**
  - ↳ Фоновый ластик (E)
  - ↳ Волшебный ластик (E)
- **Размытие**
  - ↳ Резкость
  - ↳ Палец
- **Осветлитель (O)**
  - ↳ Затемнитель (O)
  - ↳ Губка (O)

**Ч Инструменты рисования**

- **Горизонтальный текст (T)**
  - ↳ Вертикальный текст (T)
  - ↳ Горизонтальный текст-маска (T)
  - ↳ Вертикальный текст-маска (T)

**Ш Инструменты рисования**

- **Прямоугольник (U)**
  - ↳ Прямоугольник со скругленными углами (U)
  - ↳ Эллипс (U)
  - ↳ Многоугольник (U)
  - ↳ Линия (U)
  - ↳ Произвольная фигура (U)

**Щ Инструменты рисования**

- **Кисть (B)**
  - ↳ Карандаш (B)
  - ↳ Замена цвета (B)
  - ↳ Микс-кисть (B)
- **Архивная кисть (Y)**
  - ↳ Архивная художественная кисть (Y)
- **Градиент (G)**
  - ↳ Заливка (G)

**Ъ Инструменты рисования**

- **Перо (P)**
  - ↳ Свободное перо (P)
  - ↳ Добавить опорную точку
  - ↳ Удалить опорную точку
  - ↳ Угол

**Ы Инструменты рисования**

- **Штамп (S)**
  - ↳ Узорный штамп (S)
- **Ластик (E)**
  - ↳ Фоновый ластик (E)
  - ↳ Волшебный ластик (E)
- **Размытие**
  - ↳ Резкость
  - ↳ Палец
- **Осветлитель (O)**
  - ↳ Затемнитель (O)
  - ↳ Губка (O)

**Ь Инструменты рисования**

- **Горизонтальный текст (T)**
  - ↳ Вертикальный текст (T)
  - ↳ Горизонтальный текст-маска (T)
  - ↳ Вертикальный текст-маска (T)

**Э Инструменты рисования**

- **Прямоугольник (U)**
  - ↳ Прямоугольник со скругленными углами (U)
  - ↳ Эллипс (U)
  - ↳ Многоугольник (U)
  - ↳ Линия (U)
  - ↳ Произвольная фигура (U)

**Ю Инструменты рисования**

- **Кисть (B)**
  - ↳ Карандаш (B)
  - ↳ Замена цвета (B)
  - ↳ Микс-кисть (B)
- **Архивная кисть (Y)**
  - ↳ Архивная художественная кисть (Y)
- **Градиент (G)**
  - ↳ Заливка (G)

**Я Инструменты рисования**

- **Перо (P)**
  - ↳ Свободное перо (P)
  - ↳ Добавить опорную точку
  - ↳ Удалить опорную точку
  - ↳ Угол

■ Обозначает инструмент по умолчанию \* Клавиатурные сокращения приводятся в скобках † Только в версии Extended

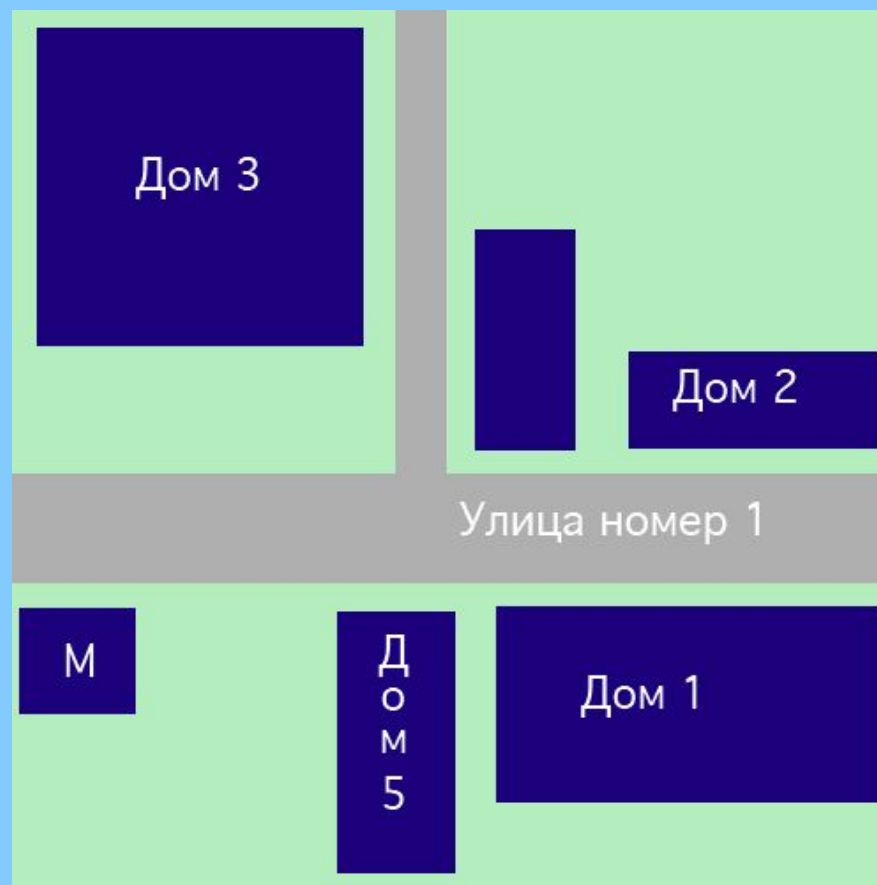
Для работы с инструментом необходимо:

1. Выбрать инструмент ЛКМ.
2. Настроить при необходимости свойства (на панели свойств).
3. Применить инструмент (для каждого инструмента определены свои правила работы с ним).

# ПРИМЕРЫ заданий, выполняемых в курсе *изучения программы*

## План-схема

Применение инструмента Прямоугольное выделение, Заливка,  
Текст



# Городской пейзаж



## Создание полупрозрачной надписи



# Светофор

Применено:

команда **Трансформирование** (изменение размеров и пропорций) фрагмента изображения.

инструмент **Перемещение**

изменение **порядка следования слоев**





# Редактирование фотографии.

Применено:  
команды **Кадрировать** и **Поворот**



# Создание значков и магнитиков.

Применение команды **Стиль слоя**



# Коррекция фотографии

Применение команды **Коррекция/Уровни**





# Редактирование фотографии

Применено:

инструмент **Штамп**

команда **Коррекция/Кривые**



# Ретушь фотографии «Время, назад!»

**Применено:**

инструменты **Восстанавливающая кисть, Точечная восстанавливающая кисть,**  
команда **Коррекция -> Автоматическая тоновая коррекция**  
команда **Коррекция -> Яркость/Контрастность**



# Ретушь фотографии «Идеальная кожа»

**Применено:**  
инструмент **Точечная восстанавливающая кисть**,  
создание и использование **корректирующих слоев**  
команда **Коррекция -> Яркость/Контрастность**





# Раскрашивание фотографии

Применено:  
Инструмент **Кисть**  
Режимы наложения слоев

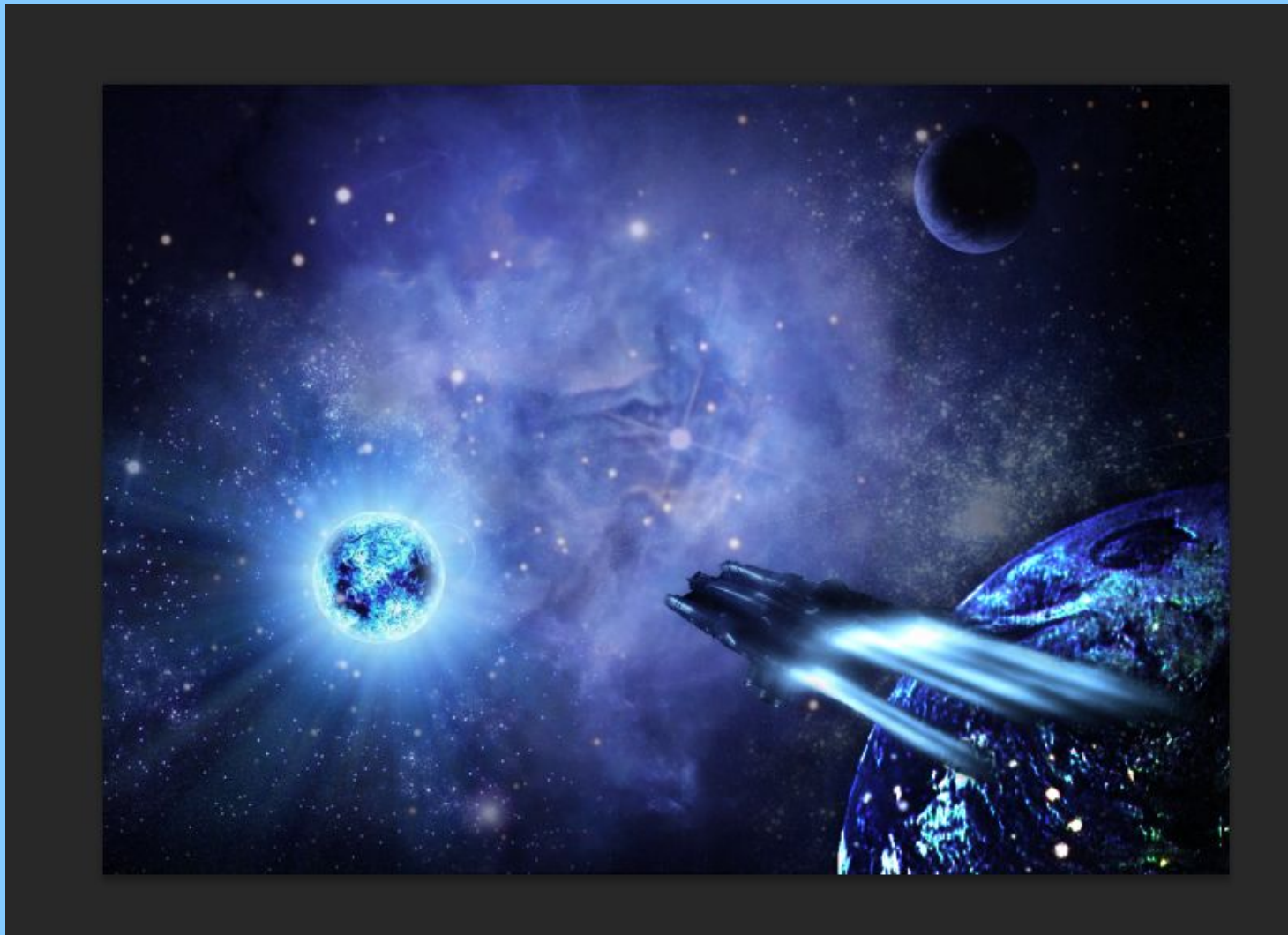


# Коллаж "Полёт к звёздам"

## Применено:

Коллаж формируется из **нескольких файлов** изображений (планеты, туманность, звезды, корабль)

команды **Трансформирование**, настройки цвета, **Режимы наложения слоев**, **Фильтры**





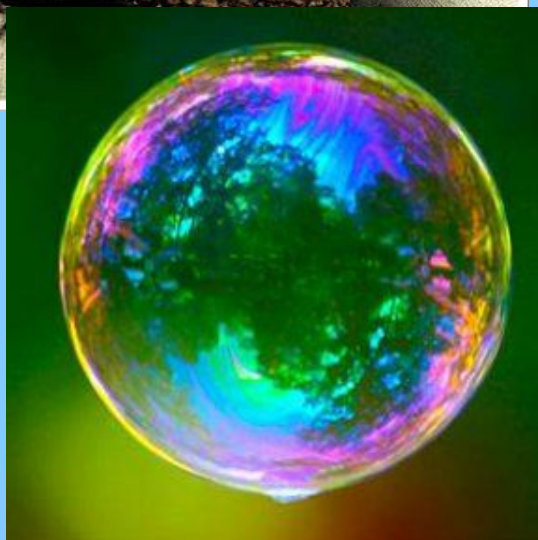
# Коллаж "Шрек из мыльного пузыря"

*Применено:*

Создание и перемещение слоев

Изменение непрозрачности слоев

команда Трансформирование (Масштабирование, Деформация)



# Осенний пейзаж

Для создания пейзажа  
применяются:

Инструмент **Кисть** (деревья, трава)  
с различными формами, размером,  
цветом, прозрачностью.

Инструмент **Заливка** (небо)

Фильтр **Размытие**

Фильтр **Рендеринг/Блик** (солнце)



**ФИЛЬТРЫ** применяются для  
повышения качества  
изображения и создания  
различных художественных  
спецэффектов.

# Применение инструмента ГРАДИЕНТНАЯ ЗАЛИВКА





# Применение инструмента ГРАДИЕНТНАЯ ЗАЛИВКА для создания объема



# Применение инструмента ГРАДИЕНТНАЯ ЗАЛИВКА для создания радуги в фотомонтаже

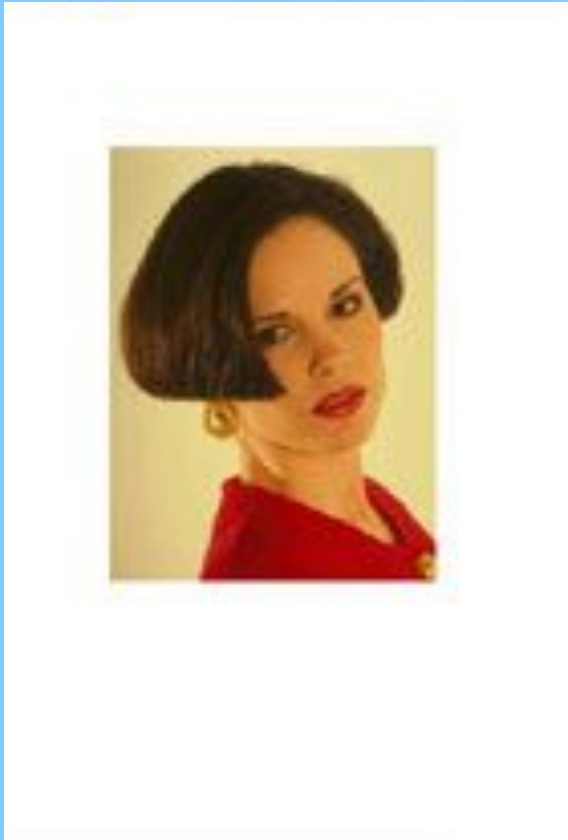




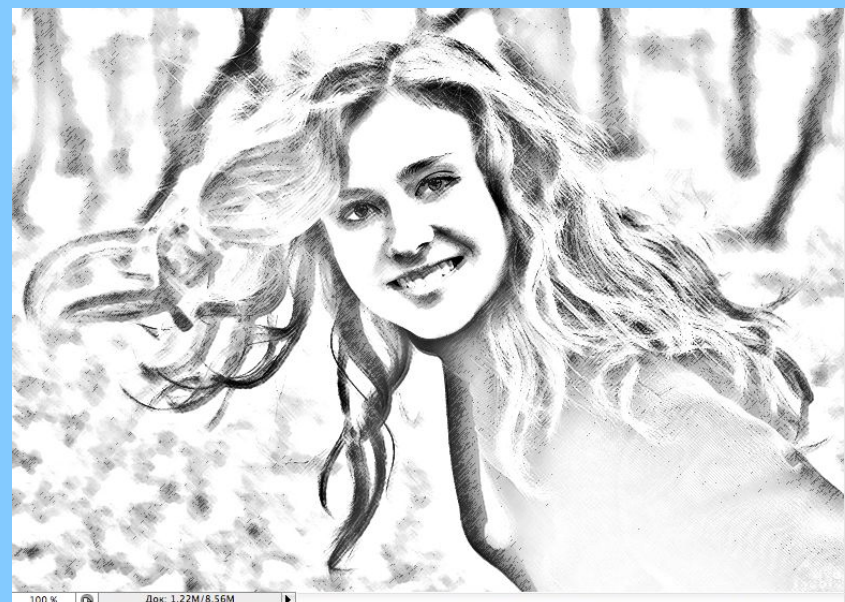
# Применение ФИЛЬТРА Пластика (Худеем с помощью Фотошоп)



Применение различных ФИЛЬТРОВ,  
инструмента *Свободной трансформации*, инструмента ТЕКСТ  
для создания плаката



# Нарисованный портрет из фотографии





# Новогодняя открытка

Применены:

Копирование изображения из одного файла в новый **слой** другого файла  
Инструмент **Волшебная палочка**, **Выделение**, **Градиент**,  
**Различные фильтры**  
Инструмент **Текст**



# Проект ВЕРСТКА ЛИСТОВОК

Добрая традиция



**Бабушкина  
Кухня**



**Йогурты, Коктейли,  
Напитки молочные**

Республика Беларусь  
212013 г. Могилёв, ул. Ак. Павлова, 3  
Тел. +375 (222) 42-87-56, 42-87-24  
факс: 42-87-51

## Постное Меню



**Капуста  
с грибами**  
Ингредиенты:  
1 кг. свежей капусты  
0,5 кг. квашеной капусты  
300 гр. грибов  
1 луковица  
растительное масло  
соль, перец



**Уха**  
Ингредиенты:  
1 кг. крупной свежей рыбы  
0,5 кг. мелкой свежей рыбы  
3 л. воды  
1 морковь  
1 лук  
2 горсти пшена  
10 зубчиков чеснока  
черный молотый перец  
соль  
укроп



**Жареная картошка  
с шампиньонами**  
Ингредиенты:  
1 кг. картошки  
300гр. шампиньонов  
1 большая луковица  
2 зубчика чеснока  
соль, перец  
растительное масло  
сок лимона



# Проект ЭФФЕКТЫ ОСВЕЩЕНИЯ

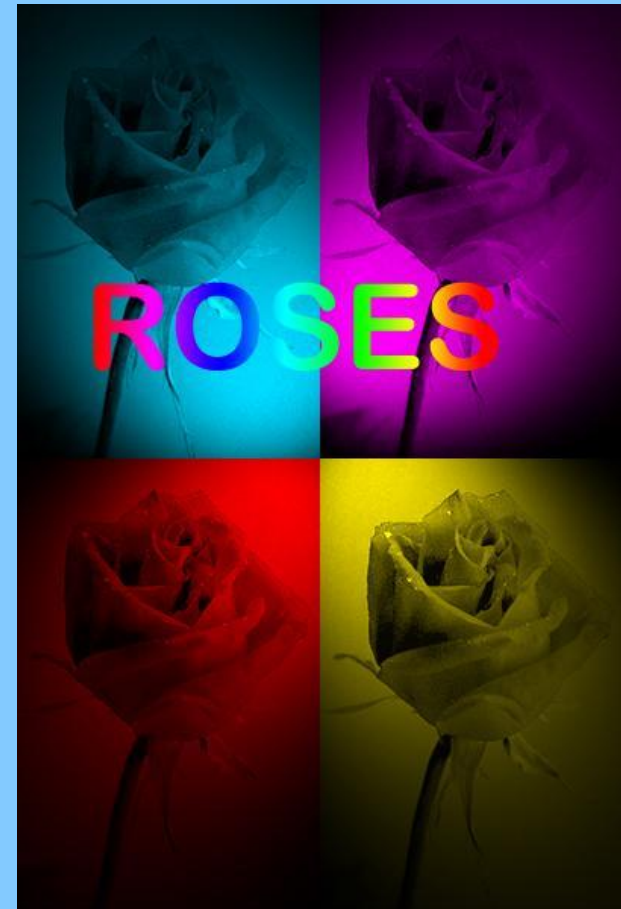
Применено:

Создание, слияние слоев

Команда **Коррекция/Цветовой тон/Насыщенность**

Команда **создания** нового холста

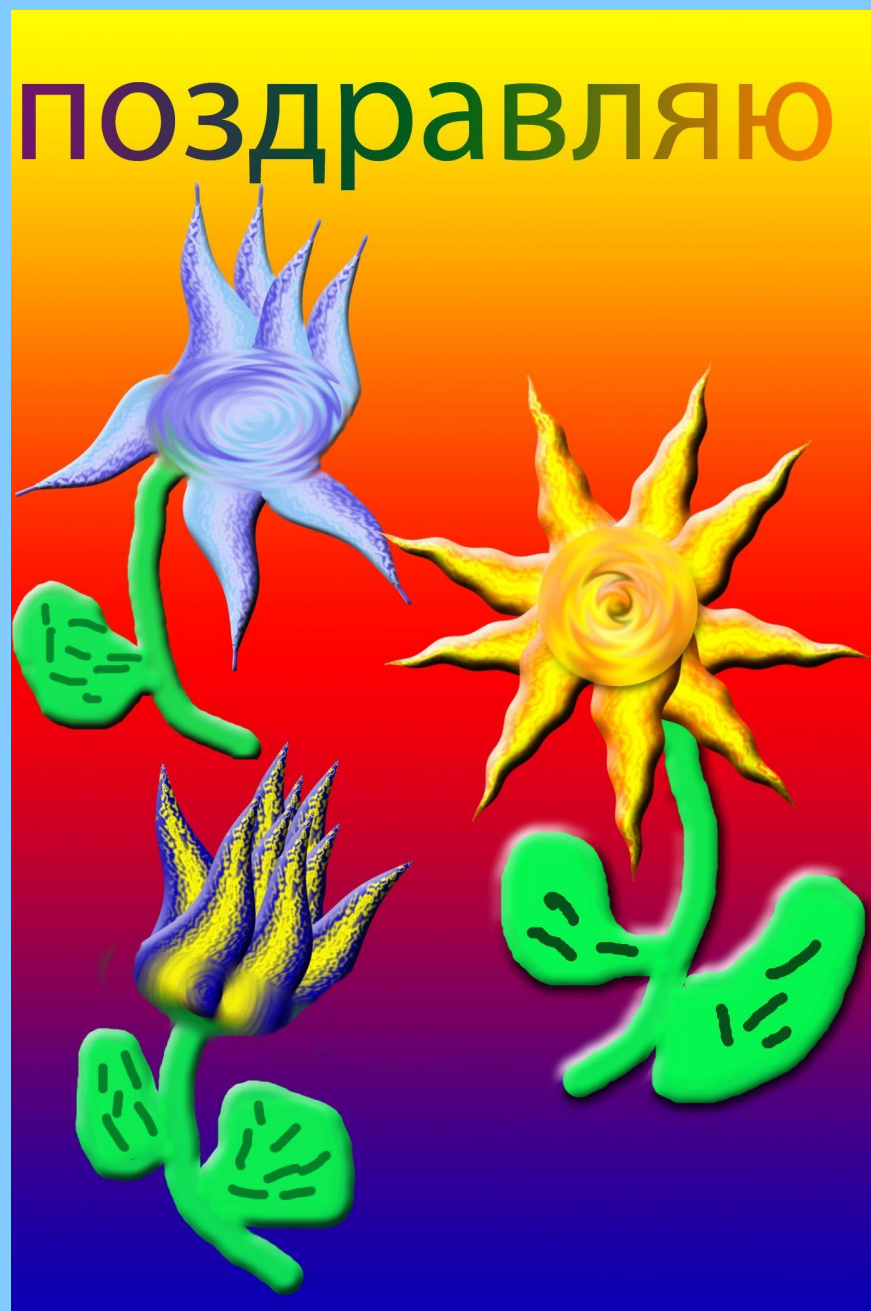
Фильтр **Рендеринг/Эффекты освещения**



# ПРОЕКТ Лондон&Париж - два города в одном кадре



# Открытка. Применение фильтров.



# Фото в рамке





# Фото в рамке



# ФОТОМОНТАЖ

## Текст из цветов





Коллаж Открытка





# Коллаж Плакат



# *АНИМАЦИЯ*

Каждый кадр анимации представляет собой отдельное изображение.

Полученный с помощью инструментов Фотошопа анимационный файл сохраняется в формате **GIF**.

Такие файлы часто используются в анимированной web-графике.

Проиграть анимацию можно не только в программе Фотошоп, но и в любом браузере.

# **Научитесь работать в Фотошопе !!!**

**Фотошоп** – настолько удобная и мощная программа, что сегодня практически любой человек, так или иначе имеющий отношение к графике, имеет эту программу на своем компьютере.

**Знать основы Фотошопа** для тех, кто пользуется компьютером так же важно, как **уметь работать с текстом** в текстовом редакторе. Эти две программы – одни из самых необходимых в наборе любого грамотного пользователя ПК.

Своим удобством Фотошоп завоевал такую любовь пользователей, что **созданы тысячи сайтов, посвященных ему, написаны сотни книг, как для начинающих, так и для профессионалов, сняты сотни часов обучающего видео...**

***СПАСИБО за ВНИМАНИЕ!***