



Мастер-класс

«Игра – дело серьёзное»

*Петрова Александра
Николаевна*

ГБОУ лицей № 590



Концепция. Правила игры



*«По телефону:
— Куда я попал?
— А куда вы целились?»*

- **Идея**
- **Для кого?**
- **Зачем?**





Кто играет?





1-2 класс

7-8 класс

3-4 класс

9-11 класс

5-6 класс

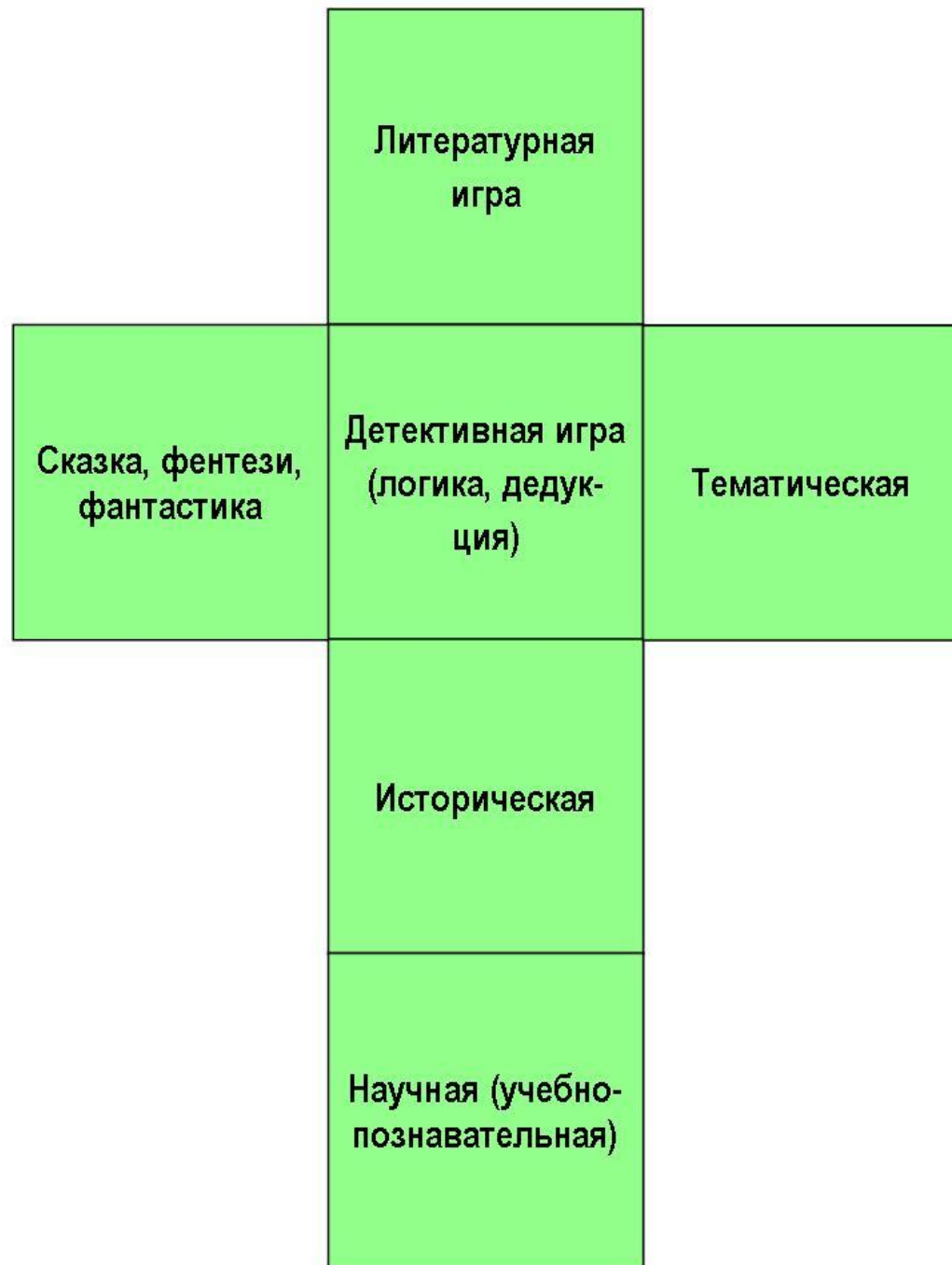
9-11 класс

Возраст участнико

В ?



Основа сюжета? Тема игры?





Спортивно-
командная игра

Головоломки,
упражнения,
тренинги

Интеллектуаль-
ная игра

Квесты,
поисковые игры

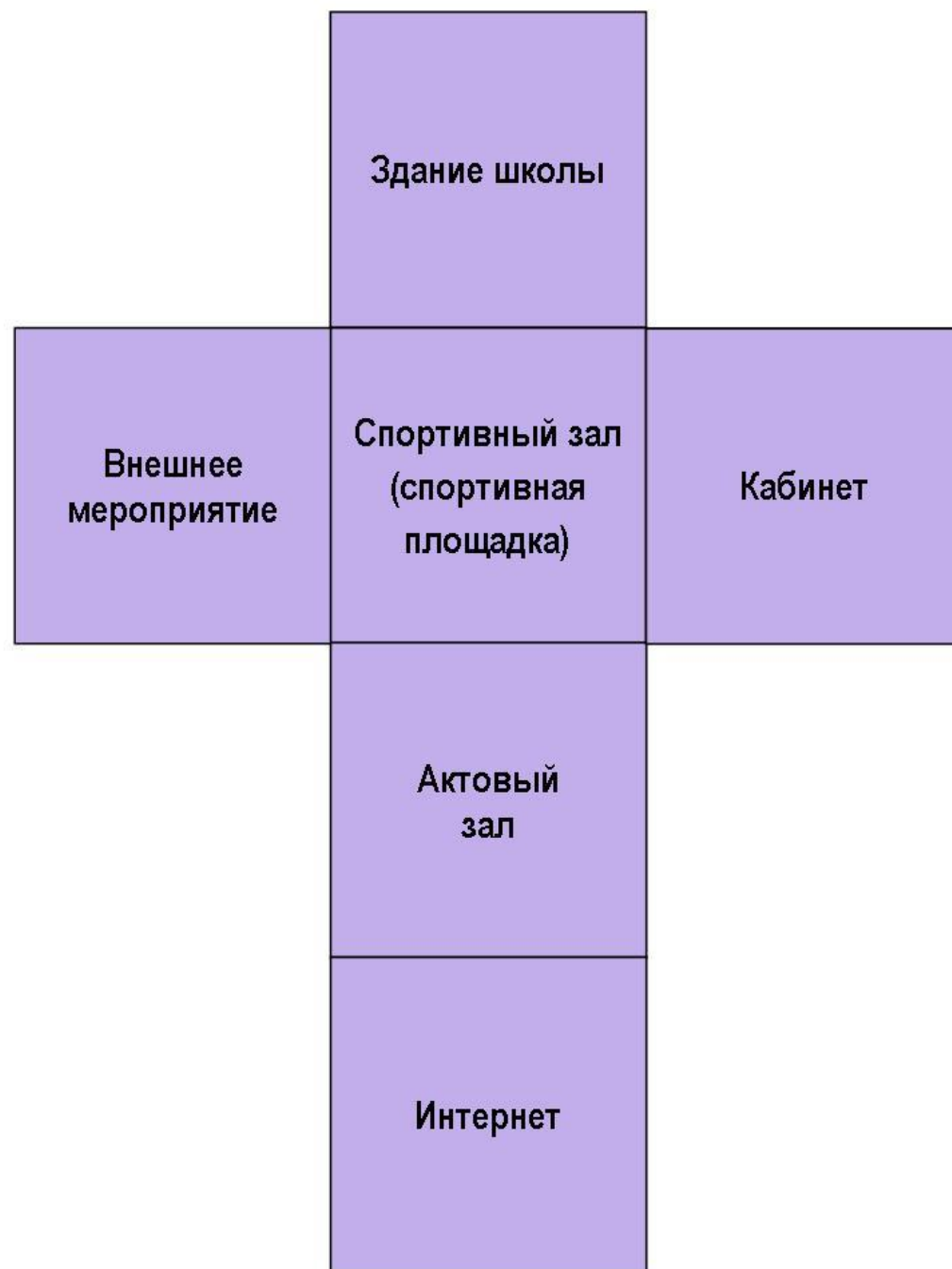
Сюжетно-ролевая
игра

Кейсы

Тип игры?



Где проводитс я игра?





Игроки
против
Игроков
(индивидуальная)

Текстовая
(сюжетная)

Игроки
против
Игры

Игроки
против
Игроков
(командная)

Достижение
Цели

Поиск

Механика игры?



Длительность игры?

	Перемена (перемены)	
Ограниченный период времени (день, неделя, месяц, полгода и т.д.)	10-15-30 минут	Неограниченный лимит времени (он-лайн задания, игра «до конца»)
	Урок	
	1,5 часа	



Раздаточный
материал

Текст, книги,
источники
информации

Презентация

Карта,
маршрутный лист

Он-лайн
сервисы

Дополнительный
инвентарь,
костюмы,
музыка

**Что нужно
подготови
ть?**



Роль игротехника ?





**Создаем
игру!**

Спасибо за внимание!

