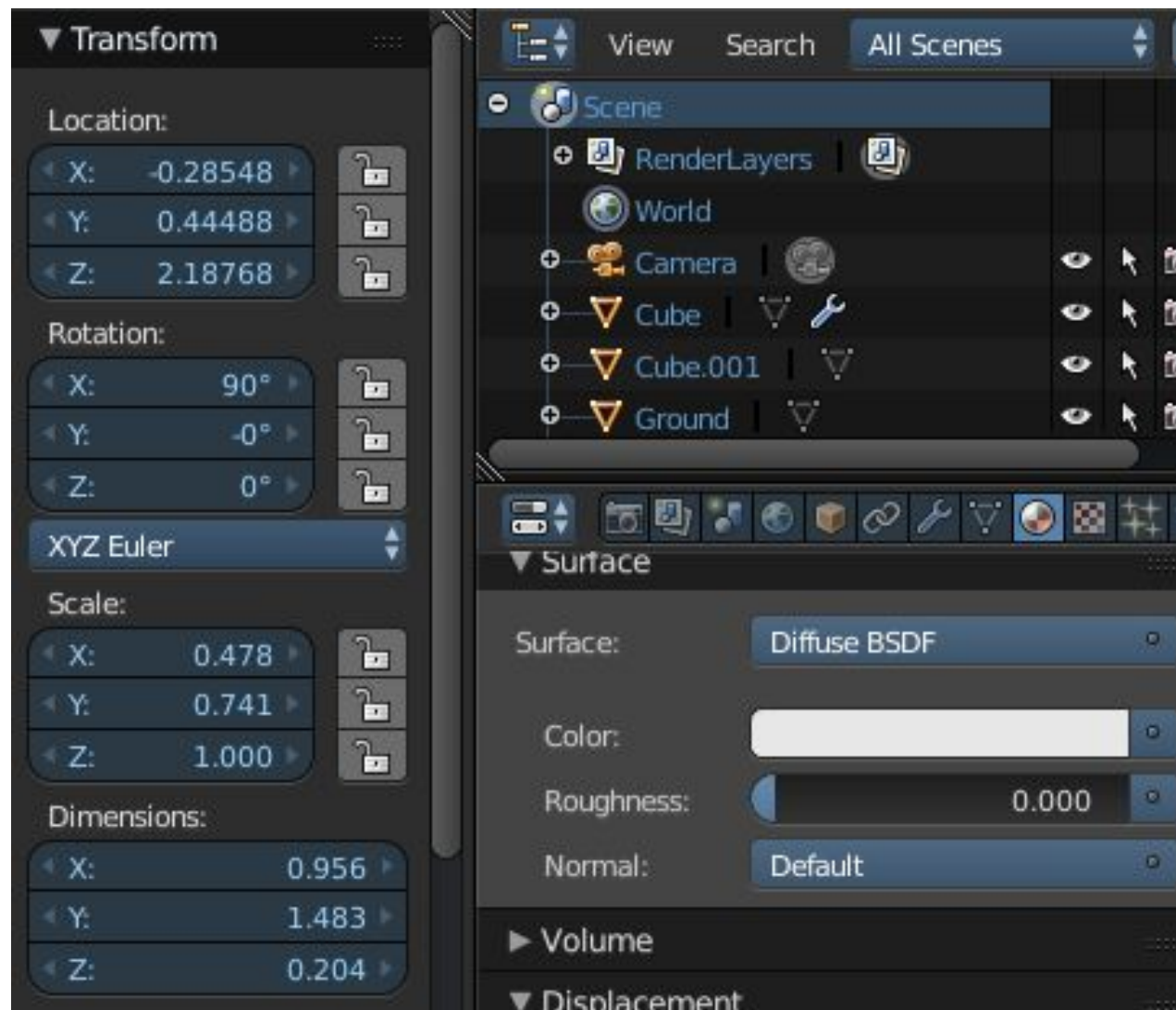


# Модификатор зеркало и создание разрезов

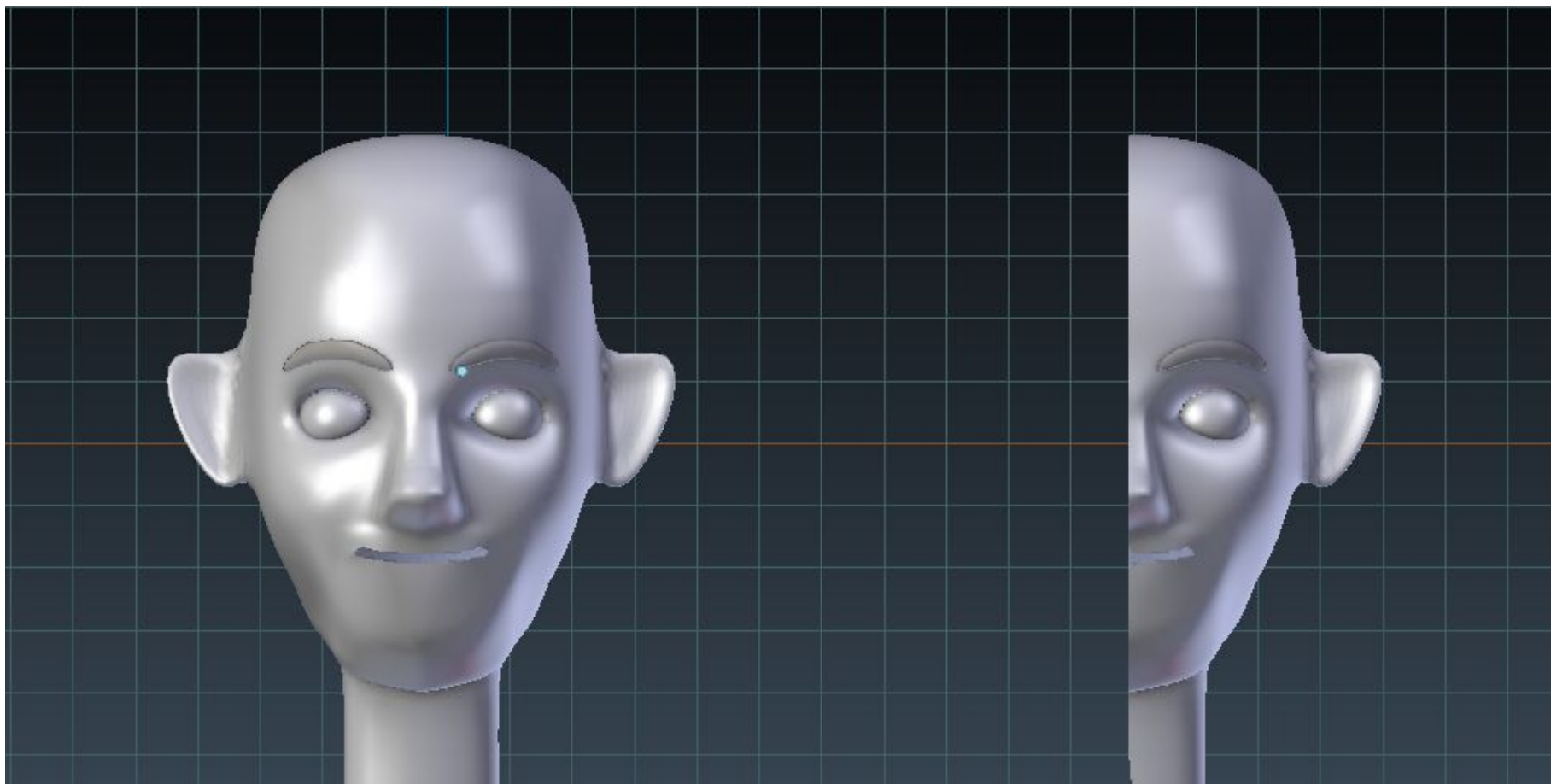
Тема №4

# Установка точных значений

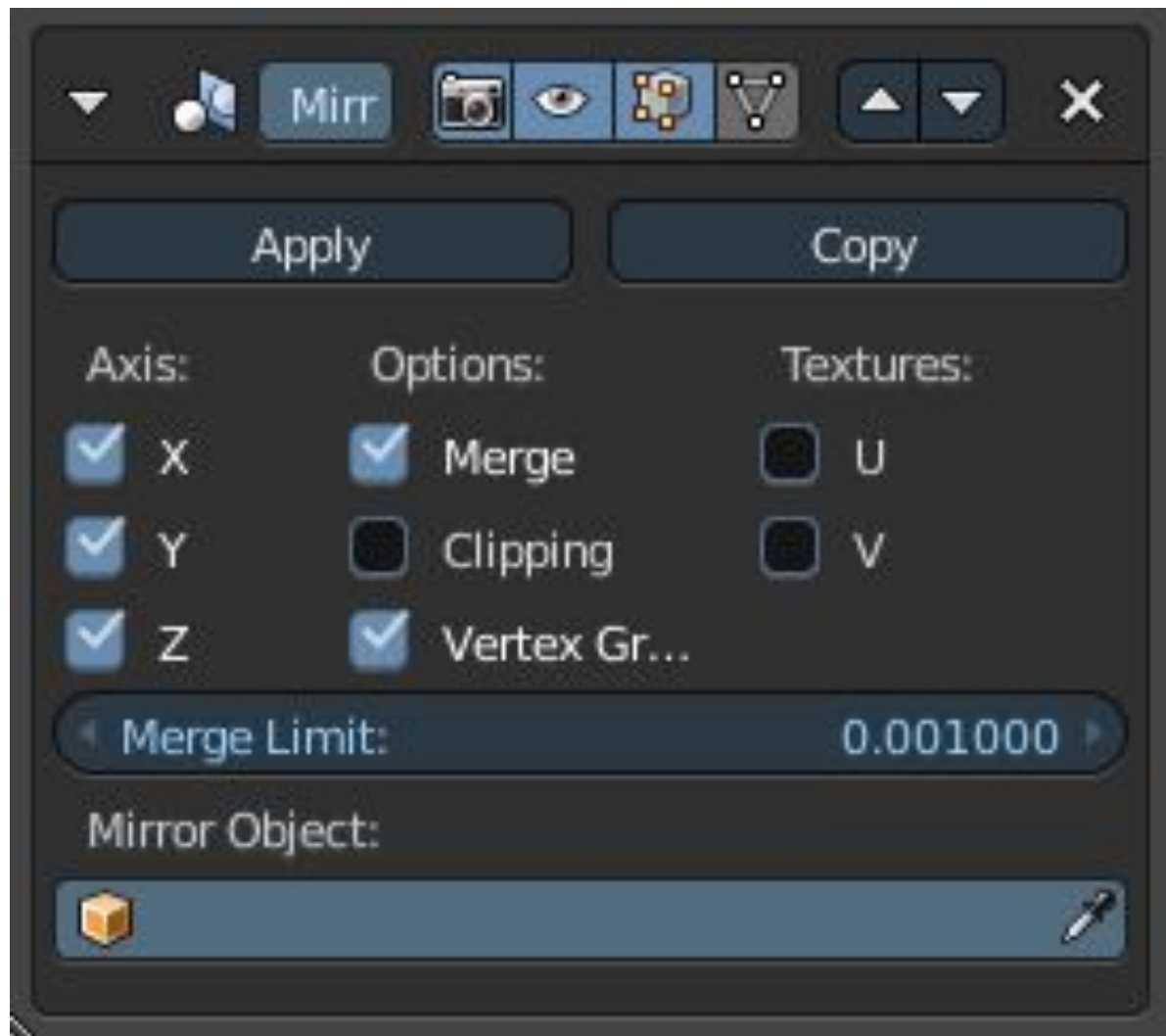
N — открывает  
МЕНЮ СВОЙСТВ



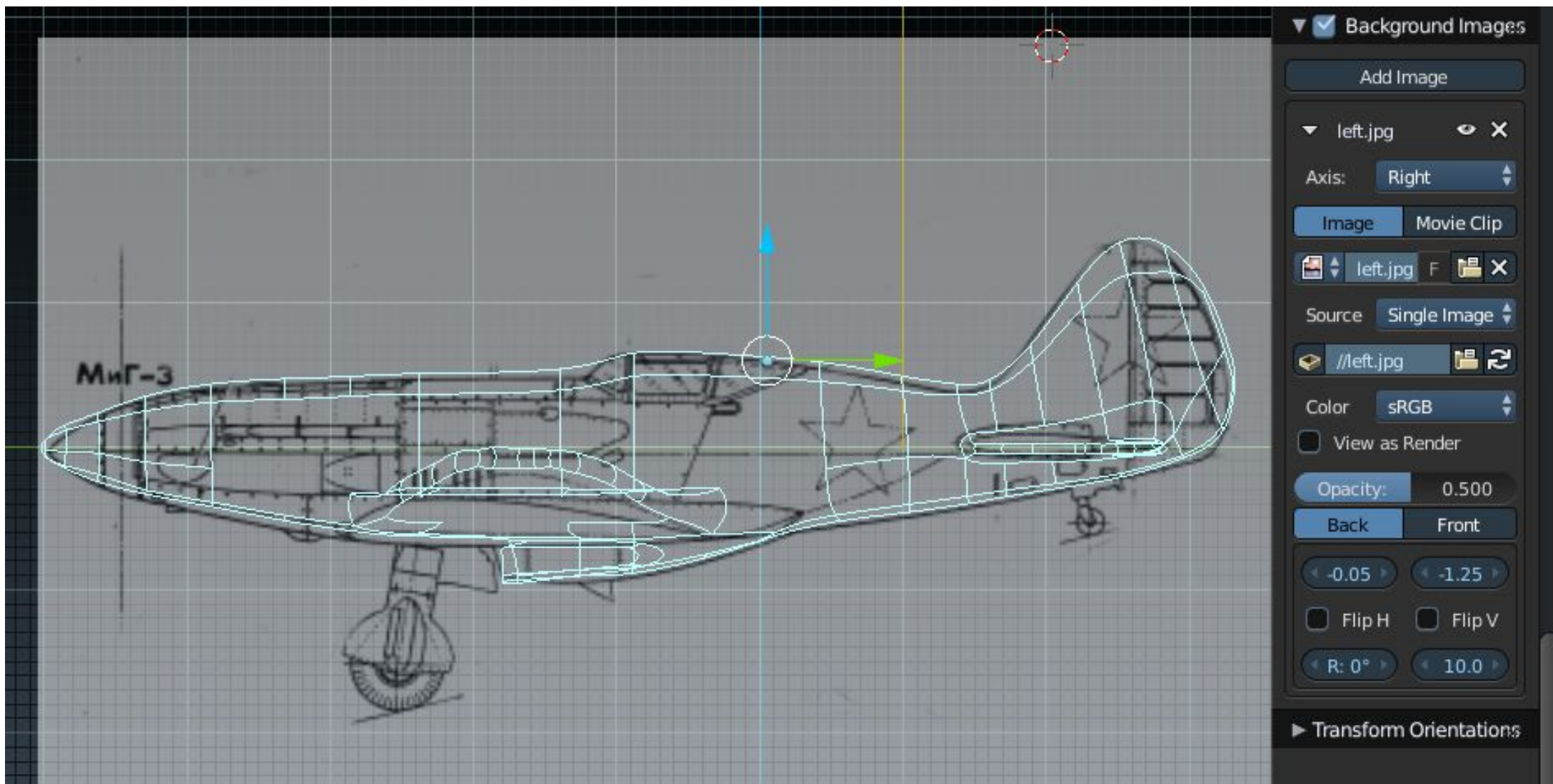
# Модификатор «Зеркало»



# Модификатор «Зеркало»



# Работа с подложкой

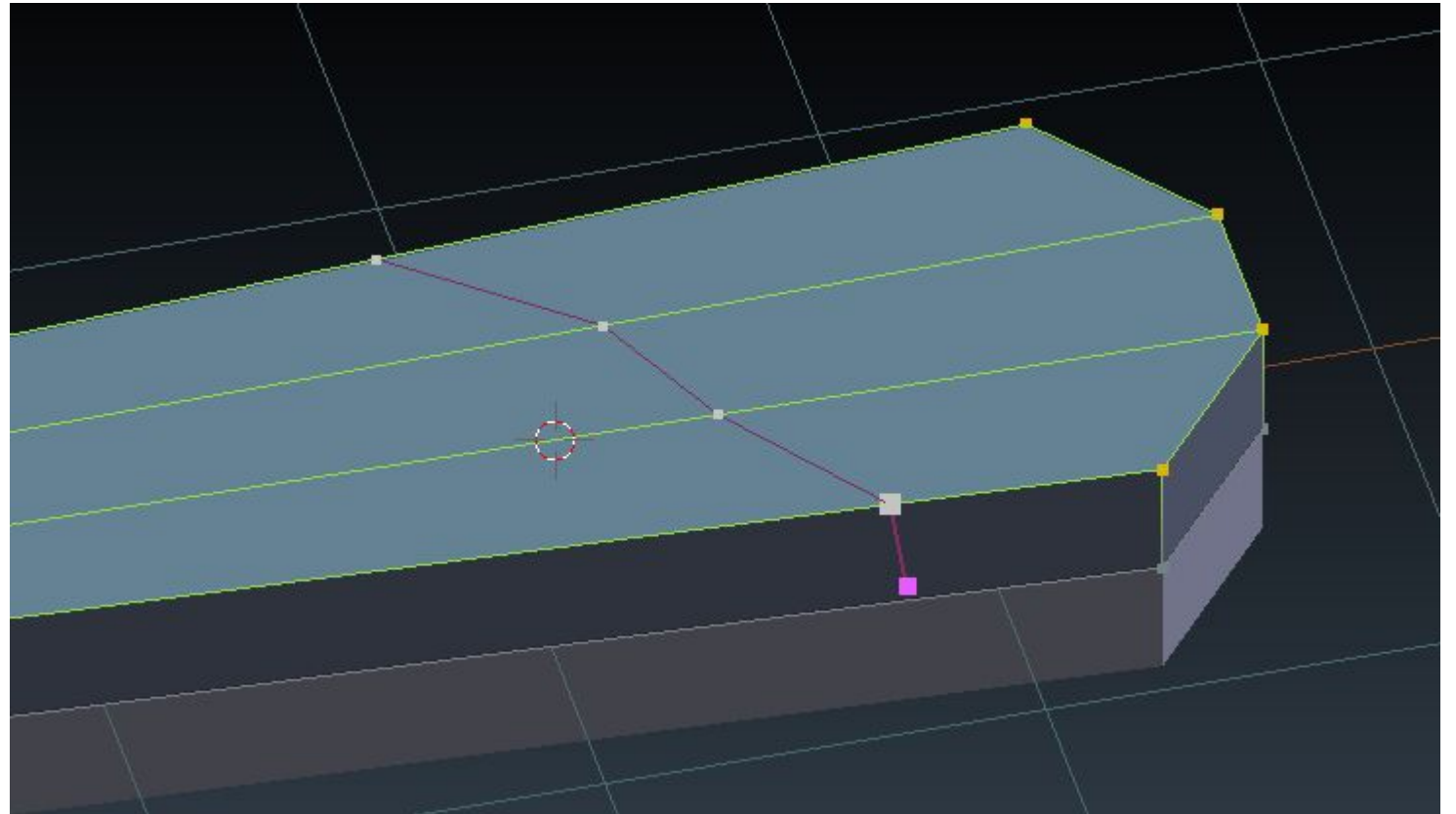


# Инструмент «Нож»

**К** — включить режим  
ножа

**Z** —  
включить/выключить  
резку сквозь задние  
полигоны

**C** —  
включить/выключить  
ровные разрезы





# Соединение вершин

J — соединить вершины через другие грани

