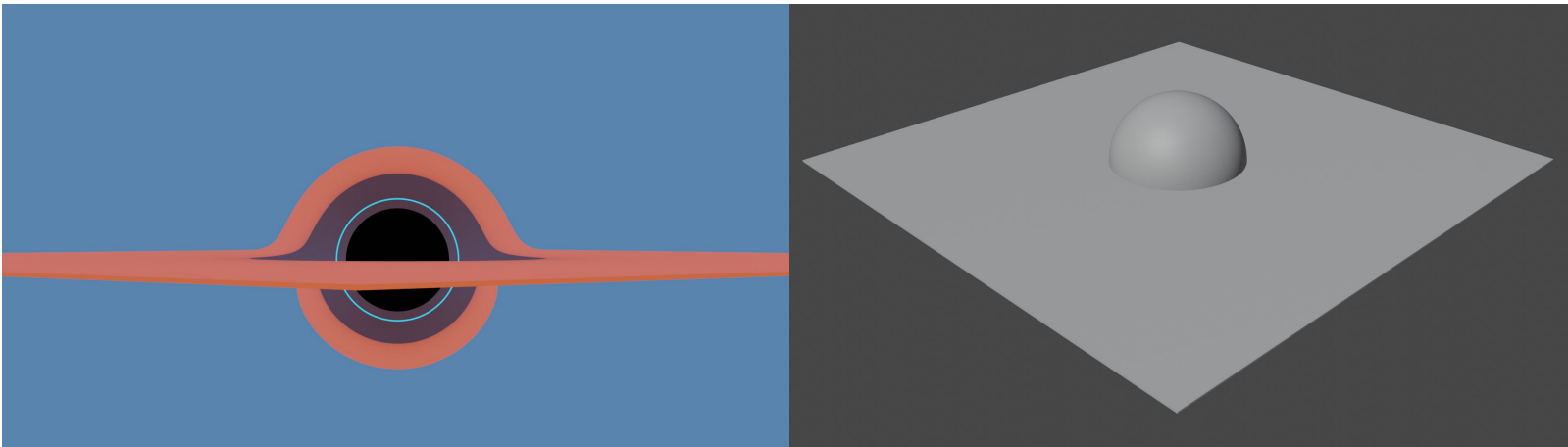


Курсы по «Blender» в skullbox

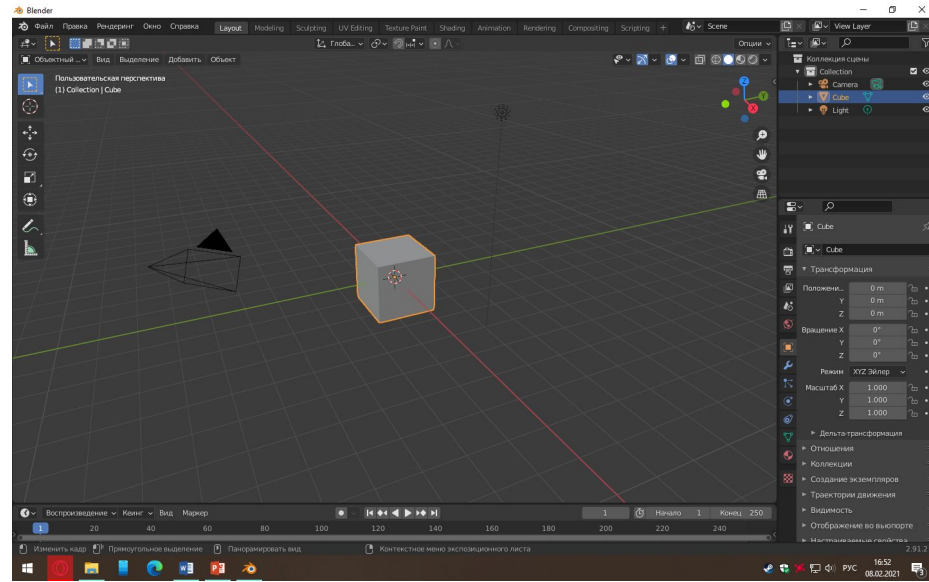
Первый этап

- ▶ 3-д моделирование сильно востребовано в сегодняшних реалиях, ведь без этого было бы трудно представить такие сферы как:
 - Геймдизайн
 - Архитектурное направление
 - Объемная печать
 - Медицина
 - Симуляция явлений



Первый этап

- ▶ Skullbox выбрала программу «Blender», исходя из нескольких пунктов:
 1. Удобная и плавная работа
 2. Удобный, пусть и не сразу понятный интерфейс
 3. Быстрый переход на другие программы
 4. Бесплатная программа



Второй этап

- ▶ Сегментирование рынка мы будем производить на категориях людей, поделенных на возрастные группы:
 1. Дети (5-12 лет)
 2. Подростки (13-18 лет) ✓
 3. Взрослые (18-45 лет) ✓
 4. Старые и пожилые люди (45+ лет)
- ▶ Лучшая стратегия - продвижение курсов подросткам и взрослым людям



Третий этап

- ▶ Продуктами skullbox будут являться курсы по обучению основам «Blender», которые будут проводиться онлайн небольшими группами или индивидуально с преподавателем
- ▶ Студентам полагается скидка в размере 15%
- ▶ Людям, которые введут промокод skullish, будет предоставлена скидка в размере 10%

Программа обучения	«Пакет-студент» Занятия в группе	«Обычный пакет» Занятия в группе	«Пакет-премиум» Занятия индивидуально
Количество часов	8	8	12
стоимость	1700 руб.	2000 руб.	3000 руб.

Четвертый этап

- ▶ Продвижением услуг skullbox: мы будем заниматься в интернете, то есть заказывать ее в социальной сети «ВКонтакте», у видеоблогеров на видеохостинге «YouTube», таких как Slidan и Хумас. Ведь именно у них зрители той возрастной категории, которые нам нужны, да и к тому же они делают рекламу, чаще всего креативную, не просто зачитывая текст закадровым голосом
- ▶ Возможно, будем заказывать рекламу у социальной сети «Instagram»



Заключительный этап

- ▶ Для наших сотрудников мы введем систему рейтинга, где раз в месяц самый лучший преподаватель будет получать премиальные по итогам проведенной работы

