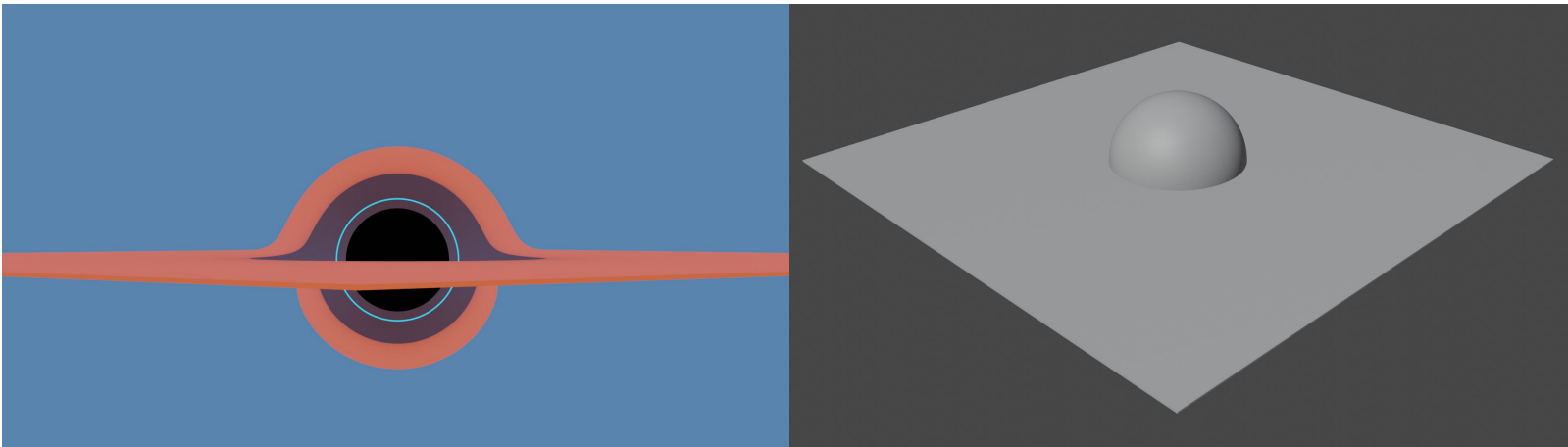


# Курсы по «Blender» в skullbox

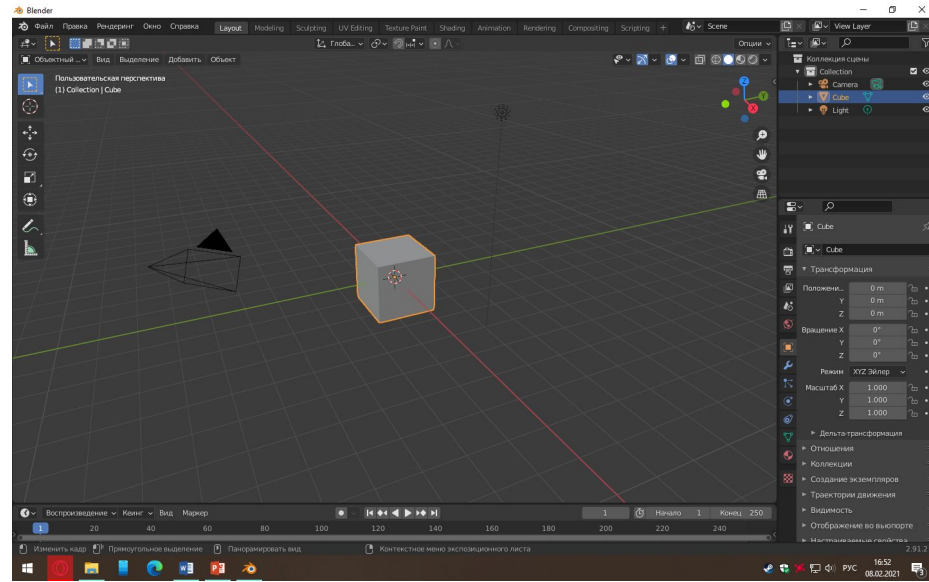
# Первый этап

- ▶ 3-д моделирование сильно востребовано в сегодняшних реалиях, ведь без этого было бы трудно представить такие сферы как:
  - Геймдизайн
  - Архитектурное направление
  - Объемная печать
  - Медицина
  - Симуляция явлений



# Первый этап

- ▶ Skullbox выбрала программу «Blender», исходя из нескольких пунктов:
  1. Удобная и плавная работа
  2. Удобный, пусть и не сразу понятный интерфейс
  3. Быстрый переход на другие программы
  4. Бесплатная программа



# Второй этап

- ▶ Сегментирование рынка мы будем производить на категориях людей, поделенных на возрастные группы:
  1. Дети (5-12 лет)
  2. Подростки (13-18 лет) ✓
  3. Взрослые (18-45 лет) ✓
  4. Старые и пожилые люди (45+ лет)
- ▶ Лучшая стратегия - продвижение курсов подросткам и взрослым людям



# Третий этап

- ▶ Продуктами skullbox будут являться курсы по обучению основам «Blender», которые будут проводиться онлайн небольшими группами или индивидуально с преподавателем
- ▶ Студентам полагается скидка в размере 15%
- ▶ Людям, которые введут промокод skullish, будет предоставлена скидка в размере 10%

Программа обучения	«Пакет-студент» Занятия в группе	«Обычный пакет» Занятия в группе	«Пакет-премиум» Занятия индивидуально
Количество часов	8	8	12
стоимость	1700 руб.	2000 руб.	3000 руб.

# Четвертый этап

- ▶ Продвижением услуг skullbox: мы будем заниматься в интернете, то есть заказывать ее в социальной сети «ВКонтакте», у видеоблогеров на видеохостинге «YouTube», таких как Slidan и Хумас. Ведь именно у них зрители той возрастной категории, которые нам нужны, да и к тому же они делают рекламу, чаще всего креативную, не просто зачитывая текст закадровым голосом
- ▶ Возможно, будем заказывать рекламу у социальной сети «Instagram»



# Заключительный этап

- ▶ Для наших сотрудников мы введем систему рейтинга, где раз в месяц самый лучший преподаватель будет получать премиальные по итогам проведенной работы

