

МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ Г. ХАБАРОВСКА
"СРЕДНЯЯ ШКОЛА "УСПЕХ" ИМЕНИ МАРШАЛА СОВЕТСКОГО СОЮЗА ВАСИЛИЯ
КОНСТАНТИНОВИЧА БЛЮХЕРА"

Индивидуальный исследовательский проект на тему: Виртуальное пространство или реальность.

Работа выполнена ученицей 9Б класса
Забавиной Надеждой

Руководитель: Бондарчук Иван Александрович

Хабаровск 2021

Актуальность: появление зависимостей и негативные последствия.

Цель: изучить и проанализировать виртуальную реальность, её влияние на жизнь людей.

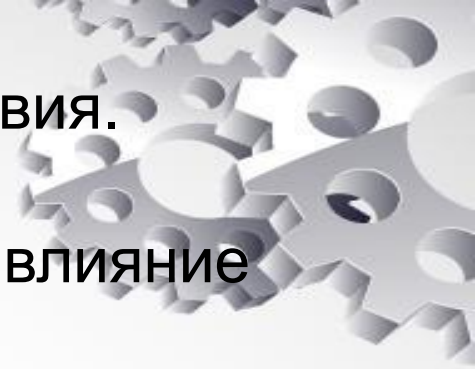
Сформулировать возможные варианты решения проблемы.

Задачи: выяснить контролирует ли человек время препровождения в виртуальном пространстве.

Создать методическое пособие по борьбе с зависимостями.

Гипотеза: предполагается что виртуальное пространство может заменить реальность.

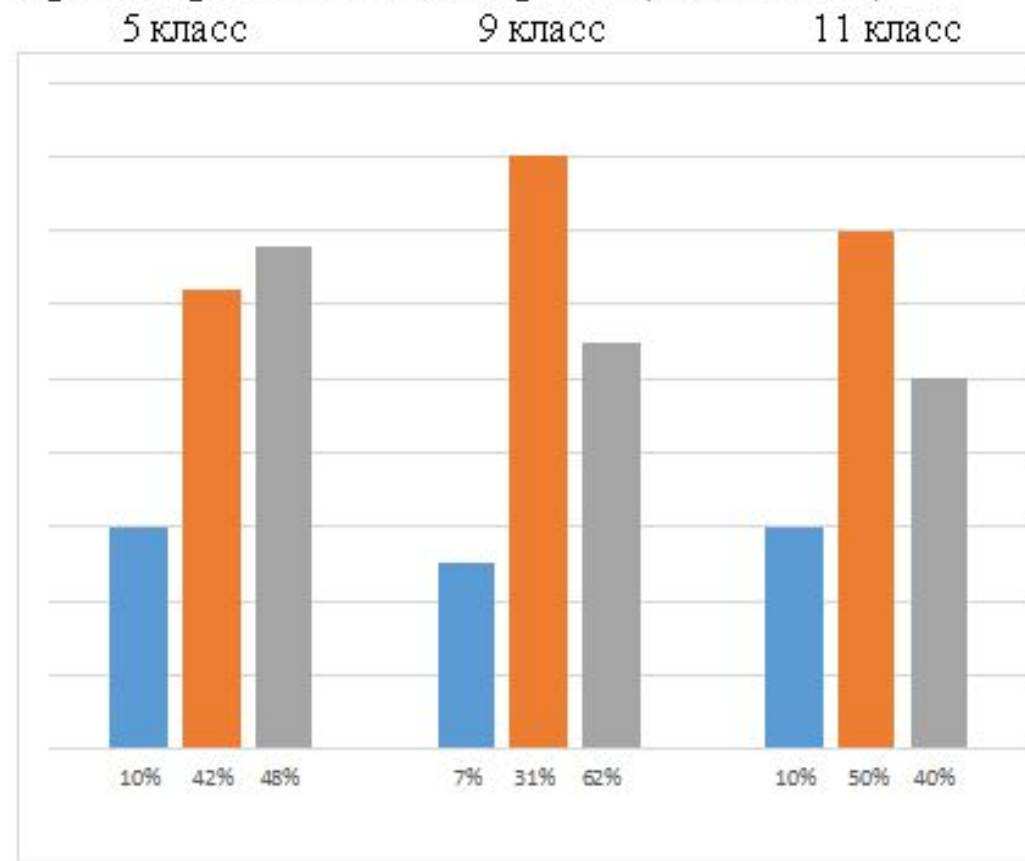
Проблема: появления зависимостей.



Анкетирование

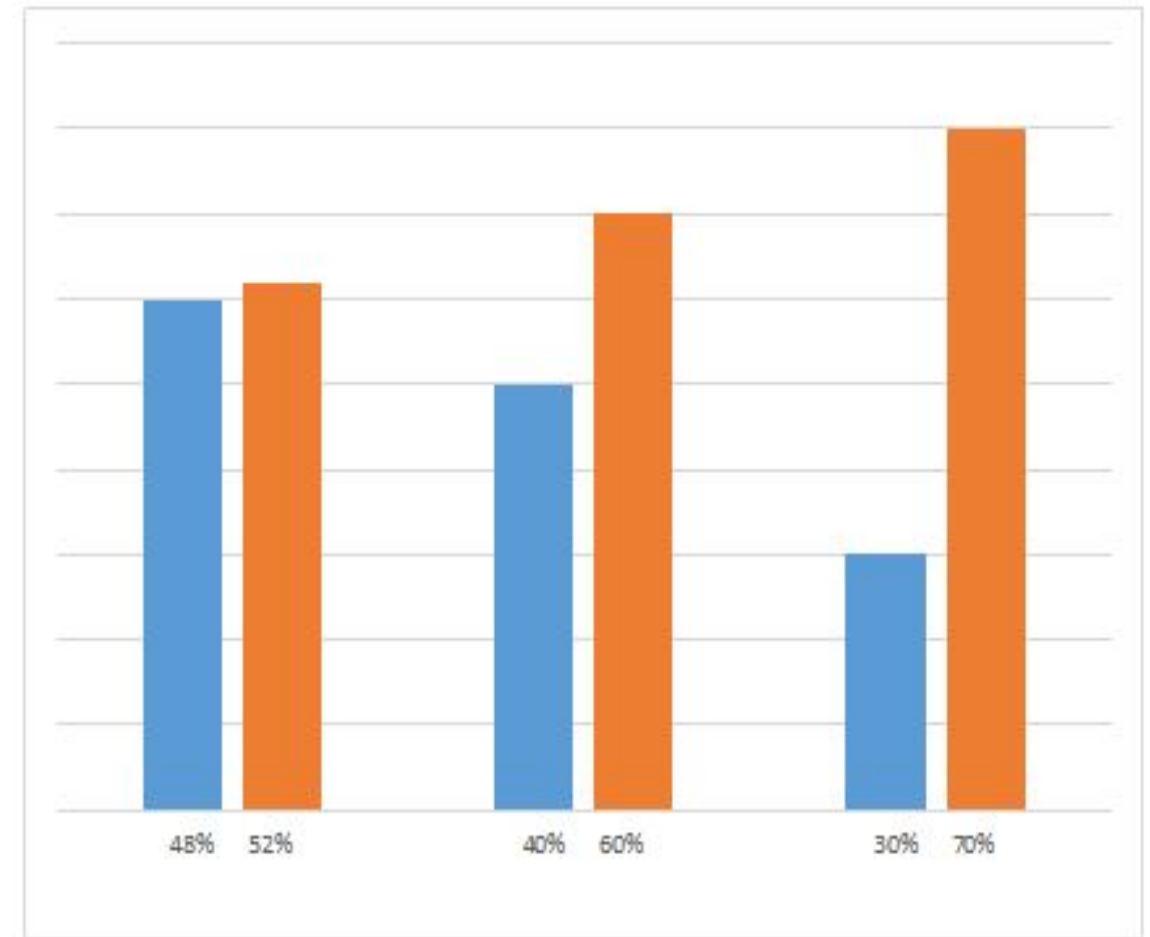
На чём ученики чаще играют в игры

Время проведенное за играми (ежедневно)



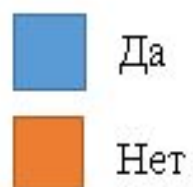
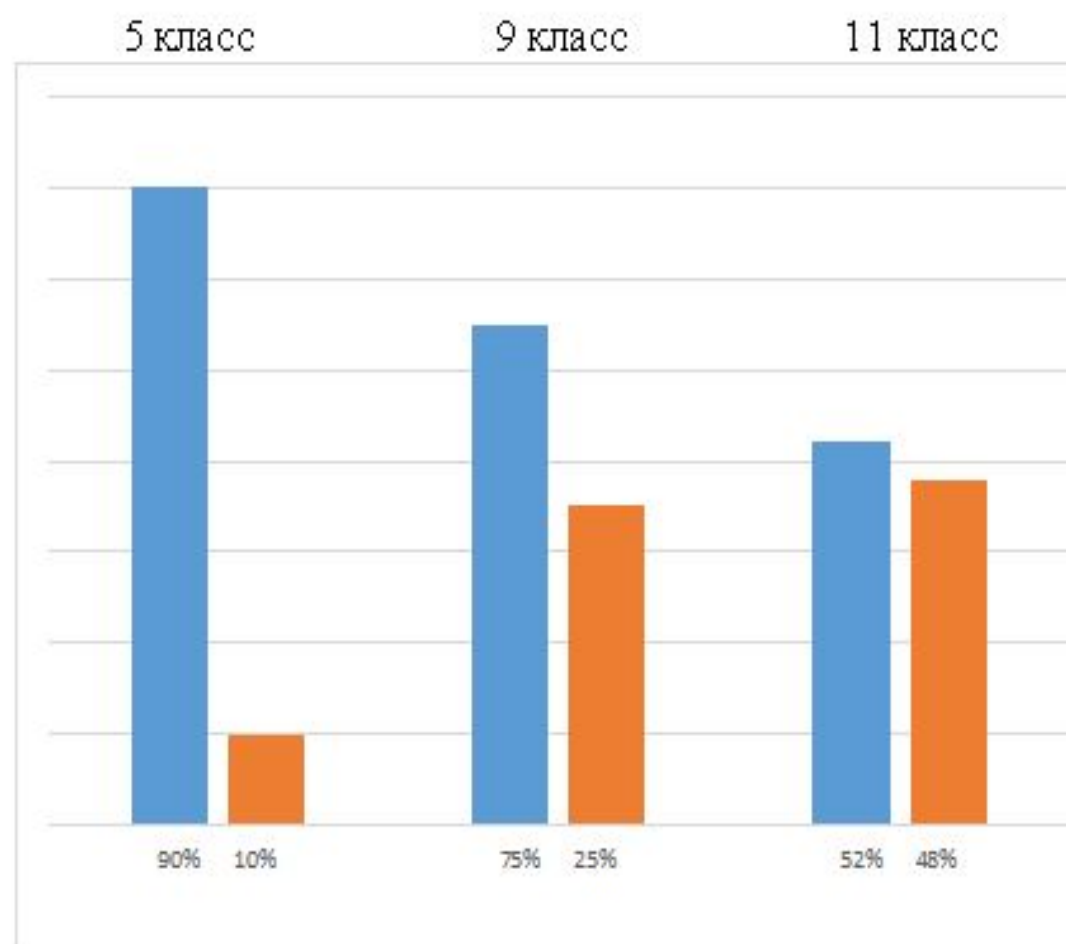
- Менее часа
- 1-3 часа
- Более трёх часов

На чём ученики чаще играют в игры

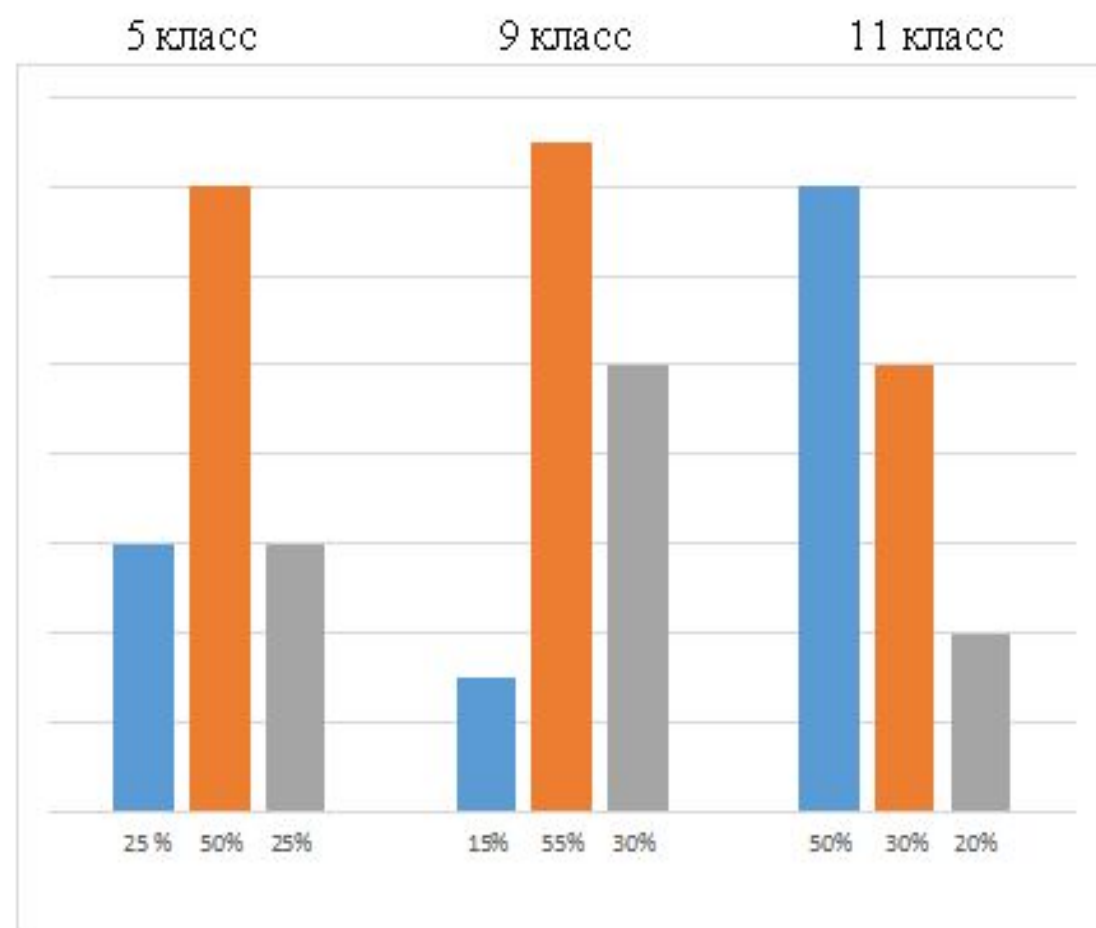


- Телефон
- ПК

Желание учеников участвовать в виртуальном состязании



Время суток в которое чаще всего играют



Симптомы зависимости

1. Человек испытывает раздражительность
2. Из-за мощного потока информации ухудшается память.
3. Время за компьютером пролетает незаметно, человеку трудно оторваться от монитора. Наблюдается пренебрежение сном, чтобы как можно больше времени проводить за компьютером.
4. Интересы сужаются, ограничиваются виртуальной жизнью.
5. Ребенок, предоставленный сам себе .

Причины виртуальной зависимости

1. Проблемы с общением и социальной адаптацией.
2. Нехватка поддержки и одобрения.
3. Иллюзия достижения целей.
4. Недостаток эмоций.



Последствия виртуальной зависимости

- изменения в состоянии сознания и в функционировании головного мозга.
- мозг человека утрачивает способность к углубленному аналитическому мышлению
- утрата навыков реального общения
- появление фобий
- ухудшается зрение, появляется туннельный синдром запястья, часто возникают заболевания позвоночника и суставов, сердечно-сосудистые патологии, варикоз

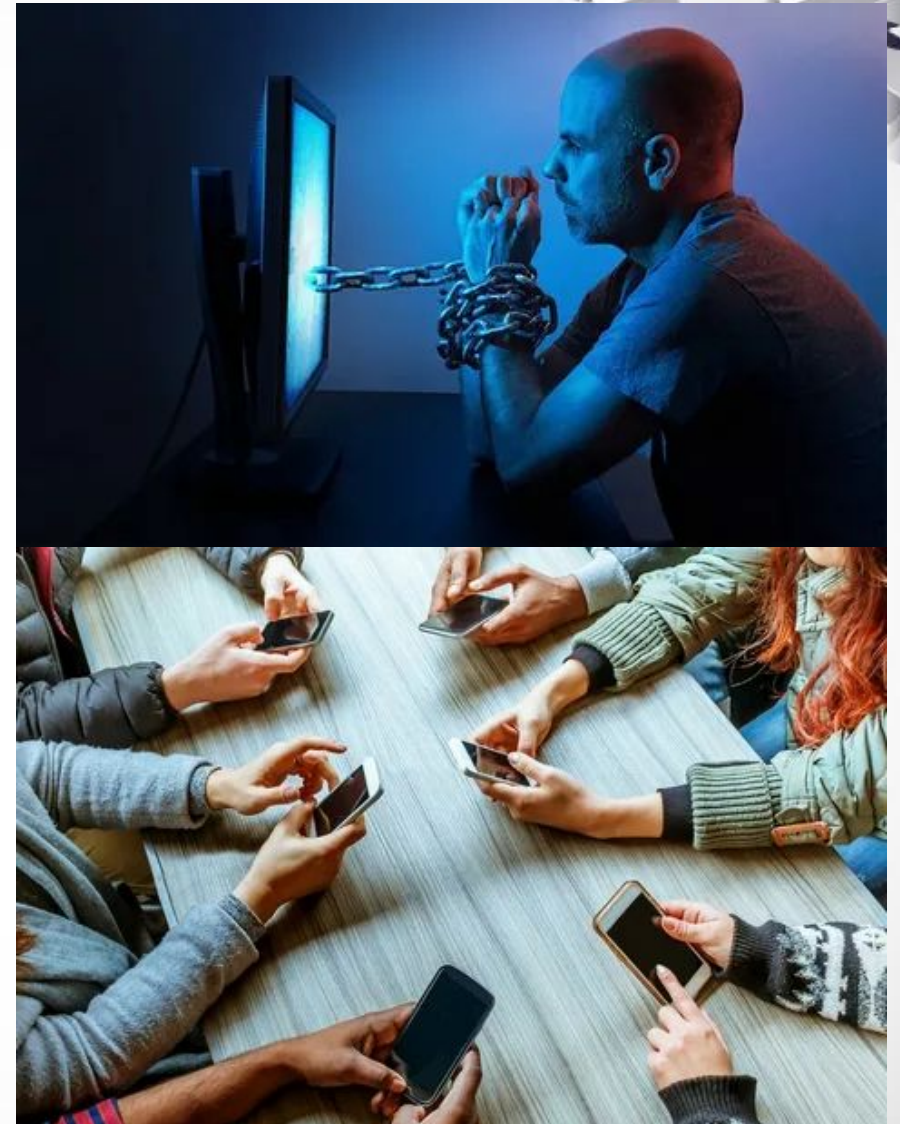


Решения зависимости время препровождению в виртуальной реальности :

- Альтернатива
- Отказ от интернета на несколько
- Полный контроль времени
- Отрегулированный распорядок дня

Решения гаджет зависимости :

- Осознайте проблему
- Уменьшите количество уведомлений на телефоне
- Не используйте смартфон за час до сна
- Больше читайте
- Гуляйте без смартфона



A woman is wearing a VR headset and interacting with a futuristic, digital environment. The scene is filled with floating, glowing blue and white data points, icons, and various images, creating a sense of immersion. The woman is looking upwards and to the right, with her hands raised as if interacting with the virtual world. The overall aesthetic is high-tech and futuristic.

Спасибо за внимание