

Подготовка к контрольной работе

Работу выполнил ученик 6«Г»класса:
Стрекалин Александр

Своя игра

Алгоритмы	100 Слайд 5	200 Слайд 5	300 Слайд 6	400 Слайд 7	500 Слайд 8
Объекты	100 Слайд 9	200 Слайд 10	300 Слайд 11	400 Слайд 12	500 Слайд 13
Компьютерные объекты	100 Слайд 14	200 Слайд 15	300 Слайд 16	400 Слайд 17	500 Слайд 18
Схемы	100 Слайд 19	200 Слайд 20	300 Слайд 21	400 Слайд 22	500 Слайд 23
Информационное моделирование	100 Слайд 24	200 Слайд 25	300 Слайд 26	400 Слайд 27	500 Слайд 28

Что такое алгоритм?

Слайд 3

Что такое исполнитель?

Слайд 3

Назовите два типа
исполнителей?

Слайд 3

Чем отличаются два типа исполнителей?

Слайд 3

Назовите виды алгоритмов?

Слайд 3

Что такое объект?

Слайд 3

Назовите примеры объекта-предмета, процесса и явления.

Слайд 3

Чем обладает каждый объект,
из чего оно состоит?

Слайд 3

Что такое Информатика?

Слайд 3

Назовите признаки объектов.

Слайд 3

Что такое файл?

Слайд 3

Чем обладает файл?

Слайд 3

Из чего оно состоит?

Слайд 3

Что такое папка?

Слайд 3

Назовите расширения для
типов следующих файлов:
Текстовые, Звуковые, Рисунки,
Видео, Исполняемые.

Что такое блок-схема?

Слайд 3

Что обозначает овал?

Слайд 3

Что обозначает
прямоугольник?

Слайд 3

Что обозначает ромб?

Слайд 3

Что обозначает
параллелограмм?

Слайд 3

Что такое модель?

Слайд 3

Что такое учебная модель?

Слайд 3

Что такое опытная модель?

Слайд 3

Что такое научно-техническая МОДЕЛЬ?

Слайд 3

Что такое игровая модель?

Слайд 3