

Подготовка к контрольной работе

Работу выполнил ученик 6«Г»класса:  
Стрекалин Александр

# Своя игра

Алгоритмы	100 <a href="#">Слайд 5</a>	200 <a href="#">Слайд 5</a>	300 <a href="#">Слайд 6</a>	400 <a href="#">Слайд 7</a>	500 <a href="#">Слайд 8</a>
Объекты	100 <a href="#">Слайд 9</a>	200 <a href="#">Слайд 10</a>	300 <a href="#">Слайд 11</a>	400 <a href="#">Слайд 12</a>	500 <a href="#">Слайд 13</a>
Компьютерные объекты	100 <a href="#">Слайд 14</a>	200 <a href="#">Слайд 15</a>	300 <a href="#">Слайд 16</a>	400 <a href="#">Слайд 17</a>	500 <a href="#">Слайд 18</a>
Схемы	100 <a href="#">Слайд 19</a>	200 <a href="#">Слайд 20</a>	300 <a href="#">Слайд 21</a>	400 <a href="#">Слайд 22</a>	500 <a href="#">Слайд 23</a>
Информационное моделирование	100 <a href="#">Слайд 24</a>	200 <a href="#">Слайд 25</a>	300 <a href="#">Слайд 26</a>	400 <a href="#">Слайд 27</a>	500 <a href="#">Слайд 28</a>

# Что такое алгоритм?

Слайд 3

# Что такое исполнитель?

Слайд 3

Назовите два типа  
исполнителей?

Слайд 3

# Чем отличаются два типа исполнителей?

Слайд 3

Назовите виды алгоритмов?

Слайд 3



# Что такое объект?

Слайд 3

Назовите примеры объекта-предмета, процесса и явления.

Слайд 3

Чем обладает каждый объект,  
из чего оно состоит?

Слайд 3

# Что такое Информатика?

Слайд 3

Назовите признаки объектов.

Слайд 3

# Что такое файл?

Слайд 3

# Чем обладает файл?

Слайд 3

Из чего оно состоит?

Слайд 3



Что такое папка?

Слайд 3

Назовите расширения для  
типов следующих файлов:  
Текстовые, Звуковые, Рисунки,  
Видео, Исполняемые.

# Что такое блок-схема?

Слайд 3

Что обозначает овал?

Слайд 3

Что обозначает  
прямоугольник?

Слайд 3

Что обозначает ромб?

Слайд 3

Что обозначает  
параллелограмм?

Слайд 3

# Что такое модель?

Слайд 3



# Что такое учебная модель?

Слайд 3

# Что такое опытная модель?

Слайд 3

# Что такое научно-техническая модель?

Слайд 3

# Что такое игровая модель?

Слайд 3