

"Путешествие по миру" - игровой проект в честь Дня Земли.

Выполнили: Коновалова Анна, Тукаев Никита, Михеева Карина, Складмин Вадим, Князева Светлана, Мельников Александр, Коротаяева Вероника.

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

ЦЕЛИ:

- активизация познавательной деятельности учащихся.

ЗАДАЧИ:

- Формирование интереса к учебным предметам;
- Развитие самостоятельности и инициативы в обучении;
- Способствовать развитию познавательной активности, творческого потенциала каждого ребёнка; развитие навыков коллективного общения, лидерских качеств
- Способствовать воспитанию у детей уважения к родной стране, её истории, любви к своему родному краю.
- Познакомить детей со столицами мира

УЧАСТНИКИ ПРОЕКТА

1. Ведущие – ученики 10 класса (Князева С., Коновалова А., Коротаева В., Мельников А., Михеева К., Склямин В., Тукаев Н.)
2. Участники – ученики 7-8 класса



ОЖИДАЕМЫЕ КОНЕЧНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

- Воспитание такого коллектива, каждый член которого считает себя достойным гражданином своего отечества, любящего свою страну, свой город. Повышение интереса к истории государства и малой родины.
- Приобретение участниками проекта таких важнейших для современной жизни качеств, как: креативность, мобильность, навык работать в команде, ответственность, способность пользоваться только нормативной лексикой.

ТРЕБОВАНИЯ

- В этом проекте важное правило для всех участников игры: Участник игры, который использует ненормативную лексику, лишает свою команду сразу 10 баллов за каждое нецензурное слово.
- В качестве ведущих по станциям- ученики 10 класса.
- Один класс – одна команда. Каждой команде выдается маршрутный лист, на котором написаны станции. Каждая команда идёт по маршруту. Прохождение всех игровых станций на маршруте обязательно.
- Баллы фиксируются в маршрутном листе. Для этого команда на каждой станции должна предъявить свой маршрутный лист.
- Команды занимают 1, 2, 3 места по количеству набранных баллов. Победителем считается команда, занявшая 1 место

ВИДЫ ПРОЕКТОВ



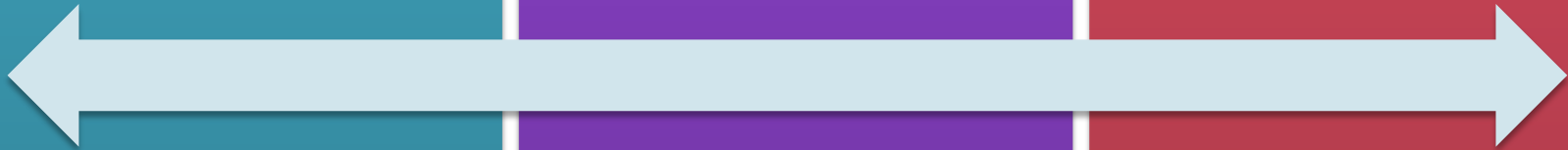
Творческий(подставка
под ножницы)



Игровой(кукольный
театр)



Игровой(игра по
станциям)



ВЫБОР МАТЕРИАЛОВ И ОБОРУДОВАНИЯ

Для проведения игры по станциям, нам нужно будет распечатать названия станций, текст заданий для ведущих, задания для участников, для выделения и украшения текста нам понадобятся фломастеры

СЕБЕСТОИМОСТЬ

- 1 лист – 0,46 руб, 10 листов – 4,6 руб.
- Печать на 1 листе(от 10 листов А4) – 3,5 руб.
Печать на 10 листах – 35 руб.
- Фломастеры – 60 руб.
- Итого: 100 руб.

ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ

- Работа с интернет ресурсами, сбор материалов по теме
- Разработка этапов игры, маршрутных листов
- Подготовка к проведению игры(распечатка маршрутных листов, заданий)
- Установка на игру (знакомство с правилами игры, представление команд, получение маршрутных листов).
- Работа на маршруте: прохождение игровых станций.
- Подведение итогов игры (работа с маршрутными листами; мнения, предложения по организации и содержанию игры). Организаторы подсчитывают количество заработанных (и потерянных) баллов, выявляют команду-победителя и определяют номинации.
- Награждение участников и победителей. По итогам игры команда-победитель получает грамоту победителя.

ЭКОЛОГИЧЕСКОЕ ОБОСНОВАНИЕ

Проект не приносит вред экологии, потому что мероприятие проводится в здании, которое никак не вредит природе.

Мероприятие не навредит людям, потому что предполагает развлекательную и умственную деятельность.

РЕКЛАМА

