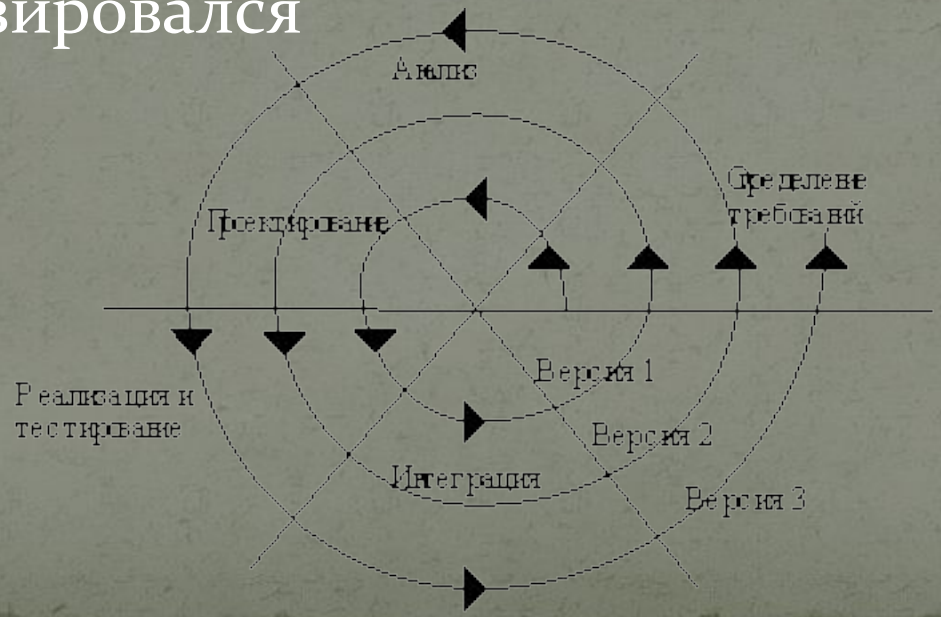
Презентация к порталу игр MLP Games

Технические Требования

- Проект представляет собой развлекательный портал в котором присутствуют игры и чат
- Перед входом пользователь должен указать свои данные логин/пароль, а также IP где находится сервер (по стандарту задан localhost), если пользователь не зарегистрирован, вводит свои данные, если пользователя с таким логином нет, пользователь регистрируется, при этом получает маску пользователя

Модель ЖЦ

- Для проекта была использована изначально Быстрое прототипирование, после чего перешло в инкрементальную модель ЖЦ, на основе первого прототипа была построена архитектура приложения, после чего проект постоянно модернизировался



Архитектура

- Клиент – Сервер

Клиент

Сервер

Клиент

Анализ Требований

- Диаграмма USE CASE содержит в себе все сценарии использования и находится в папке Doc/UseCase.doc
- Виды пользователей
- Пользователь
- Администратор

USE CASE

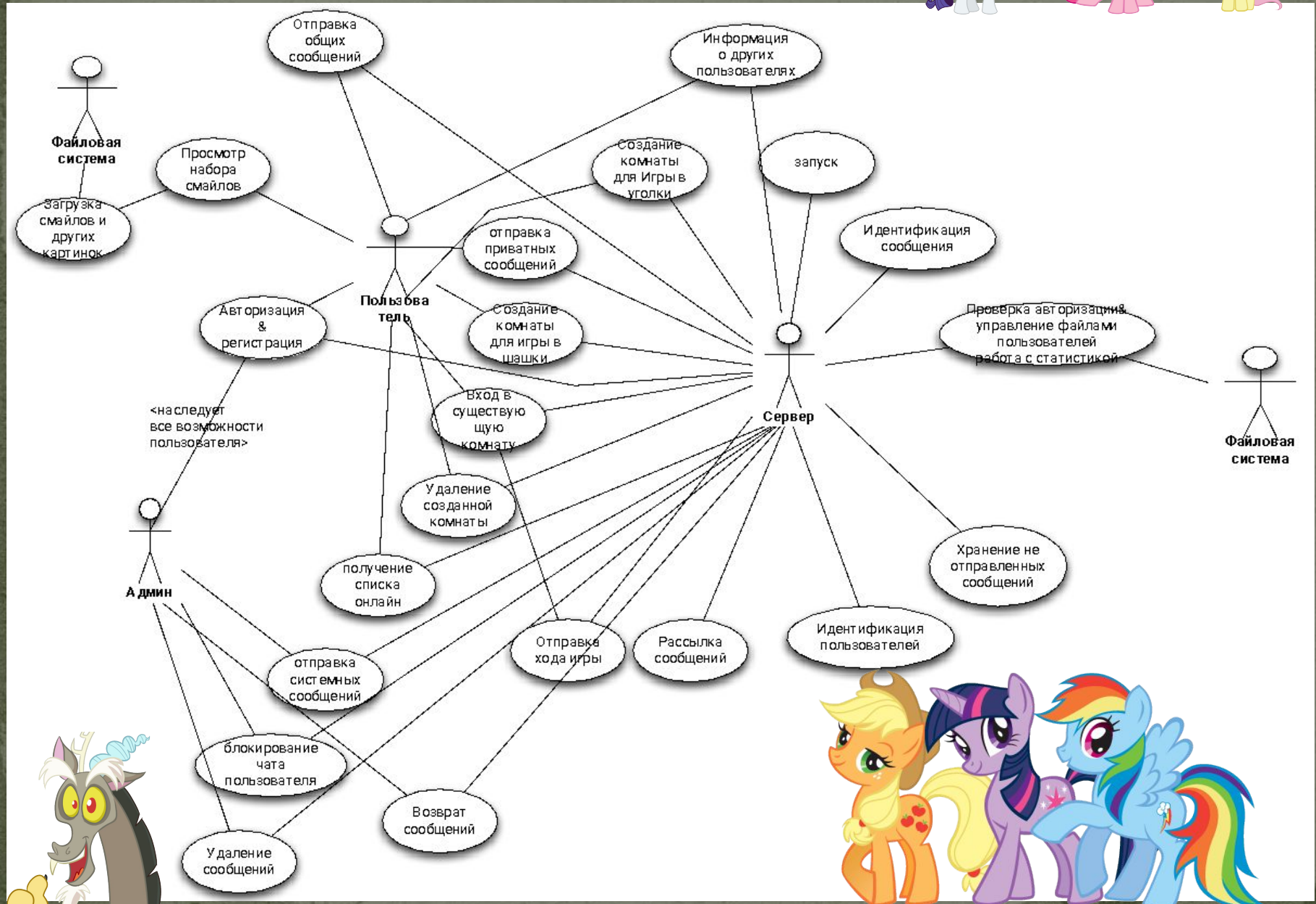
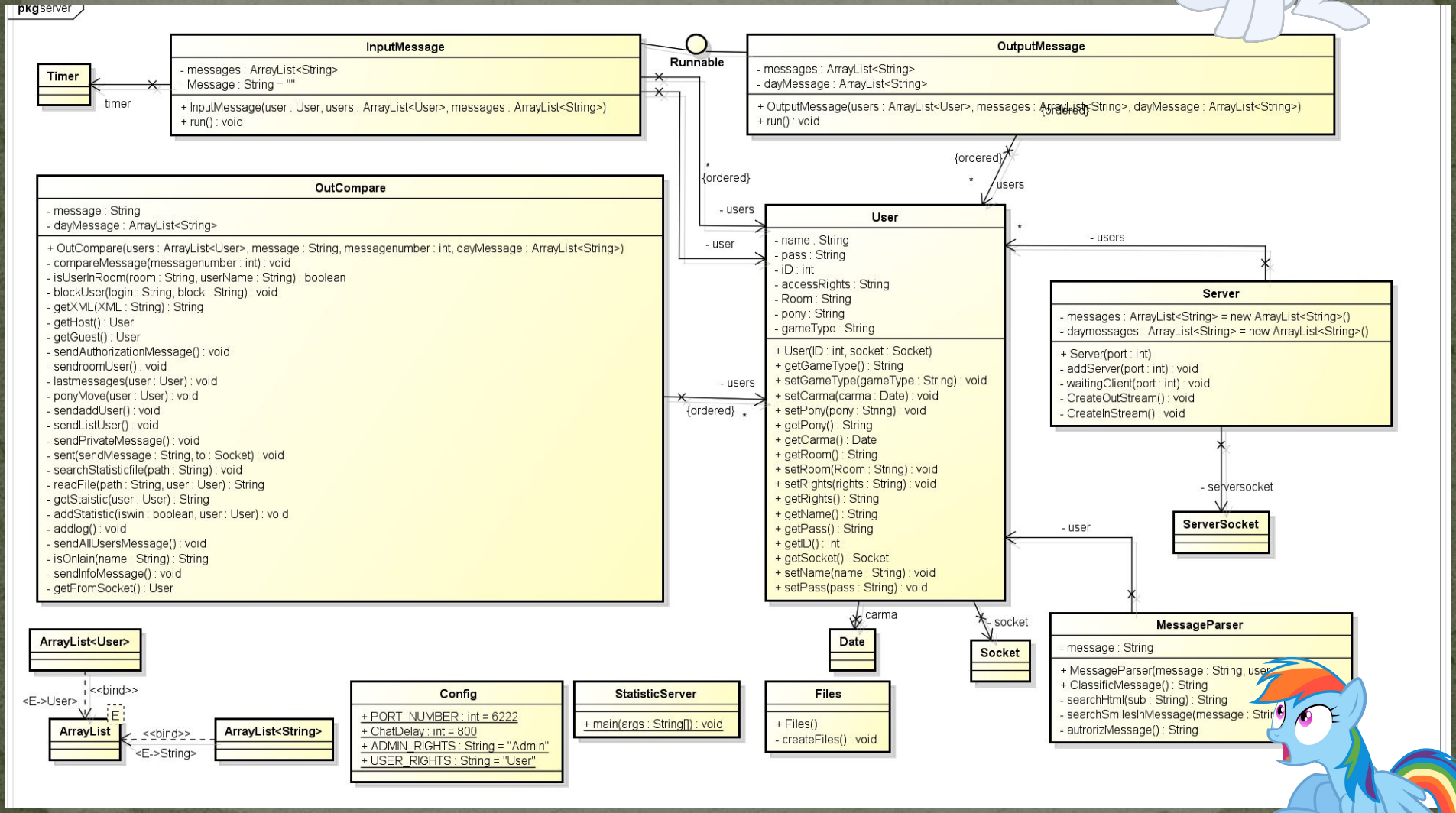

Отправка общих сообщений
Информация о других пользователях
Файловая система
Просмотр набора смайлов
Создание комнаты для Игры в уголки
запуск
Загрузка смайлов и других картинок
отправка приватных сообщений
Идентификация сообщения
Пользователь
Авторизация & регистрация
Создание комнаты для игры в шашки
Проверка авторизации, управление файлами пользователей работа с статистикой
Сервер
Файловая система
<наследует все возможности пользователя>
Вход в существующую комнату
Удаление созданной комнаты
Хранение не отправленных сообщений
Админ
получение списка онлайн
Отправка хода игры
Рассылка сообщений
Идентификация пользователей
отправка системных сообщений
блокирование чата пользователя
Возврат сообщений
Удаление сообщений

Диаграмма Классов Server



Диаграма классов Client. Ugolki

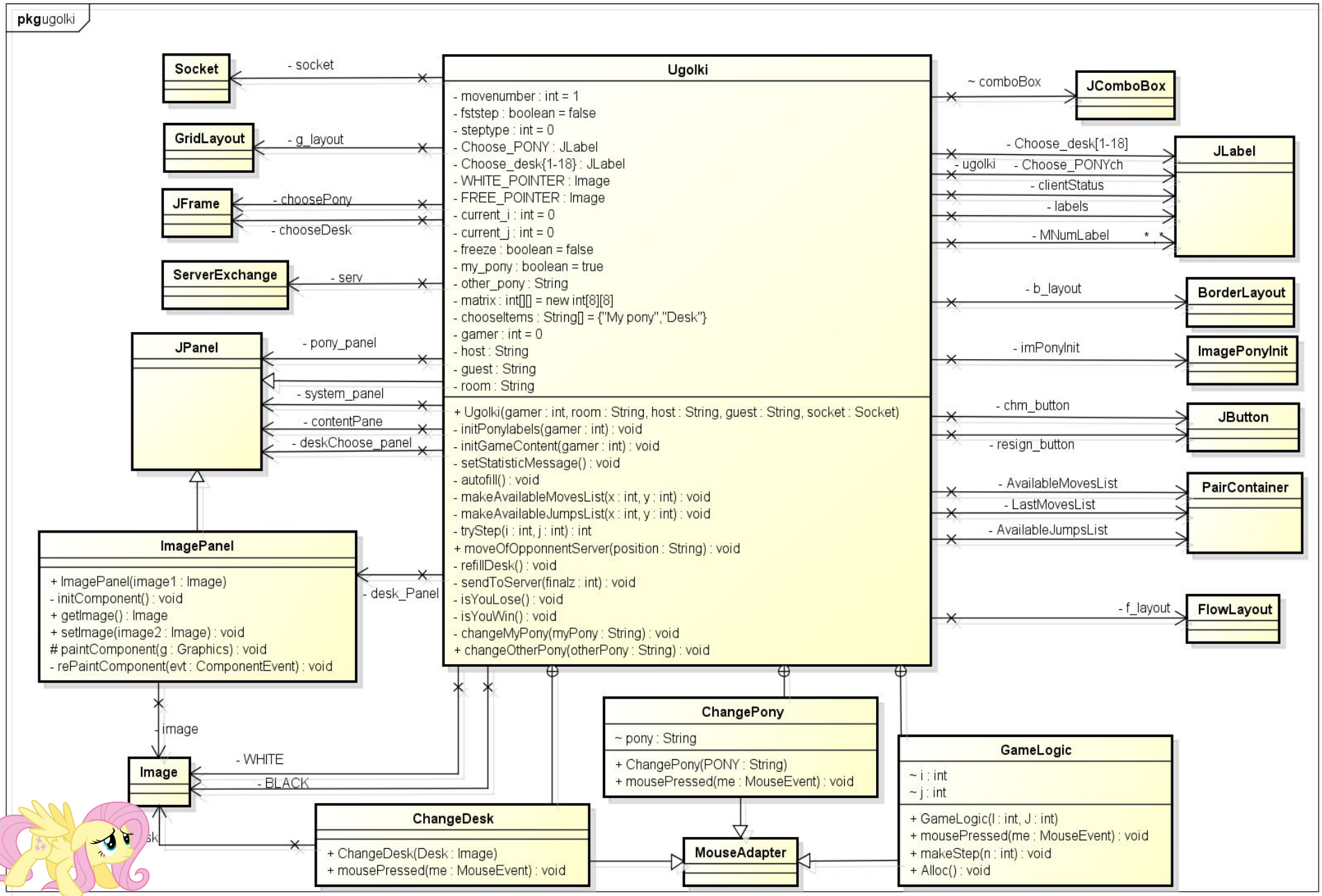


Диаграмма Классов Client.Checkers

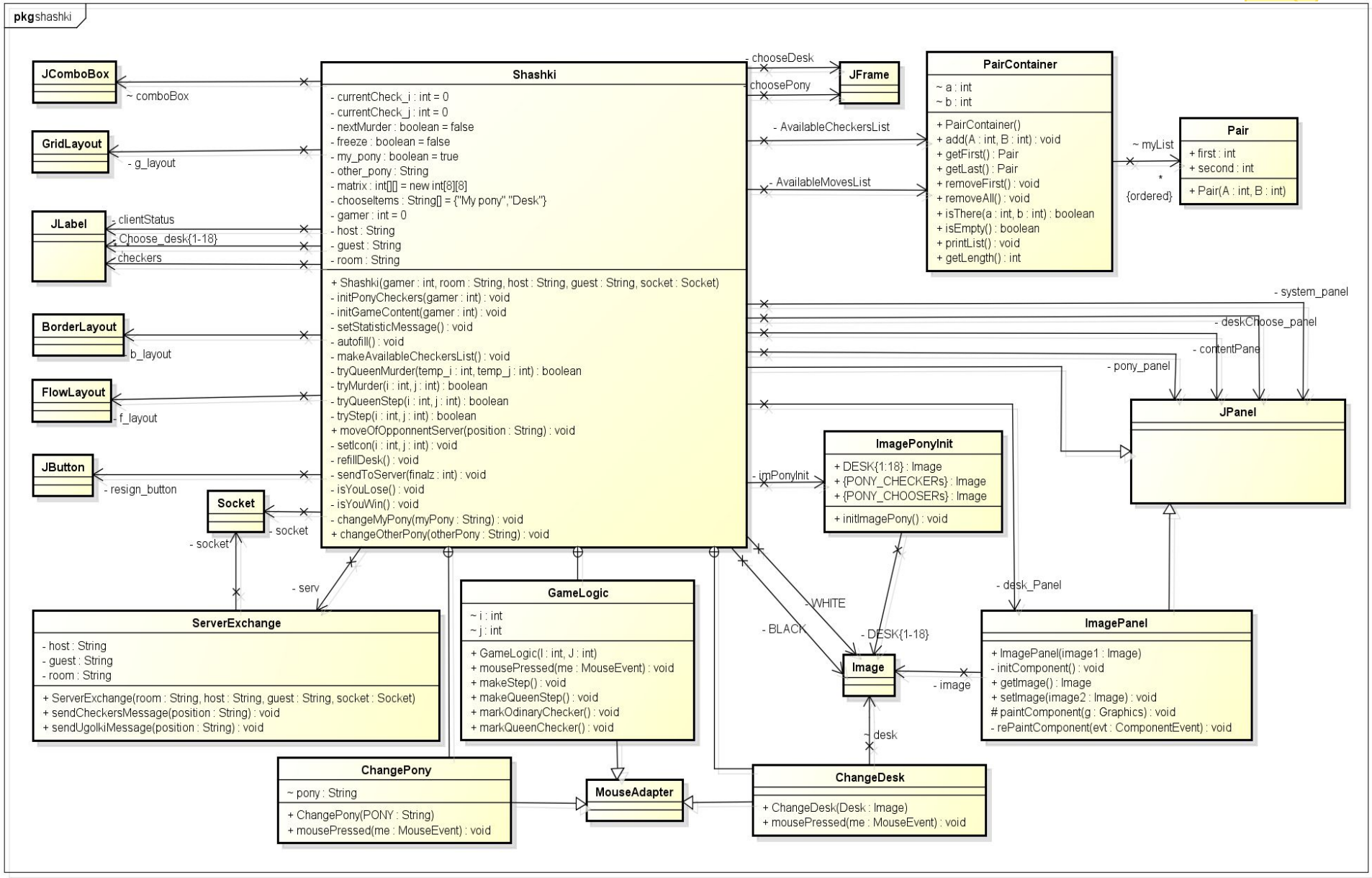


Диаграмма Классов Client - внешняя

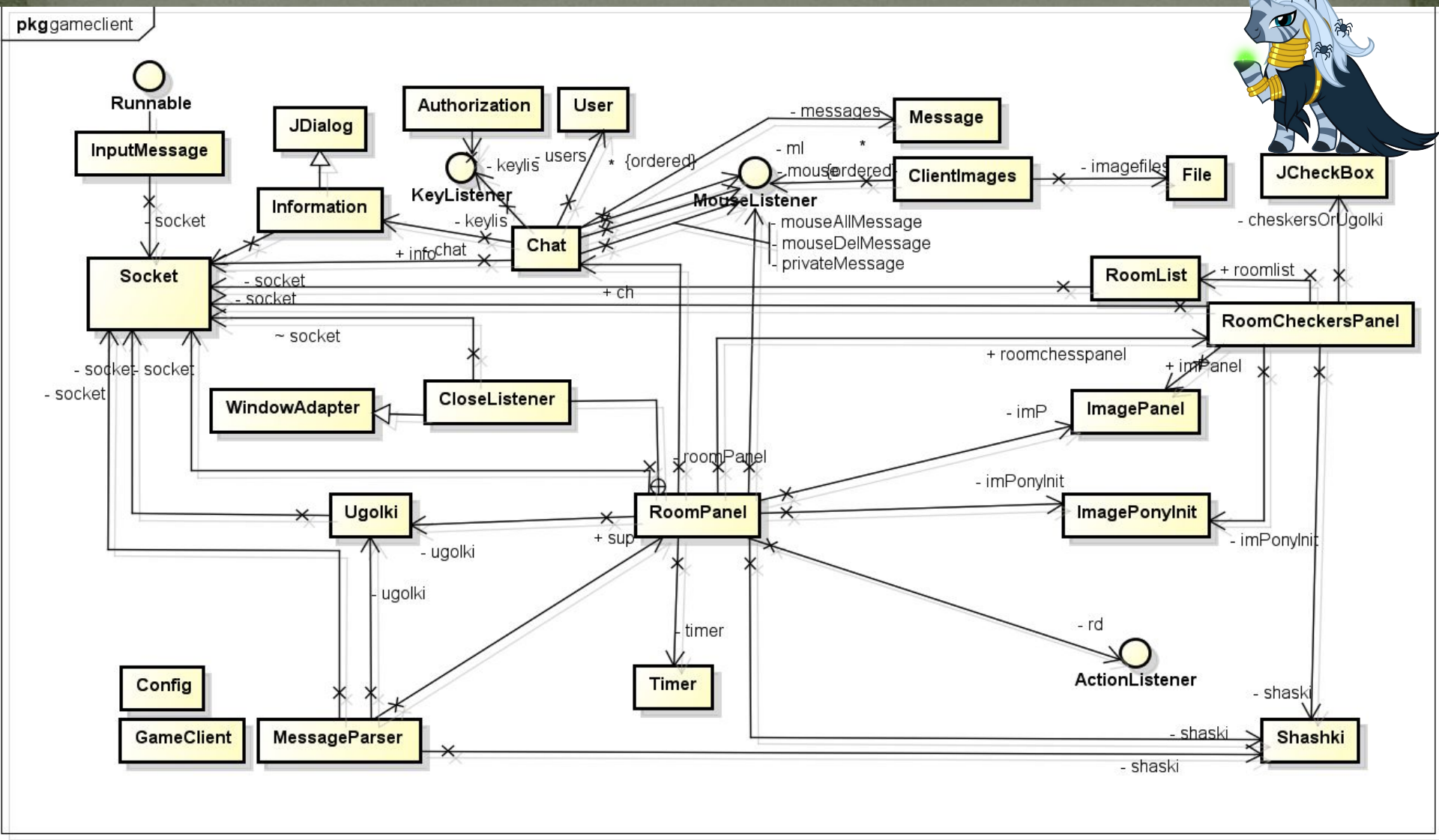
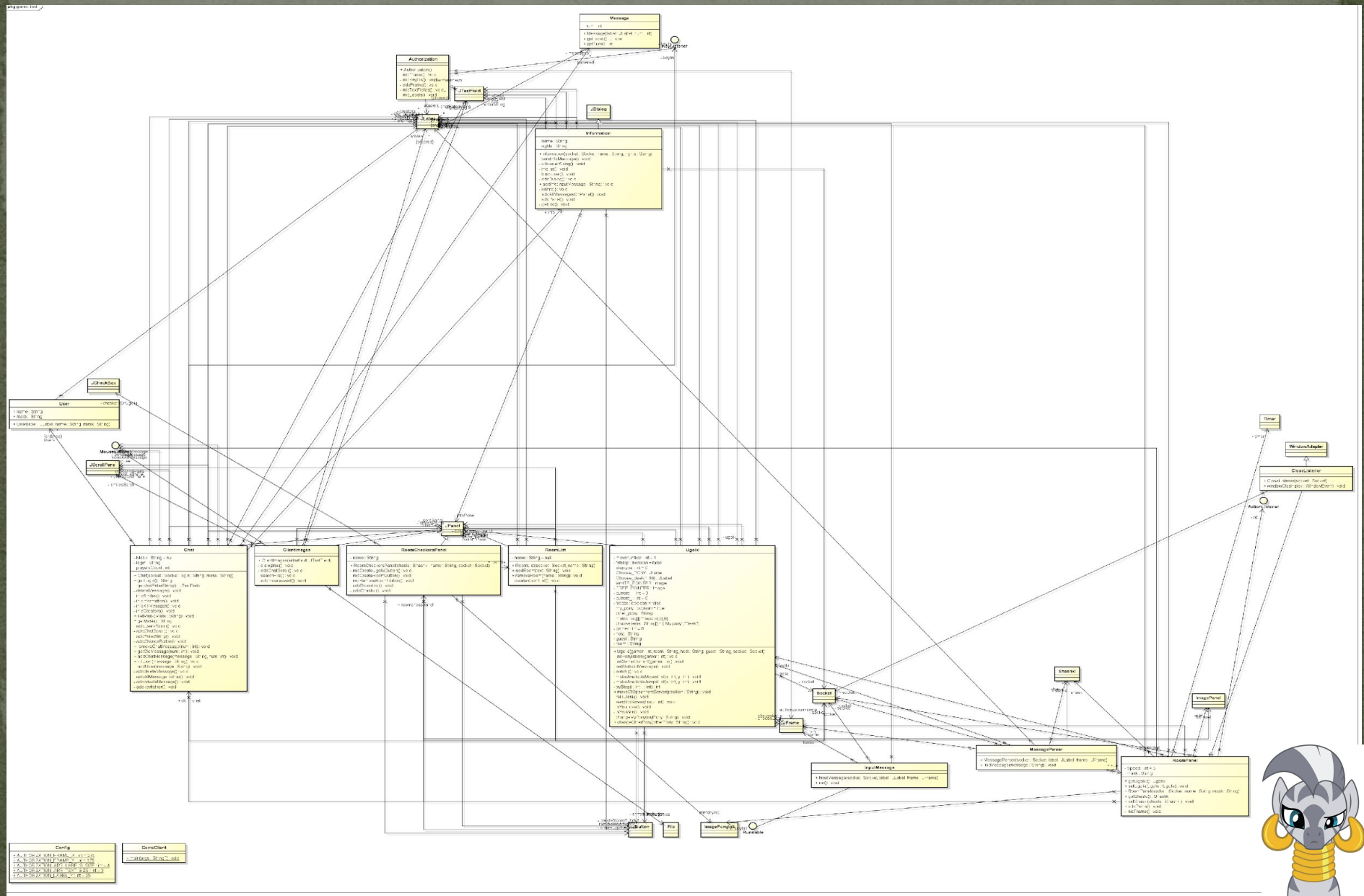


Диаграмма Классов Клиент-Общая



Файловая Система

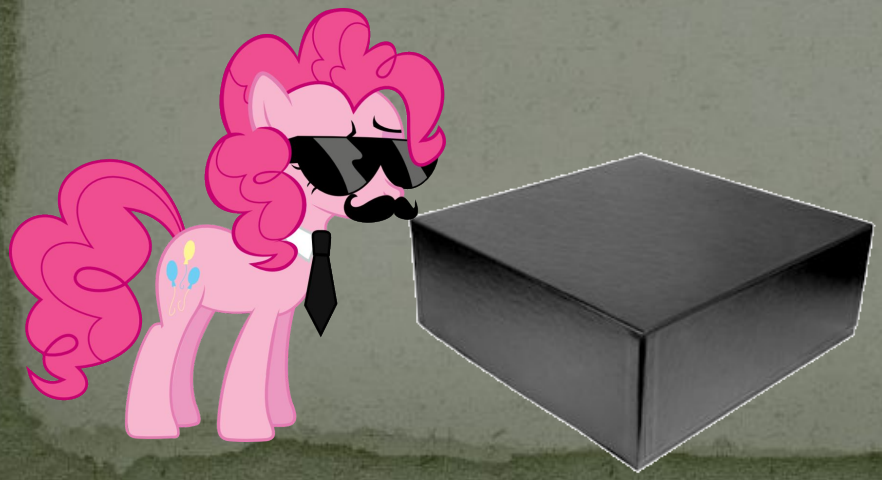
- При работы системы сервер использует 2 типа файлов, текстовые файлы в папке Users/ представляют собой информацию об игроках, текстовые файлы в папке Statistic/ представляют собой информацию о статике побед /поражений в играх Шашки и Уголки
- Клиент использует файлы .gif для прорисовки смайликов, а так же набор файлов .png для прорисовки картинок

Язык и Среды Реализации

- Язык реализации – Java
- Среда реализации Java NetBeans IDE 7.0.1
- Omni Graffle Proffesional
- Модуль SWING для NetBeans IDE

План Реализации и тестирование

- Тестирование проводилось независимыми людьми в ходе эксплуатации приложения явных ошибок не возникало.
  Тестирование прошло неудачно

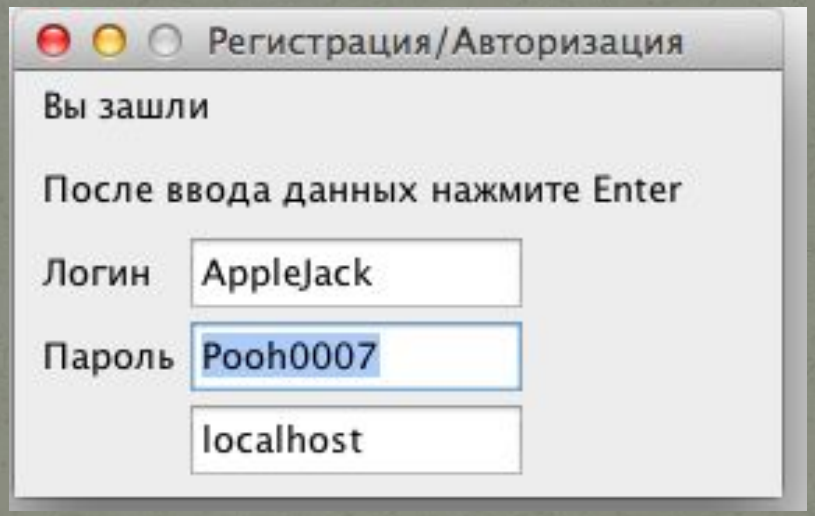


Состав Документации

- Техническое задание
- Инструкция пользователя
- План реализации и тестирование
- Документация к коду Java Doc
- Различные диаграммы

Демонстрация Работы Программы

- Окно Авторизации /Регистрации



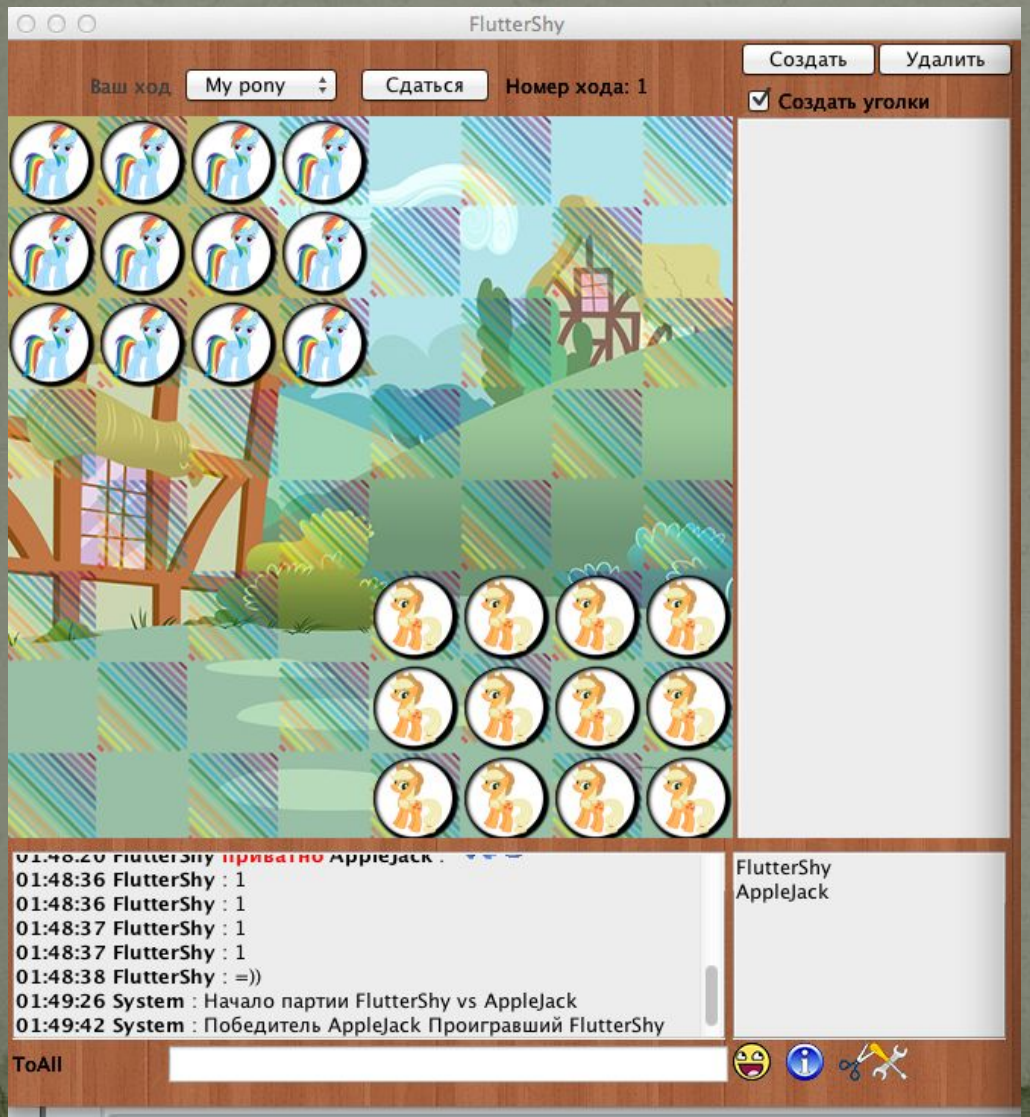
Игровое Окно

Игр не создано, игроки общаются между собой в чате ☺

Игра Шашки

Создана игра шашки, игроки играют и общаются в чате ☺

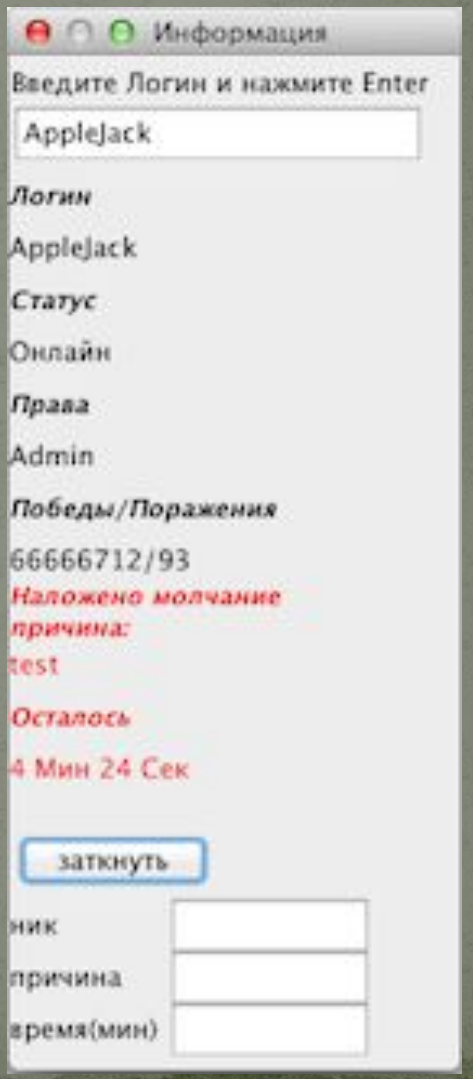
Игра Уголки



Создана игра уголки
Игроки играют
И продолжают общаться
В чате

Меню Информация и бан

Ведите себя прилично и вас не забанят ☺



Повторное использование и развитие проекта

- Чат, Шашки, Уголки, разбиты на модули, поэтому при желании можно использовать как Jpanel по отдельности
- Возможно увеличение количества многопользовательских игр, добавление игр для людей числа >2, а так же добавление новых функций для чата

Системные Требования

- *Программа работает на платформах*
- *Mac OS Lion, Windows XP, Windows 7.*
- *Сервер работает на платформах*
- *Mac OS Lion*
- *JVM – 1.6*
- *Для игры на удаленном сервере необходимо знать IP сервера*

Thanks for watching