



# Презентация к порталу игр MLP Games

---



# Технические Требования

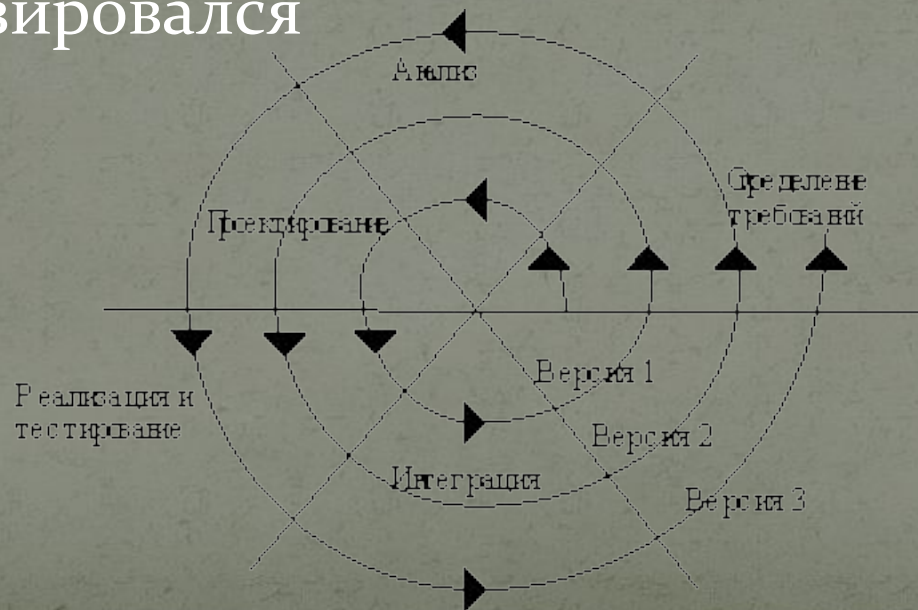
- Проект представляет собой развлекательный портал в котором присутствуют игры и чат
- Перед входом пользователь должен указать свои данные логин/пароль, а также IP где находится сервер (по стандарту задан localhost), если пользователь не зарегистрирован, вводит свои данные, если пользователя с таким логином нет, пользователь регистрируется, при этом получает маску пользователя



# Модель ЖЦ



- Для проекта была использована изначально Быстрое прототипирование, после чего перешло в инкрементальную модель ЖЦ, на основе первого прототипа была построена архитектура приложения, после чего проект постоянно модернизировался



# Архитектура

- Клиент – Сервер



Клиент



Сервер



Клиент



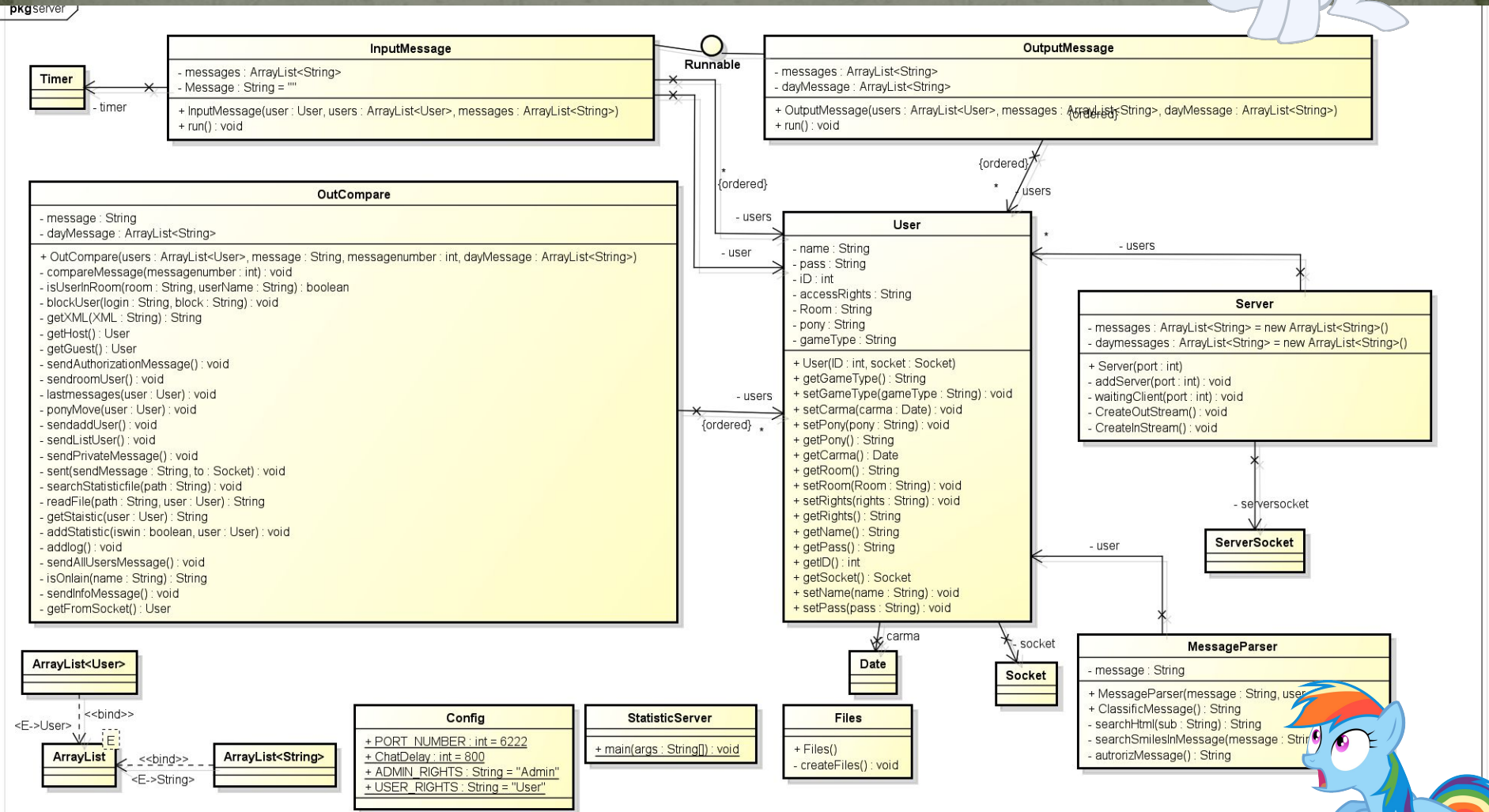
# Анализ Требований

- Диаграмма USE CASE содержит в себе все сценарии использования и находится в папке Doc/UseCase.doc
- Виды пользователей
- Пользователь
- Администратор





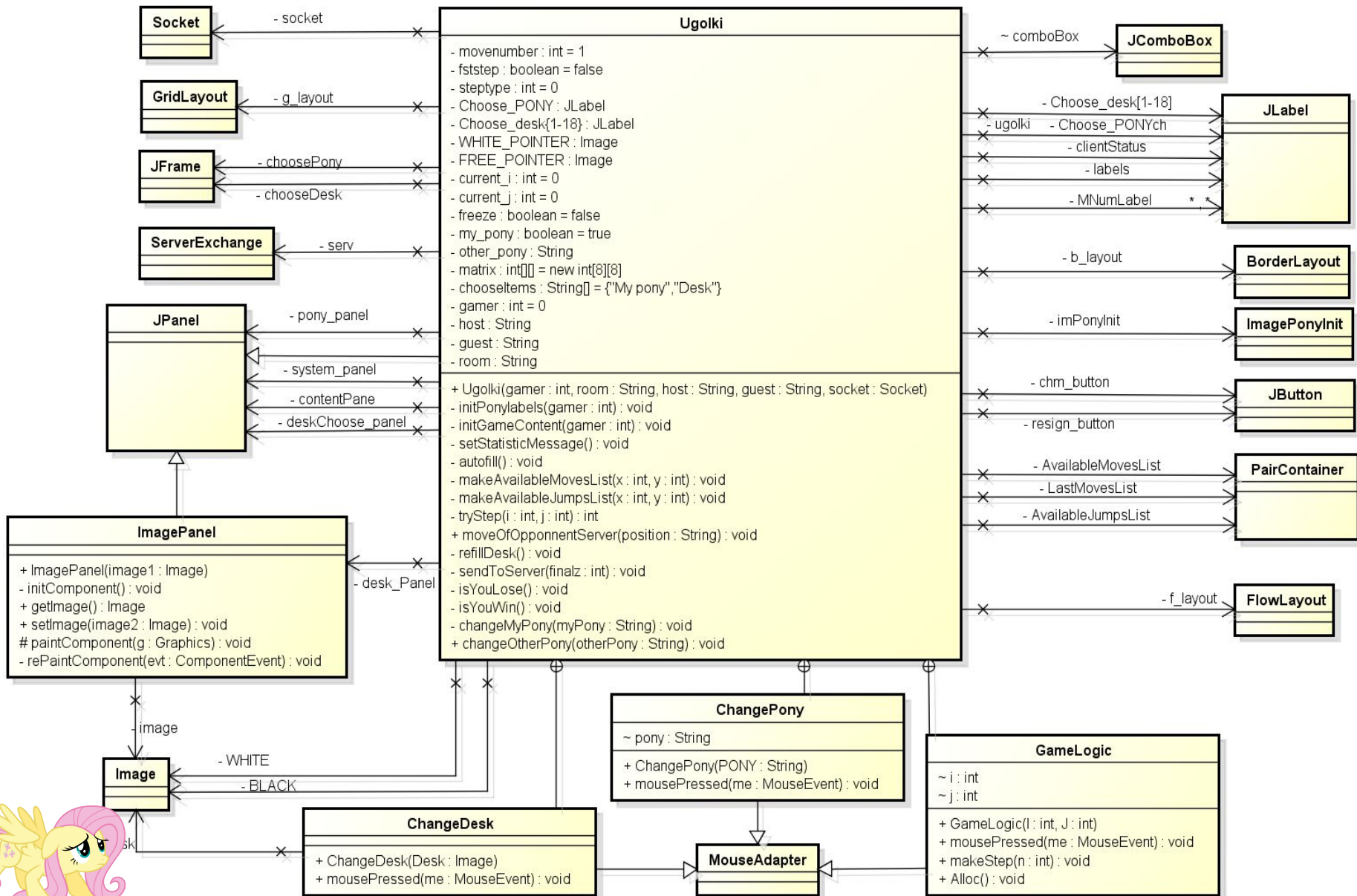
# Диаграмма Классов Server



# Диаграмма классов Client. Ugolki



pkgugolki

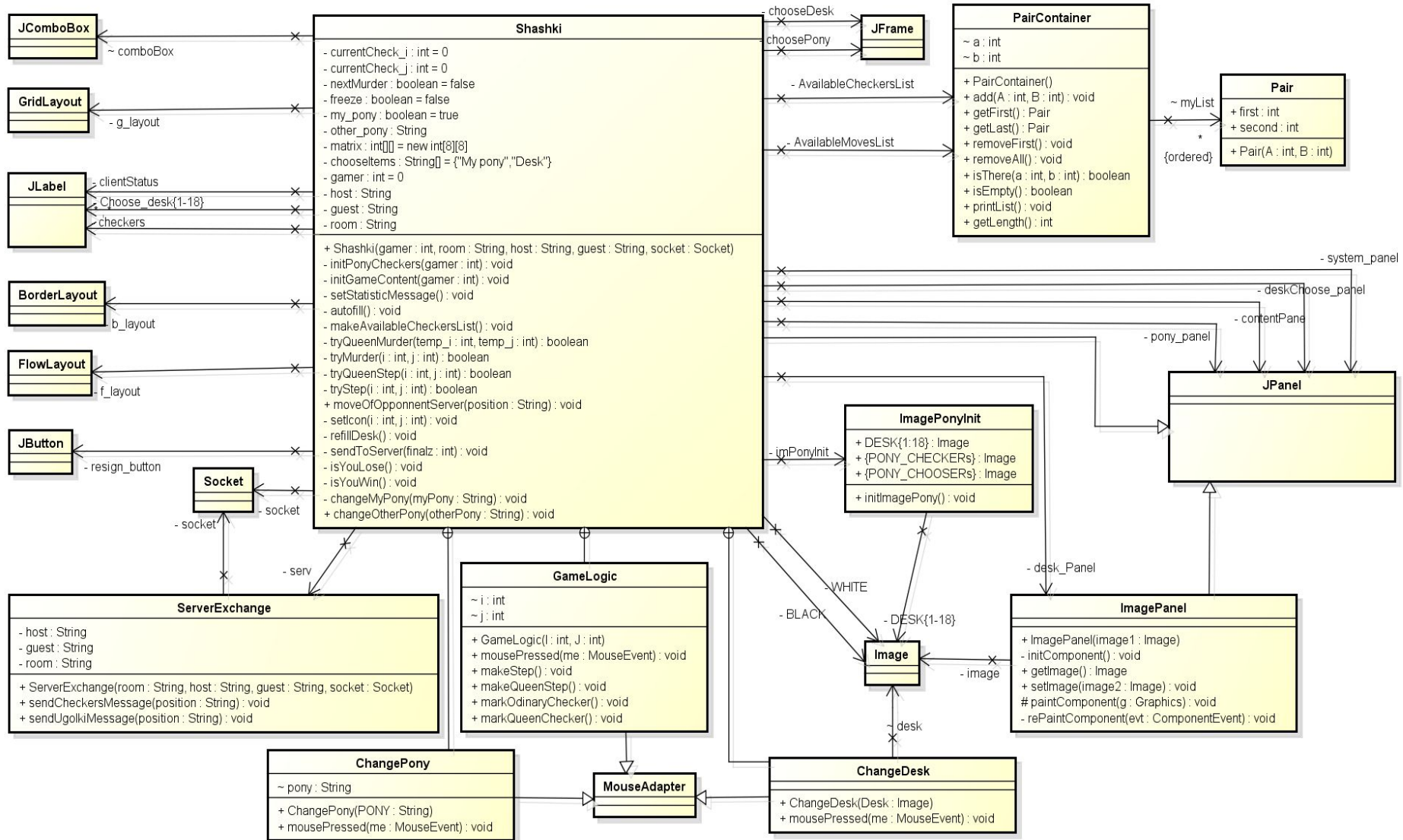




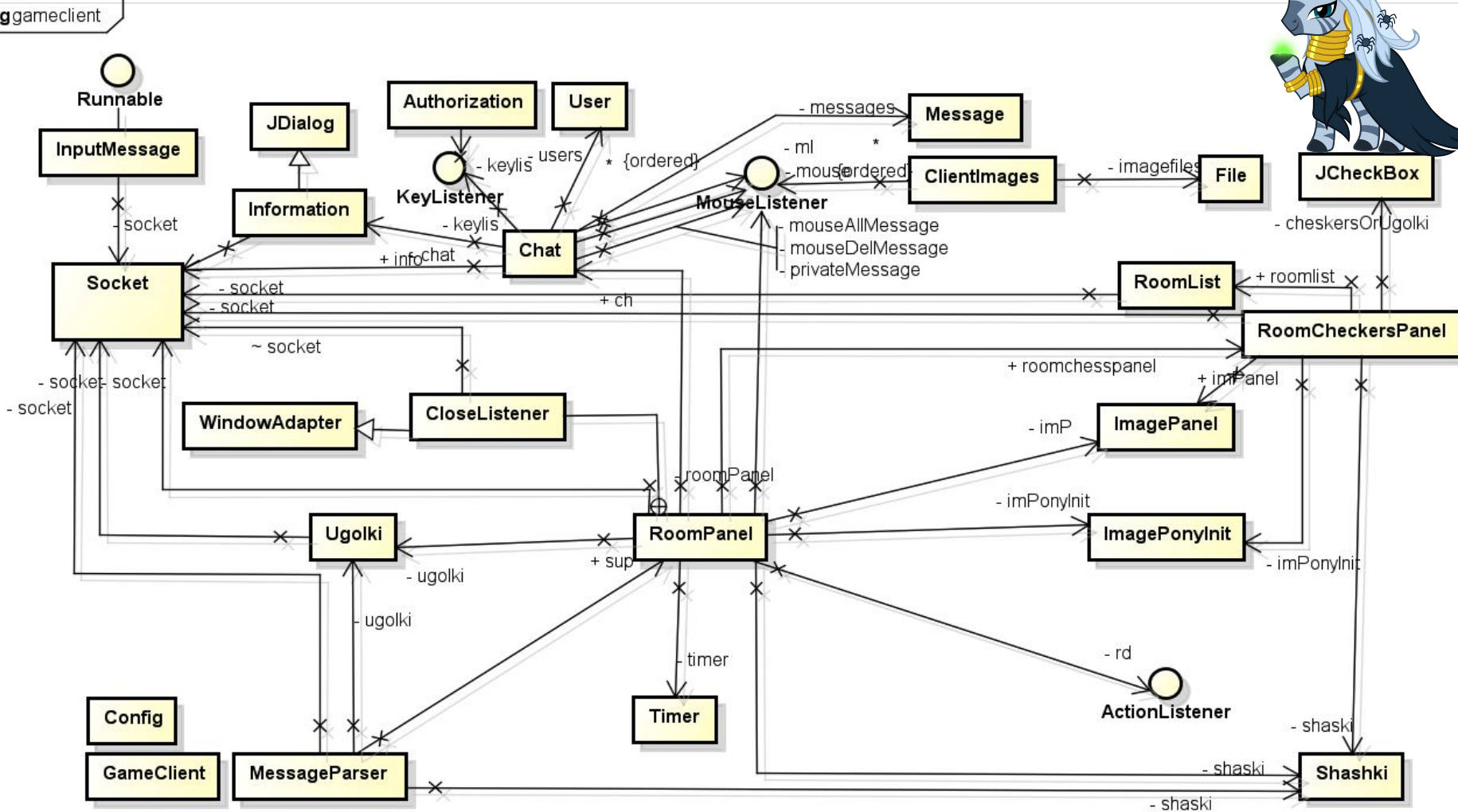
# Диаграмма Классов Client.Checkers



pkgshashki



# Диаграмма Классов Client - внешняя





# Файловая Система



- При работы системы сервер использует 2 типа файлов, текстовые файлы в папке Users/ представляют собой информацию об игроках, текстовые файлы в папке Statistic/ представляют собой информацию о статике побед /поражений в играх Шашки и Уголки
- Клиент использует файлы .gif для прорисовки смайликов, а так же набор файлов .png для прорисовки картинок



# Язык и Среды Реализации

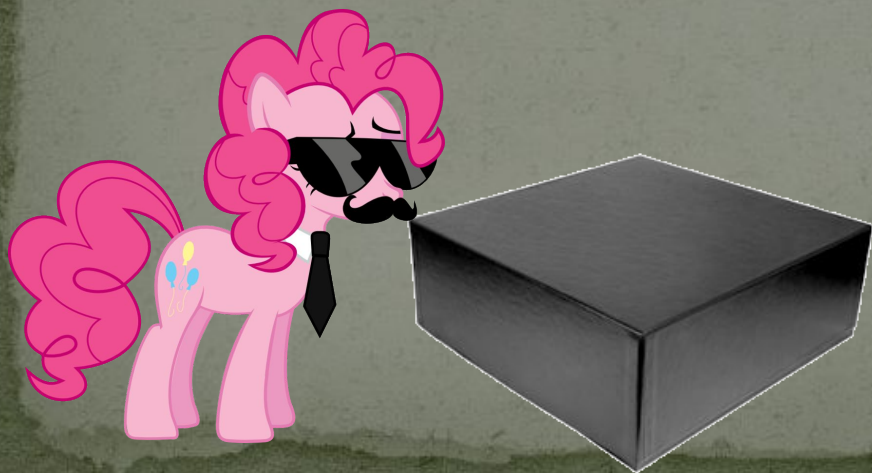
- Язык реализации – Java
- Среда реализации Java NetBeans IDE 7.0.1
- Omni Graffle Professional
- Модуль SWING для NetBeans IDE



# План Реализации и тестирование

- Тестирование проводилось независимыми людьми в ходе эксплуатации приложения явных ошибок не возникало.

Тестирование прошло неудачно



# Состав Документации

- Техническое задание
- Инструкция пользователя
- План реализации и тестирование
- Документация к коду Java Doc
- Различные диаграммы





# Демонстрация Работы Программы

- Окно Авторизации /Регистрации

Регистрация/Авторизация

Вы зашли

После ввода данных нажмите Enter

Логин

Пароль





# Игровое Окно



Игр не создано, игроки общаются между собой в чате 😊

# Игра Шашки



Создана игра шашки, игроки играют и общаются в чате 😊

# Игра Уголки



Создана игра уголки  
Игроки играют  
И продолжают общаться  
В чате

FlutterShy

Ваш ход:  Сдаться Номер хода: 1

Создать уголки

The screenshot shows a game interface for 'FlutterShy'. The main area is a board with a colorful, abstract background. There are two sets of pieces: blue pieces with rainbow wings and orange pieces with yellow wings. The board is partially filled with these pieces. The interface includes a top bar with the game name 'FlutterShy', a 'Ваш ход' (Your turn) section with a dropdown menu set to 'Му рону' and a 'Сдаться' (Surrender) button, and a 'Номер хода: 1' (Move number: 1) indicator. There are also buttons for 'Создать' (Create) and 'Удалить' (Delete), and a checked checkbox for 'Создать уголки' (Create corners). At the bottom, there is a chat window with a list of messages and a 'ToAll' input field.

01:48:20 FlutterShy приватно AppleJack  
01:48:36 FlutterShy : 1  
01:48:36 FlutterShy : 1  
01:48:37 FlutterShy : 1  
01:48:37 FlutterShy : 1  
01:48:38 FlutterShy : =))  
01:49:26 System : Начало партии FlutterShy vs AppleJack  
01:49:42 System : Победитель AppleJack Проигравший FlutterShy

ToAll

# Меню Информация и бан

Ведите себя прилично и вас не забанят 😊



Информация

Введите Логин и нажмите Enter

Логин  
AppleJack

Статус  
Онлайн

Права  
Admin

Победы/Поражения  
66666712/93

Наложено молчание  
причина:  
test

Осталось  
4 Мин 24 Сек

ник

причина

время(мин)

# Повторное использование и развитие проекта

- Чат, Шашки, Уголки, разбиты на модули, поэтому при желании можно использовать как Jpanel по отдельности
- Возможно увеличение количества многопользовательских игр, добавление игр для людей числа  $>2$ , а так же добавление новых функций для чата



# Системные Требования

- Программа работает на платформах
- Mac OS Lion, Windows XP, Windows 7.
- Сервер работает на платформах
- Mac OS Lion
- JVM – 1.6
- Для игры на удаленном сервере необходимо знать IP сервера



*Thanks for watching*

