



Презентация к порталу игр MLP Games



Технические Требования

- Проект представляет собой развлекательный портал в котором присутствуют игры и чат
- Перед входом пользователь должен указать свои данные логин/пароль, а также IP где находится сервер (по стандарту задан localhost), если пользователь не зарегистрирован, вводит свои данные, если пользователя с таким логином нет, пользователь регистрируется, при этом получает маску пользователя



Модель ЖЦ



- Для проекта была использована изначально Быстрое прототипирование, после чего перешло в инкрементальную модель ЖЦ, на основе первого прототипа была построена архитектура приложения, после чего проект постоянно модернизировался



Архитектура

- Клиент – Сервер



Клиент



Сервер



Клиент



Анализ Требований

- Диаграмма USE CASE содержит в себе все сценарии использования и находится в папке Doc/UseCase.doc
- Виды пользователей
- Пользователь
- Администратор



Диаграмма Классов Server

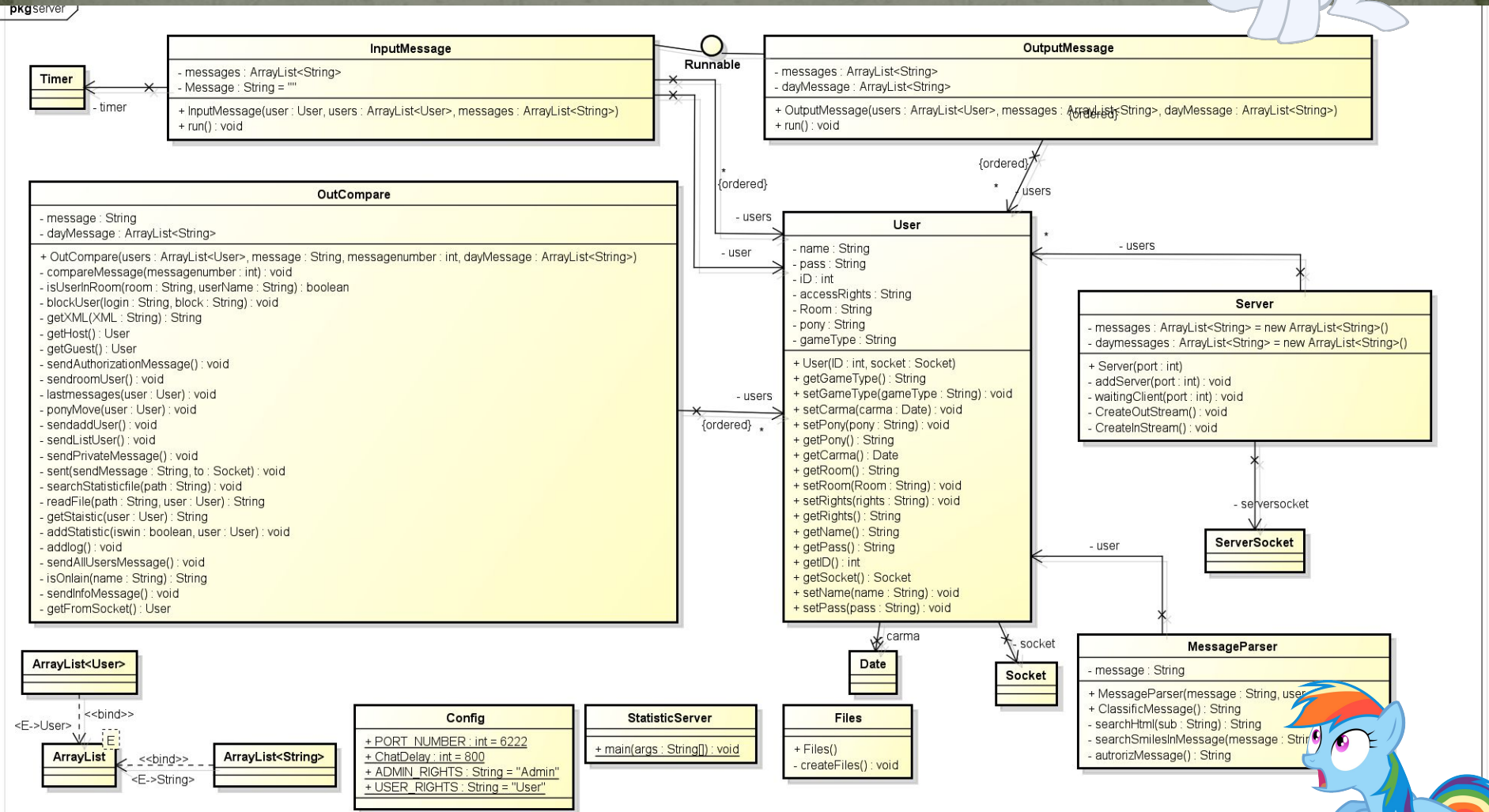


Диаграмма классов Client. Ugolki



pkgugolki

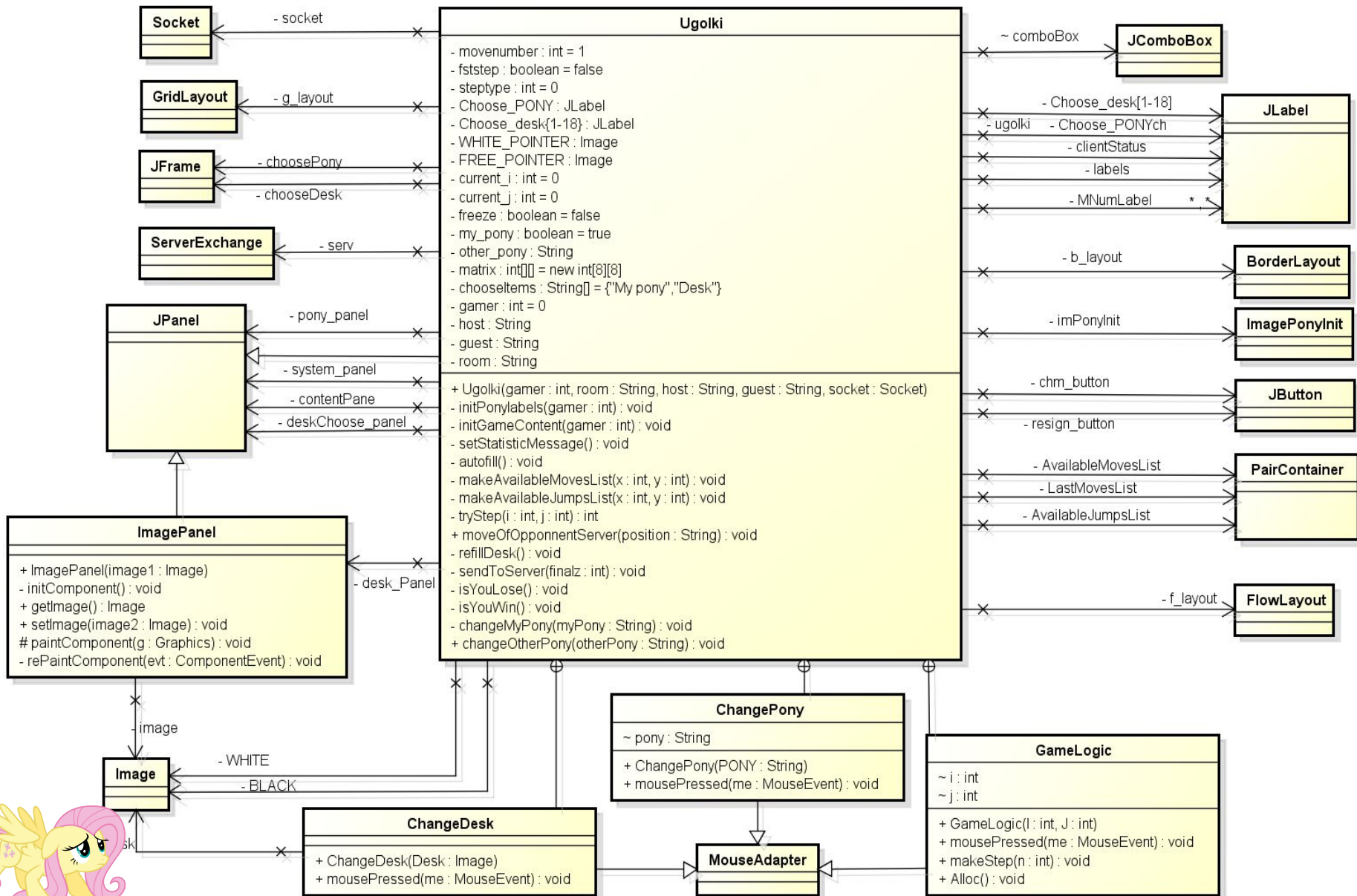
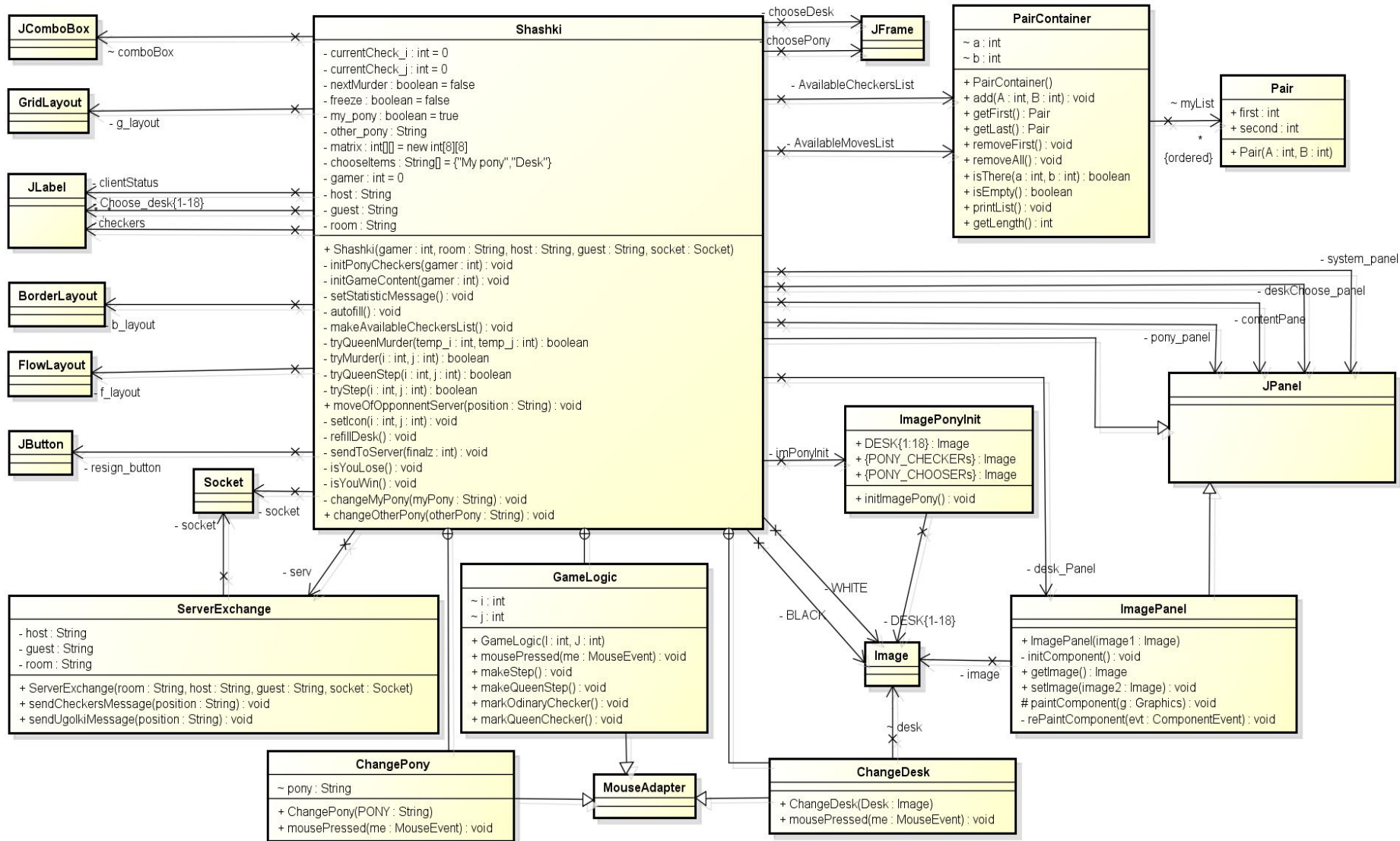


Диаграмма Классов Client.Checkers



pkgshashki



Файловая Система



- При работы системы сервер использует 2 типа файлов, текстовые файлы в папке Users/ представляют собой информацию об игроках, текстовые файлы в папке Statistic/ представляют собой информацию о статике побед /поражений в играх Шашки и Уголки
- Клиент использует файлы .gif для прорисовки смайликов, а так же набор файлов .png для прорисовки картинок



Язык и Среды Реализации

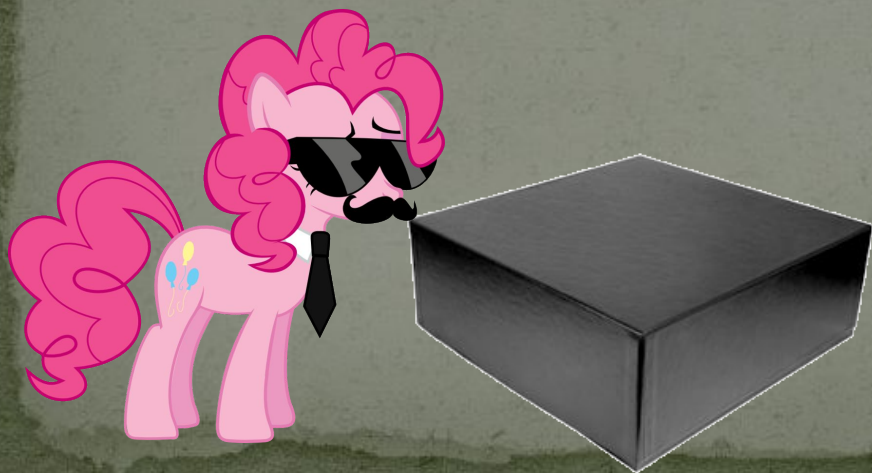
- Язык реализации – Java
- Среда реализации Java NetBeans IDE 7.0.1
- Omni Graffle Professional
- Модуль SWING для NetBeans IDE



План Реализации и тестирование

- Тестирование проводилось независимыми людьми в ходе эксплуатации приложения явных ошибок не возникало.

Тестирование прошло неудачно



Состав Документации

- Техническое задание
- Инструкция пользователя
- План реализации и тестирование
- Документация к коду Java Doc
- Различные диаграммы





Демонстрация Работы Программы

- Окно Авторизации /Регистрации

Регистрация/Авторизация

Вы зашли

После ввода данных нажмите Enter

Логин

Пароль



Игровое Окно



Игр не создано, игроки общаются между собой в чате 😊

Игра Шашки



FlutterShy

Ожидайте противника Создать уголки

01:48:20 FlutterShy **приватно** AppleJack :

01:48:36 FlutterShy : 1

01:48:36 FlutterShy : 1

01:48:37 FlutterShy : 1

01:48:37 FlutterShy : 1

01:48:38 FlutterShy : =))

ToAll

FlutterShy
AppleJack

Создана игра шашки, игроки играют и общаются в чате 😊

Игра Уголки



Создана игра уголки
Игроки играют
И продолжают общаться
В чате

FlutterShy

Ваш ход: Номер хода: 1

Создать уголки

01:48:20 FlutterShy приватно AppleJack
01:48:36 FlutterShy : 1
01:48:36 FlutterShy : 1
01:48:37 FlutterShy : 1
01:48:37 FlutterShy : 1
01:48:38 FlutterShy : =))
01:49:26 System : Начало партии FlutterShy vs AppleJack
01:49:42 System : Победитель AppleJack Проигравший FlutterShy

FlutterShy
AppleJack

ToAll

Меню Информация и бан

Ведите себя прилично и вас не забанят 😊



Информация

Введите Логин и нажмите Enter

Логин
AppleJack

Статус
Онлайн

Права
Admin

Победы/Поражения
66666712/93

Наложено молчание
причина:
test

Осталось
4 Мин 24 Сек

ник

причина

время(мин)

Повторное использование и развитие проекта

- Чат, Шашки, Уголки, разбиты на модули, поэтому при желании можно использовать как Jpanel по отдельности
- Возможно увеличение количества многопользовательских игр, добавление игр для людей числа >2 , а так же добавление новых функций для чата



Системные Требования

- Программа работает на платформах
- Mac OS Lion, Windows XP, Windows 7.
- Сервер работает на платформах
- Mac OS Lion
- JVM – 1.6
- Для игры на удаленном сервере необходимо знать IP сервера



Thanks for watching

