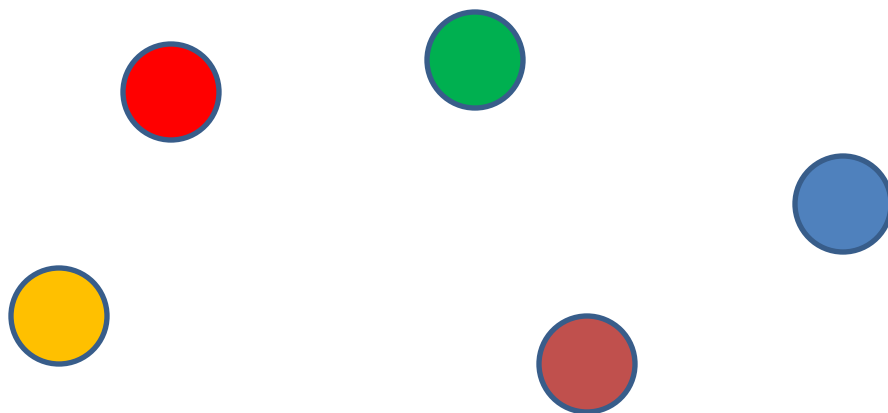




АНИМАЦИЯ в Pascal ABC



Хаотичное появление объектов на экране



Пример 1. Рисуем случайные окружности

Пока не будет нажата любая клавиша (команда **keypressed**) циклически повторяются команды цикла:

- Задается цвет кисти через функции **RGB()** и **RANDOM()**
- Рисуется окружность с центром в случайной точке экрана, со случайно выбранным радиусом. (используется функция **RANDOM()**)
- Команда **Sleep(n)** выполняет задержку, в **ms** (мили секундах) между перерисовками.

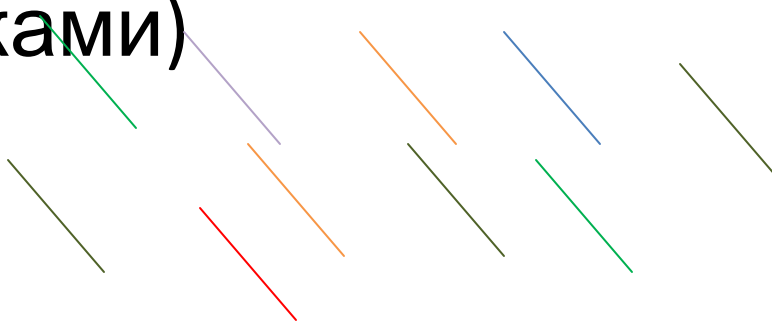
```
Program Circles;  
Uses GraphABC, CRT;  
var r : integer;  
begin  
SetWindowSize(500,500);  
repeat  
SetPenColor(random($FFFFFFF));  
circle(random(500),random(500),random(10));  
sleep(10);  
until keypressed;  
End.
```

Пример 2. Огни большого города

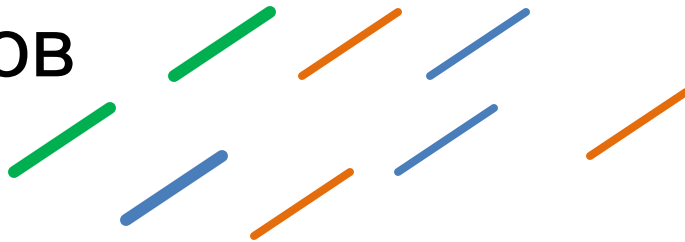
```
Program wind;  
Uses GraphABC, CRT;  
var x1,y1 : integer;  
begin  
SetWindowSize(500,500);  
repeat  
SetBrushColor(rgb(random(255),random(255),  
random(255)));  
x1:=random(500);  
y1:=random(500) ;  
rectangle(x1,y1,x1+40,y1+40);  
sleep(10);  
until keypressed;  
end.
```

Задание для самостоятельной работы

1. Создайте программу «цветной дождь»
(заполнение экрана наклонными
отрезками)



2. Измените направление наклона
отрезков



Домашняя работа

Создайте программу «звездное небо»
(заполнение темного экрана звездочками,
составленными из отрезков)