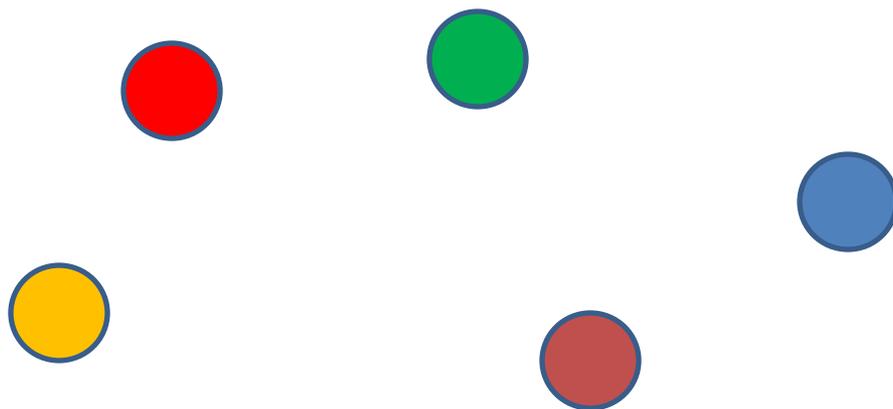




# АНИМАЦИЯ в Pascal ABC



# Хаотичное появление объектов на экране



# Пример 1. Рисуем случайные окружности

Пока не будет нажата любая клавиша (команда **keypressed**) циклически повторяются команды цикла:

- Задается цвет кисти через функции **RGB()** и **RANDOM()**
- Рисуется окружность с центром в случайной точке экрана, со случайно выбранным радиусом. (используется функция **RANDOM()**)
- Команда **Sleep(n)** выполняет задержку, в **ms** (мили секундах) между перерисовками.

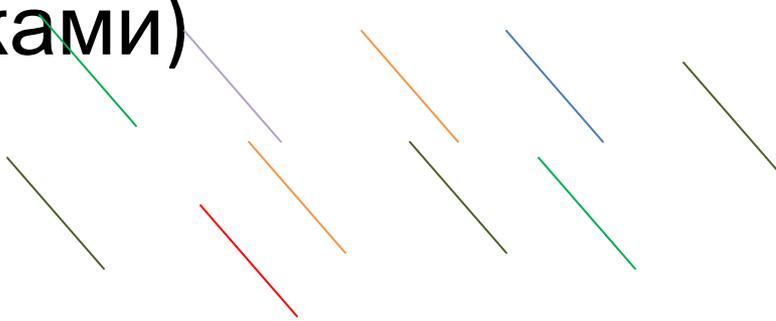
```
Program Circles;  
Uses GraphABC, CRT;  
var r : integer;  
begin  
SetWindowSize(500,500);  
repeat  
SetPenColor(random($FFFFFFF));  
circle(random(500),random(500),random(10));  
sleep(10);  
until keypressed;  
End.
```

## *Пример 2. Огни большого города*

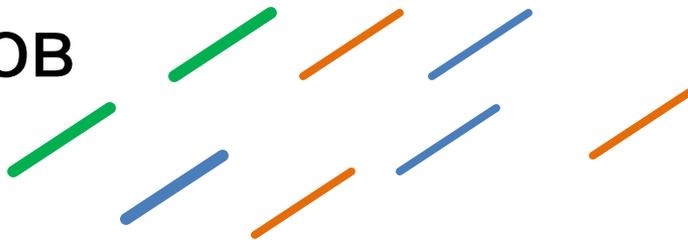
```
Program wind;  
Uses GraphABC, CRT;  
var x1,y1 : integer;  
begin  
SetWindowSize(500,500);  
repeat  
SetBrushColor(rgb(random(255),random(255),  
random(255)));  
x1:=random(500);  
y1:=random(500) ;  
rectangle(x1,y1,x1+40,y1+40);  
sleep(10);  
until keypressed;  
end.
```

# Задание для самостоятельной работы

1. Создайте программу «цветной дождь» (заполнение экрана наклонными отрезками)



2. Измените направление наклона отрезков



# Домашняя работа

Создайте программу «звездное небо»  
(заполнение темного экрана звездочками,  
составленными из отрезков)