Программируемые мобильные устройства ч. II

БГУИР, кафедра ВМиП,

2019

Контакты:

Потапчик Валерий Сергеевич

- ✔ Вконтакте
- ✔ Телеграм
- ✔ Mail: potapchik97@gmail.com

Требования по посещениям

Пропуски надо отмечать.

По правилам пропущенные лабораторные отрабатываются по ведомости из деканата.

О возможных переносах занятий буду сообщать старостам как можно раньше.

- ✔ 624401
- ✔ 624402

Требования к лабораторным

- Программное средство (приложение / игра) запускаемое на виртуальной машине
- Отчет
  - ✔ Титульник (1 страница, односторонний)
  - ✔ Теоретические данные по лабораторной работе (1-2 страницы, односторонний/двусторонний)
  - ✔ Кусок кода реализующий основной функционал по теме лабораторной (1-2 страницы, односторонний/двусторонний)

Необходимое программное обеспечение

- Android Studio 2019
  - ✔ Ссылка на загрузку
  - ✔ Гайд по установке Android Studio
- Version Control System (VCS)
  - ✔ [Рекомендация] Git client: Source Tree
  - ✔ [Рекомендация] Git client: Git Kraken
  - ✔ [Рекомендация] Github
- Microsoft Word

Лабораторная работа № 1

Тема: “Разработка игры на механизмах RecyclerView (drag & drop, swipe-to-dismiss)”

Теоретический материал по теме:

Drag и Swipe ч1

Drag и Swipe ч2

Игра любая (шахматы, шашки, пятнашки, крестики-нолики)

Intro

Тема: “Реализация приложения калькулятор”

Требования к калькулятору:

- Выполнение арифметических операций для двух чисел:
  - ✔ Сложение
  - ✔ Вычитание
  - ✔ Умножение
  - ✔ Деление
- Вывод результата операции на экран
- Кнопка очистки полей ввода и результата
- Продолжение арифметической операции с результатом (пример. после нажатия на кнопку арифметической операции заново, результат занимает поле первого числа. Если до этого поле первого или второго числа не было изменено.