



Программируемые мобильные устройства ч. II

БГУИР, кафедра ВМиП,

2019

Контакты:

Потапчик Валерий Сергеевич

- ✓ [Вконтакте](#)
- ✓ [Телеграм](#)
- ✓ Mail: potapchik97@gmail.com



Требования по посещениям

Пропуски надо отмечать.

По правилам пропущенные лабораторные отрабатываются по ведомости из деканата.

О возможных переносах занятий буду сообщать старостам как можно раньше.

✓ [624401](#)

✓ [624402](#)

Требования к лабораторным

- Программное средство (приложение / игра) запускаемое на виртуальной машине
- Отчет
 - ✓ Титульник (1 страница, односторонний)
 - ✓ Теоретические данные по лабораторной работе (1-2 страницы, односторонний/двусторонний)
 - ✓ Кусок кода реализующий основной функционал по теме лабораторной (1-2 страницы, односторонний/двусторонний)

Необходимое программное обеспечение

- Android Studio 2019
 - ✓ [Ссылка на загрузку](#)
 - ✓ [Гайд по установке Android Studio](#)
- Version Control System (VCS)
 - ✓ [Рекомендация] Git client: [Source Tree](#)
 - ✓ [Рекомендация] Git client: [Git Kraken](#)
 - ✓ [Рекомендация] [Github](#)
- Microsoft Word

Лабораторная работа № 1

Тема: “Разработка игры на механизмах RecyclerView (drag & drop, swipe-to-dismiss)”

Теоретический материал по теме:

[Drag и Swipe ч1](#)

[Drag и Swipe ч2](#)

Игра любая (шахматы, шашки, пятнашки, крестики-нолики)

Intro

Тема: “Реализация приложения калькулятор”

Требования к калькулятору:

- Выполнение арифметических операций для двух чисел:
 - ✓ Сложение
 - ✓ Вычитание
 - ✓ Умножение
 - ✓ Деление
- Вывод результата операции на экран
- Кнопка очистки полей ввода и результата
- Продолжение арифметической операции с результатом (пример. после нажатия на кнопку арифметической операции заново, результат занимает поле первого числа. Если до этого поле первого или второго числа не было изменено.