

# **Модификации, ставшие полноценными играми**

Рахматуллин А. Р.

РИ-370018

# Что такое модификация

Мод – модификация к игре, написанная сторонними разработчиками или любителями на основе SKD игры



# Counter-Strike

## Модификация для «Half-Life»



# Team Fortress

Модификация для «Quake», а впоследствии и для «Half-Life»



# Killing Floor

Модификация для «Unreal Tournament 2004»



# Жанр MOBA

Модификация для «Warcraft 3 The Frozen Throne»



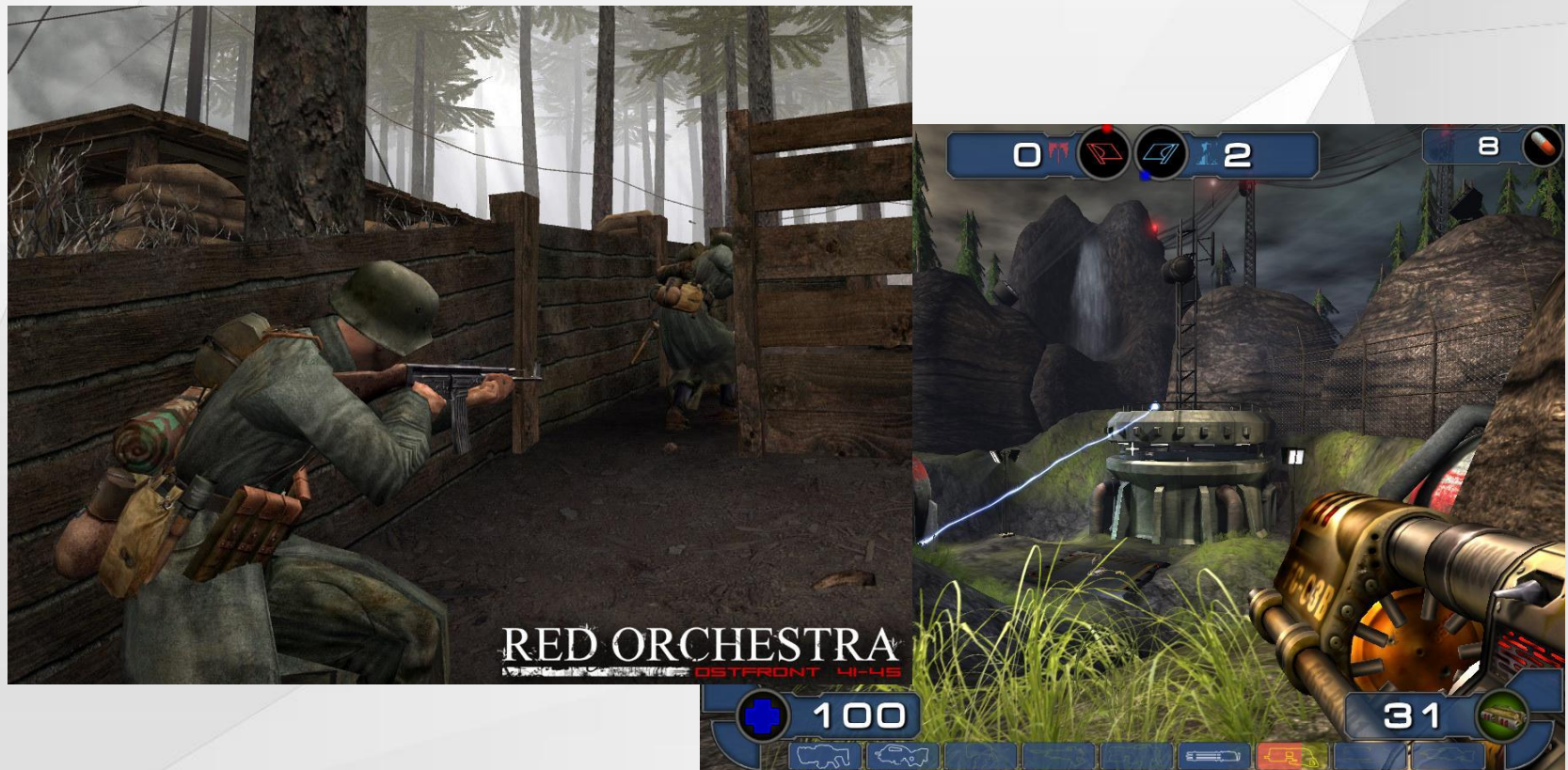
# DayZ

## Модификация для Arma 2



# Red Orchestra: Combined Arms 41-45

Модификация для «Unreal Tournament 2003»





# Жанр Battle Royale

Модификация для «Minecraft», затем «ArmA 2», «ArmA 3», «H1Z1»



# Людография

Fallout: New Vegas (2010)  
Counter-Strike (2000)  
Counter-Strike: Global Offensive  
(2012)  
Cry of Fear (2012)  
Half-Life (1998)  
Quake (1996)  
Team Fortress Classic (1999)  
Team Fortress 2 (2007)  
Unreal Tournament 2004 (2004)  
Killing Floor (2009)  
Killing Floor 2 (2016)

Warcraft III: The Frozen Throne  
(2003)  
DOTA 2 (2013)  
ArmA 2 (2009)  
DayZ (2013)  
Unreal Tournament 2003 (2002)  
Red Orchestra: Combined Arms  
41-45 (2006)  
ArmA 3 (2013)  
H1Z1: King of the Kill (2015)  
PlayerUnknown's Battlegrounds  
(2017)

# ИСТОЧНИКИ

1. Игры mail.ru

[https://games.mail.ru/pc/articles/feat/mody\\_kotorye\\_stali\\_polnocennymi\\_igrami\\_by\\_ulmovalartuor\\_mail\\_ru/](https://games.mail.ru/pc/articles/feat/mody_kotorye_stali_polnocennymi_igrami_by_ulmovalartuor_mail_ru/)

2. Gmbox.ru

<https://gmbox.ru/materials/4789-desyat-igr-virosshih-iz-fanatskih-modov>

3. Zen.Yandex

<https://zen.yandex.co.il/media/id/5be5572c59943500aea96c25/5-modifikacii-stavshie-polnocennymi-igrami-2-5c15cbec3cdc9a00abbe92d6>