

Модификации, ставшие полноценными играми

Рахматуллин А. Р.

РИ-370018

Что такое модификация

Мод – модификация к игре, написанная сторонними разработчиками или любителями на основе SKD игры



Counter-Strike

Модификация для «Half-Life»



Team Fortress

Модификация для «Quake», а впоследствии и для «Half-Life»



Killing Floor

Модификация для «Unreal Tournament 2004»



Жанр MOBA

Модификация для «Warcraft 3 The Frozen Throne»



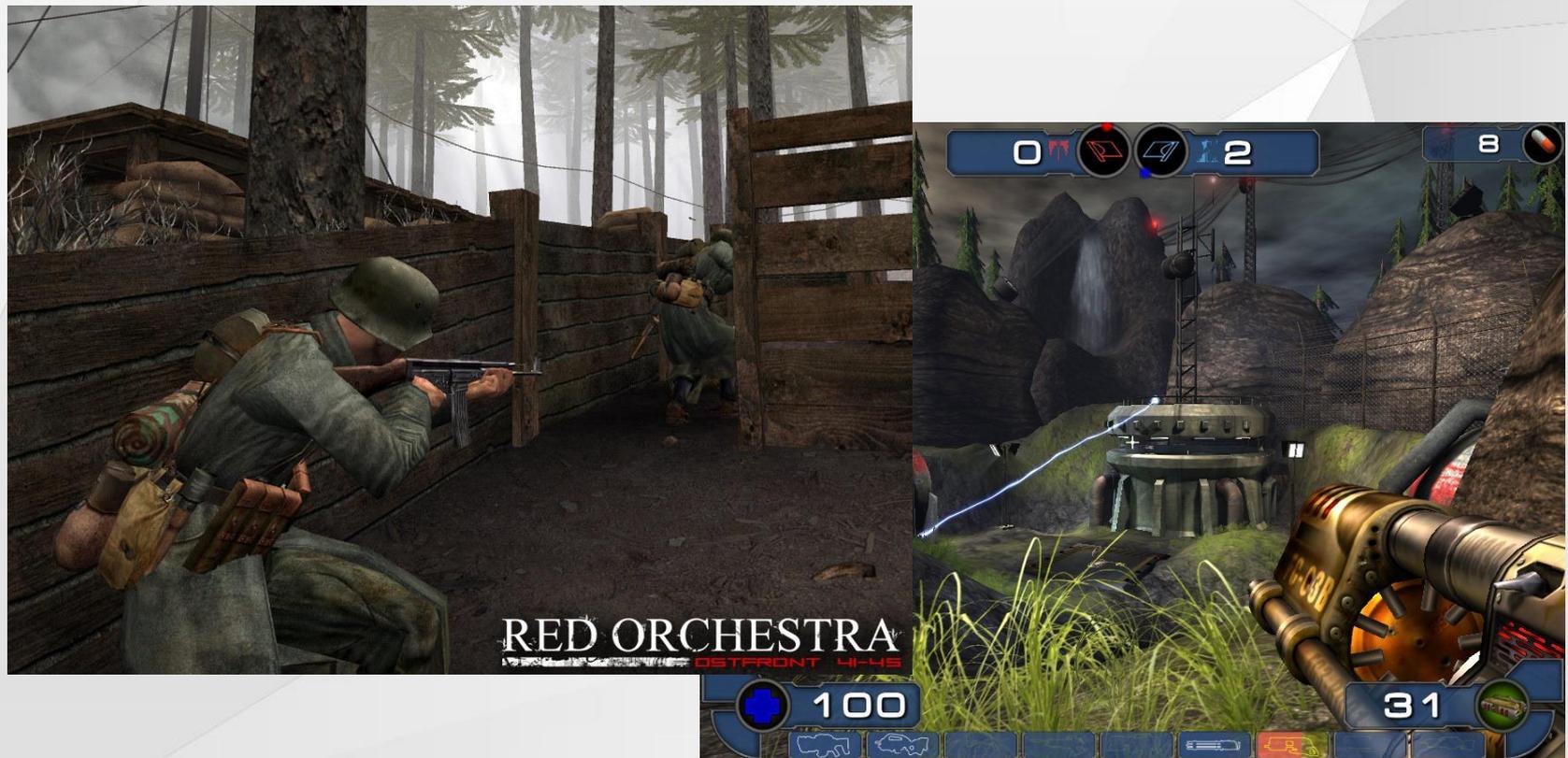
DayZ

Модификация для Arma 2



Red Orchestra: Combined Arms 41-45

Модификация для «Unreal Tournament 2003»



Жанр Battle Royale

Модификация для «Minecraft», затем «ArmA 2», «ArmA 3», «H1Z1»



Людография

Fallout: New Vegas (2010)
Counter-Strike (2000)
Counter-Strike: Global Offensive
(2012)
Cry of Fear (2012)
Half-Life (1998)
Quake (1996)
Team Fortress Classic (1999)
Team Fortress 2 (2007)
Unreal Tournament 2004 (2004)
Killing Floor (2009)
Killing Floor 2 (2016)

Warcraft III: The Frozen Throne
(2003)
DOTA 2 (2013)
ArmA 2 (2009)
DayZ (2013)
Unreal Tournament 2003 (2002)
Red Orchestra: Combined Arms
41-45 (2006)
ArmA 3 (2013)
H1Z1: King of the Kill (2015)
PlayerUnknown's Battlegrounds
(2017)

ИСТОЧНИКИ

1. Игры mail.ru

https://games.mail.ru/pc/articles/feat/mody_kotorye_stali_polnocennymi_igrami_by_ulmovalartuor_mail_ru/

2. Gmbox.ru

<https://gmbox.ru/materials/4789-desyat-igr-virosshih-iz-fanatskih-modov>

3. Zen.Yandex

<https://zen.yandex.co.il/media/id/5be5572c59943500aea96c25/5-modifikacii-stavshie-polnocennymi-igrami-2-5c15cbec3cdc9a00abbe92d6>