

Проект настольная игра «Гамлет»

г.Коммунар Коммунарская школа №2
Выполнил ученик 9Б класса Фаршатов Андрей
Руководитель Павлов Сергей Александрович

Оглавление

[1\)Титульный лист](#)

[3\)Актуальность](#)

[4\)Цель](#)

[5\)Задачи](#)

[6\)Гипотеза](#)

[7\)Предмет проекта](#)

[8\)Глава 1](#)

[10\)Глава 2](#)

[13\)Заключение](#)

[Список литературы](#)

Актуальность

В современном мире у школьников часто возникают сложности с тем чтобы начать изучать длинные произведения в школе. Одно из таких произведений — Гамлет. В детстве поиграв в настольную игру по мотивам этого произведения школьникам будет проще позже изучать это произведение в старших классах.

Цель

Раннее
ознакомление
школьников и детей
дошкольного
возраста с
произведением
Гамлет

Задачи

- 1) Изучить произведение Гамлет
- 2) Придумать конфигурацию поля
- 3) Подобрать дизайн игры
- 4) Изготовить игровой набор

Гипотеза

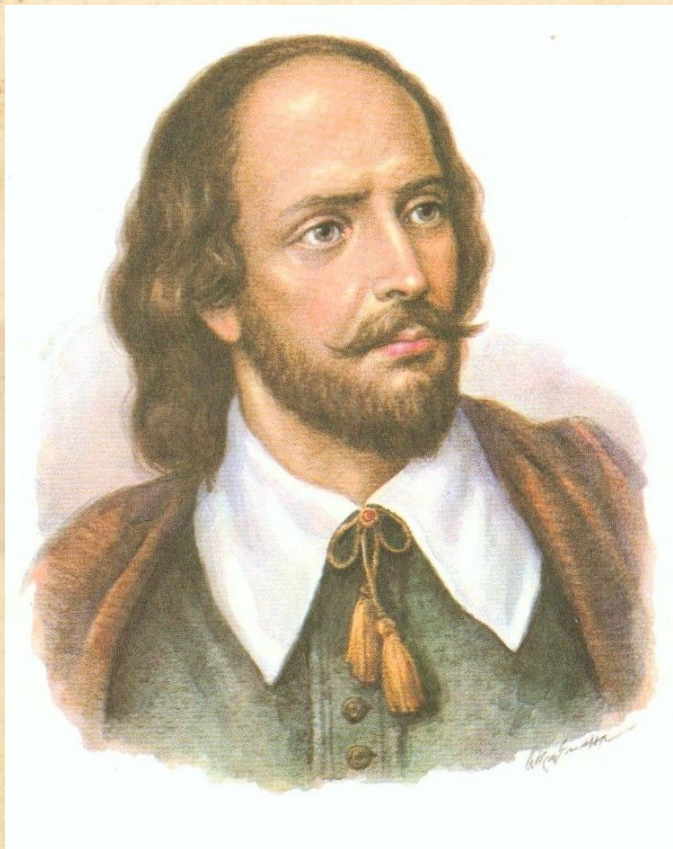
Подростки в старших классах часто ленятся изучать произведения по литературе которые они проходят в школе, необходимо хотя бы базовое ознакомление в детстве, чтобы у подростков было базовое понимание сюжета произведения



Предмет проекта — литература, математика.



Глава 1



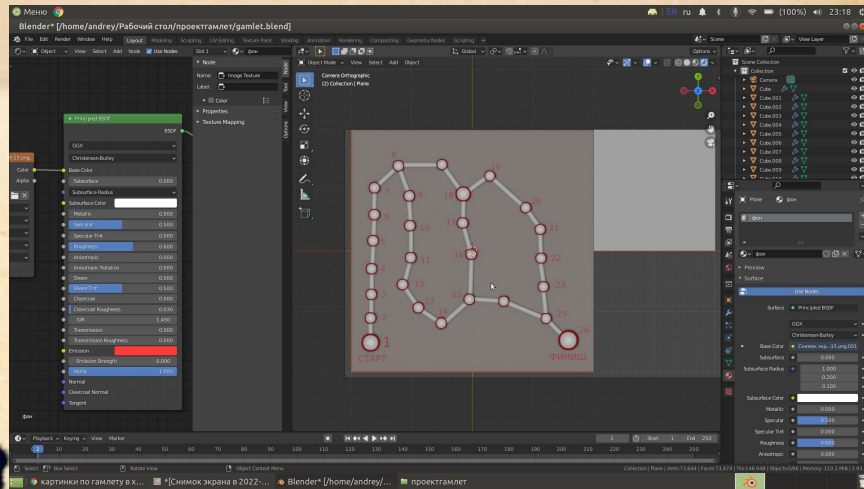
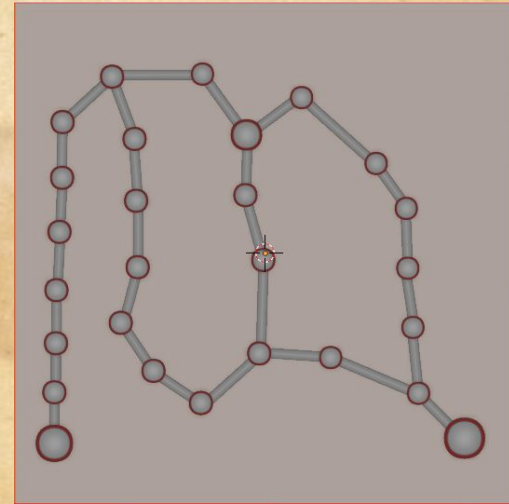
Уильям Шекспир

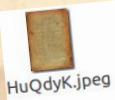


Стратфорд-апон-Эйвон(дом Шекспира)



Глава 2





HuQdyK.jpeg



лист2.jpg



это типо
фортинбас.
png



йоохохо2.png



йоохохо.png



гроб
бронированный
замкомвнутр...



офелия.png



часы.png



Здоскииверевка.png



zxсклуб.png



да это именно
оттуда.png

творческий кризис....



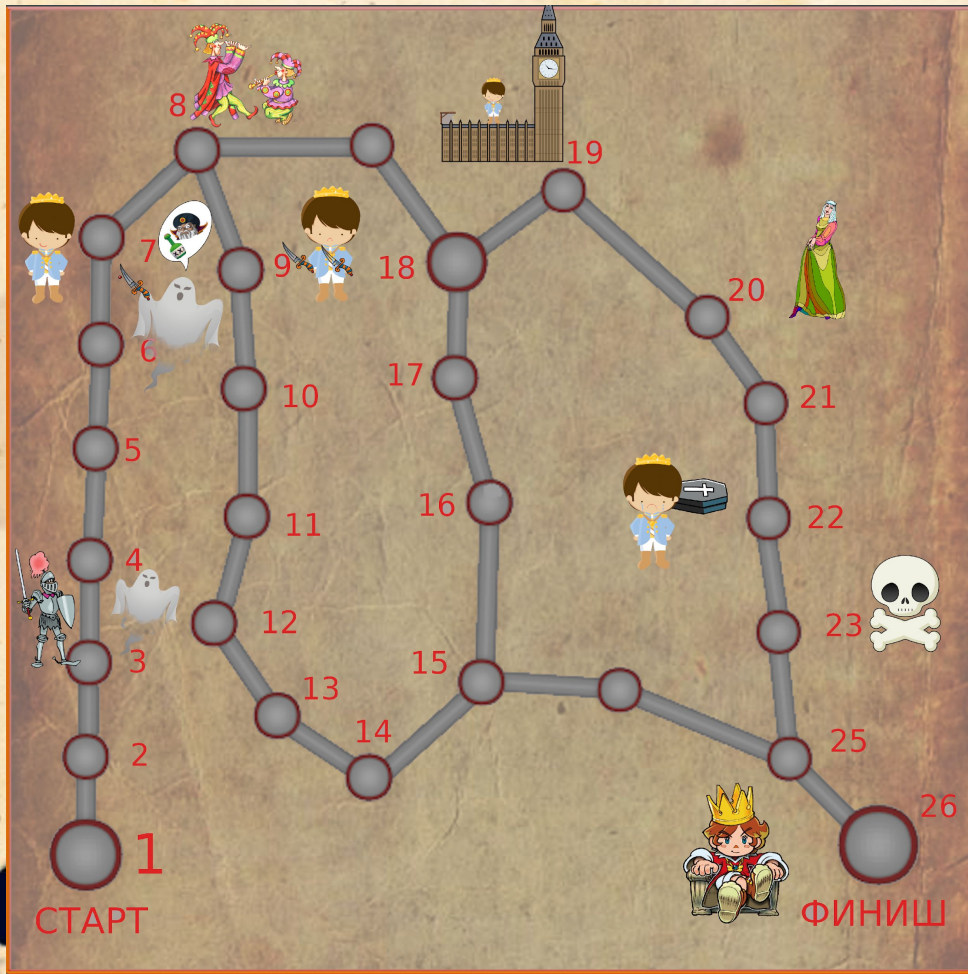
да это именно
оттуда.png



меруем2.png



Заключение



- Гамлет**
- 1) В датском городе Эльсиноре перед королевским замком стоит на страже Франциско.
 - 2) В полночь его сменяет Фернандо.
 - 3) Приходит Марцелл с Горацио, которые просят призрак, которого стражники видели уже дважды. На площадку вошел призрак, похожий на покойного короля. Горацио спросил его, кто он, но призрак не ответил и ушел. (Если при ходе игрока, остановившегося на этой клетке выпадает значение меньше 3, то он пропускает свой ход.)
 - 4) Король объявляет, что взял в супруги одноклассницу королеву и что молодой Фортинбрас требует возврата земель, которые принял по закону от его отца покойный король Дания. Письмо к дяде Фортинбраса король приказал отнести двум придворным. Он надеялся, что дядя разумеет племянника.
 - 5) Горацио сообщил Гамлету о призраке, и тот вызвался побить с ним на страже следующей ночью.
 - 6) На другой части площадки – призрак и Гамлет. Призрак сообщил принцу, что он дух его отца, и что Гамлет должен отомстить за убийство. Призрак рассказал, что во время его сна в саду брат влил ему в ухо яд (киньте кубик, если выпало меньше 3, то игрок пропускает 2 хода, если выпало 6, то ходит два раза подряд).
 - 7) Гамлет притворяется безумным перед Офелией.
 - 8) Призывает группу брадобрих актеров, и Гамлет просит их сыграть смерть короля, чтобы проверить действительно ли Клавдий виновен в его смерти. (Если игрок проходит через эту клетку, то он должен остановиться, подкинуть кубик и если ему выпадет 6 перейти на на 18 клетку, иначе идет на выпавшее значение дальше.)
 - 9) Королева и королева смотрят спектакль.
 - 10) По мере развития действия спектакля, становится ясно, что оно напоминает недавние события в королевском семействе. И когда один из актеров вливает яд в ухо спящему актеру-королю, настоящий король встает и покинул представление.
 - 11) Королева призывает Гамлета к себе.
 - 12) После ухода вельможи король стал на колени для молитвы. Это видит Гамлет, но не хочет убит короля во время молитвы. Так как тогда тот не сразу попадет в яд.
 - 13) В комнату королевы вошли королева и Полоний. Полоний спорился за короню. Был приц. Между ним и матерью происходит тяжелый разговор. Испугавшись Гамлета полоний и королева начинают звать на помощь, а Гамлет убивает полония приняв того за короля.
 - 14) Король отправляет Гамлета в Великобританию.
 - 15) Король отправляет письмо в англичан с приказом убийства Гамлета. (Игрок 3 раза подбрасывает кубик, если все 3 раза выпадает нечетное число, то игрок выливает из игры, но если все 3 раза выпадает 6, то игрок переходит на не пронумерованную клетку перед номером 25.)
 - 16) Море на корабль напали пираты и Гамлет очутился у них в плену. Разбойники обворились с ним милостиво, и он вернулся в Данию.
 - 17) Лазерт решает убить Гамлета дабы отомстить за смерть отца и похвальство Офелии.
 - 18) Король решил, что если Лазерту не удастся быстро убить Гамлета, то пусть Лазерт скорее выпадает, чтобы принц разгорячился и захотел пить. Для него в кубке будет питье с ядом.
 - 20) Вышла королева и сообщила, что утонула Офелия. Она развешивала гирлянды из цветов на ветках ивы.
 - 22) На кладбище входит похоронная процессия, в которой принц видит короля, королеву и Лазерта. Из разговора Лазерта со священником он узнает, что хоронят Офелию. Лазерт сочувствует в могилу и просит закопать его вместе с сестрой. Принц тоже бессилен и идет и упрямает Лазерта, что он хвастает своими горем. Они начинают бороться, на их разняки, и они вышли из могилы.
 - 23) Гамлет сказал, что готов биться с Лазертом за то, что он кинется любовью к сестре, хотя это чувство несравнимо с любовью Гамлета к Офелии.
 - 24) Гамлет просит прощения у Лазерта за оскорбление, говорит, что виной этому — его безумие и что он готов биться в братской схватке.
 - 25) Королева выливает отравленное вино, Лазерт ранит Гамлета отравленным клинком, Гамлет вызывает Лазерта и ранит ей его, а после этого убивает королеву отравленной шляпой.
 - 26) Все королевская семья мертва, а трон переходит к норвежскому принцу Фортинбрасу, он отдает почести Гамлету, и приказывает похоронить того как воина.

Список литературы

<https://biographe.ru/znamenitosti/uilyam-shekspir/>

<https://dic.academic.ru/dic.nsf/ruwiki/628469#.D0.9F.D0.B5.D1.80.D1.81.D0.BE.D0.BD.D0.B0.D0.B6.D0.B8>

<http://lib.ru/SHAKESPEARE/hamlet5.txt>