

Платформа .Net

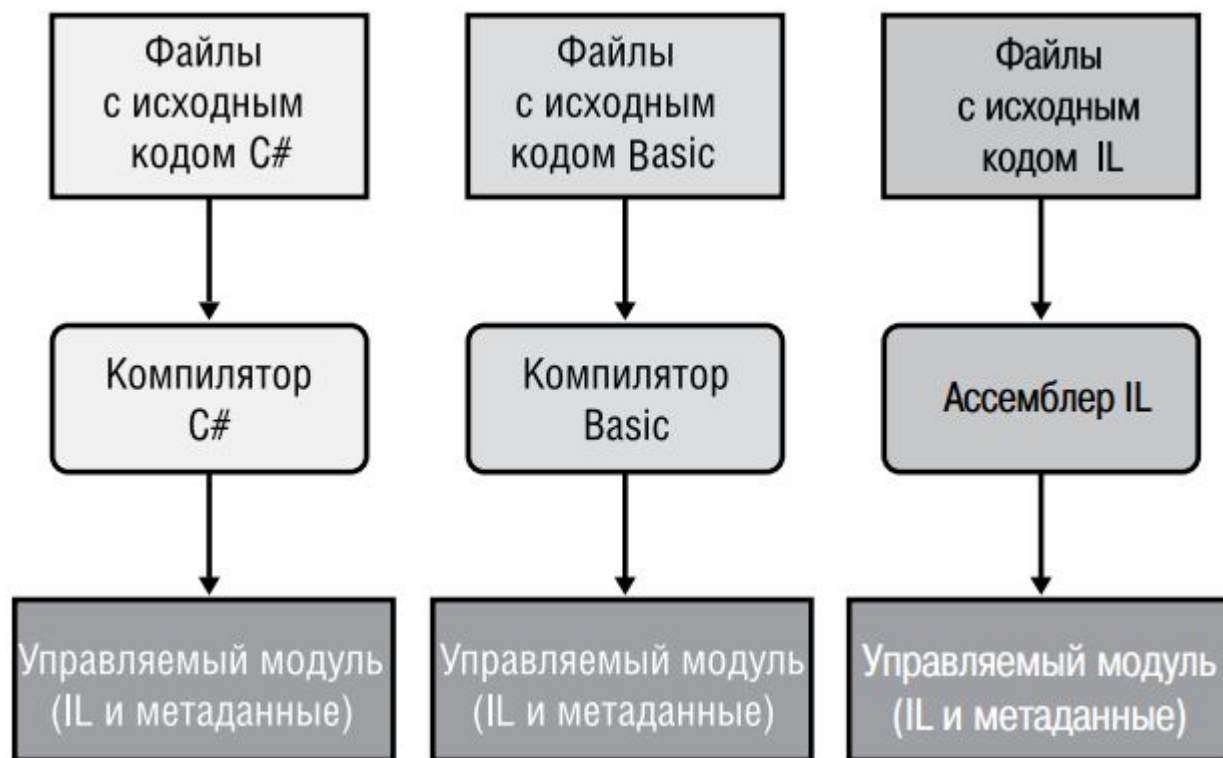
Термины

- ▶ CLR - Common Language Runtime
- ▶ IL - Intermediate Language
- ▶ JIT - Just-In-Time
- ▶ CTS - Common Type System
- ▶ CLS - Common Language Specification



Модель выполнения кода

Компиляция исходного кода в управляемые модули

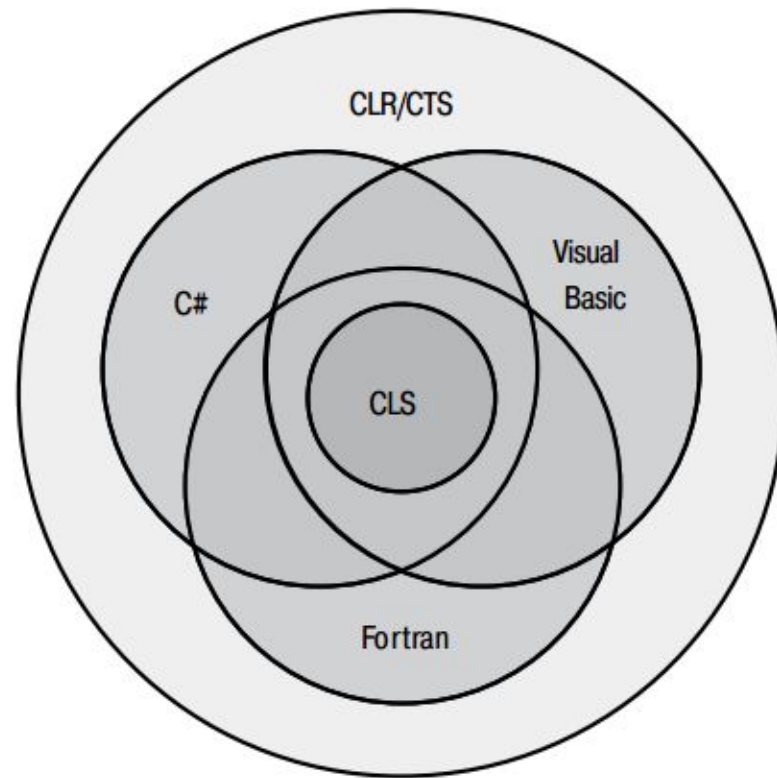


CTS

- ▶ Поле
- ▶ Метод
- ▶ Свойство
- ▶ Событие

- ▶ Правило: Все типы - производные от `System.Object`

CLS



Пример кода

```
// Пространство имен, использующееся в данном модуле.  
using System;  
  
// Пространство имен модуля.  
namespace ConsoleApp2  
{  
    // Объявление класса.  
    class Program  
    {  
        // Точка входа в приложение / метод Main.  
        static void Main(string[] args)  
        {  
            // Строковая константа Hi.  
            const string Hi = "Hi, there!";  
            /* Многострочный комментарий.  
             * В данном примере можно было обойтись и без константы.  
             */  
            // Вывод в консоль значения константы.  
            Console.WriteLine(Hi);  
        }  
    }  
}
```