

Московский Политех



МОСКОВСКИЙ
ПОЛИТЕХ

Высшая школа печати и медиаиндустрии

Институт принтмедиа и
информационных технологий

Высшая школа печати и медиаиндустрии

- Высшая школа печати и медиаиндустрии (ВШПМ) – наследник МГУП имени Ивана Федорова – единственное в Российской Федерации и СНГ профильное высшее учебное заведение, осуществляющее комплексную подготовку кадров с высшим образованием для всего спектра профессий в сфере медиаиндустрии.
- В стенах ВШПМ готовят управленцев, экономистов, рекламистов, пиарщиков, журналистов, редакторов, художников и дизайнеров, инженеров классического полиграфического и упаковочного производства, инженеров IT-сферы и инженеров, способных формировать современные управленческие информационные цепочки.
- В Высшей школе печати и медиаиндустрии активно развиваются интегрированные формы обучения, которые позволяют будущим работодателям выпускников участвовать в образовательном процессе.

Структура ВШПМ:

- Институт графики и искусства книги имени В. А. Фаворского
- Институт коммуникаций и медиабизнеса
- Институт издательского дела и журналистики
- Институт принтмедиа и информационных технологий

МИССИЯ ИНСТИТУТА

Подготовка конкурентоспособных специалистов и ученых, отвечающих по уровню своих личных и профессиональных качеств новым социально-экономическим и культурным условиям, и способных быстро адаптироваться к изменяющейся рыночной экономике и обеспечивать инновационное развитие принтмедиаиндустрии.



Институт принтмедиа и информационных технологий

Институт принтмедиа и информационных технологий осуществляет подготовку по всему спектру инженерно-технических направлений для сферы медиаиндустрии. Наибольшее внимание уделяется вопросам технологии полиграфического и упаковочного производства, инновационным технологиям получения материалов и покрытий методами полиграфического воспроизведения, информационным технологиям, средствам автоматизации и системам управления на предприятиях медиаиндустрии.

Направления бакалавриата

09.03.02 Информационные системы и технологии (*Информационные системы и технологии обработки цифрового контента; Информационные и автоматизированные системы обработки информации и управления; Информационные технологии в медиаиндустрии и дизайне; Технологии дополненной и виртуальной реальности в печатной продукции; Программное обеспечение игровой компьютерной индустрии*)

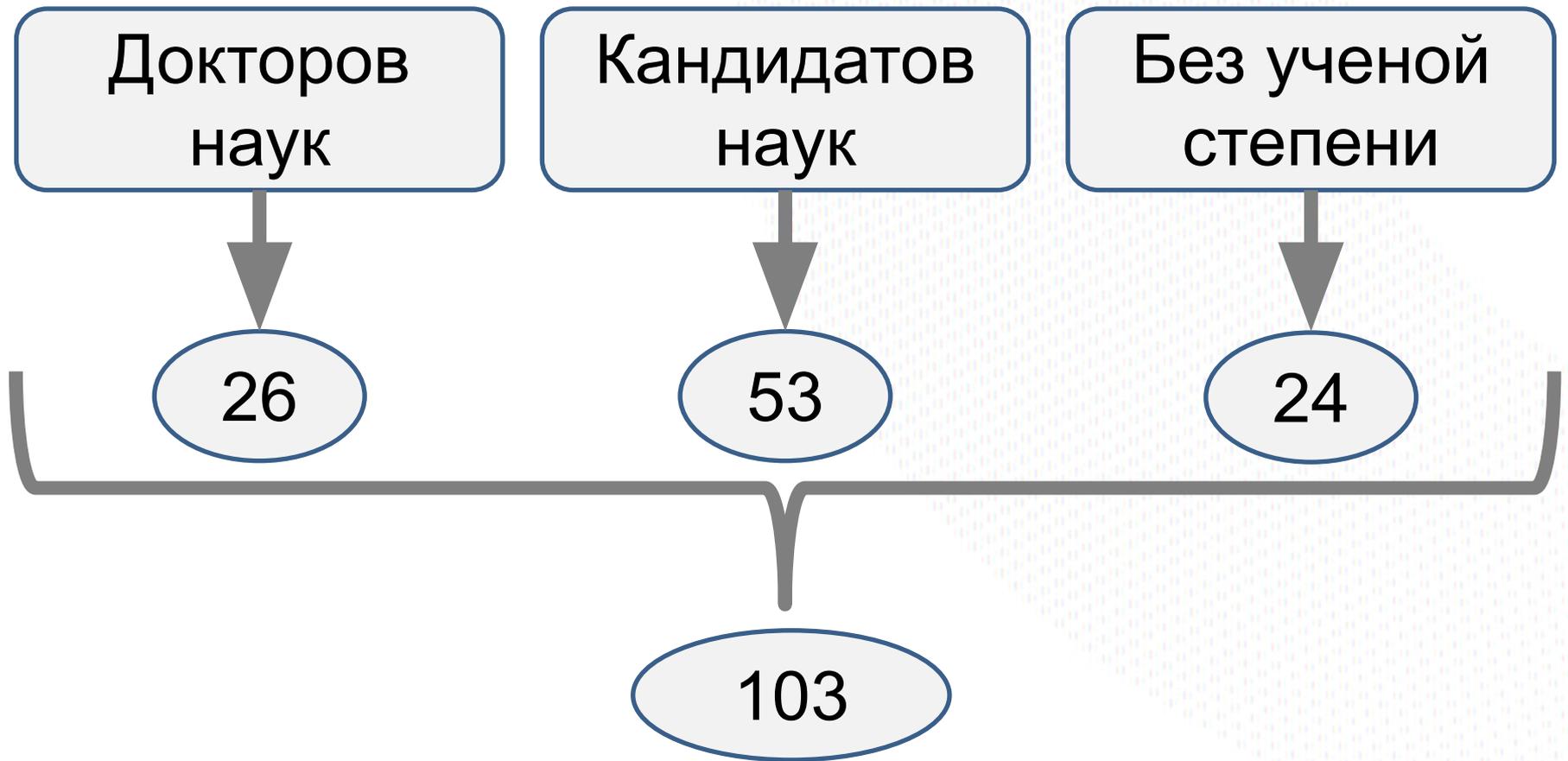
15.03.02 Технологические машины и оборудование (*Оборудование упаковочного и полиграфического производства*)

22.03.01 Материаловедение и технологии материалов (*Современные материалы для защиты от фальсификации*)

27.03.02 Управление качеством (*Управление качеством в принтмедиа*)

29.03.03 Технология полиграфического и упаковочного производства (*Технология полиграфического производства; Дизайн и технология создания упаковки*)

КАДРОВОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ



КАФЕДРЫ И ЛАБОРАТОРИИ

Название кафедры	Название лаборатории
Технологии и управление качеством в полиграфическом и упаковочном производстве	Лаборатория полиграфического и упаковочного производства
Полиграфические системы	Лаборатория печатного и послепечатного оборудования
	Лаборатория автоматизации полиграфического производства
Инновационные материалы принтмедиаиндустрии	Лаборатория химии
	Лаборатория материаловедения
Информатики и информационных технологий	Лаборатория интеллектуальных систем

Направление
**15.03.02 Технологические машины
и оборудование**

Профиль:
**Оборудование упаковочного и
полиграфического производства**

Руководитель образовательной программы: Г.Б. Куликов
Доктор технических наук, профессор кафедры
«Полиграфические системы»



МОСКОВСКИЙ
ПОЛИТЕХ

Особенности направления подготовки

15.03.02 Технологические машины и оборудование

Оборудование упаковочного и полиграфического производства

Обучение основам инженерного дела

Изучение:

- Основ автоматизации технологических процессов и производств
- Технологий полиграфического и упаковочного производства
- Принципов функционирования полиграфического и оборудования для изготовления упаковки из бумаги, картона и пластмасс
- Основ эксплуатации и ремонта полиграфического и упаковочного оборудования
- Аддитивных технологий в полиграфическом и упаковочном производстве

Формирование навыков проектирования оборудования

Наши специалисты

15.03.02 Технологические машины и оборудование

Оборудование полиграфического и упаковочного производства

- Успешно повышают квалификацию в магистратуре
- Успешно принимают участие в разработке высокоточного технологического оборудования
- Занимают руководящие должности на полиграфических и упаковочных предприятиях
- Открывают собственные предприятия и компании
- Получают степени кандидата технических наук

Направления

29.03.03

Технология полиграфического и упаковочного производства

27.03.02

Управление качеством в принтмедиа

Руководители образовательных программ:

А.В. Сафонов

Профессор кафедры

«Технологии и управление качеством в полиграфическом и упаковочном производстве»

О.Л. Митрякова

Доцент кафедры

«Технологии и управление качеством в полиграфическом и упаковочном производстве»



московский
политех

И.В. Нагорнова

Заведующий кафедрой

«Технологии и управление качеством в полиграфическом и упаковочном производстве»

Особенности направления подготовки

Технология полиграфического и упаковочного производства

Приобретение знаний и навыков в области

- ✓ Создания электронных изданий, графического и web-дизайна, профессиональной обработки изображений
- ✓ Технологий печати и изготовления печатными способами промышленных изделий, сенсоров
- ✓ 3D-печати
- ✓ Управления и контроля свойств материалов
- ✓ Маркировки и защиты печатной и продукции от фальсификации
- ✓ Принципов функционирования, проектирования и организации производства на основе практико-ориентированного подхода



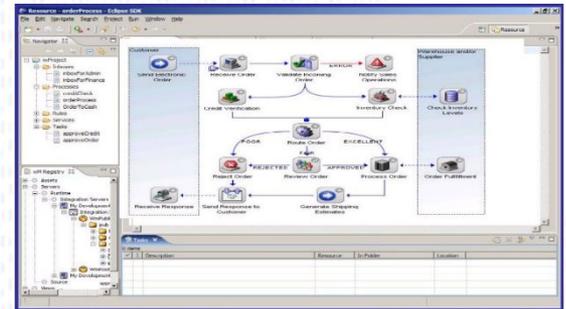
Приобретение знаний и навыков в области

- ✓ Графического дизайна, композиции и психологии восприятия цвета на упаковке
- ✓ Конструирования и 3D-прототипирования упаковки
- ✓ Технологий производства упаковочных материалов, упаковки и печати на ней
- ✓ Управления полным жизненным циклом упаковки, включая ее утилизацию
- ✓ Маркировки и защиты упакованной продукции от фальсификации («умная» упаковка)
- ✓ Принципов функционирования, проектирования и организации производства на основе практико-ориентированного подхода



Приобретение знаний и навыков в области

- ✓ Управления технологическими процессами полиграфического и упаковочного производства
- ✓ Системного анализа и процессного моделирования производства
- ✓ Управления качеством печатной и упаковочной продукции
- ✓ Анализа и оценки ресурсного обеспечения
- ✓ Кадрового обеспечения производства
- ✓ Техничко-экономического планирования производства
- ✓ Сертификации продукции на основе практико-ориентированного подхода



Наши специалисты

Работают в:

- ✓ Издательско-полиграфических комплексах
- ✓ На упаковочных предприятиях
- ✓ В компаниях ресурсного обеспечения
- ✓ В научных учреждениях



Могут продолжить обучение в магистратуре и аспирантуре



- ✓ Занимают руководящие должности на предприятиях полиграфической и упаковочной индустрии
- ✓ Открывают собственные предприятия и компании
 - ✓ Занимаются научно-исследовательской деятельностью в области полиграфической и упаковочной индустрии
 - ✓ Успешно принимают участие в разработке и внедрении в производство новейших технологий для полиграфической и упаковочной индустрии



ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ТЕХНОЛОГИИ



МОСКОВСКИЙ
ПОЛИТЕХ

Информационные системы и технологии обработки цифрового контента



О программе:
Важнейшими направлениями деятельности выпускников-бакалавров является исследование, разработка, внедрение и сопровождение информационных технологий и систем в сфере медиаиндустрии.

Стэк технологий:

C, C++, C#, PHP, JavaScript, Java, .

Будущие профессии:

- архитектор информационных систем;
- инженер-программист;
- системный аналитик;
- администратор баз данных;
- back-end разработчик.

ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ТЕХНОЛОГИИ ОБРАБОТКИ ЦИФРОВОГО КОНТЕНТА



О программе:

Современная цифровая экономика аккумулирует большие объемы данных, которые необходимо не только хранить, но и анализировать, искать скрытые зависимости, получать актуальную информацию.

Стэк технологий:

C++, C#, Python, TensorFlow, OpenCV.

Будущие профессии:

- разработчик мобильных приложений;
- архитектор информационных систем;
- системный аналитик;
- программист баз данных.

Информационные технологии в медиаиндустрии и дизайне



О программе:

Выпускники владеют навыками цифровой обработки аудио и видеоинформации; разработки игровых движков; работы с растровой, векторной и анимационной графикой.

Стэк технологий:

Adobe, Blender, Maya, Unity, HTML, CSS, JS, Kotlin.

Будущие профессии:

- разработчик мобильных приложений;
- архитектор информационных систем;
- UI/UX дизайнер;
- web-дизайнер;
- front-end разработчик.

ТЕХНОЛОГИИ ДОПОЛНЕННОЙ И ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ В ПЕЧАТНОЙ ПРОДУКЦИИ



О программе:

Программа ориентирована на подготовку специалистов в области разработки приложений дополненной и виртуальной реальности для различных устройств.

Стэк технологий:

Unity, Unreal, OpenCV, Blender, Maya.

Будущие профессии:

- архитектор информационных систем;
- разработчик мобильных приложений;
- разработчик приложений дополненной и виртуальной реальности.

Программное обеспечение игровой компьютерной индустрии



О программе:

Выпускники этой программы обладают навыками в области подготовки и создания компьютерных игр под различные платформы и технические устройства, обработки аудио- и видео контента, создания анимации и видеоэффектов.

Стэк технологий:

Unity, Unreal, JS, C++, C#, Blender.

Будущие профессии:

- разработчик мобильных приложений;
- архитектор информационных систем;
- дизайнер игр;
- разработчик игр.

**Спасибо
за внимание!**



**МОСКОВСКИЙ
ПОЛИТЕХ**