



**Игровая концепция  
«Собери рюкзак и отправься в экспедицию!»**

Департамент СГП, розничного маркетинга и  
продвижения

В жизни всегда  
есть место открытию

[open.ru](https://open.ru)



# ЗАПУСКАЕМ ИГРУ «СОБЕРИ РЮКЗАК И ОТПРАВЬСЯ В ЭКСПЕДИЦИЮ!»



Держатели Prepcard



Розыгрыш супер-призов за собранный рюкзак



Гарантированный приз собравшим рюкзак

Рюкзак разделен на 10 секций [одежда / обувь / техника / ... /] и **считается собранным** при наличии хотя бы одного предмета в каждой из 10 секций.

Предметы можно получить

- случайным образом в любой из секций, совершая покупки от 500 рублей.
- гарантированно в недостающей секции, выполняя задания

## Три способа собирать предметы:

*Случайные предметы в случайных категориях*

*Гарантированные предметы в недостающих категориях*

**1** Любая транзакция на сумму от 500 руб. дает 1 случайный предмет [предметы могут повторяться]

**2** Транзакция в категориях с высоким IRF на сумму от 500 руб. дает 2 случайных предмета

**3** Выполнение задания от Банка или покупка у Партнера дает гарантированный предмет

# ДЕЛАЕМ ПРИКОЛЬНО И СМЕШНО

Прорабатываем возможность и необходимость привлечения креативного агентства для разработки визуального контента



Вы получили вьетнамскую шляпу  
В секции «От солнца»:



+6 к защите темечка,  
+ 11 к способности понимать  
вьетнамский

Вы получили морскую укулеле  
В секции «Хобби»:



+15 к популярности у русалок

Вы получили сметану  
В секции «От солнца»:

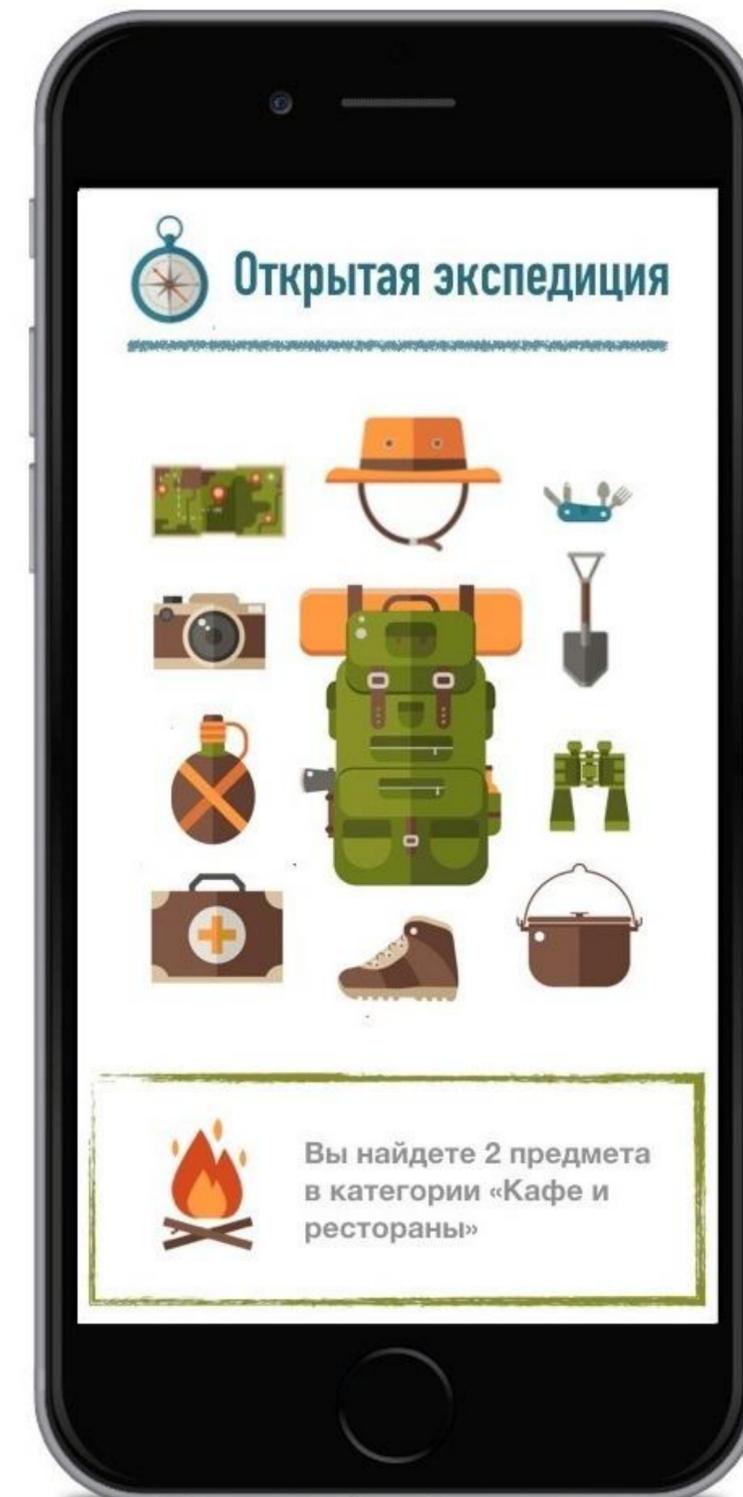


+6 к защите от ожогов,  
+ 9 к утолению голода

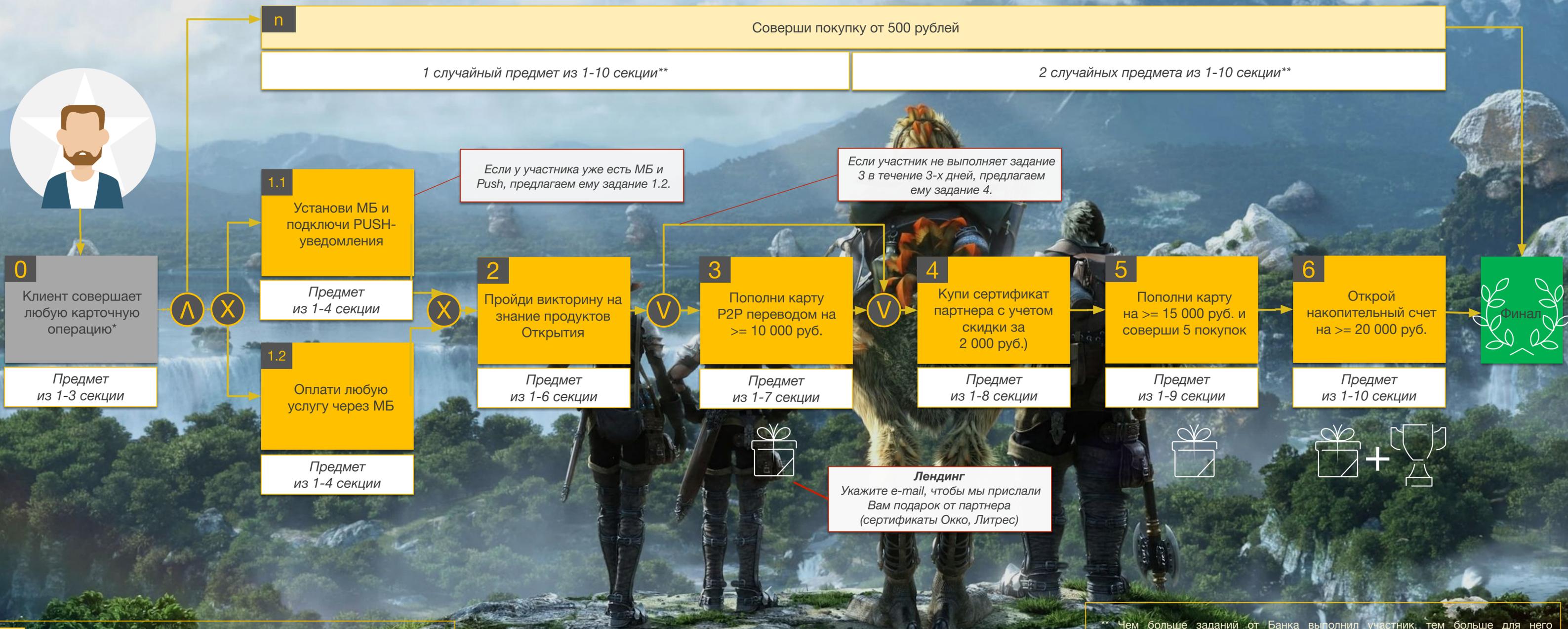
Вы получили морковный сок  
В секции «От солнца»:



+8 к скорости загара  
+10 к держанию хвоста морковкой



# ВОВЛЕКАЕМ КЛИЕНТОВ, СОЕДИНЯЯ НАКОПИТЕЛЬНУЮ МЕХАНИКУ С КВЕСТОВОЙ



действие, позволяющее получить **случайный** предмет из случайной секции  
 действие, позволяющее получить гарантированный предмет из недостающей секции

\*\* Чем больше заданий от Банка выполнил участник, тем больше для него вероятность выпадения случайного предмета в недостающей категории. Таким образом, с выполнением каждого задания увеличивается общее число участников, которые могут собрать рюкзак, собирая в дальнейшем только случайные предметы. Вероятность выпадения случайных предметов динамически изменяется в зависимости от транзакционной активности участника, оказывая стимулирующий эффект на вовлеченность.

\* действие, типичное для конкретного клиента (начисление зп / снятие наличных / покупка / оплата услуг в МБ, ИБ)

# ИСПОЛЬЗУЕМ ВСЕ ДОСТУПНЫЕ КАНАЛЫ КОММУНИКАЦИИ



## Коммуникация в ходе игры на лендинге:

- 1] Маркетинговые правила с возможностью просмотра юридических правил;
- 2] Отображение статуса клиента в акции [сколько и каких предметов собрано, каких предметов не хватает];
- 3] Подсказки по получению недостающих предметов.
- 4] Поздравления с получением призов



## Принцип сообщений на лендинге

После выполнения каждого задания появляется сообщение:

«Вы получили предмет XXX - +5 к скорости загара.»

**Подсказка:** Выполните задание ччч и получите гарантировано предмет из секции zzz»

\* действие, типичное для конкретного клиента (начисление зп / снятие наличных / покупка / оплата услуг в МБ, ИБ)

# И РАЗЫГРЫВАЕМ ПРИВЛЕКАТЕЛЬНЫЕ ПРИЗЫ

**Призы:**



## Гарантированные

Выполнено задание №3



Сертификаты партнеров  
[Литрес, Окко]

Выполнено задание №5



TVD

Собран рюкзак



Двойные бонусы на  
август



## Супер-призы

Собран рюкзак

**1 X** Экспедиция на двоих

**5 X** 20 000 бонусных рублей на оплату  
билетов и гостиниц на портале  
[travel.open.ru](http://travel.open.ru)

*Супер-призы распределяются случайным образом  
среди участников, собравших рюкзак*

**Примеры  
экспедиции:**

