



Язык разметки гипертекста HTML

Содержание:

1. [Введение в язык HTML](#).
2. [История создания HTML](#).
3. [Основные понятия языка HTML](#)
4. [Структура Web – документа](#).
5. [Вставка комментария](#)
6. [Пример HTML документа](#).
7. [Теги форматирования текста](#).
8. [Теги управления внешним видом Web-страницы](#) Теги управления внешним видом [Web](#)-Теги управления
9. [Тэг](#)
10. [Цвет фона и текста](#)
11. [Списки](#)
12. [Web-страница с графическими объектами](#).



Введение в язык HTML




HTML – это язык разметки документов в среде WEB. То, что вы видите при просмотре страницы в Internet, это интерпретация вашим браузером HTML-текста. Чтобы браузер правильно отображал форматирование к примеру текста т.е. разделял его на абзацы, выделял цитаты, заголовки, списки и.т.д. ему надо как-то сообщить , что мол это заголовок, а это – параграф и.т.д. Этим как раз и занимается язык html.

Чтобы увидеть HTML-коды страницы в Internet, кликните правой кнопкой мыши по странице, в выпавшем меню выберите пункт - view source (или "просмотр HTML кода").

**HTML-документ –
это обычный текстовый
документ, содержащий
специальные разметочные
указатели (тэги).**

**HTML-файл имеет расширение
.htm или .html**



История создания HTML (Hyper Text Markup Language – язык разметки гипертекста)

Некоторые даты:

1945 год: американский ученый, научный консультант президента *Ванневар Буш* (Vannevar Bush) высказывает идею гипертекста.

1968 год: *Дуглас Энджельбарт* демонстрирует работу гипертекстовых связей в созданном им текстовом процессоре.

Некоторые даты!

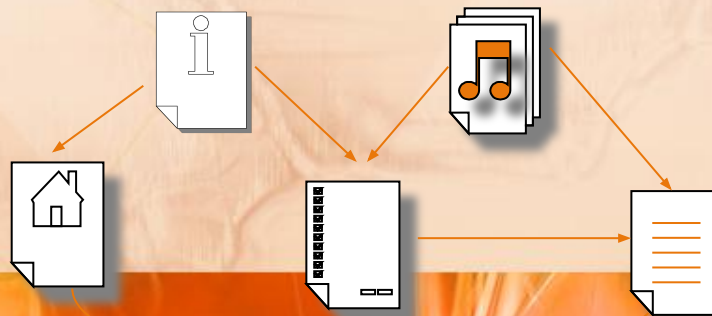
1960-е годы: сотрудники компании IBM создали язык GML (General Markup Language - общий язык разметки), который предназначался для использования на ЭВМ семейства IBM. Язык GML в дальнейшем был расширен, а в 80-х годах прошёл стандартизацию ISO (Международная организация стандартизации). Этот мощный и универсальный режим разметки, названный SGML (Standart General Markup Language), использовался военным ведомством США для оформления технической документации.



1990-е годы: учёный-физик Тим Бернерс-Ли, сотрудник CERN (Европейский Центр Ядерных Исследований), в основу разрабатываемого языка положил язык SGML и приёмы работы с гипертекстом, с чем и связано название созданного им языка - HTML. Новый язык использовал основные конструкции SGML для описания документов и гипертекстовых ссылок.

Термин "гипертекст" впервые был
введён Тедом Нельсоном в 1969 году.

Гипертекст – электронный документ, содержащий в
себе ссылки на другие документы.



Содержание

ТЭГИ

Тэг – инструкция
браузеру,
указывающая
способ отображения
текста.

[Содержание](#)

ПРАВИЛА ЗАПИСИ ТЭГОВ

Тэг всегда начинается
со знака «меньше» (<) и
оканчивается знаком
«больше» (>)

*Например:
*

ТЭГИ

одиночный

ТЕГ

**парный
(контейнер)**

открывающий < >

закрывающий </ >



[Содержание](#)

Структура Web – документа.



Всё содержимое файла Интернет-страницы заключается в контейнер `<html>...</html>`, указывающий браузеру, что данный текст представляет собой HTML-документ и, возможно содержит в себе тэги, которые браузер должен выявить, распознать, интерпретировать.

Типичная Интернет-страница состоит из двух частей: заголовка (HEAD) и тела (BODY).

Структура Web – документа.

Эту базовую структуру в простейшем виде можно наглядно показать следующим образом:



<HTML>	<i>начало контейнера HTML-документа</i>
<HEAD>	<i>начало контейнера заголовка</i>
<TITLE>	<i>начало контейнера строки – названия страницы</i>
...	<i>строка названия страницы</i>
</TITLE>	<i>конец контейнера строки – названия страницы</i>
</HEAD>	<i>конец контейнера заголовка</i>
<BODY>	<i>начало контейнера тела страницы</i>
...	<i>тело (всё содержимое) страницы</i>
</BODY>	<i>конец контейнера тела страницы</i>
</HTML>	<i>конец контейнера HTML-документа</i>

Структура Web – документа.



Указанная вами *строка-название* будет выводиться в заголовке окна браузера, когда данная страничка будет в нём просматриваться, а также (уже после размещения страницы в Интернете) в списках, выдаваемых поисковыми серверами.

КОММЕНТАРИИ



**<! -- и -- > - такой полутэг
используется для добавления
комментариев на страничке,
т. е. для полезных пояснений,**

Пример: **которые не показываются в**
<H1> Заголовок </H1>
браузере.

<! --название главы-- >

<H2> Подзаголовок </H2>

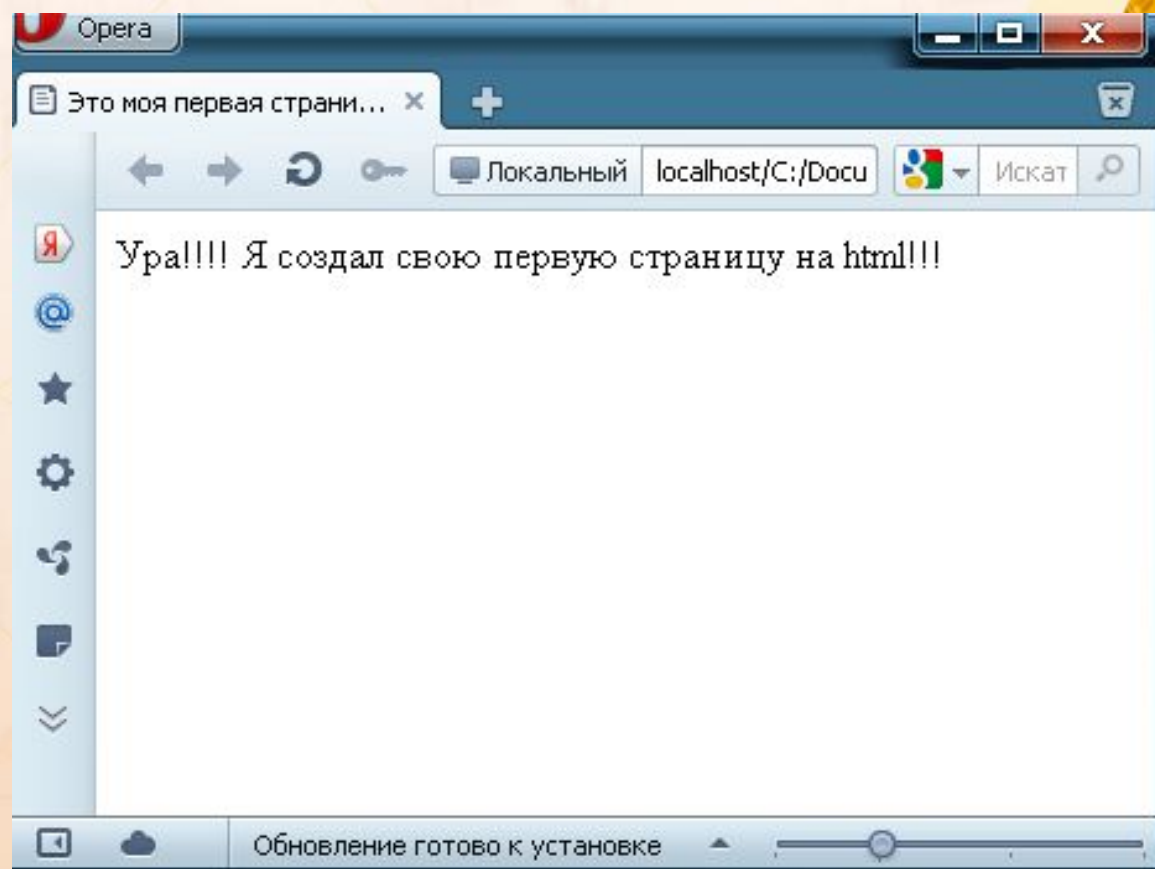
ПРИМЕР HTML-ДОКУМЕНТА

```
<html>
  <head>
    <title> Это моя первая страничка! </title>
  </head>
  <body>
    <!--сейчас я напишу свою первую строчку текста!-->
    Ура!!!! Я создал свою первую страницу на html!!!
  </body>
</html>
```



[Содержание](#)

Результат будет таким:



Тэги форматирования текста.

** ** отображает текст полужирным шрифтом.

<I> </I> отображает текст курсивом

<U> </U> отображает текст подчеркнутым шрифтом.

<STRIKE> </STRIKE> и **<S> </S>** отображают текст, перечеркнутый горизонтальной линией.

<BIG> </BIG> выводит текст шрифтом большего размера, чем непомяченная часть текста

<SMALL> </SMALL> выводит заключенный в него текст шрифтом меньшего размера, по сравнению с остальной частью текста:

**** сдвигает текст ниже уровня строки и выводит его шрифтом меньшего размера. Рекомендуется для печати математических индексов:

**** сдвигает текст выше уровня строки и выводит его шрифтом меньшего размера. Этот тэг можно использовать для задания степеней чисел:

Теги управления внешним видом Web-страницы

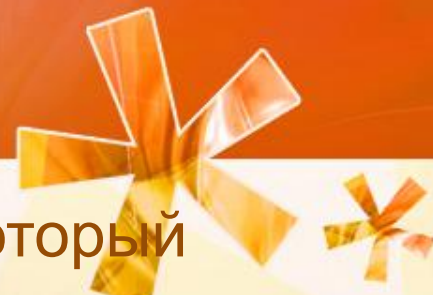
<P> - отделяет абзацы друг от друга, ставится в конце абзаца.

**
** - начало новой строки.

<HR> - горизонтальная линия во весь экран.

<H1>/<H1> - заголовок документа. После буквы Н указывается вид заголовка от 1 до 6.

Тэг



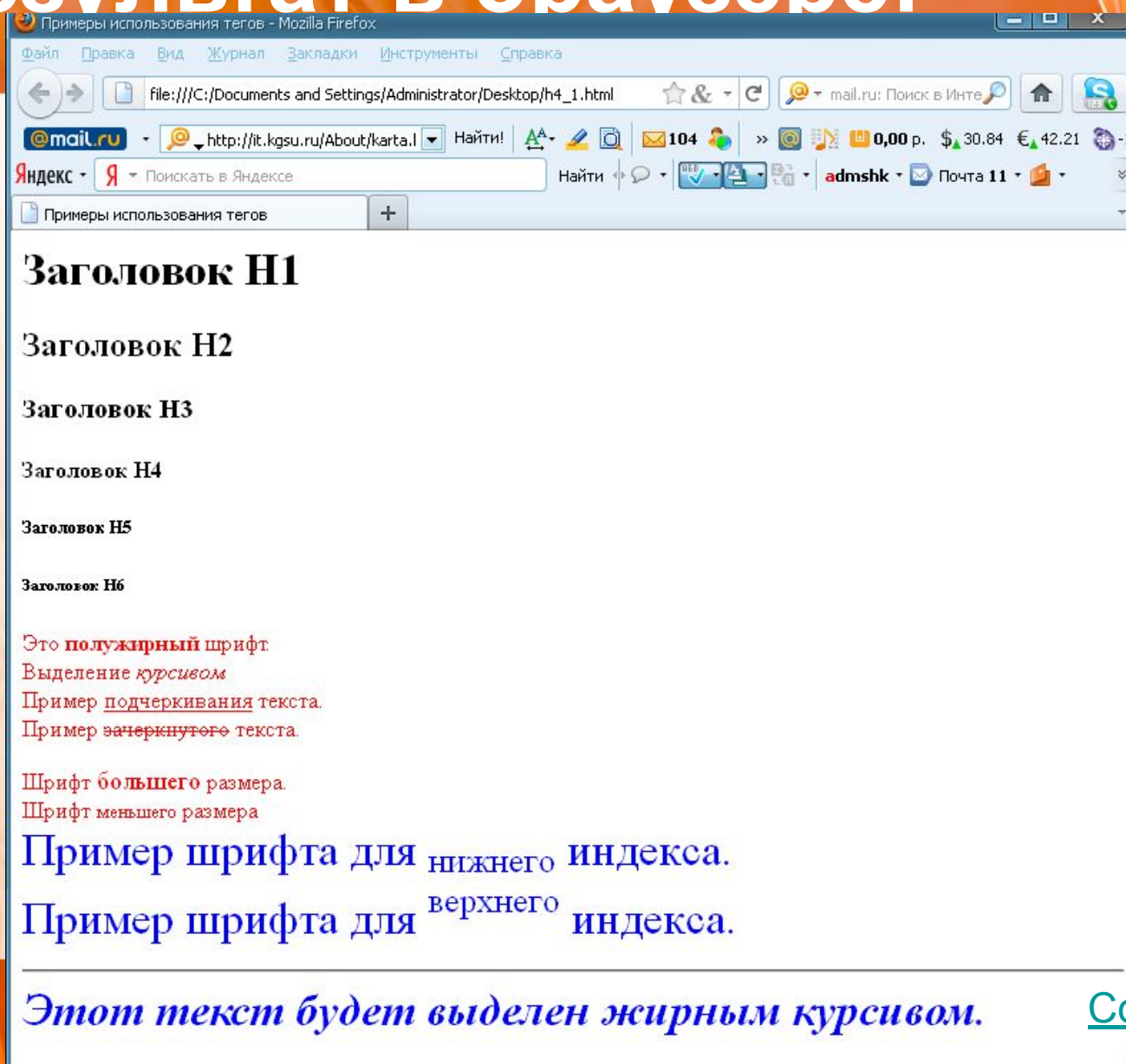
Тэг позволяет изменить шрифт, который использует браузер для просмотра **Web**-страницы. Тэг может иметь следующие параметры:

- **FACE** – задает название шрифта, которым будет выводиться текст.
- **SIZE** – задает размеры шрифта в условных единицах от 1 (самого маленького) до 7 (самого большого). Принято считать, что шрифт “нормального” размера соответствует значению 3.
- **COLOR** – устанавливает цвет шрифта, который может задаваться с помощью стандартных имен или набором шестнадцатеричных цифр.

Пример:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Примеры использования тегов</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1>Заголовок H1</H1>
<H2>Заголовок H2</H2>
<H3>Заголовок H3</H3>
<H4>Заголовок H4</H4>
<H5>Заголовок H5</H5>
<H6>Заголовок H6</H6>
<FONT Color=red>
Это <B>полужирный</B> шрифт.<BR>
Выделение <I>курсивом</I><BR>
Пример <U>подчеркивания</U> текста.<BR>
Пример <STRIKE>зачеркнутого</STRIKE> текста.<P>
Шрифт <BIG>большого</BIG> размера.<BR>
Шрифт <SMALL>меньшего</SMALL> размера <BR>
<FONT Color=blue SIZE=6>
Пример шрифта для <SUB>нижнего</SUB> индекса. <BR>
Пример шрифта для <SUP>верхнего</SUP> индекса. <BR>
<HR>
<B><I>Этот текст будет выделен жирным курсивом.</I></B>
</BODY>
</HTML>
```


Результат в браузере:



[Содержание](#)

Цвет фона и текста

Мы уже знаем как менять цвет текста, но для этого нам нужно было заключать его в теги **font** , а это не всегда удобно. Иногда, лучше задать цвет текста для всего документа. Также, можно задать и фоновое изображение.

Вот необходимые атрибуты:

BACKGROUND – определяет изображение для "заливки" фона. Значение задается в виде полного URL или имени файла с картинкой в формате GIF или JPG (подробнее об этом будет рассмотрено позже).






BGCOLOR – определяет цвет фона документа.

TEXT – определяет цвет текста в документе.

Все они прописываются для элемента BODY. Значения цветов задаются либо RGB-значением в шестнадцатиричной системе, либо одним из 16 базовых цветов.

Цвет фона и текста

Таблица цветов

Название цвета	Color	Код	Цвет
аква	Aqua	#00FFFF	
Черный	black	#000000	
Синий	blue	#0000FF	
Фуксия	fuchsia	#FF00FF	
Серый	gray	#808080	
Зеленый	green	#008000	
Известь	lime	#00FF00	
Темно-бордовый	maroon	#800000	
Темно-синий	navy	#000080	
Оливковый	olive	#808000	
фиолетовый	purple	#800080	
Красный	red	#FF0000	
Серебряный	silver	#C0C0C0	
Чирок	teal	#008080	
Белый	white	#FFFFFF	
желтый	yellow	#FFFF00	

Цвет фона и текста



Пример:

`<!-- задаем фоновый цвет и цвет текста -->`

`<body bgcolor="#FFF8D2" text="red">`

`<p>` Этот текст будет красный, потому что мы изменили цвет текста в теге БОДИ и теперь весь текст на странице по умолчанию будет красный `</p>`

``

`<p>` В этом абзаце текст будет зеленый, потому что мы заключили его в теги font и придали соответствующий цвет `</p>`

``

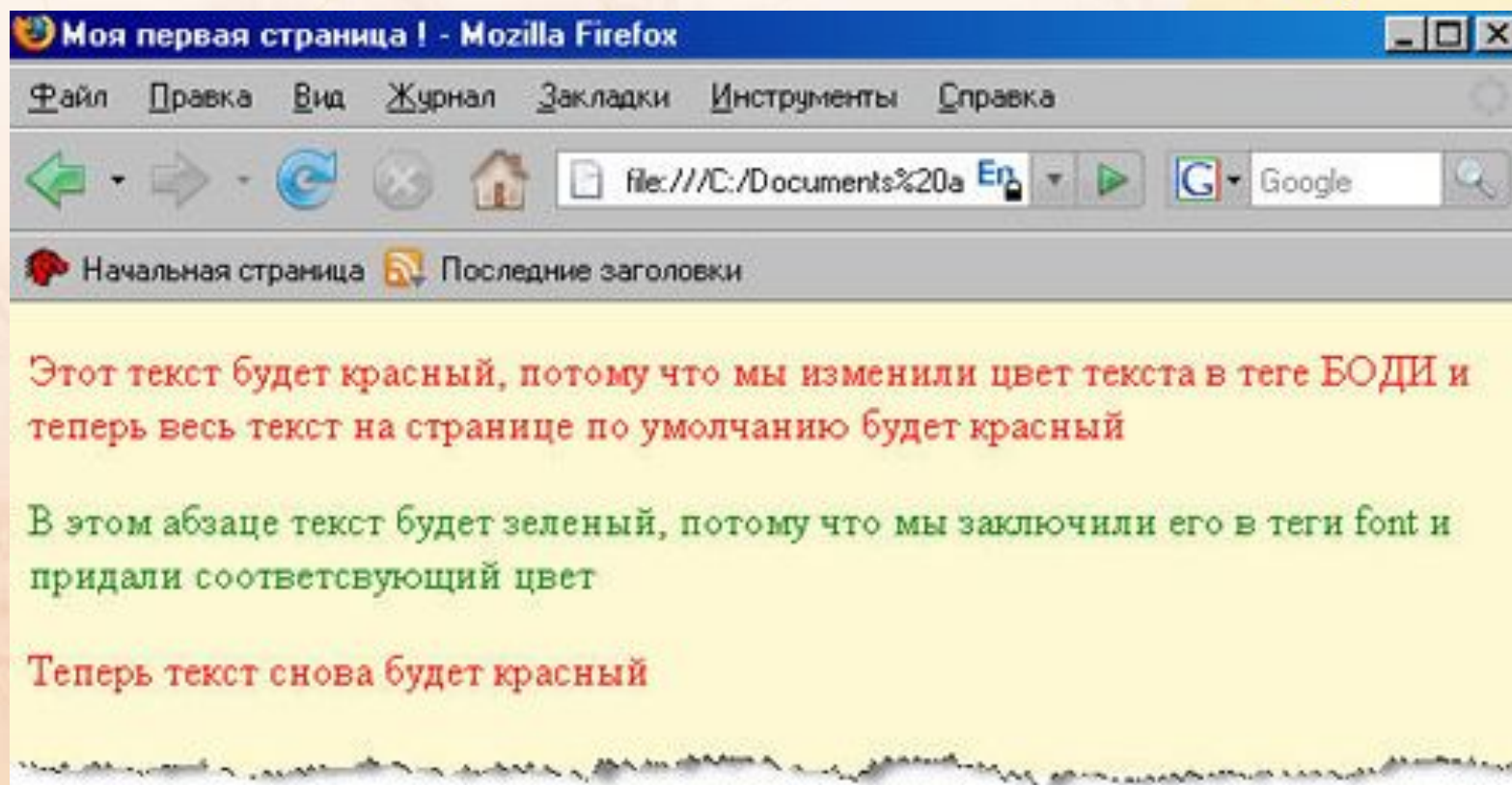
`<p>` Теперь текст снова будет красный `</p>`

`</body>`

Цвет фона и текста



Результат в браузере:



Списки

Каждый элемент списка начинается тэгом ****

В языке **HTML** предусмотрен специальный набор тэгов для представления информации в виде списков следующих типов:

- Маркированный (****/****);
- Нумерованный (****/****);
- список определений (**<DL>**/**</DL>**).

<DL> **<!--** Начало списка. **-->**

<DT> Термин.

<DD> Его определение

.....

</DL> **<!--** Конец списка. **-->**

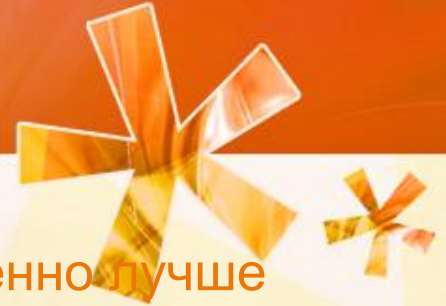
Web-страница с графическими объектами.



Изображения - это неотъемлемая часть любого сайта в сети интернет. Они используются везде, поэтому давайте разберемся что к чему. Есть три типа файлов изображений, которые можно вставить на ваши страницы:

- **GIF** (Graphics Interchange Format)
- **JPG / JPEG** (Joint Photographic Experts Group)
- **PNG** (Portable Network Graphics)

Web-страница с графическими объектами.



Пара слов о форматах:

GIF - использует всего 256 цветов и соответственно лучше подходит для рисунков с малым кол-вом оттенков. Этот формат поддерживает прозрачность изображений.

JPEG - формат изображений, который использует до миллиона цветов. Обычно используется для фотографий и качественной графики(с огромным количеством оттенков).

PNG - сравнительно новый формат . По многим параметрам превосходит JPEG и GIF: миллионы цветов и эффективное сжатие. Также поддерживает прозрачность.

В каком формате брать изображения - дело Ваше, однако старайтесь добиться максимального качества при минимальном размере .

Web-страница с графическими объектами.



Для размещения изображений в **HTML**-документах используется тэг ****, у которого параметр **SRC** задает местонахождение файла с изображением. Например:

- **** - в **HTML**-документ будет помещено изображение, находящееся в файле **picture.gif**;
- **** - в **HTML**-документ будет помещено изображение, находящееся в файле **Плитка.bmp**, который расположен в папке **Images**, находящейся *в этой же самой папке*, что и **HTML**-документ.

Web-страница с графическими объектами.



При включении графического изображения в документ можно указывать его расположение относительно текста или других элементов страницы. Способ выравнивания изображения задается значением параметра **ALIGN** тэга ****. Ниже приведены некоторые возможные значения этого параметра:

- **LEFT** Изображение “прижимается” к левому полю окна. Текст обтекает изображение с правой стороны.
- **RIGHT** Изображение “прижимается” к правому полю окна. Текст обтекает изображение с левой стороны.

Web-страница с графическими объектами.

<HTML>

<HEAD>

<TITLE> Параметры RIGHT и LEFT. </TITLE>

</HEAD>

<BODY>

Изображение “прижимается” к правому полю окна. Текст обтекает изображение с левой стороны.<P>

Изображение “прижимается” к левому полю окна. Текст обтекает изображение с правой стороны.<P>

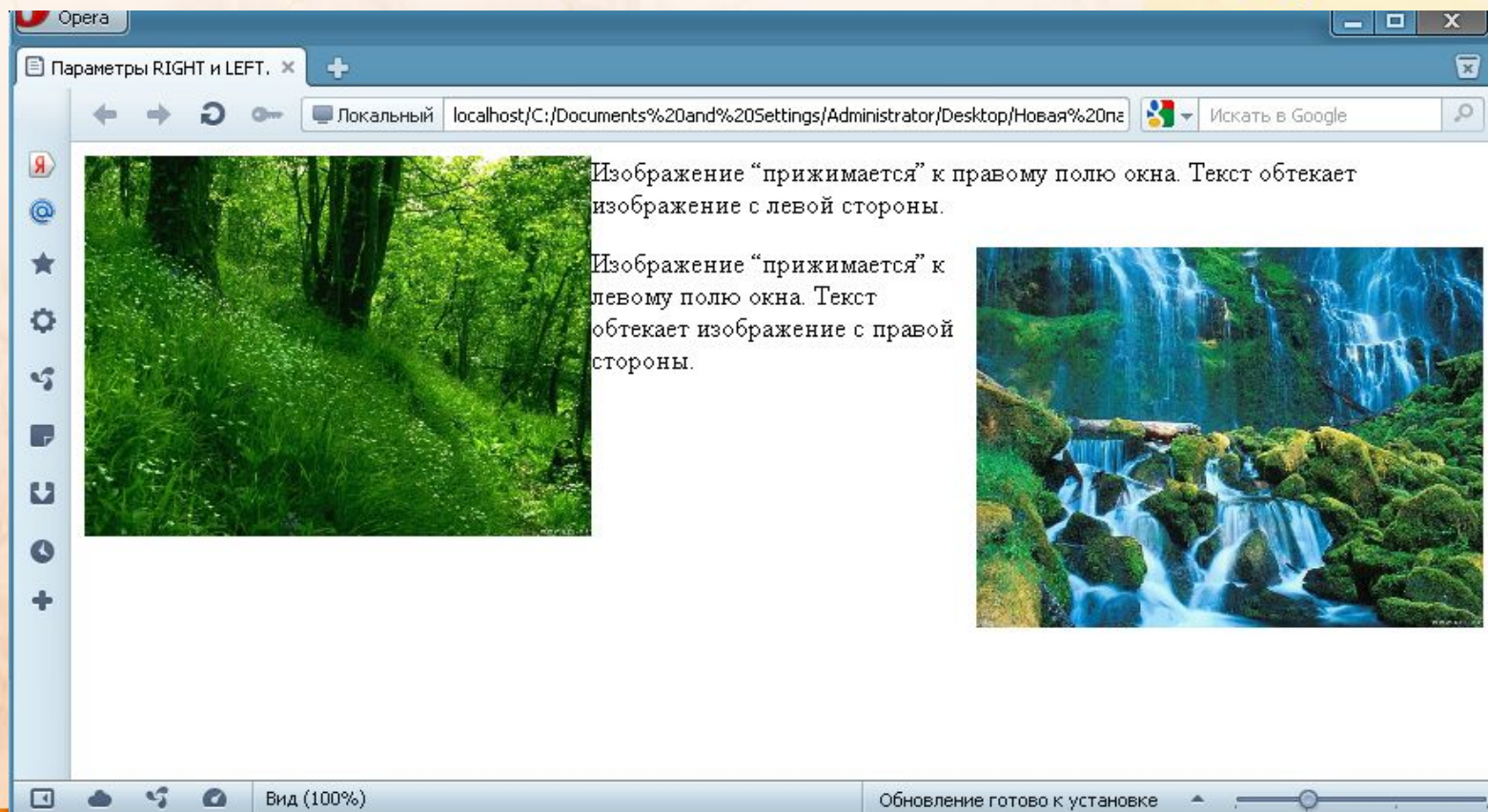
</BODY>

</HTML>

Web-страница с графическими объектами.



Результат в браузере:



[Содержание](#)