



# ОРГАНИЗАЦИЯ ВВОДА ДАННЫХ

## НАЧАЛА ПРОГРАММИРОВАНИЯ

**8 класс**

# Ввод данных

Для ввода данных с клавиатуры используется оператор: **readln()**.

## ПРИМЕР:

Для ввода с клавиатуры значения переменной «a» в редакторе кода следует написать **readln(a)**.

Для ввода с клавиатуры значений нескольких переменных, имена переменных следует писать через запятую. В редакторе кода следует написать **readln(a,b,c)**;

Т.е. когда мы в программе пишем слово `readln` программа нам дает писать присваивать значения переменным

# Ввод данных

Оператор `readln()`, очень часто используется в связке с оператором `writeln()`;

**ПРИМЕР:**

```
Writeln("Введите радиус окружности");  
Readln(R);
```

В данном примере, плачется что мы сами радиус будем вводить

# Ввод данных с клавиатуры

**!** *Типы вводимых значений* должны *соответствовать типам переменных*, указанных в разделе описания переменных.

**var**

**j: integer;** целое

**x: real;** вещественное

**a: char;** символьная

**readln(j, x, a);**

# ПРИМЕР 2

Вычислить длину окружности и площади

Площадь круга =  $\pi * R * R$

$R$  – радиус окружности (вводим с клавиатуры произвольно)

Длина окружности =  $2 * \pi * R$

# РЕШЕНИЕ

```
program krug;
```

```
  const pi=3.14;
```

```
  var r, l, s: real;
```

```
begin
```

```
  writeln('Введите радиус окружности');
```

```
  readln(r);
```


```
  l:=2*pi*r;
```

```
  s:=pi*r*r;
```

```
  writeln ('l=',l);
```

```
  writeln ('s=', s);
```

```
end.
```



Т.е. мы указываем значение  
переменной, какая она

# Домашнее задание

Дан четырехугольник с длинами сторон  $A, B, C, D$

Написать программу вычисления периметра данного прямоугольника.

Длины сторон вводятся с клавиатуры.

Результат выводится на экран