



ОРГАНИЗАЦИЯ ВВОДА ДАННЫХ

НАЧАЛА ПРОГРАММИРОВАНИЯ

8 класс

Ввод данных

Для ввода данных с клавиатуры используется оператор: **readln()**.

ПРИМЕР:

Для ввода с клавиатуры значения переменной «a» в редакторе кода следует написать **readln(a)**.

Для ввода с клавиатуры значений нескольких переменных, имена переменных следует писать через запятую. В редакторе кода следует написать **readln(a,b,c)**;

Т.е. когда мы в программе пишем слово `readln` программа нам дает писать присваивать значения переменным

Ввод данных

Оператор `readln()`, очень часто используется в связке с оператором `writeln()`;

ПРИМЕР:

```
Writeln("Введите радиус окружности");  
Readln(R);
```

В данном примере, плачется что мы сами радиус будем вводить

Ввод данных с клавиатуры

! *Типы вводимых значений* должны *соответствовать типам переменных*, указанных в разделе описания переменных.

var

j: integer; целое

x: real; вещественное

a: char; символьная

readln(j, x, a);

ПРИМЕР 2

Вычислить длину окружности и площади

Площадь круга = $\pi * R * R$

R – радиус окружности (вводим с клавиатуры произвольно)

Длина окружности = $2 * \pi * R$

РЕШЕНИЕ

```
program krug;  
  const pi=3.14;  
  var r, l, s: real;  
begin  
  writeln('Введите радиус окружности');  
  readln(r);  
  l:=2*pi*r;  
  s:=pi*r*r;  
  writeln ('l=',l);  
  writeln ('s=', s);  
end.
```



Т.е. мы указываем значение
переменной, какая она

Домашнее задание

Дан четырехугольник с длинами сторон A, B, C, D

Написать программу вычисления периметра данного прямоугольника.

Длины сторон вводятся с клавиатуры.

Результат выводится на экран