

TAM SAM SOM

Кооманда Росомахи

ТАМ

В 2016 году мировой рынок настольных игр был на уровне \$3,2 млрд, а по прогнозам экспертов, к 2021 году он достигнет \$8,5 млрд.

Магазины



В 2018 г. объем рынка настольных игр в России составил 11,4 млрд. руб.

SAM

- В этой части исследования мы опирались на статистику с сайта МосИгры, за 2018-й год ими было продано **981 791** коробок игр
- Средняя цена одной коробки, по нашим подсчётам примерно 1576 (мы суммировали >10 цен самых популярных настольных игр и разделили их на это кол-во)
- Сейчас доля МосИгры в настольных играх в России $\approx 15\%$
- % проданных настольных игр в Москве = 17%
- Доля мира Магии в мире Российских настольных игр $\approx 8\%$ (мало :()
- Исходя из этих чисел наш SAM $\approx 31\,565\,000$ р.



Нудная расчётная часть:

Рассчитываем примерное кол-во коробок,
поданных в Москве:

$$98\ 1791 \times 0,15 \times 0,17 \approx 25\ 036$$

Умножаем на среднюю цену коробки:

$$25\ 036 \times 1\ 576 = 39\ 456\ 736$$

Умножаем на долю мира Магии в России:

$$39\ 456\ 736 \times 8\% = 39\ 456\ 736 \times 0,8 = 31\ 565\ 388,8 \text{ р.} \approx$$

31 565 000 р.

Хочу стать лучше,
но куда уж лучше!



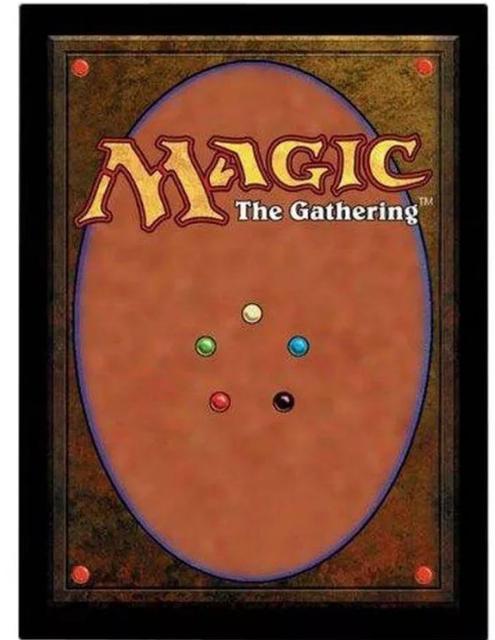


SOM



Объективно, нам следует рассчитывать максимум на 2,5% от всего мира магии
 $31\,565\,000 \times 0,025 = 789\,125 \approx 789\,000$ р.
2,5% мы взяли в связи с тем, что больше 20% настольной индустрии в России держится американским гигантом Magic: The Gathering, а учитывая то, что этот гигант принадлежит жанру Магии это чисто (20%) можно смело умножить на 3. Т.е. больше 60% мира магии оккупировано МТГ. Не стоит забывать и про то, что существуют и другие игры про Магию...

Одним словом: мир Магии развит слабо, но большие конкуренты уже имеются...



Источники

- https://club.cnews.ru/blogs/entry/analiz_rynka_nastolnyh_igr_v_rossii-2019-04-08 (TAM)
- <https://www.mosigra.ru/blog/id2C100001735/> (SAM)
- (SOM)

Ситуация

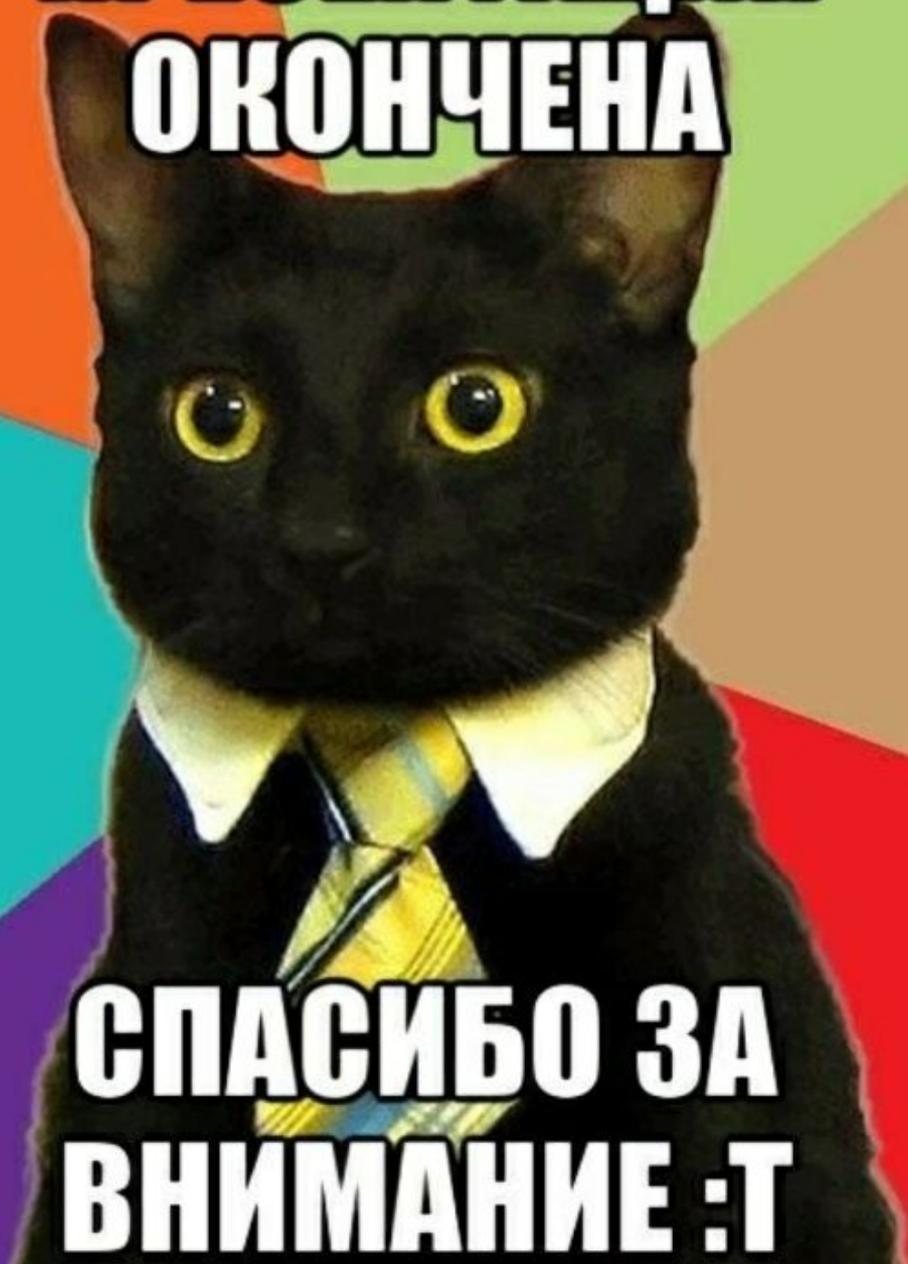
Покрыто около 20-30% российского рынка настольных игр, то есть ближайшие годы объёмы продаж будут расти.



Всё, я пошел это исправлять!

При этом российский рынок представлен
90%
локализованными западными играми

**ПРЕЗЕНТАЦИЯ
ОКОНЧЕНА**



**СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ :T**