

# Лекция 5

{ Тема }

## ВИДЫ ТЕСТИРОВАНИЯ



# Testing types

ПЛАН  
ЛЕКЦИИ



1

Виды тестирования по знанию об устройстве ПО: тестирование белого ящика, черного ящика

2

Виды тестирования, связанные с изменениями в ПО: дымовое, регрессионное



# Black-box testing



Тестирование  
черного  
ящика



**Методы тестирования черного ящика** (black-box testing) основаны на знании о функциональных возможностях разрабатываемой системы. Источником этих знаний могут быть спецификации требований, сценарии использования системы или функциональные спецификации.

Также возможны случаи, когда функции системы нигде не описаны, но понятны тестировщикам:

- из предыдущий проектов
- из документации конкурентов, которые разрабатывают подобный продукт
- исходя из их жизненного опыта
- после обсуждения с заказчиком (в очень! крайнем случае с разработчиком)



# White-box testing



Тестирование  
белого  
ящика



**Методы тестирования белого ящика** (white-box testing), или их еще называют структурным тестированием (structural testing), основаны на проверке внутреннего устройства ПО. Они могут применяться на всех уровнях тестирования: компонентном, интеграционном, системном, приемочном.

Техника белого ящика включает в себя следующие **методы определения покрытия**:

- покрытие операторов (statement)
- покрытие решений (decision)
- покрытие условий (condition)
- комбинаторное покрытие условий (multiple condition)

**Покрытие** – это часть структуры программы, которая была охвачена тестированием, выраженная в процентах.

**Для каждого из методов определения покрытия имеется соответствующее название вида тестирования:** statement testing, decision testing, condition testing, multiple condition testing.



# Statement testing



Тестирование операторов



**Тестирование операторов** (statement testing) подразумевает, что для 100% покрытия кода необходимо, чтобы каждый оператор программы был выполнен хотя бы один раз.

Например, для 100% покрытия этого кода достаточно одного теста, где `side1Length = 1`, `side2Length = 1`, `side3Length=1`:

```
protected void btnGiveResultClick(object sender, EventArgs e)
{
    String side1Length = side1.Text;
    String side2Length = side2.Text;
    String side3Length = side3.Text;

    if ((side1Length == side2Length) && (side2Length == side3Length))
    {
        lblResult.Text = "Треугольник - равносторонний!";
    }
}
```

Но что, если пользователь не введет ничего в поля для сторон треугольника? Или введет разные значения? Или введет буквы?

**100% покрытие кода не дает гарантии, что программа полностью протестирована.**



# Decision testing



## Тестирование решений



Во время **тестирования решений** (decision testing) необходимо составить такое число тестов, при котором каждое условие в программе примет как истинное значение, так и ложное.

В следующем примере достаточно 2 тестов для 100% покрытия:

1 -> a = 3, b = 0, x = 4

2 -> a = 3, b = 1, x = 0

```
protected void tstFunc(int a, int b, float x)
{
    if ((a > 1) && (b == 0))
        x = x / a;
    if ((a == 2) || (x > 1))
        x++;
}
```

А что, если разработчик ошибся в условии a == 2 (допустим надо было написать a == 5)?



# Condition testing



## Тестирование условий



Во время **тестирования условий** (condition testing) для 100% покрытия условий необходимо, чтобы все условия принимали и ложное, и истинное значения.

В следующем примере необходимо такое количество тестов, чтобы условия  $a > 1$ ,  $b == 0$ ,  $a == 2$ ,  $x > 1$  принимали как истинное, так и ложное значение:

```
protected void tstFunc(int a, int b, float x)
{
    if ((a > 1) && (b == 0))
        x = x / a;
    if ((a == 2) || (x > 1))
        x++;
}
```

То есть достаточно двух тестов:

1 ->  $a = 2$ ,  $b = 1$ ,  $x = 2$

2 ->  $a = 0$ ,  $b = 0$ ,  $x = 0$

Но при этом строка кода « $x = x / a$ ;» не выполнится ни разу, хотя покрытие будет 100%-ым.



# Multiple condition testing



Тестирование  
комбинаций  
условий



Во время **тестирования комбинаций условий** (multiple condition testing) для 100% необходимо полное покрытие всех условий и всех операторов.

То есть в предыдущем примере добавить еще один тест:  $a = 3, b = 0, x = -5$ .

```
protected void tstFunc(int a, int b, float x)
{
    if ((a > 1) && (b == 0))
        x = x / a;
    if ((a == 2) || (x > 1))
        x++;
}
```

В итоге получим 3 теста:

1 ->  $a = 2, b = 1, x = 2$

2 ->  $a = 0, b = 0, x = 0$

3 ->  $a = 3, b = 0, x = -5$



# Practice



Практическое  
задание



Подумайте, можно ли достичь 100%-го покрытия в предыдущем примере при multiple condition testing и обойтись только двумя тестами?

```
protected void tstFunc(int a, int b, float x)
{
    if ((a > 1) && (b == 0))
        x = x / a;
    if ((a == 2) || (x > 1))
        x++;
}
```



# Testing related to changes



Виды  
тестирования  
связанные с  
изменениями



**Регрессионное тестирование** (regression testing) выполняется, когда в программное обеспечение или в его окружение вносятся изменения.  
Глубина регрессионного тестирования оценивается риском пропуска дефектов в программном обеспечении, которое работало ранее.

## Разновидности регрессионного тестирования:

- **дымовое тестирование** (smoke testing) – поверхностная проверка того, что основные функции системы работают
- **санитарное тестирование** (sanity testing) – проверка того, что какая-либо функция системы работает как следует
- регрессионное тестирование по дефектам, которые были исправлены в тестируемой версии ПО
- регрессионное тестирование по дефектам, которые были исправлены в предыдущих версиях ПО
- **тестирование побочного эффекта** (side-effect testing) – проверка того, что исправление ошибок в определенной функциональности не повлекло за собой новых ошибок в работе данной функциональности



# Regression testing



Регрессионное  
тестирование



**Регрессионные тесты – это первые кандидаты на автоматизацию.**

Так как наборы дымовых тестов должны проводиться чаще остальных, то именно они должны быть автоматизированы в первую очередь.

Далее должны быть автоматизированы регрессионные тесты по новой функциональности.

Затем должны автоматизироваться регрессионные тесты тех частей системы, где чаще бывают проблемы.

Регрессионные тесты должны периодически пересматриваться и изменяться, чтобы избежать эффекта пестицида.



# Home Task

1

Написать smoke тесты для сайта deveducation.  
Использовать шаблон из предыдущего домашнего задания.

2

Написать smoke тесты для прибора из предыдущего домашнего задания.

