

# «Ничья, Пат»

www.pinterest.com



# Основное понятие

**Пат** – это позиция на доске, в которой игрок, за которым право хода, — не может сделать ход, не нарушая шахматных правил.

Проще говоря, ему «некуда ходить».

Игроки, сыгравшие вничью, получают по пол-очка. Обозначение ничьей –  $\frac{1}{2}$ .

**Напоминание: при победе игроку присуждается 1 очко, при проигрыше – 0 очков.**

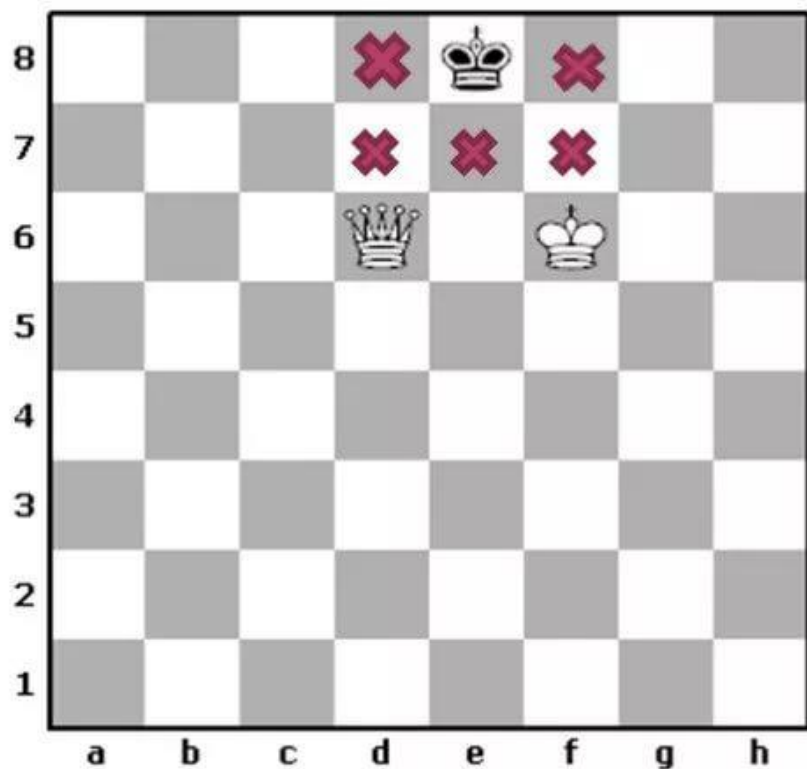


**Важно помнить!**

**Во время Пата Король  
не атакован, то есть не  
находится под шахом.**



# ПАТ



Ход черных

- Если королю **нет шаха** и некуда ходить
- (все поля битые),
- то королю **ПАТ**
  
- При пате на доске игра заканчивается в **НИЧЬЮ**

# Ничья. Пат.

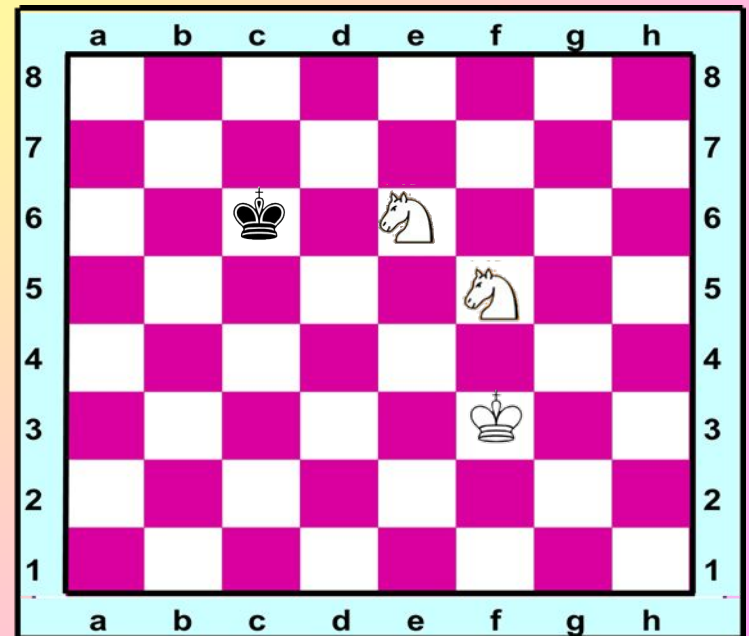
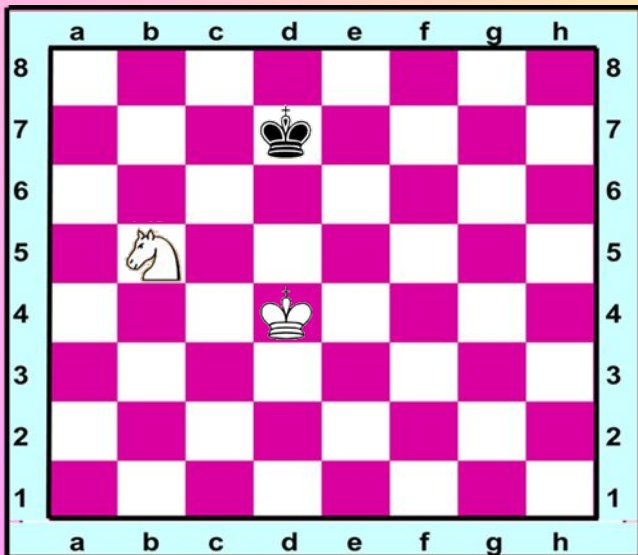
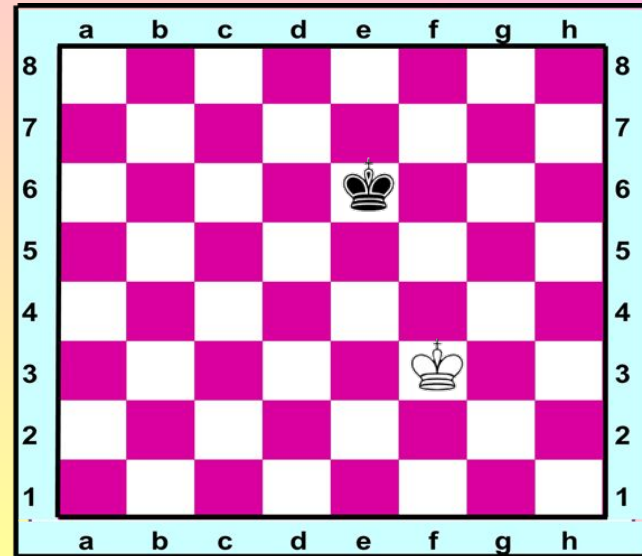
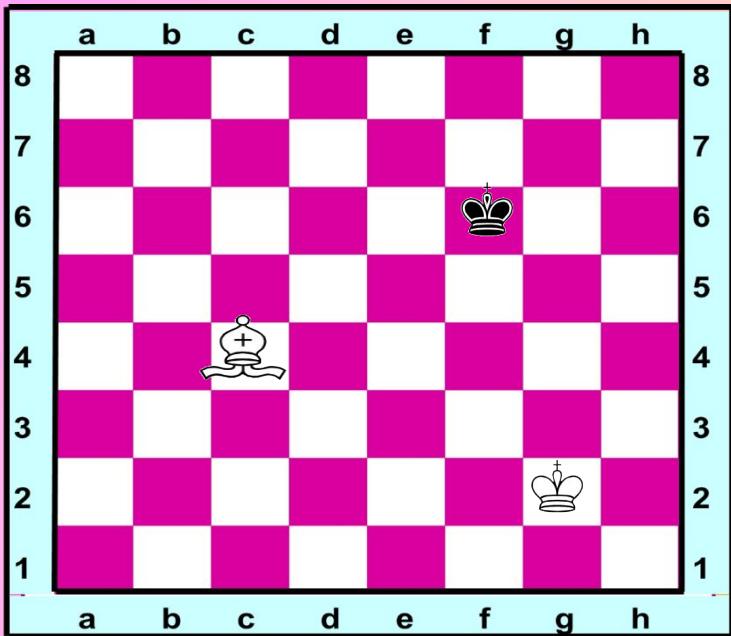


**Есть 4 вида  
ничьей:**

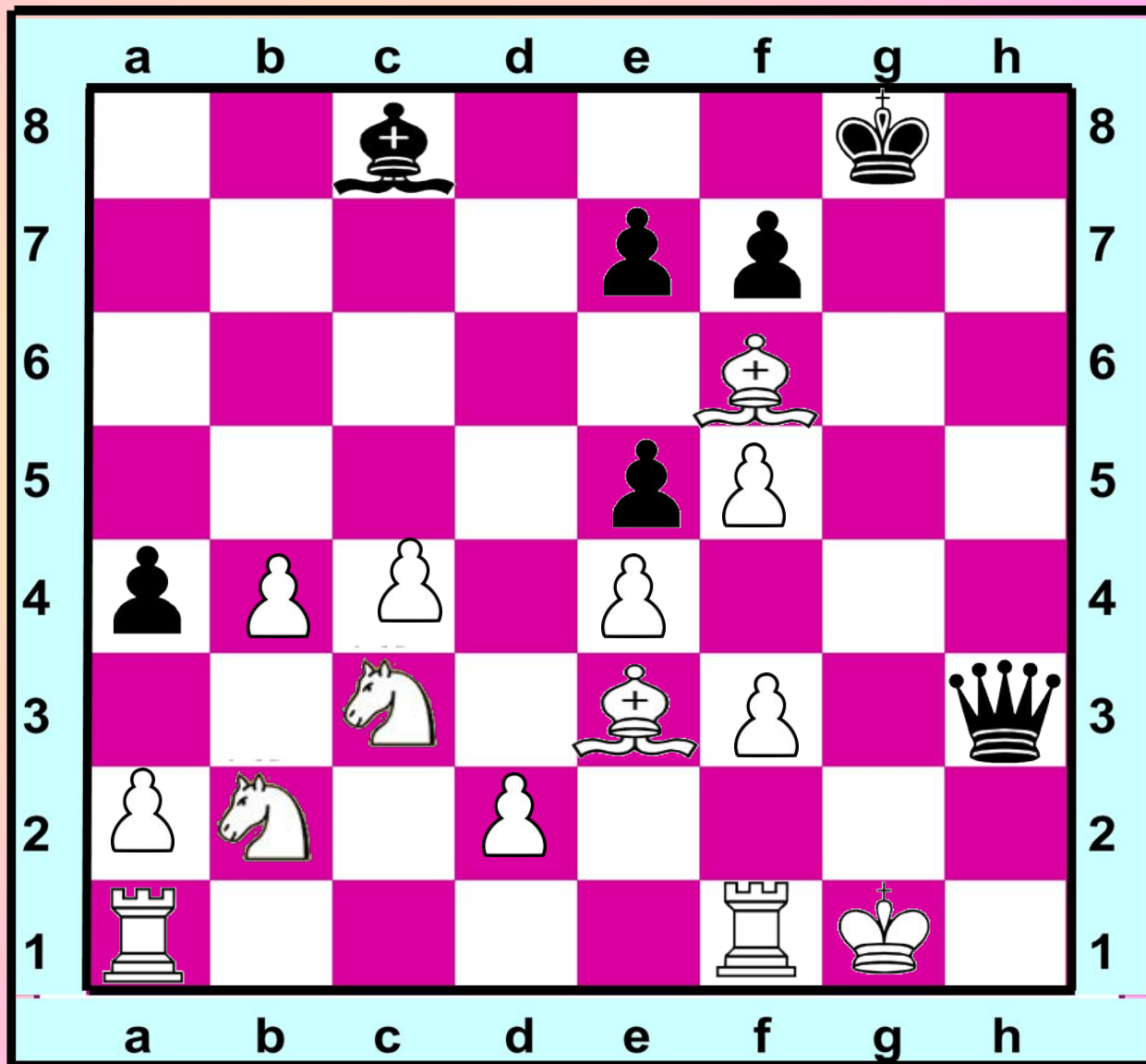
1. Ничья при обоюдном согласии партнёров.
2. Ничья из-за невозможности объявить мат.
3. Ничья вследствие вечного шаха.
4. Ничья из-за пата.



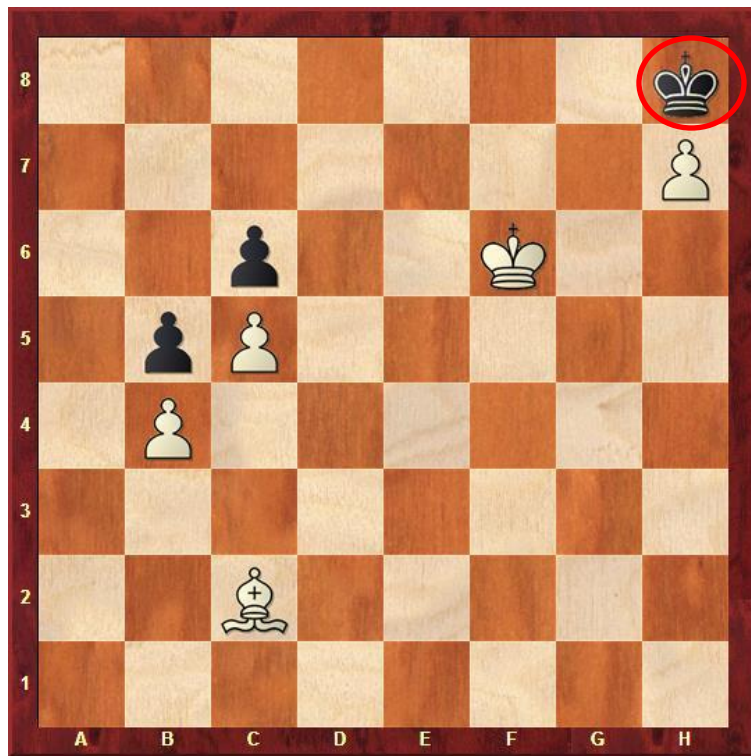
# Ничья из-за невозможности поставить мат



# «Вечный» шах



# Ничья из-за пата



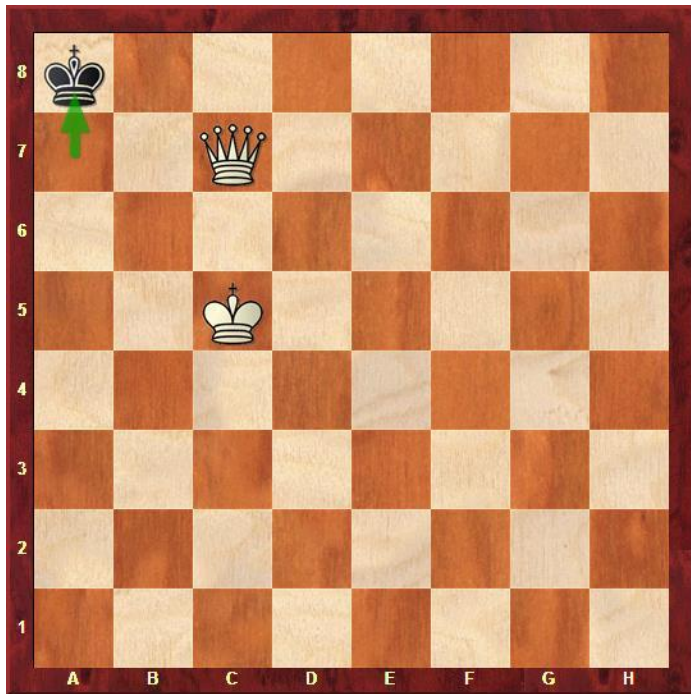
Все поля, куда может походить черный король, — бьются белыми фигурами. А по правилам, король не может находиться под боем. Пешки черных также не могут двигаться. При этом король черных не атакован.

**На доске пат!**

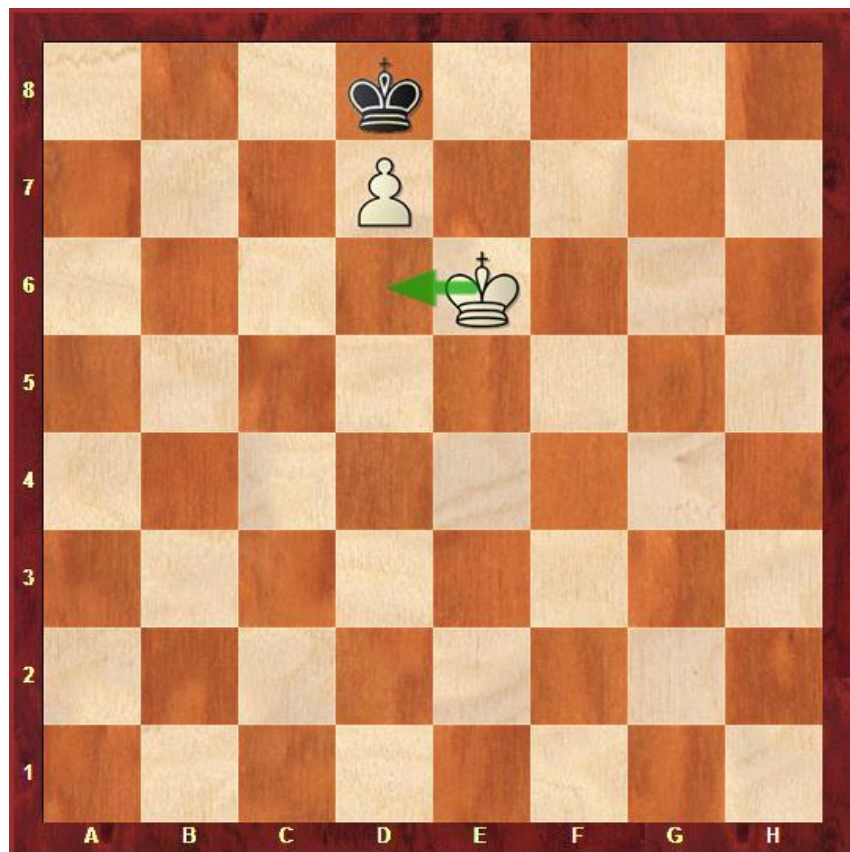




# Пат по невнимательности



# «Вынужденный» пат



Очень частое  
окончание – король и  
пешка против  
короля. Финальная  
позиция:

у белых выбор невелик  
– отойти, теряя  
пешку, или сыграть  
Кре6-d6 с патом<sup>м</sup>



