Выводим сообщение на экран

9 класс

Урок №2

Паскаль. Сохранение программы. Выход из среды Паскаль

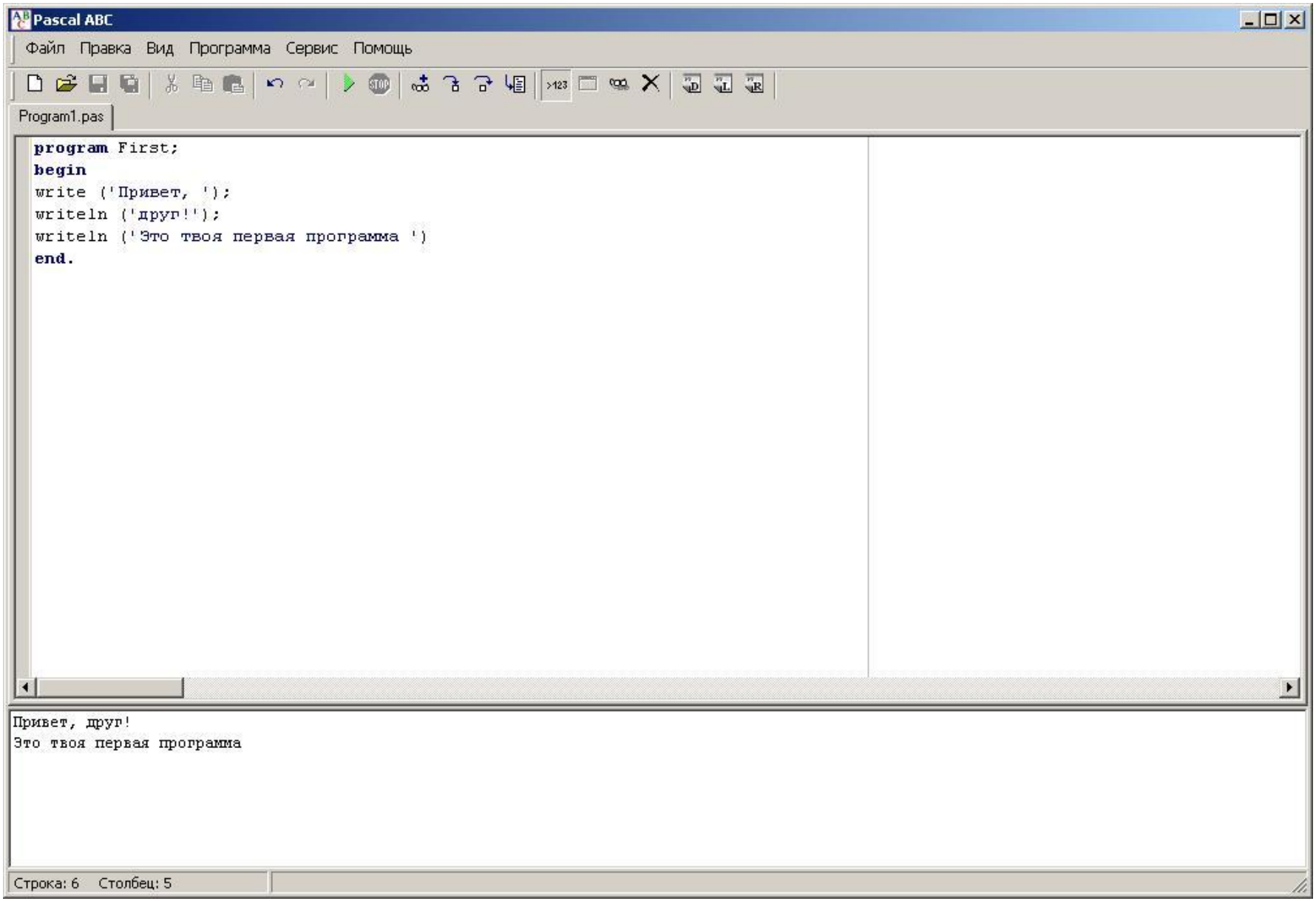
Замечание:
Компилятору языка Паскаль безразлично, какие буквы вы используете при наборе программы: строчные или заглавные.

При написании текста программы вы можете свободно вставлять пробелы и перевод строки между независимыми операторами. Но при этом позаботьтесь о том, чтобы вашу программу было легко читать!

- Щёлкните на значке Паскаль ABC.

  Вы увидите следующие элементы:
  - Главное меню
  - Окно редактирования
  - Окно выполнения программы
- Перейдите в окно редактирования и наберите текст программы.

  В окне редактирования изменять текст программы можно также как в текстовом редакторе
- Сохраните программу в файле на диске.
  - В главном меню выберите ***Файл***
  - В раскрывшемся меню ***Файл*** выберите команду ***Сохранить как…*** (откроется окно папок)
  - В поле ввода введите имя, под которым собираетесь сохранить файл
- Выполнение программы. Просмотр результатов работы программы.
  - В главном меню выберите ***Программа***
  - В раскрывшемся меню ***Программа*** выберите команду ***Выполнить***
  - В окне выполнения программы просмотрите результаты работы программы. Если результат вас не удовлетворяет, вернитесь к редактированию текста программы.
- Выход из среды Паскаль.
  - В главном меню выберите ***Файл***
  - В раскрывшемся меню ***Файл*** выберите команду ***Выход***


Pascal ABC
Файл Правка Вид Программа Сервис Помощь
Program1.pas
program First;
begin
write ('Привет, ');
writeln ('друг!');
writeln ('Это твоя первая программа ')
end.
Привет, друг!
Это твоя первая программа
Строка: 6 Столбец: 5

Первая программа. Пример 1.1

Совет: Внимательно читайте комментарии, они находятся в фигурных скобках {}.

Замечание: Точка с запятой должна ставиться при перечислении инструкций. На последнем операторе **Writeln** перечисление заканчивается, поэтому мы не поставили «;».

Program First; {Заголовок программы. Program – служебное слово; First – имя нашей программы, его мы придумываем сами. В конце стоит «;». При перечислении инструкций Паскаля между ними нужно ставить «;».

Дальше идёт тело программы. Оно всегда начинается со слова Begin}

Begin {Здесь в конце строки нет точки с запятой. Следующая команда, или оператор, выводит слово «Привет» на экран; после вывода курсор остаётся на той же строке в конце текста; текст для вывода всегда заключается в апострофы.}

Write ('Привет, '); {В конце обязательно «;». }

{Следующий оператор выведет на экран слово «Друг!» и переведёт курсор на следующую строчку, т.к. символы «ln» в операторе Writeln означают «line» – по-английски «строка»}

Writeln ('Друг!');

Writeln ('Это твоя первая программа') {Здесь в конце строки не обязательно ставить «;», т.к. это последний оператор. Проще говоря, перед end «;» можно не ставить}

End. {Словом end заканчивается тело программы; в конце обязательно стоит точка}

Задание:

- Добавить в сообщение строчку «Как тебя зовут?»