

МАОУ «Фроловская средняя школа «Навигатор»  
структурное подразделение – детский сад  
«Галактика»



DIGITAL ТРЕК Педагога

# Создание и использование интерактивной анимации, созданной в Adobe Character Animator в образовательном процессе детского сада

Решетникова Анастасия Александровна,  
педагог-психолог

# Введение

У детей дошкольного возраста преобладает наглядно-образное мышление. Главным принципом при организации деятельности детей этого возраста является принцип наглядности.

Внедрение современных технологий обучения в детском саду невозможно без широкого использования интерактивных средств.

Они помогают педагогам решать различные задачи:

- С самого начала строить обучение детей в соответствии с требованиями времени;
- Сделать занятия эмоционально окрашенными и более привлекательными
- Вызвать у ребенка живой интерес к обучающему процессу через интерактивную анимацию и игру;
- Расширять круг интересов и знаний у детей;
- Служить средством для игр и развлечений помимо занятий;
- Быть удобным материалом для восприятия и развития.



## Цель:

Развитие компетенций ребенка и усиление вовлеченности в процесс обучения, в зависимости от условий функционирования дошкольного учреждения и уровня развития детей.

+

+

○

●

- **Её задачи:**

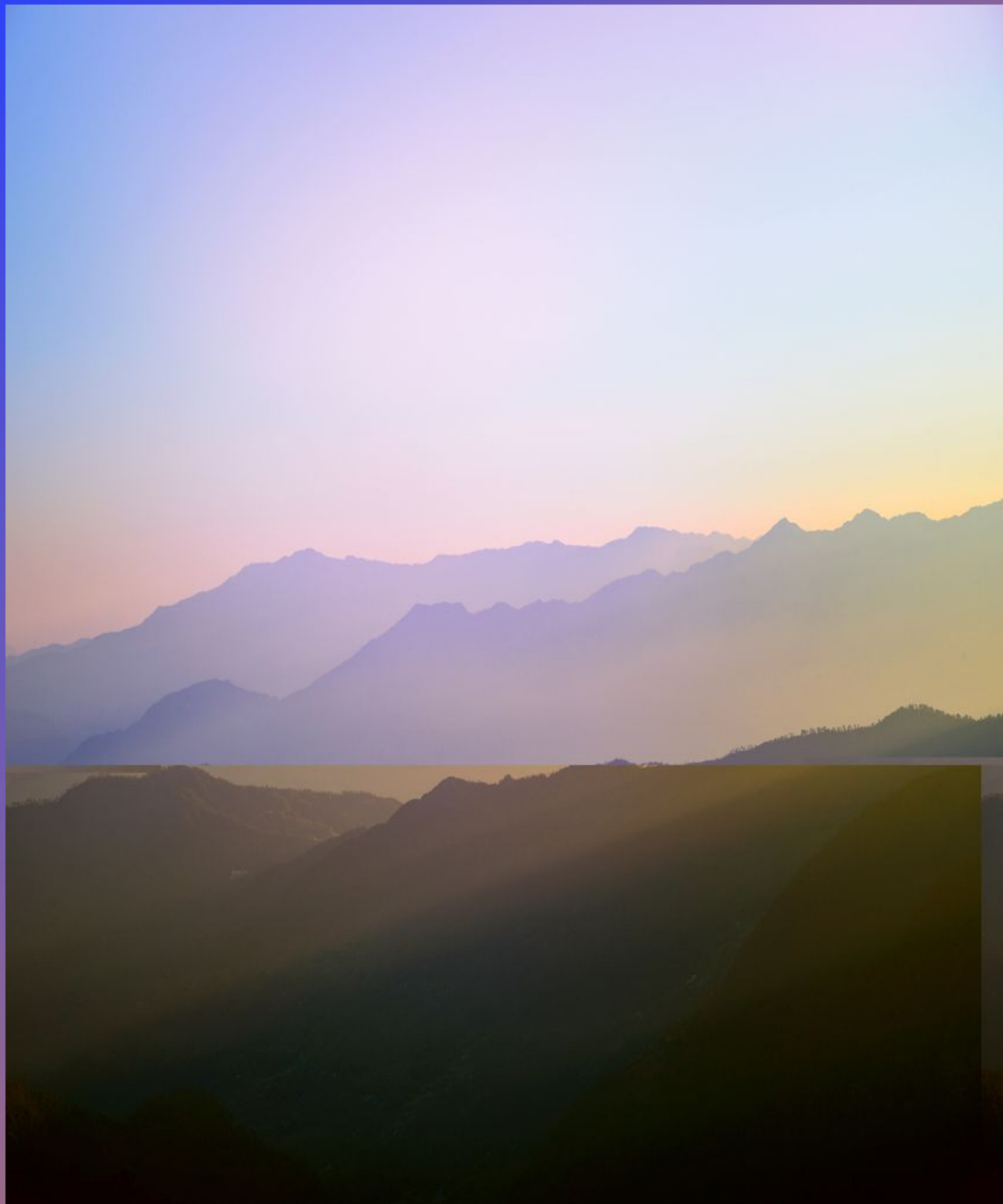
- ✓ Достигнуть высокого уровня мотивации, осознанной потребности в усвоении знаний и умений за счёт собственной активности ребёнка.
- ✓ Подобрать средства, активизирующие деятельность детей и повышающие её результативность.



# Преимущества

Игровая педагогическая технология полностью соответствует следующим требованиям:

- ✓ Технологическая схема - описание технологического процесса с разделением на логически взаимосвязанные функциональные элементы.
- ✓ Научная база - опора на определённую научную концепцию достижения образовательных целей.
- ✓ Системность - технология должна обладать логикой, взаимосвязью всех частей, целостностью.
- ✓ Управляемость - предполагается возможность целеполагания, планирования процесса обучения, поэтапной диагностики, варьирование средств и методов с целью коррекции результатов.
- ✓ Эффективность - должна гарантировать достижение определённого стандарта обучения, быть эффективной по результатам и оптимальной по затратам.
- ✓ Воспроизводимость - применение в других образовательных учреждениях



## Сложности и риски

- ✓ Требуется изучение программного пакета Adobe Character Animator
- ✓ Необходимо использование мощного производительного компьютера

# Что такое Character Animator и как он работает



# Этапы реализации идеи



+



o



.



# СПАСИБО!

*Лучший способ начать работу — перестать говорить и начать делать.*

*- Уолт Дисней*

