

ИНФОРМАТИКА

ВЫСОКОГО



ПОЛЕТА!

ПЛАНИРОВАНИЕ КУРСА

Интересы

Способности

Знания

Потребности



СОЗДАТЕЛЬ
ПРИКЛАДНОГО ПО

СИСТЕМНЫЙ
АДМИНИСТРАТОР

ИНТЕРНЕТ-
ДИЗАЙНЕР

СИСТЕМНЫЙ
ПРОГРАММИСТ

ПРОГРАММИСТ
БАЗ ДАННЫХ

ОПТИМИЗАТОР
ПРОГРАММ



РАЗРАБОТКА ПРИКЛАДНОГО ПО

PASCAL

ОБРАБОТКА
ГРАФИЧЕСКОЙ
ИНФОРМАЦИИ

РАБОТА С
MS OFFICE

DELPHI

ОБРАБОТКА
ВИДЕО

РАБОТА С
АУДИО

ПРОЕКТ (прикладная программа)

ИНТЕРНЕТ-ДИЗАЙН

HTML

ОБРАБОТКА
ГРАФИЧЕСКОЙ
ИНФОРМАЦИИ

АНИМАЦИЯ
Macromedia Flash

DHTML

GIF-АНИМАЦИЯ

РАБОТА С
MS OFFICE

РЕДАКТОРЫ
WEB-СТРАНИЦ

ПРОЕКТ (сайтостроение)

РАБОТА В MS OFFICE

WORD

EXCEL

POWER POINT

ACCESS

ОБРАБОТКА
ГРАФИЧЕСКОЙ
ИНФОРМАЦИИ

VISUAL BASIC

ПРОЕКТ (макросы)

СИСТЕМНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

```
graph TD; A[СИСТЕМНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ] --> B[КОМАНДЫ ПРОЦЕССОРА (Ассемблер)]; B --> C[УПРАВЛЕНИЕ УСТРОЙСТВАМИ И ПОТОКАМИ ИНФОРМАЦИИ (C++)]; C --> D[НАСТРОЙКА ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ (Реестр)]; D --> E[УПРАВЛЕНИЕ ВНЕШНИМИ УСТРОЙСТВАМИ (Драйвера)]; E --> F[ПРОЕКТ (создание утилит)];
```

КОМАНДЫ ПРОЦЕССОРА (Ассемблер)

УПРАВЛЕНИЕ УСТРОЙСТВАМИ И ПОТОКАМИ ИНФОРМАЦИИ (C++)

НАСТРОЙКА ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ (Реестр)

УПРАВЛЕНИЕ ВНЕШНИМИ УСТРОЙСТВАМИ (Драйвера)

ПРОЕКТ (создание утилит)

ИНДИВИДУАЛЬНОЕ ОБУЧЕНИЕ НА УРОКЕ

ВРЕМЯ ДЛЯ
САМООБРА-
ЗОВАНИЯ

ВАРИАТИВНЫЕ
БЛОКИ ПРОГРАММЫ

НА УРОВНЕ
КЛАССА

НА УРОВНЕ
ГРУППЫ

НА УРОВНЕ
УЧЕНИКА

