

ЖЭКА - игра по энергосбережению.

«Жэка» - первая обучающая игра по ЖКХ. Идея игры — перейти от обсуждения глобальных проблем энергосбережения к практическим действиям сохранения энергии. Основные участники – учащиеся, но опосредованно вовлекаются и взрослые (поиск путей экономии энергии в квартире, доме, квартале).





Интерактивная игра «ЖЭКА» направлена на социальную подготовку молодежи по вопросам жилищно-коммунальных услуг, в результате освоения которой обучающиеся должны уметь:

- использовать знания об энергоэффективности в быту, потребительских правах при получении услуг и выполнении работ, направленных на надлежащее содержание общего имущества в многоквартирном доме, формировании платы за жилищные услуги и защищать свои права как собственника жилья в соответствии с жилищным законодательством;
- обладать необходимыми знаниями о порядке предоставления коммунальных услуг гражданам - потребителям;
- обладать необходимыми знаниями о проведении капитального ремонта в многоквартирных домах, о фонде капитального ремонта, правах собственников при проведении капитального ремонта общего имущества.

Первый уровень. Наведи порядок в квартире.

Действие игры первого уровня разворачивается в квартире, где живет обычная семья Лазаревых. Игрок выступает в роли домовенка Жэки, который учит семью бережливости, экономии и разумному ведению хозяйства.

Основная задача игрока – достичь экономии 50% при оплате жилищно-коммунальных услуг, для этого надо находить и заменять устаревшие бытовые приборы и оборудование на современные энергоэффективные. Всего таких приборов в игре - 46.



По ходу игры необходимо поддерживать «комфортную атмосферу» в квартире и следить за настроением членов семьи Лазаревых. На сэкономленные деньги игроку нужно приобретать членам семьи всевозможные подарки. Для покупки бытовых приборов нужно чтобы индикатор настроения



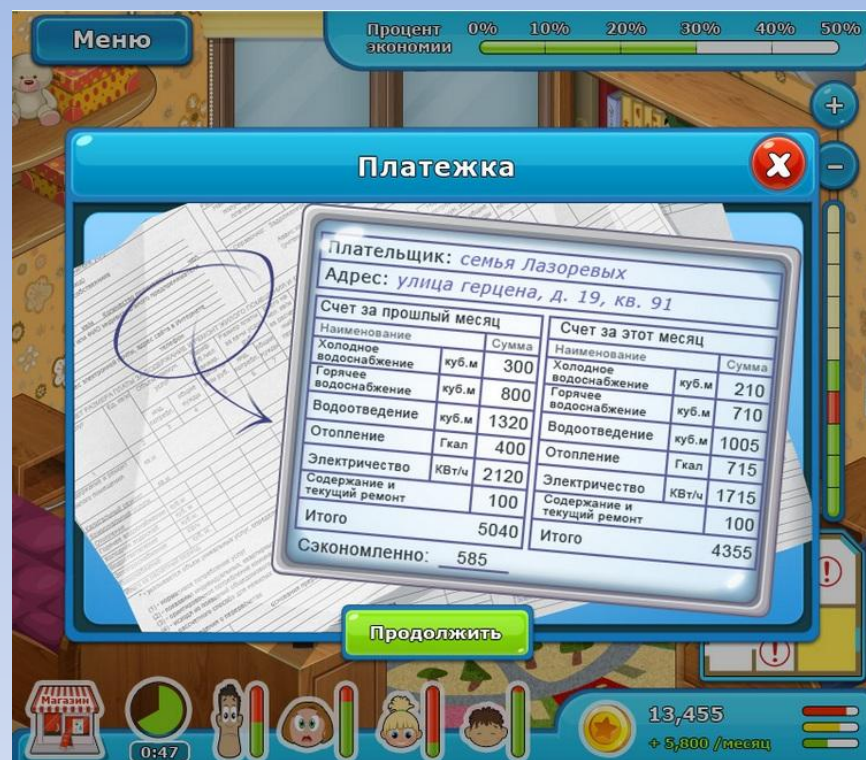
Основная цель игры – обучение. Происходит оно в ходе ответа на вопросы викторины, которые появляются на экране каждые три минуты. Участие в викторине – Простой и действенный способ знакомства с основными понятиями жилищно- коммунальной сферы. Любопытные задания заставляют задуматься и быстро усвоить ценную информацию. Вопросы викторины лаконичны и интересны. У каждого вопроса есть свой занимательный ответ, который подробно описан в игре.



Чтобы приобрести бытовые приборы с высоким классом энергоэффективности необходимо пройти мини игры. Мини-игры способствуют расширению и закреплению знаний по жилищно-коммунальной тематике. Чем больше мини игр проходит игрок, тем больше очков он получает.



По завершении каждого игрового месяца на экран выводится платежный документ, в котором отражены потраченные и сэкономленные средства семьи Лазоревых. Таким образом, герой имеет возможность в наглядной форме оценить эффективность установленного им энергоэффективного оборудования и просчитать бюджет. Снижая плату за жилищно- коммунальные услуги Лазаревы (а вместе с ними и игрок) понимают, что использовать энергосберегающее оборудование и беречь коммунальные ресурсы оказывается выгодно!



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ И ДО ВСТРЕЧИ НА ТУРНИРЕ

