

Дипломная работа на тему «Компьютерная графика»

Выполнил студент группы ПИо-4/9-СПО/17

Гусев Николай

План работы

ВВЕДЕНИЕ

ГЛАВА 1 РАЗВИТИЕ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКИ. ИСТОРИЯ

1.1 Развитие векторной и растровой графики. Эволюция

1.2 Использование векторной и растровой графики

ГЛАВА 2 АНАЛИЗ ПРОГРАММ ДЛЯ ОБРАБОТКИ ВЕКТОРНОЙ И РАСТРОВОЙ ГРАФИКИ. ФОРМАТЫ ИЗОБРАЖЕНИЙ

2.1 Сравнительный анализ форматов изображений, в частности JPG и PNG

2.2 Сравнительный анализ программ для обработки векторной и растровой графики

ГЛАВА 3 ПРАКТИЧЕСКАЯ РЕАЛИЗАЦИЯ ОБРАБОТКИ РАСТРОВОЙ И ВЕКТОРНОЙ ГРАФИКИ

3.1 Алгоритм работы. Выбор формата изображения и программы для обработки

3.2 Практическая обработка изображения

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

Введение

Цель - создание векторных и растровых изображений с помощью программ Paint.NET и GIMP.

Задачи:

- 1) эволюция возникновения компьютерной графики;
- 2) сравнительный анализ форматов изображений и программ;
- 3) обработка векторных и растровых изображений.

Введение

Структура работы:

Первая глава — теоретическая. В данной главе проанализирована история появления компьютерной графики, развитие векторной и растровой графики и их использование;

Вторая глава — методологическая. В этой главе присутствуют сравнительные характеристики форматов изображений и программных обеспечений;

Третья глава — практическая. Здесь описываются подробный алгоритм работы с обработкой векторных и растровых изображений, выбор форматов изображения и программного обеспечения, практическая обработка и результат работы.

Заключение

В ходе исследовательской работы были рассмотрены основные характеристики векторной и растровой графики и программных обеспечений.

Результаты данной практической работы показали, что Paint.NET является самой удобной программой для создания изображений. Недостатком было отсутствие в программе GIMP главной части панели инструментов — наличие геометрических фигур.

Таким образом, цель работы достигнута, задачи выполнены.