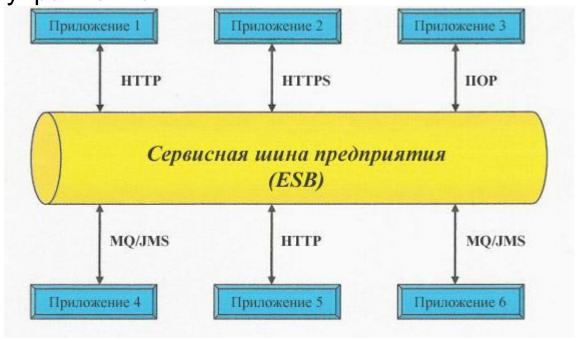
ESB RabbitMQ via MassTransit

Содержание

- Сервисная шина предприятия
- Брокер сообщений
- RabbitMq
- MassTransit
- Примеры

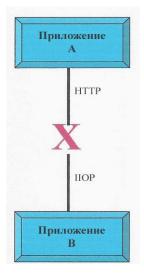
Enterprise Service Bus

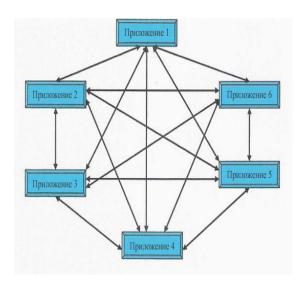
Сервисная шина предприятия – это, в первую очередь, концепция, которая позволяет интегрировать разрозненные системы в единый комплекс с централизованным управлением.

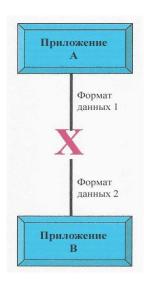


Основные возможности ESB

- Масштабируемость соединений и маршрутизации
- Преобразование протоколов
- Преобразование форматов сообщений/данных







Брокер сообщений

Проблему Масштабируемости соединений и маршрутизации можно решить брокером сообщений. Он обеспечивает гарантированную доставку сообщения от поставщика к подписчику

Брокеры:

- RabbitMQ
- Kafka
- Amazon SQS
- Apache ActiveMQ
- WebSphere MQ
- Java Message Service

Основные протоколы:

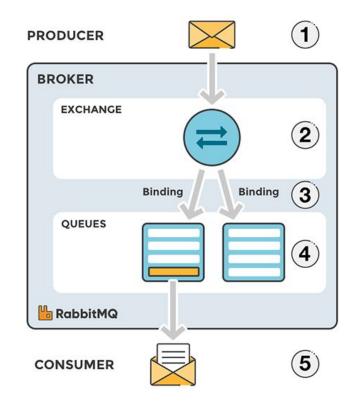
- Advanced Message Queuing Protocol (AMQP)
- STOMP
- MQ Telemetry Transport

RabbitMQ

RabbitMQ – брокер сообщений, основанный на протоколе AMQP (Advanced Message Queuing Protocol)

Базовые понятия

- Exchange получает сообщение от поставщика и отправляет его в очередь.
- Queue буфер который хранит сообщения
- Binding связь между очередью и обработчиком сообщений
- Routing key ключ на который смотрит обработчик и решает куда отправить



MassTransit

MassTransit - это библиотека с открытым исходным кодом, разработанная на языке C# для .NET платформы, упрощающая работу с шиной данных.

Возможности:

- Управление подключением
- Обработка ошибок и пропущенных сообщений
- Сериализация (JSON, BSON и XML) + шифрование (AES-256)
- Управление жизненным циклом потребителей
- Сага
- Планирование
- Мониторинг
- Модульное тестирование

Поддерживаемые шины данных:

- RabbitMq
- Azure Service Bus
- ActiveMQ
- Amazon SQS

Инициализация MassTransit

```
builder.AddMassTransit(internalContainer =>
   internalContainer.AddBus(container => Bus.Factory.CreateUsingRabbitMq(cfg =>
       var options = container.Resolve<IBusConfiguration>();
       internalContainer.AddConsumersFromContainer(container);
       internalContainer.AddSagasFromContainer(container);
       cfg.Host(options.Url, h =>
           h.Username(options.UserName);
           h.Password(options.Password);
       });
        cfg.ReceiveEndpoint(options.QueueName, ec =>
           ec.ConfigureConsumers(container);
           ec.ConfigureSagas(container);
           ec.LoadStateMachineSagasCustom(container);
```

Публикация сообщения

```
var message = new
{
    Name = Guid.NewGuid(),
    Id = Guid.NewGuid(),
    CorrelationId = Guid.NewGuid()
};
await _publishEndpoint.Publish<DistributionCreated>(message, stoppingToken);
```

Потребитель сообщения

```
3references
public class DistributionCreatedConsumer : IConsumer<DistributionCreated>
{
    private readonly ILogger<DistributionCreatedConsumer> _logger;

    Oreferences
    public DistributionCreatedConsumer(ILogger<DistributionCreatedConsumer> logger)
    {
        _logger = logger;
    }

    3references
    public async Task Consume(ConsumeContext<DistributionCreated> context)
    {
        _logger.LogInformation("Consumed::Created:: Id: {0}, Name: {1}", context.Message.Id, context.Message.Name);
    }
}
```

Saga consumer

```
public class DistributionSaga :
   ISaga,
   InitiatedBy<DistributionCreated>,
   Orchestrates<DistributionUpdated>
   2 references
   public Guid CorrelationId { get; set; }
   public Guid Id { get; set; }
   public string Name { get; set; }
   public Task Consume(ConsumeContext<DistributionCreated> context)
       Id = context.Message.Id;
       return Task.CompletedTask;
   public Task Consume(ConsumeContext<DistributionUpdated> context)
       Name = context.Message.Name;
       return Task.CompletedTask;
```

Saga state machine

```
public class DistributionStateMachine :
   MassTransitStateMachine<DistributionState>
   public State Active { get; private set; }
    public State Done { get; private set; }
    public Event<DistributionCreated> Started { get; private set; }
    public Event<DistributionUpdated> Updated { get; private set; }
    public DistributionStateMachine()
        Event(() => Updated, x => x.CorrelateBy<Guid>(p => p.CorrelationId, m => m.Message.CorrelationId));
        Initially(
            When(Started)
                .Activity(x => x.OfInstanceType<PublishDistributionLoggerActivity>())
                .Then(context => context.Instance.Id = context.Data.Id)
                .ThenAsync(ActivateInstanceAsync)
                .Catch<NotImplementedException>(context => context)
                .TransitionTo(Active));
        During(Active,
           When (Updated)
                .Activity(x => x.OfInstanceType<PublishDistributionLoggerActivity>())
                .Then(UpdateInstance)
                .TransitionTo(Done)
                .Finalize());
        SetCompletedWhenFinalized();
```

Activity

```
public class PublishDistributionLoggerActivity : Activity<DistributionState>
   readonly ConsumeContext _context;
   private readonly ILogger<PublishDistributionLoggerActivity> _logger;
   public PublishDistributionLoggerActivity(ConsumeContext context, ILogger<PublishDistributionLoggerActivity> logger)
        _context = context;
       _logger = logger;
   public void Probe(ProbeContext context)
       context.CreateScope("publisher");
   public void Accept(StateMachineVisitor visitor)
       visitor.Visit(this);
   public async Task Execute(BehaviorContext<DistributionState> context, Behavior<DistributionState> next)
       _logger.LogInformation($"StateMachine::Event {context.Event.Name}");
       await next.Execute(context).ConfigureAwait(false);
```

Источники

- https://www.ibm.com/developerworks/ru/library/ws-universalports-esb/index.html https://habr.com/ru/post/149694/
- https://thewebland.net/development/devops/what-is-rabbitmq/
- https://www.rabbitmq.com/
- https://habr.com/ru/post/64192/
- https://masstransit-project.com