Шаблон интерактивной игры с Крошкой Енотом Часть 5

Автор шаблона интерактивной игры: Фокина Лидия Петровна, учитель начальных классов МБОУ «СОШ ст. Евсино» Искитимского района Новосибирской области 2020

Инструкция

В игре может участвовать от двух и более учащихся или команд. Игроки по очереди отвечают на вопросы. Проверить себя можно, нажав на карточку с вопросом. Если ответ неверный, то на карточке будет написано «Переход хода» и на этот вопрос отвечает следующий. Если ответ верный, то на карточке будет написано «Верно + 1». Кто наберёт наибольшее количество баллов, тот будет победителем.

Перейти к следующему вопросу можно при помощи

Завершить игру можно при помощи кнопки

Начать игру

ВЫХОД









Информационные источники

Отрисовки Уверской Елены Борисовны (платные)

Как выполнить приём сорбонка?

http://didaktor.ru/kak-vypolnit-priyom-sorbonka/

На момент создания шаблона игры все ссылки являются активными

